

# **Honeywell**

---

## **Galaxy**

### **3-144, 3-144C, 3-520, 3-520C**

#### **Manual de programación**



# Índice

<b>Sección 1: Instalación rápida .....</b>	<b>1</b>
<b>Sección 2: Funcionamiento del sistema .....</b>	<b>3</b>
<b>Opciones de menú .....</b>	<b>3</b>
<b>General .....</b>	<b>3</b>
<b>Menú completo .....</b>	<b>3</b>
<b>Menú rápido .....</b>	<b>3</b>
<b>Acceso al menú .....</b>	<b>3</b>
Acceso directo .....	4
Acceso por menú .....	4
Tiempo de presentación del menú en el teclado .....	4
<b>Modo Ingeniero .....</b>	<b>4</b>
Acceso al modo Ingeniero .....	5
Salida del modo Ingeniero .....	5
Acceso múltiple de usuarios .....	6
<b>Sección 3: Opciones de Armado .....</b>	<b>7</b>
<b>Armado del sistema mediante un Código .....</b>	<b>7</b>
Armado total .....	7
Armado parcial .....	7
<b>Cancelación del armado .....</b>	<b>7</b>
<b>Desarmado del sistema mediante un código .....</b>	<b>8</b>
<b>Desarmado de ingeniero .....</b>	<b>8</b>
<b>Opciones de armado con llave .....</b>	<b>8</b>
Armar el sistema con una llave .....	8
Desarmado del sistema con una llave .....	8
<b>Armado del sistema con tarjetas, tags y llaveros de control .....</b>	<b>9</b>
Desarmado del sistema con tarjetas de proximidad .....	9
<b>Cancelación y rearmado de alarmas y alertas .....</b>	<b>9</b>
<b>Anulación de fallos y tamper .....</b>	<b>10</b>
<b>Características de armado .....</b>	<b>10</b>
Mostrar estado de armado .....	10
Tiempo de salida .....	11
Restablecimiento del tiempo de salida .....	11
Zonas omitidas .....	11
Aviso de finalización del tiempo .....	11
Indicación de armado del sistema .....	11
Restricción de armado lógico de grupos .....	11
Tiemp. Entrada .....	12
Final del la temporización (Entrada lenta) .....	12
Desviación de la ruta de entrada .....	12

Tiempo de cancelación .....	12
Mensaje de cancelar armado .....	12
Fallo armado .....	12
Interrupción en el suministro de electricidad con el sistema armado .....	12
<b>Sección 4: Opciones del Menú 11-19 .....</b>	<b>13</b>
Opción 11 – Omitir zonas (Opción 0 del Menú rápido) .....	13
Opción 12 – temporizaciones .....	15
Opción 13 – A.parcial .....	15
Opción 14 – Forzado (Opción 1 del Menú rápido) .....	15
Opción 15 – Aviso (Opción 2 del Menú rápido) .....	15
Opción 16 – Instantáneo .....	15
Opción 17 – Inst. parcial .....	16
Opción 18 – Arm. interior .....	16
Opción 19 – Armado total .....	16
<b>Sección 5: Opciones de pantalla .....</b>	<b>17</b>
Opción 21 – Mostrar zonas (Opción 3 del Menú rápido) .....	17
Opción 22 – Mostrar memoria (Opción 4 del Menú rápido) .....	18
Opción 23 – Sistema .....	19
Opción 24 – Imprimir (Opción 5 del Menú rápido) .....	20
Opción 25 – Accesos .....	21
<b>Sección 6: Opciones de Test .....</b>	<b>25</b>
Opción 31 – Test andado (Opción 6 del Menú rápido) .....	25
Opción 32 – Salidas .....	26
<b>Sección 7: Opciones de programación .....</b>	<b>27</b>
Opción 41 – Hora/Fecha (Opción 7 del Menú rápido) .....	27
Opción 42 – Códigos (Opción 8 del Menú rápido) .....	28
Códigos por defecto .....	29
Código ingeniero .....	29
Salir del modo ingeniero .....	30
Códigos de programación .....	31
Opción 43 – Verano (Opción 9 del Menú rápido) .....	39
Opción 44 – Traza .....	39
Opción 45 - Festivos .....	40
Opción 46 – Omitir grupos .....	43
Opción 47 – Acceso remoto .....	44
Opción 48 – Autorización de acceso .....	50

<b>Sección 8: Ingeniero 1 .....</b>	<b>51</b>
<b>Opción 51 – Parámetros .....</b>	<b>51</b>
Asignación de parámetros a grupos .....	51
<b>Opción 52 – Programar zonas .....</b>	<b>70</b>
Selección de zonas .....	70
Atributos .....	70
Alarmas del sistema .....	74
<b>Opción 53 – Programar salidas .....</b>	<b>86</b>
Selección de salidas .....	86
Atributos .....	87
Funciones de salida .....	90
<b>Opción 54 – Enlaces .....</b>	<b>101</b>
Enlaces de programación .....	101
<b>Opción 55 – Mantenimiento .....</b>	<b>104</b>
Programación de zonas de mantenimiento .....	104
<b>Opción 56 – Comunicaciones .....</b>	<b>105</b>
1 = Telecoms internas .....	106
2 = Módulo de interfaz RS232 externo .....	118
3 = Módulo RDSI .....	120
4 = Módulo Ethernet .....	128
5 = Comunicador telefónico ext. ....	139
6 = Puerto RS232 int. ....	140
<b>Opción 57 – Impr. sistema .....</b>	<b>143</b>
Selección de una opción de impresión .....	143
<b>Opción 58 – Teclado .....</b>	<b>144</b>
<b>Opción 59 – Menú rápido .....</b>	<b>147</b>
<b>Sección 9: Ingeniero 2 .....</b>	<b>148</b>
<b>Opción 61 – Diagnósticos .....</b>	<b>148</b>
<b>Opción 62 – Test total .....</b>	<b>151</b>
<b>Opción 63 – Opciones .....</b>	<b>152</b>
<b>Opción 64 – Personalizar zonas .....</b>	<b>162</b>
Programación de una zona personalizada .....	162
<b>Opción 65 – Horarios .....</b>	<b>166</b>
Horarios A y B .....	167
Autoarmado .....	168
<b>Opción 66 – Pre-test .....</b>	<b>172</b>
Comprobación de zonas .....	172
<b>Opción 67 – Rest. remoto .....</b>	<b>173</b>
<b>Opción 68 – Acceso a menú .....</b>	<b>174</b>

<b>Sección 10: Ingeniero 3 .....</b>	<b>175</b>
<b>Opción 71 - Llave IPS .....</b>	<b>175</b>
Instalación de la llave IPS .....	175
Uso de la llave IPS .....	176
Extracción de la llave IPS .....	177
<b>Apéndice A: Biblioteca .....</b>	<b>A-1</b>
<b>Apéndice B: Códigos de eventos de ID de contactos y SIA .....</b>	<b>B-1</b>
<b>Apéndice C: Estructura de eventos SIA .....</b>	<b>C-1</b>
<b>Apéndice D: Mensajes de memoria .....</b>	<b>D-1</b>
<b>Apéndice E: Almacenamiento de datos .....</b>	<b>E-1</b>
Preparación de un modo de almacenamiento .....	E-1
Habilitación del modo de Almacenamiento .....	E-1
Uso del modo de Almacenamiento .....	E-1
Salir del modo de Almacenamiento .....	E-2
<b>Índice .....</b>	<b>I-1</b>

## Sección 1: Instalación rápida

Para instalar de forma rápida el panel de control de programación de Galaxy 3 series, siga los pasos siguientes:

1. Conecte una resistencia de  $1k\ \Omega$  (1%) en cada una de las zonas del panel y en los RIO (si hay conectados).
2. Asegúrese de que el bucle de retorno del tamper, el terminal con la marca **TAMP.AUX** en el PCB, es un bucle cerrado.  
**NOTA:** Por defecto, se arma como un bucle completo con un retorno de 0 V.
3. Conecte un teclado a los terminales **LÍNEAAB** del panel de control. Galaxy 144 cuenta con dos líneas AB. Galaxy 520 cuenta con cuatro terminales **LÍNEAAB**. Conecte los terminales del modo siguiente:

**NOTA:** Hay dos terminales **LÍNEAAB** en el PCB del panel de control.

Panel de control	Teclado
B1	B
A1	A
-	-
+	+

**Tabla 1. Conexiones de terminales**

4. Conecte una resistencia de fin de línea de  $680\ \Omega$  entre los terminales **A** y **B** del teclado.
5. Asegúrese de que el teclado se apoya en la pared (véase el **manual de instalación, II2-0033, Proceso de instalación del teclado, Sección 4**).
6. Conecte la batería antes de colocar la cubierta del panel de control.
7. Conecte los cables de alimentación al panel de control. **No** conecte la alimentación.
8. Coloque la cubierta del panel de control y asegure los tornillos de fijación.
9. Conecte el voltaje de alimentación (CA de 230 V/50 Hz).
10. Ocurrirá la siguiente secuencia de eventos:
  - el zumbador del teclado y el altavoz del panel de control (si lo hay) se activan durante 10 a 20 segundos,
  - en el teclado aparece **\*\*\*\*\*** parpadeando,
  - las sirenas se detienen y la pantalla del teclado se queda en blanco,
  - se ilumina el LED de encendido verde,
  - aparece la pantalla por defecto en el teclado.

```
GALAXY <XXX> <VY.YY>
00:00 DOM 01 ENE
```

donde: XXX es el tipo de panel  
Y.YY es la revisión del software del panel

11. El sistema está listo para ser programado. Consulte la **Sección 2: Funcionamiento del sistema** para datos de programación.



## Sección 2: Funcionamiento del sistema

### Opciones de menú

#### General

Galaxy 3 series ofrece varias opciones de menú para modificar el rendimiento funcional del sistema.

Existen dos estructuras de menú:

1. **Menú completo** — sólo puede acceder el ingeniero y los usuarios autorizados que poseen el código del gestor principal.
2. **Menú rápido** — una selección de opciones del menú completo. El menú rápido es el menú de acceso predeterminado para todos los códigos de usuario (tipo 2.3 y superiores), salvo para el gestor principal y el ingeniero.

#### Menú completo

El menú completo se compone de una jerarquía de cinco estructuras. Se puede acceder a cada estructura mediante un código de usuario de tipo superior.

#### Menú rápido

El menú rápido ofrece a los usuarios de tipo 2.3 y superior una selección de hasta diez opciones, numeradas del cero al nueve. Las opciones disponibles del menú rápido se pueden modificar en función de las necesidades del usuario por medio de la opción **59 = MENÚ RÁPIDO**.

Menú rápido	Menú completo						
	Tipo 2.3	Tipo 2.4	Tipo 2.5	Tipo 3.6	Ingeniero (Tipo 3.7)	Ingeniero (Tipo 3.7)	Ingeniero (Tipo 3.7)
0 = Omitir zonas	10 = Armado	20 = Mostrar	30 = Test	40 = Modificar	50 = Ingeniero 1	60 = Ingeniero 2	70 = Ingeniero 3
1 = Forzado	11 = Omitir zonas	21 = Mostrar zonas	31 = Test andando	41 = Hora/Fecha	51 = Parámetros	61 = Diagnósticos	71 = Llave IPS
2 = Aviso	12 = Armado temp.	22 = Mostrar memoria	32 = Salidas	42 = Códigos	52 = Program. zonas	62 = Test total	
3 = Mostrar zonas	13 = A.parcial	23 = Sistema		43 = Verano	53 = Programar salidas	63 = Opciones	
4 = Mostrar memoria	14 = Forzado	24 = Imprimir		44 = Rastreo	54 = Enlaces	64 = Const. zonas	
5 = Imprimir	15 = Aviso	25 = Accesos		45 = Control horario	55 = Mantenimiento	65 = Horarios	
6 = Test andando	16 = Instantáneo			46 = Omitir grupos	56 = Comunicación	66 = Pre-Test	
7 = Hora/Fecha	17 = Inst. parcial			47 = Acceso remoto	57 = Impr. sistema	67 = Rest. remoto	
8 = Códigos	18 = Arm. interior			48 = Autorización de acceso	58 = Teclado	68 = Acceso menú	
9 = Verano	19 = Armado total			49 = Fecha bloqueo	59 = Menú rápido		

Tabla 2. Referencia de las opciones del menú completo y rápido

#### Acceso al menú

Sólo los códigos válidos (de tipo 2.3 y superior) tienen acceso a las opciones de menú. El ingeniero asigna el acceso a las opciones de usuario (consulte las opciones **42 = CÓDIGOS** y **68 = ACCESO AL MENÚ**). Los usuarios no pueden ver ni acceder a opciones para las que no están autorizados, se incluyen las opciones del menú rápido.

**NOTA:** El ingeniero puede asignar acceso adicional al tipo de usuario 2.3 - 3.6 a las opciones de menú **51 – 67 (INGENIERO 1 e INGENIERO 2)**.

Existen dos métodos para seleccionar las opciones de menú:

1. Acceso directo:

**Código + ent + número de opción + ent.**

2. Acceso por menú:

**Código + ent + A (para seleccionar el nivel de menú) + ent;**

**Una tecla (para seleccionar la opción de menú) + ent.**

## Acceso directo

Si mientras está en el menú escribe un número de opción válido, irá directamente a esa opción. Por ejemplo, si pulsa **52** (sólo tipo 3.7) cuando en el teclado aparece **22 = MOSTRAR MEMORIA** irá directamente a la opción **52 = PROGRAMAR ZONAS**; Si pulsa **10** cuando accede a la opción **PROGRAMAR ZONAS** irá directamente a la opción **10 = Grupo** (debe habilitarse previamente el modo de grupo en la opción 63.1). El número de opción introducido debe ser válido para el tipo de estructura de menú a la que se accede.

## Acceso por menú

El acceso por menú permite al ingeniero (y a los usuarios) acceder al menú y navegar por las opciones disponibles utilizando las teclas **A** y **B**. Para acceder a las opciones, pulse la tecla **ent**. Si mantiene pulsada la tecla **A**, avanzará por las opciones, y si mantiene pulsada la tecla **B**, retrocederá.

## Tiempo de presentación del menú en el teclado

Una vez que se ha accedido al menú de usuario (independientemente del tipo de usuario), si no se pulsa ninguna tecla durante dos minutos, la información desaparece del teclado y el sistema vuelve a mostrar el texto de la pantalla de inicio.

**NOTA:** Esta función no afecta al menú durante la opción **Test andado**. Si no se prueba ninguna zona o no se pulsa tecla alguna durante 20 minutos con el **Test andado** seleccionado, el menú desaparecerá del teclado. En la opción **66 del menú (Pre-test)** también hay un tiempo de 20 minutos tras la activación de la última zona.

## Modo Ingeniero

Para programar el panel de control de Galaxy 3 series, el sistema debe estar en el modo de ingeniero. Así podrá acceder a las opciones de menú ingeniero **50 = INGENIERO 1**, **60 = INGENIERO 2** y **70 = INGENIERO 3**.

## Acceso al modo Ingeniero

### Acceso usuario autorizado

Para poder entrar al modo ingeniero se necesita tener acceso a la opción de menú **48.1 = ACCESO AUTORIZADO Ingeniero**. Para habilitar el acceso al modo de ingeniero, el usuario selecciona esta opción y pulsa la tecla **1**. El código de ingeniero debe introducirse en un plazo de cinco minutos tras habilitarse la opción. Una única entrada del código de ingeniero accede directamente al modo, sin activar la alarma de acceso. Si el código no se introduce en el plazo de cinco minutos, el código de ingeniero pierde su validez y no se puede utilizar. Tras acceder al modo Ingeniero, el período de tiempo que el ingeniero puede permanecer en el modo no tiene límites.

#### 1. Habilitar el acceso a ingeniero:

**Código usuario (12345) + ent + 48 + ent + ent + 1 + ent** (pulse **esc** para volver a la etiqueta)

#### 2. Acceso al modo Ingeniero

**Código de ingeniero (112233) + ent**

Al acceder al modo Ingeniero, todo grupo armado es inaccesible al ingeniero. Los grupos armados no pueden asignarse a zonas, salidas ni a demás funciones que permitan la asignación de grupos. Al introducir el código de ingeniero sucede lo siguiente:

- Todos los tampers del sistema quedan aislados.
- El ingeniero obtiene acceso al menú completo.
- El mensaje de la pantalla se modifica para indicar el modo Ingeniero.

## Salida del modo Ingeniero

Para salir del modo Ingeniero y volver a la pantalla inicial, haga lo siguiente:

1. Vuelva a la pantalla de ingeniero
2. Introduzca el código de ingeniero.
3. Pulse la tecla **esc**

Galaxy realiza las comprobaciones siguientes:

1. No hay tampers de módulo ni zona. Si hay algún tamper de módulo o zona, se cancela el proceso de salida.
2. Hay comunicación con el resto de módulos conectados.  
Si tiene noticia de que falta algún módulo del sistema, Galaxy solicita al ingeniero que elimine todos los módulos que faltan pulsando la tecla **\***. Si el ingeniero no elimina los módulos que faltan, se cancelará el proceso de salida.
3. Todas las puertas de acceso (controladas por MAX en línea) están cerradas. Si alguna de las puertas de acceso está abierta, el proceso de salida se suspende hasta que se cierren todas las puertas.
4. No hay fallos de alimentación en el sistema Galaxy, como por ejemplo, errores de c.a., error de los fusibles o de la batería.

**Cancelación del proceso de salida del modo Ingeniero**

Si se pulsa la tecla **esc** en el momento de salir del modo Ingeniero, antes de que aparezca la pantalla de inicio, se cancelará el proceso de salida y el sistema permanecerá en modo Ingeniero.

**Acceso múltiple de usuarios**

Galaxy permite el acceso a múltiples usuarios. Hasta un máximo de ocho usuarios (3-144) y de dieciséis usuarios (3-520) pueden realizar tareas simultáneamente en el sistema.

## Sección 3: Opciones de Armado

### Armado del sistema mediante un código

#### Armado total

Introduzca: **CÓDIGO DE USUARIO + A**

Si los grupos están habilitados y al código de usuario se le ha asignado elección de grupo, en el teclado aparecerá el estado de armado de los grupos disponibles:

L = Listo

F = Fallo (el grupo no está configurado y, como mínimo, hay una zona abierta)

P = Armado parcial

A (intermitente) = seleccionado para armar

A (fijo) = ya armado

B = El grupo está bloqueado y no puede desarmarse.

- = El grupo no está disponible para el usuario

Al pulsar las teclas de los grupos, la L (Listo) pasa a A (armado intermitente).

ARMADO	A12345678
Grupos	RRSRSSSS

ARMADO	A12345678
Grupos	SSSR--

**NOTA:** Si utiliza el sistema Galaxy 3-520, los grupos aparecen en bloques de ocho. Cada bloque puede verse pulsando las teclas A o B.

Cuando se hayan seleccionado los grupos necesarios, pulse la tecla **ent** para iniciar el procedimiento de armado.

Si los grupos no están habilitados o el usuario no dispone de elección de grupo, introduzca el código de usuario seguido de la tecla **A** para iniciar de inmediato el procedimiento de armado.

CRONOM	060
■■■■■■■■	□□□□□□

El teclado muestra la cuenta regresiva del tiempo de salida. Al final de la salida, o si el procedimiento de armado ha finalizado al cerrar una zona **FINAL** o **PULSADOR**, el zumbador del teclado y las salidas **AVISO ENTRADA/SALIDA** se quedarán en silencio durante cuatro segundos y, a continuación, emitirán dos tonos largos para confirmar que se ha armado el sistema. El mensaje **SISTEMA ARMADO** aparece poco antes de que la pantalla del teclado vuelva a mostrar la pantalla inicial del día.

#### Armado parcial

Introduzca: **CÓDIGO + B**

A . PARCIAL	060
■■■■■■■■	□□□□□□

Este procedimiento es idéntico al de **Armado total**, salvo que la pantalla del teclado indica que el sistema se está **armando parcialmente**. Sólo se incluyen las zonas que tienen habilitado el atributo **Parcial** (consulte la opción **52.5 = PROGRAMAR ZONAS.Parcial**).

### Cancelación del armado

Las rutinas de armado completo y parcial pueden cancelarse. Para ello, pulse la tecla **esc** (en el teclado utilizado para iniciar el armado) antes de armar el sistema.

## Desarmado del sistema mediante un código

En el procedimiento de desarmado, iniciado por la apertura de la zona de **ENTRADA** o **FINAL** de un grupo de armado, el sistema se desarma al introducir el código de usuario seguido de la tecla **A**.

- Si el usuario no tiene una elección de grupo, se desarmen instantáneamente todos los grupos asignados al código.
- Si el usuario tiene una elección de grupo, sólo se desarma el grupo al que está asignada la zona **FINAL** o de **ENTRADA**, el resto de grupos permanecen armados. En el sistema aparece el estado de armado del resto de grupos y solicita que se desarmen los grupos necesarios. Para desarmar los grupos necesarios, pulse las teclas numéricas pertinentes: la **A** o **P** (Armado o Armado parcial) pasa a **D** intermitente; luego, pulse la tecla **ent**.
- Cuando se desarma un grupo/sistema, se emiten tres pitidos para advertir al usuario de que el sistema/grupo está desarmado

## Desarmado de ingeniero

El ingeniero sólo puede desarmar un sistema que se armó utilizando el código de ingeniero. El código de ingeniero no puede utilizarse para desarmar un sistema que se armó con un código de usuario.

## Opciones de armado con llave

Las zonas programadas como **LLAVE** pueden utilizarse para armar, armar parcialmente y desarmar el sistema. Consulte la opción **52 = PROGRAMAR ZONAS**.

### Armar el sistema con una llave

Con la **LLAVE** se inicia el procedimiento de armado de cada uno de los grupos asignados a la zona de la llave. Al final de la salida, o si el procedimiento de armado ha finalizado al cerrar una zona **FINAL** o **PULSADOR**, el zumbador y las salidas **AVISO ENTRADA/SALIDA** se quedarán en silencio durante cuatro segundos y, a continuación, emitirán dos tonos largos para confirmar que se ha armado el sistema.

**NOTA:** Si la **LLAVE** tiene su atributo **PARCIAL** habilitado (consulte la opción **52 = PROGRAMAR ZONAS**), la **LLAVE** arma parcialmente el sistema.

### Desarmado del sistema con una llave

Si se activa la **LLAVE** cuando el grupo asignado está armado, el grupo se desarma automáticamente. El resto de grupos que han sido programados con la **LLAVE** no se ven afectados y permanecen armados.

## Armado del sistema con tarjetas, tags y llaveros de control

Las tarjetas de usuario de proximidad pueden utilizarse para armar y desarmar el sistema. Para ello, se asigna una tarjeta de usuario MAX (o llavero de control) con una de las opciones de armado (consulte la opción **42.1.8 = CÓDIGOS. Códigos de usuario. Función MÁX**). Cuando se coloca la tarjeta delante de un módulo MAX o un llavero de control durante cinco segundos, se activará la función de presentación de dicha tarjeta programada para el usuario frente al lector.

Si el usuario de la tarjeta tiene un teclado asignado, la función se mostrará como el teclado asignado. Si el usuario de la tarjeta no tiene teclado asignado, en todos los teclados del grupo asignados al usuario de la tarjeta aparecerá “Pulsar una tecla”. Si se pulsa una tecla, el teclado que tenga la tecla pulsada mostrará la función de presentación de la tarjeta frente al lector. Si no se pulsa tecla alguna, todos los teclados del grupo (o grupos) asignados a la tarjeta mostrarán la función del menú.

Si el usuario de la tarjeta tiene una elección de grupo, aparecerán en el teclado todos los grupos disponibles para el usuario. El usuario debe seleccionar los grupos para armar, desarmar y armar parcialmente. Para ello, debe utilizar las teclas numéricas pertinentes, igual que los usuarios con código normales.

Si el usuario de la tarjeta no tiene elección de grupo, la función de armado de la tarjeta se iniciará automáticamente.

## Desarmado del sistema con tarjetas de proximidad

El sistema o los grupos pueden desarmarse utilizando tarjetas de proximidad con los módulos MAX o de teclado con lector de proximidad.

Si se ha iniciado el procedimiento de desarmado activando una zona de entrada o final, acerque la tarjeta para desarmar el sistema. Si el usuario de la tarjeta tiene una elección de grupo, sólo se desarmará la zona de entrada o final. El resto de grupos disponibles del usuario aparecerán en el teclado o en el teclado con lector de proximidad que se haya seleccionado o programado.

**NOTA:** El módulo MAX o del teclado con lector de proximidad debe tener grupos comunes al usuario de la tarjeta de proximidad para que se pueda activar la función de presentación de la tarjeta frente al lector.

## Cancelación y rearmado de alarmas y alertas

Tras una alarma, se activan los zumbadores y los flashes. Si ocurre un fallo en la condición desarmada, se activará una condición de alerta que consiste en un pitido intermitente o una alerta visual en el teclado. Tras la activación de una alarma, ésta debe cancelarse y habrá que rearmar Galaxy. La activación se cancela por medio de la entrada de un código de usuario válido (tipo 2.2 y superior) asignado al grupo que ha activado la alarma, o por medio de la presentación de una tarjeta de proximidad válida al lector o al teclado con lector de proximidad. Los emisores de sonido de la alarma, las salidas de sirenas y de flashes se silencian y en el teclado aparece información sobre las zonas o fallos activados. Utilice las teclas A> y <B para desplazarse a través de varias activaciones.

Si el código de usuario introducido no es del nivel suficiente para rearmar Galaxy, en el teclado aparecerá el mensaje **LLAMAR GESTOR PARA REARMAR** o **LLAMAR INGENIERO PARA REARMAR** (debe estar habilitado el parámetro **51.63 = Alertas de etiqueta**), en función del tipo de alarma y del nivel de rearme requerido.

Galaxy se rearma introduciendo un código de usuario válido asignado al grupo que ha activado la alarma, con el nivel de restablecimiento apropiado del tipo de alarma que se ha activado — **Sistema, Tamper o ATRACO** (consulte la opción **51.6 = PARAMETROS.Rest. sistema**, **51.7 = PARAMETROS.Rest. tamper** y **51.22 = PARAMETROS.Rest. atraco** o **51.65 = PARAMETROS.Niveles de rest.**). En el teclado aparece información sobre las zonas que se han activado durante la alarma.

**ATENCIÓN:** Si se activa una alarma de tamper (zona o módulo), el sistema no se podrá rearmar hasta que se haya restablecido la condición del tamper.

En el próximo armado de Galaxy, si alguna de las zonas abiertas durante la alarma anterior no se han cerrado desde la activación de la alarma, el sistema no podrá armarse. En el teclado aparecen las direcciones de las zonas abiertas, no hay activación del zumbador. Para iniciar el procedimiento de armado, cierre las zonas abiertas.

**NOTA:** No se trata de las zonas abiertas que aparecen en el teclado, estas zonas van acompañadas por tonos rápidos emitidos por el **Aviso de entrada/salida**.

## Anulación de fallos y tamper

Cuando un usuario se registra, en la pantalla se muestran todos los fallos y tamper no restaurados. Si la condición no se puede borrar y restaurar, se incluye una función para omitirla, lo que permitirá armar el sistema.

Si un usuario intenta armar el sistema, el sistema mostrará todas las condiciones por las que podrá desplazarse. Si el usuario tiene autoridad para invalidar alguna condición, aparecerá el mensaje siguiente:

```
ENT para continuar
0001 +BAT. BAJA
```

Si el usuario no puede anular la condición, no se mostrará el mensaje **ENT para continuar**.

El usuario puede anular todos los estados autorizados pulsando la tecla ENT mientras se muestra la condición en el teclado. Todas las condiciones aparecen y se anulan de forma individual.

Si pulsa ENT, sólo se anula la condición para un período específico. Si pulsa escape, volverá a la pantalla anterior. Al armar el sistema con una condición de tamper o fallo anulado, en la pantalla aparece la función de anulación en lugar del modo armado, mediante el mensaje de omisión, tal y como se expresa en la función Omitir del menú. La condición de anulación se registra y sólo durará durante un período específico. Si todos los grupos afectados por la condición de anulación se desarmen, el estado de anulación se borrará. Al desarmar se registra un valor de anulación restaurado.

Si durante un intento de armado, hay condiciones que no se han restaurado y que no se pueden anular, el sistema no se armará. En la pantalla aparecerá la etiqueta **REST. GESTOR REQUERIDO** con un pitido corto cada 30 segundos.

## Características de armado

Los paneles de control de Galaxy proporcionan una amplia gama de funciones para ayudar al usuario en el procedimiento de armado y de desarmado del sistema y reducir así la posibilidad de cometer errores.

### Mostrar estado de armado

Al habilitar la función **Mostrar estado** (consulte la opción **58.6 = TECLADO.Mostrar estado**), si pulsa las teclas \* y # de forma simultánea cuando aparece la pantalla habitual, aparecerá el estado de armado del grupo.

**F** = Fallo

**L** = Listo

**A** = Armado

**P** = Armado parcial

**B** = Bloqueado

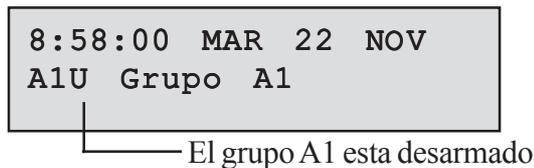
-- = Grupo no asignado a teclado

ESTADO	1	2	3	4	5	6	7	8
Grupos	R	R	S	R	L	P	P	F

└─ Bloq. grupo

**NOTA:** La función **Mostrar estado** muestra las condiciones de armado de los grupos cuando el sistema está armado (teclado en blanco) o desarmado (pantalla de inicio). **Mostrar estado** no funcionará mientras se acceda al modo Ingeniero.

Si pulsa las teclas \* y # de nuevo, la pantalla cambia y muestra el estado de los grupos de forma individual. Para moverse de un grupo a otro, pulse las teclas \* y A o \* y B simultáneamente.



Si pulsa las teclas \* y # de nuevo, el teclado volverá a mostrar la pantalla de inicio.

### Galaxy 3-520

El panel de Galaxy 520 incluye 32 grupos que se muestran en el teclado en bloques de ocho grupos y se subdividen a la vez en A, B, C y D:

### Tiempo de salida

Cuando se inicia la rutina de armado, las salidas programadas como **Aviso de entrada/salida** emiten un tono continuo. En el teclado utilizado para armar el sistema se muestra el tiempo restante, en segundos, antes de que el sistema se arme.

### Restablecimiento del tiempo de salida

Si hay una zona abierta cuando se inicia el armado o se abre alguna durante el proceso de armado, el zumbador emitirá tonos rápidamente; los tipos de zonas que no sean **Final**, **Salida**, **Entrada** o **Pulsador** (y **Seguridad final** o **Par. final** cuando actúen como **Final**), indican el número de zonas abiertas en el teclado de armado. Para ver las direcciones y tipos de zonas abiertas, utilice las teclas **A** o **B**. Al cerrar las zonas, se rearma y reinicia el tiempo de salida.

### Zonas omitidas

En el teclado se indicará si se ha omitido alguna zona en el momento de iniciar el armado del sistema. En el teclado se indica el número de zonas que se han omitido.

### Aviso de finalización del tiempo

Durante el último 25% del tiempo de salida, el **aviso Entrada/salida** comienza a sonar más rápidamente, lo que indica que el tiempo se está agotando.

### Indicación de armado del sistema

Al final del tiempo de salida, los **avisos de entrada/salida** no emiten sonido alguno durante cuatro segundos. Esto permite bloquear la puerta y da tiempo para que se restablezcan los detectores antes de que el sistema se arme completamente. Para confirmar el armado del sistema, se emiten dos tonos largos. Si todos los grupos están armados, en el teclado aparecerá el mensaje **SISTEMA ARMADO** antes de que vuelva a aparecer la pantalla de inicio.

### Restricción de armado lógico de grupos

Si se ha asignado **Armado lógico** a un grupo (consulte **63.1.2 = OPCIONES.Grupos.Armado lógico**), el estado de armado de los grupos debe cumplir las condiciones establecidas en la opción para que el grupo se pueda armar. Si no se cumplen las condiciones de **Armado lógico**, no se podrá armar el grupo. Si se arman varios grupos a la vez, salvo un grupo debido a la opción programada **Armado lógico**, se armarán el resto de grupos. El grupo restringido no lo hará. No se mostrará ningún aviso o indicación.

Si al activar esta opción programada **Armado lógico** no puede armarse ninguno de los grupos seleccionados, aparecerá un mensaje de advertencia en el teclado. Este mensaje no aparecerá si se arma como mínimo un grupo.

```
2 Grupos no armados
[ < ] [ > ] para ver
```

## Tiemp. Entrada

Cuando se activa una zona **Final** o **Entrada**, el sistema inicia la rutina de desarmado. El pulso del **Aviso de entrada/salida** es lento, lo que indica que la cuenta regresiva del tiempo de entrada ha empezado. El usuario debe dirigirse directamente al teclado, utilizando la ruta de entrada acordada, y desarmar el sistema antes de que se agote el tiempo programado. Cuando se ha agotado el 75% del tiempo, el pulso del **Aviso de entrada/salida** se acelera, lo que indica que el tiempo está a punto de agotarse.

## Final del la temporización (Entrada lenta)

Si el tiempo de entrada se agota antes de haber introducido un código válido para desarmar el grupo, se activará la alarma. Este hecho se almacena en el registro de eventos como **Tiempo** del grupo que se encontraba en el proceso de iniciar el desarmado.

## Desviación de la ruta de entrada

Si durante la rutina de entrada, el usuario se desvía de la ruta de entrada acordada y activa una zona en un área protegida, se activará la alarma.

## Tiempo de cancelación

Si el usuario sobrepasa el tiempo de entrada o se desvía de la ruta de entrada, se activará la alarma. La activación de la salida de intrusión puede retrasarse para dar tiempo al usuario de cancelar la señalización remota.

El parámetro **Tiempo de cancelación** también puede programarse de modo que se active una alarma de **Intrusión** en cuanto se agote el tiempo de entrada o se active una zona. Si se introduce un código válido, la alarma se cancela y se desactiva la salida de **Intrusión** sin necesidad de reiniciar el sistema.

## Mensaje de cancelar armado

Las zonas que están abiertas o que se abren en el periodo de salida, se indican por medio de un tono sonoro de Aviso de entrada/salida. En el teclado aparecen las zonas abiertas y se solicita al usuario que pulse la tecla ESC para cancelar el armado. Este mensaje se ha diseñado para evitar que los usuarios vuelvan a entrar en el edificio, cierren las zonas abiertas, permitan que el sistema se arme y atrape al usuario dentro del edificio.

## Fallo armado

Hay un tipo de salida (**Opción 53-Programar salidas 40, Fallo armado**) que se activa si no se ha producido un armado completo tras un plazo de tiempo programado (determinado por **la opción 51-Parámetro 35, Fallo armado**) a partir del inicio del proceso de armado.

## Interrupción en el suministro de electricidad con el sistema armado

Cuando el sistema vuelva a tener suministro eléctrico, tras una interrupción en la alimentación (c.a.) y una interrupción en el suministro de electricidad de la batería auxiliar, el sistema intenta volver al estado de armado (completo o parcial) anterior a la interrupción. El sistema inicia el procedimiento de armado. Si no hay zonas abiertas que no permitan al sistema el armado, al final del tiempo de salida programado, los grupos y partes pertinentes estarán armados.

## Sección 4: Opciones del Menú 11-19

### Opción 11 – Omitir zonas (Opción 0 del Menú rápido)

Código + ent + 11 + ent + A o B para seleccionar zona + # +

A o B para seleccionar zona + # + .....

ent (para armar) o esc (para seleccionar otra opción)

Esta opción permite quitar (omitir) temporalmente ciertas zonas del sistema. Cuando una zona se ha omitido, no genera una condición de alarma (incluyendo tamper). Las zonas omitidas se restauran automáticamente si el sistema se desarma o manualmente si la opción Z. omitida se inhabilita.

Al seleccionar la opción **Omitir Zonas**, aparece la primera zona que tiene el atributo de omisión habilitado (consulte la opción **52 = PROGRAMAR ZONAS**). Si no hay zonas omisibles, aparecerá el mensaje **SIN DATOS**.

Pulse las teclas **A** o **B** para ver otras zonas omisibles. Pulse la tecla **#** para cambiar el estado de omisión de la zona requerida. En la pantalla se indica el nuevo estado de omisión.

**NOTA:** En cuanto se selecciona una zona, ésta se omite del sistema.

Este proceso sigue hasta que se hayan omitido las zonas requeridas:

- pulse la tecla **ent** para iniciar la rutina de temporización. El número de zonas omitidas del sistema aparecen durante la cuenta regresiva del tiempo de salida;
- pulse la tecla **esc** para volver a **11 = OMITIR ZONAS** sin iniciar la rutina de armado.

Al volver a la pantalla (de inicio o ingeniero), el teclado muestra el mensaje **ZONAS OMITIDAS**. Las zonas omitidas permanecen en ese estado sólo durante un período de tiempo específico o hasta que se restablezcan manualmente en el sistema.

Las salidas programadas como **Z.omitida** (modo programado como reflejo) se activan al omitirse la zona y permanecen activas hasta que se restaura la zona.

Hay cinco tipos de zonas que varían de la operación estándar de **Omitir zonas**:

- **Zonas de sensores de vibración** — si la zona omitida es una zona de **sensores de vibración**, se omiten todas las zonas (de todos los grupos) programadas como tales. Las zonas de **sensores de vibración** permanecen omitidas hasta que se vuelvan a restaurar manualmente. El desarmado del sistema no restaura las zonas de **sensores de vibración**.
- **Zonas de CAJERO1/2/3/4** — un único tipo de zona de **CAJERO** se puede omitir durante el plazo especificado en el parámetro **Tiempo cajero** (opción **51.39**). El parámetro **Retar. cajero** (opción **51.38**) determina el retardo antes de que las zonas **Cajero** sean omitidas tras la entrada de uno de los diez **Códigos de cajero**.

**NOTA:** G144 (usuario 237 - 246).

G520 (usuario 986 - 995)

La entrada de un código permite al usuario omitir uno de los tipos de zona de **cajero**. Cuando se ha omitido, el teclado muestra al inicio el número de minutos que faltan hasta que las zonas de **cajero** seleccionadas se vuelvan a introducir en el sistema. Se muestra un aviso diez o cinco minutos antes de restablecer las zonas. El tiempo de omisión puede ampliarse de forma indefinida si se vuelve a introducir un **Código de cajero**. Las salidas programadas como **Cajero1/2/3/4** se activan cuando se omite el tipo de zona **Cajero** pertinente. Además, permanecen activas hasta que se restaura el tipo de zona.

Consulte la opción **52 = PROGRAMAR ZONAS** para obtener más información sobre el funcionamiento de los tipo de zonas **para sensores de vibración** y **Cajero**.

## Restablecimiento manual de zonas omitidas en el sistema

Seleccione la opción **OMITIR ZONAS**, por medio de las teclas **A** o **B**, y a continuación seleccione la zona omitida que desea restaurar. Pulse la tecla **#** para cambiar el estado de omisión de la zona pertinente. En la pantalla se indica el nuevo estado de omisión.

## Armado normal con zonas omitidas

Inicie la rutina de armado total o parcial. Cuando el sistema inicia el armado, en la pantalla se indica que se han omitido ciertas zonas. Dichas zonas permanecen omitidas hasta que se desarme el sistema (excepto las zonas de **sensores de vibración** y **Cajero**).

## Opción 12 – Temporizaciones

Al introducir esta opción se inicia la rutina de armado. El **Aviso de entrada/salida** emite el aviso de finalización de tiempo por medio del tiempo de salida programado (de 0 a 300 segundos). El sistema se arma cuando concluye el tiempo de salida o antes, si se abre y cierra una **Zona final**, se pulsa la tecla **0** (si está programada como finalizador de salida) o se acciona un finalizador de pulsador. En la opción se muestra el tiempo que falta hasta que se arme el sistema o el número de zonas abiertas que no permiten el armado del sistema. Si se abre una zona durante la rutina de salida, el temporizador de salida se rearma. Si se pulsa la tecla **esc** antes de que se arme el sistema, se cancelará la rutina de armado.

**NOTA:** El armado por defecto permite que la rutina de armado temporizada se reinicie. Para ello, hay que introducir un código de usuario válido de tipo 2.3 (o superior) y pulsar la tecla **A**. Por defecto, la tecla **A** tiene asignada la función de armado temporizado. El ingeniero puede volver a programar la tecla **A** para que realice otra función, o para iniciar la rutina de armado sin tener que introducir código alguno.

## Opción 13 – A.parcial

Esta opción funciona igual que la opción **temporizaciones** con la única excepción de que sólo se arman las zonas que tienen habilitado el atributo de armado parcial (consulte la opción **52 = PROGRAMAR ZONAS**). Todas las zonas tienen el atributo de armado parcial habilitado por defecto. Por ello, si se selecciona el **ARMADO PARCIAL** con los valores de fábrica, se armarán todas las zonas. El atributo de armado parcial de las zonas tiene que inhabilitarse si no desea incluirlas en el armado parcial.

**NOTA:** El armado por defecto permite que la rutina de armado parcial se reinicie con un código de usuario válido de tipo 2.3 (o superior) y pulsando la tecla **B**. Por defecto, la tecla **B** tiene asignada la función de Armado parcial. El ingeniero puede volver a programar la tecla **B** para que realice otra función, o para iniciar la rutina de armado parcial sin tener que introducir código alguno.

## Opción 14 – Forzado (Opción 1 del Menú rápido)

El **forzado** permite un armado temporizado del sistema cuando hay zonas abiertas en el momento de seleccionar la opción. Las zonas abiertas deben tener habilitado el atributo de omisión (consulte la opción **52 = PROGRAMAR ZONAS**). Esta opción sólo se encuentra disponible si está habilitado el parámetro **Forzado** (opción **51.26**), de lo contrario, la selección no será válida y en el teclado aparecerá el mensaje **Opción no disponible**.

Al introducir el parámetro **Forzado**, en el teclado aparecerá el número de zonas omitidas (de forma manual por medio de la opción **11 = OMITIR ZONAS** y de forma automática por medio del parámetro **Forzado**) y se iniciará la rutina de armado. Si hay alguna zona abierta que no tiene habilitado el atributo de omisión, en el teclado aparecerán el número de zonas abiertas que no se pueden omitir y solicitará al usuario que las vea. Las zonas que no se pueden omitir deben cerrarse antes de que la rutina de armado se pueda retomar.

## Opción 15 – Aviso (Opción 2 del Menú rápido)

La opción de Aviso permite al usuario conectar y desconectar la función de aviso. Toda zona que se abra y que tenga habilitado el atributo de aviso (consulte la opción **52 = PROGRAMAR ZONAS**) pondrá momentáneamente en funcionamiento el **Aviso de entrada/salida**; se emitirán dos tonos largos.

## Opción 16 – Instantáneo

Al seleccionar esta opción, se armarán de inmediato todas las zonas. No se activa ningún zumbador ni el tiempo de salida.

**NOTA:** Para que el sistema se pueda armar, las zonas deben estar cerradas. Si hay alguna zona abierta, se activará la característica de reinicio de tiempo de salida (detallada anteriormente).

## Opción 17 – Inst. parcial

Al seleccionar esta opción, todas las zonas que tienen habilitado el atributo parcial se arman de inmediato. No se activa ningún zumbador ni el tiempo de salida.

**NOTA:** Para que el sistema se pueda armar parcialmente, las zonas deben estar cerradas. Si hay alguna zona abierta, se activará la característica de reinicio de tiempo de salida (detallada anteriormente).

## Opción 18 – Arm. interior

La opción de **Arm. interior** arma total o parcialmente el sistema. El sistema:

- se arma totalmente si el tiempo de salida se termina manualmente por medio de una operación de zona **Final** o **Pulsador**;
- se arma parcialmente si el tiempo de salida se termina.

## Opción 19 – Armado total

La opción **Armado total** permite un armado temporizado de los grupos asignados al código de usuario sin elección de los grupos que se van a armar. No se ofrece elección de grupos. La restricción de grupos del teclado determina qué grupos se arman al seleccionar esta opción (consulte la opción **58.7 = TECLADOS.Grupos**):

- Si no hay restricción de grupos en el teclado, se armarán todos los grupos asignados al usuario, siempre que haya como mínimo un grupo común asignado al teclado.
- Si hay alguna restricción de grupo en el teclado de armado, sólo se armarán los grupos que sean comunes con el usuario y el teclado en el que se ha seleccionado la opción de menú. Por ejemplo, a un usuario que tenga asignados los grupos 1, 2, 3 y 4, cuando seleccione la opción **Armado total** en un teclado al que se hayan asignado los grupos 2 y 3, sólo se le asignarán los grupos 2 y 3.

## Sección 5: Opciones de pantalla

### Opción 21 – Mostrar zonas (Opción 3 del Menú rápido)

Al seleccionar e introducir la opción **Mostrar zonas**, aparecerá la primera zona del sistema. Para ver otras zonas, hay que pulsar las teclas **A** y **B**, o introducir el número de zona directamente.

En la primera línea aparecerá:

- la dirección;
- el grupo asignado (si está habilitado el modo grupo). Sólo aparecerán las zonas asignadas al grupo del usuario;
- la función de zona alternando con el estado: abierto, cerrado, alta resistencia, baja resistencia, tamper en cortocircuito o tamper en circuito abierto o enmascarado.

En la última línea aparecerá:

- el descriptor de la zona (si se utiliza);
- al pulsar la tecla #, esta línea pasará a mostrar la resistencia del circuito en ohmios, si se utiliza un RIO cableado, y la tensión (no la zona) RIO; si se pulsa la tecla #, la última línea vuelve al descriptor de zona.

Si desea obtener una impresión de todas las zonas, pulse la tecla \*; para cancelar la impresión, pulse la tecla **esc**.

**NOTA:** Tiene que conectarse una impresora al panel Galaxy por medio de un módulo interfaz de impresora, un módulo interfaz RS232, o el puerto en serie RS232.

## Opción 22 – Mostrar memoria (Opción 4 del Menú rápido)

Para ver la memoria de Galaxy, utilice esta opción de menú. El número de eventos que puede almacenar cada panel Galaxy es el siguiente:

- 3-144 - 1500 eventos
- 3-520 - 1500 eventos

La memoria de la alarma emplea un método FIFO (Primero en entrar, primero en salir) para memorizar y almacenar alarmas. El panel de control discrimina entre eventos obligatorios y no obligatorios. Se memorizan todos los eventos. Sin embargo, cuando la memoria está llena, empiezan a eliminarse en primer lugar los eventos no obligatorios. En la memoria siempre habrá un mínimo de 500 eventos obligatorios (suponiendo que se hayan generado 500 o más eventos obligatorios). En el apéndice D de este manual, encontrará una lista completa de eventos EN50131-1 obligatorios y no obligatorios memorizados por el panel Galaxy.

**NOTA:** El número de eventos memorizados durante el periodo de armado/desarmado, se controla por medio del parámetro 51.48 (Límites de la alarma).

Si está habilitado el modo grupo (consulte la opción **63 = OPCIONES**) y el código de usuario tiene selección de grupo (consulte la opción **42 = CÓDIGOS**), se mostrarán los grupos disponibles para que seleccione los que desee. Si pulsa el número de grupos que desea que se muestren, la letra N situada debajo del grupo seleccionado se sustituirá por una S que parpadea. Tras seleccionar todos los grupos requeridos, pulse la tecla ent para acceder a la memoria. Sólo se mostrarán los eventos de los grupos seleccionados.

Cuando acceda a la memoria, aparecerá el evento más reciente. Con la tecla **B** se podrá desplazar hacia atrás por la memoria, mientras que con la tecla **A** podrá desplazarse hacia adelante. Si mantiene pulsada una tecla, avanzará rápidamente por las fechas hasta llegar a la fecha que desee. Al seleccionar una fecha, ésta aparece en la pantalla y muestra los eventos de ese día. Si desea ver los eventos de los días anteriores a esa fecha, pulse repetidamente la tecla **B**; por el contrario, si desea ver los eventos de los días posteriores a esa fecha, pulse la tecla **A**.

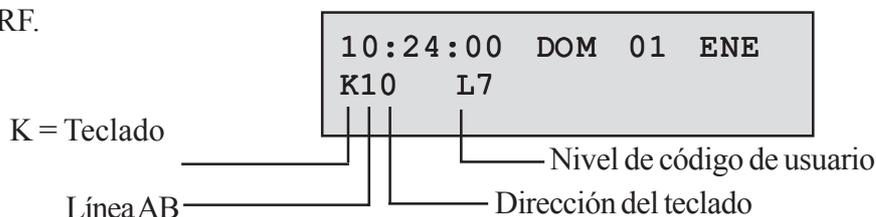
La memoria es cíclica, del principio al final. El mensaje **INICIO** o **FIN** (en función de si se pulsa la tecla **A** o **B**), aparecerá brevemente cuando se haya recorrido toda la memoria.

En la memoria aparece la información siguiente:

- hora: hora en la que se produjo el evento;
- fecha: fecha en la que se produjo el evento;
- evento: información sobre el tipo de evento producido. Ciertos eventos aparecen con un símbolo + (positivo: muestra que el evento se inició o se activó) o con un símbolo - (negativo: indica que el evento finalizó o se canceló);
- usuario: se alterna entre el nombre y el número del usuario que inició el evento. Si el evento no está asociado a un código de usuario, por ejemplo, la activación de una alarma o el cierre de una zona final, no aparecerá información de usuario alguna.

Si pulsa la tecla # mientras ve la memoria, obtendrá información adicional sobre ciertos tipos de eventos:

- Los eventos de usuario muestran el teclado, el tipo de usuario y el grupo de usuario involucrado en el evento;
- Los eventos de alarma muestran el descriptor de zona, si están programados para ello.
- Las zonas RF sometidas al test andando, muestran la fuerza medida de la señal de cada dispositivo de RF.



**NOTAS:**

1. Si se producen dos eventos idénticos en un segundo, sólo se memorizará uno de ellos.
2. Sólo se memorizan las primeras incidencias de eventos de alta y baja resistencia del día.  
Las activaciones subsiguientes se ignoran hasta la media noche del mismo día. Esto se hace para evitar que la memoria se llene de activaciones de alta y baja resistencia de una zona defectuosa.

La memoria puede imprimirse al acceder a la opción **Mostrar memoria**. Si pulsa la tecla \* mientras se muestra un evento, se indica la impresión del evento mostrado y vuelve al primer evento. Si pulsa la tecla **esc** se cancela la impresión.

**NOTA:** Tiene que conectarse una impresora al panel Galaxy por medio de un módulo interfaz de impresora, un módulo interfaz RS232, o el puerto en serie RS232.

**Opción 23 –Sistema**

Esta opción ofrece una visión general de la configuración del sistema; se muestran dos líneas de información al mismo tiempo, utilice las teclas **A** y **B** para deslizarse por toda la lista:

- Grupos                      utilice las teclas **A** y **B** para deslizarse por los grupos **A1–8**, **B1–8**, **C1–8** y **D1–8**
- Estado de grupos      **D** = desarmado, **A** = armado, **P** = armado parcial y **B** = bloqueado para cada uno de los grupos que se muestran;

**NOTA:** Si habilita la opción **Mostrar estado** (consulte la opción **58 = TECLADOS**) se mostrará el estado de armado del grupo en la pantalla de inicio (cuando el sistema está armado o desarmado). Para ello, pulse simultáneamente las teclas \* y #.

- Tipo                              Galaxy 144 ó 520;
- Versión                          versión de software del panel Galaxy;
- RIO conectados              colocados se incluyen los RIO de tarjeta;
- Códigos utilizados          se incluyen los códigos de gestor, ingeniero y remotos;
- Teclados conectados      1–16 (Galaxy 144), 1–32 (Galaxy 520);
- Módulos de comunicaciones 1-6 (Telecom, RS232, ISDN, Ethernet, Telecom en tarjeta, puerto RS232 en tarjeta);
- Impresora                      0–1 (Módulo interfaz de impresora);
- Módulos Max                  da el número de módulos MAX<sup>3</sup>/MicroMAX/MAX del sistema;
- Localización                  hasta 16 caracteres de texto introducidos en el parámetro **Texto del sistema** (opción **51.15.2**).

## Opción 24 – Imprimir (Opción 5 del Menú rápido)

**NOTA:** Tiene que conectarse una impresora al panel Galaxy por medio de un módulo interfaz de impresora, un módulo interfaz RS232, o el puerto en serie RS232.

Esta opción tiene dos submenús:

### 1 = Módulo impresora

### 2 = Puerto RS232

Cada uno de estos dos submenús permite imprimir una de las cuatro opciones siguientes: Sólo se imprime aquella información que corresponda a los grupos asignados al usuario.

#### 1 = Códigos

Imprime el número y nombre de usuario, el tipo y los grupos asignados;

**NOTA:** Sólo el gestor puede imprimir los códigos de usuario; para ello, el parámetro **Imprimir códigos** debe estar habilitado (opción **51.23**) (está inhabilitado por defecto).

#### 2 = Zonas

**Imprime** la dirección, función, grupo (si está habilitado el modo grupo), el estado, descriptor (si está asignado), el estado de aviso, los atributos parciales y omitidos, la tensión RIO y la resistencia de zona en ohmios;

#### 3 = Memoria

**Imprime** todos los eventos de la memoria, de la más reciente a la más lejana;

#### 4 = Todo

Imprime códigos, zonas y datos de la memoria respectivamente.

Para seleccionar una opción en concreto, pulsar la tecla oportuna: **1-4**. La impresión empezará de inmediato y se puede cancelar si pulsa la tecla **esc**.

## Opción 25 – Accesos

**NOTA:** Si no se ha habilitado el modo MAX (consulte la opción 63.2 = OPCIONES.MAX) aparecerá el mensaje **Sin Datos** al introducir esta opción.

Si accede a esta opción cuando el modo MAX está habilitado y hay módulos MAX conectados al sistema, se mostrará la dirección y datos del descriptor del primer módulo MAX del sistema. Para ver datos de otros módulos MAX del sistema, pulse las teclas **A** y **B**.

Si no hay módulos MAX adjuntos al sistema, aparecerá el mensaje **No encontrado**.

El 3-144 tiene un tamaño de memoria MAX de 500 eventos, y el 3-520, de 1000 eventos.

Los eventos MAX se transmiten por medio de formatos de ID de contactos, SIA y Control de alarmas. Los eventos MAX transmitidos aparecen en la tabla siguiente:

Evento	Descripción	Código SIA	Código CID	Activación	Mod No	Usuario
Acceso permitido	Tarjeta válida presentada y validada	DG	421	MAX TAGS	Sí	Sí
Tarjeta no Válida	La tarjeta presentada no se ha programado en este sistema	DD	422	MAX TAGS	Sí	No
Tarjeta rechazada	Tarjeta válida presentada pero rechazada por alguna razón	DK	422	MAX TAGS	Sí	Sí

**Tabla 3. Eventos MAX**

### Opción de impresión y almacenamiento del registro de accesos

Los accesos (Memoria MAX) se imprimen en línea y se almacenan en la memoria.

La impresión del registro de accesos se muestra en formato de la Memoria de eventos y permite acceder a la información. El formato es el siguiente:

HH:MM\_XXXXXXXXXX\_USR\_NNN\_UUUUUU\_MYY\_—\_ (39 caracteres mostrados)

**HH:MM** = hora:minutos (5 caracteres). La fecha se imprimirá únicamente al principio del día, es decir, a media noche.

**XXXXXXXXXX** = mensaje de acceso (10 caracteres) válido, tarjeta no válida, tarjeta rechazada

**USR** = Usuario (3 caracteres)

**NNN** = Número de usuario al que está asignada una tarjeta MAX (3 caracteres)

**UUUUUU** = Descriptor de usuario (6 caracteres)

**M** = dirección de lector MAX (1 carácter)

**YY** = dirección física MAX-M10, M24 etc (3 caracteres)

- (guión) = espacio de carácter no utilizado

— (subrayado) = representa un espacio y ni se imprime ni muestra en el registro de accesos.

Por ejemplo: La lectura de una tarjeta válida MAX<sup>3</sup> 30 de la tarjeta del usuario 020, de nombre Alberto, a las 13:48 sería:-

13:48 Válida USR 020 Alberto M30 –

## Estado del LED MAX de accesos

Al introducir la opción de accesos en modo ingeniero, podrá ver la dirección MAX si pulsa la tecla #. Esto se muestra gráficamente en la figura siguiente para una dirección MAX, MicroMAX o MAX<sup>3</sup> como 26.

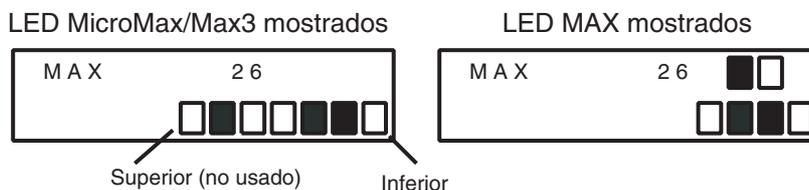


Figura 1. Estado del LED

Los números de línea se representan en la fila superior de MAX y en los bloques 2º y 3º de la parte superior en el MicroMAX/MAX<sup>3</sup>. Los números de la dirección se representan en los bloques de la parte inferior del MAX y los cuatro bloques inferiores en el MicroMAX/MAX<sup>3</sup>. El LED superior del MicroMAX o MAX<sup>3</sup> siempre está desconectado en este modo.

En la **figura** siguiente se muestran las combinaciones:

Nº Línea	Dirección Módulo
1 <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>	0 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
2 <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	1 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>
3 <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>	2 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
4 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	3 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>
	4 <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	5 <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>
	6 <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	7 <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>

Figura 2. Nº de línea/Dirección del módulo

## Dirección

El primer dígito del número de dos dígitos, indica la línea a la que está conectado el módulo (Líneas 1-2 en Galaxy 3-144, y líneas 1-4 en Galaxy 3-520); el segundo dígito indica el número de la dirección física del módulo MAX. Por ejemplo, un módulo MAX que se muestre como **25**, indica que el módulo está en la línea 2 y que su dirección es **5**.

Si pulsa la tecla #, observará una representación gráfica de la dirección MAX en formato binario. Los dos cuatros superiores de la fila superior indican la dirección de la línea; los cuatro cuadros inferiores indican la dirección física.

## Descriptor

El descriptor es un máximo de 16 caracteres que se han introducido en la opción **Parámetros MAX (63.2.3)**

## Modo Ingeniero

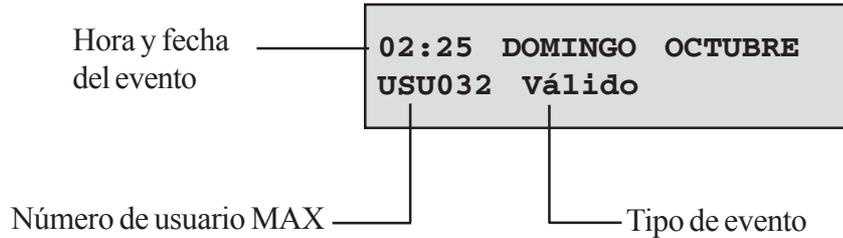
Al acceder a la opción **Accesos** en modo ingeniero, cada módulo MAX en línea muestra su dirección. Para ello, se iluminan los LED correspondientes. Para que el ingeniero identifique más fácilmente los módulos MAX, en el teclado aparece una representación gráfica de la dirección del módulo MAX. Si relaciona la imagen  (LED desconectado) y  (LED conectado) a los LED del MAX, el ingeniero podrá identificar todos los módulos MAX del sistema.

## Memoria MAX

La Memoria MAX almacena los eventos de tarjetas de proximidad de los lectores de tarjetas MAX.

Para mostrar los eventos en la Memoria MAX, utilice las teclas **A** o **B** para seleccionar la dirección MAX oportuna y a continuación pulse la tecla **ent**. El primer evento que se produjo en el módulo MAX seleccionado se muestra junto con información detallada de la hora, la fecha y el número MAX.

Para ver la memoria, pulse la tecla **A** para avanzar en el tiempo a través de los eventos o la tecla **B** para retroceder. Pulse la tecla **esc** para volver a mostrar la dirección MAX. Para ver la memoria de otro módulo MAX, utilice la tecla **A** o **B** para seleccionar la dirección requerida. Para salir de la opción **Accesos**, pulse la tecla **esc**.





## Sección 6: Opciones de Test

### Opción 31 – Test andado (Opción 6 del Menú rápido)

La opción de Test andado ofrece dos métodos para analizar zonas.

- 1. Todas las zonas:** Esta opción inicia un test andado que incluye todas las zonas que tienen habilitado el atributo de omisión (consulte la opción **52 = PROGRAMAR ZONAS**). Cuando se selecciona, el test andado se inicia de inmediato. Si al seleccionar Todas las zonas no hay ninguna zona que se pueda omitir, aparecerá el mensaje **SIN DATOS**. Las zonas que no se pueden omitir no se incluyen en este test y permanecen activas a lo largo del test.
- 2. Zonas seleccionadas:** Esta opción de test permite al usuario seleccionar las zonas deseadas, independientemente del tipo de función, para realizar test de andado. Se deben añadir a la lista tantas zonas como sean necesarias antes de iniciar el test. Al activar esta opción, se mostrará la información detallada de la primera zona. Todas las zonas requeridas para analizar se pueden seleccionar utilizando las teclas A o B, o introduciendo el número de zona. Pulse la tecla # para cambiar el estado del test de cada zona en el Test andado: el estado del test de la zona cambiará a TEST si se incluye en el test y # = TEST, si no se incluye. Cuando haya seleccionado todas las zonas requeridas, pulse la tecla ent para iniciar el test andado.

Para incluir todas las zonas en el test de andado de Zonas seleccionadas, sin tener que hacerlo individualmente, pulse la tecla \*. Cuando haya seleccionado todas las zonas, utilice la tecla # para quitar las zonas que desee del test.

**NOTA:** **Atraco, Atraco sil., Ret. atraco y Fuego** no se incluyen en el test cuando se utiliza la tecla \* para incluir todas las zonas.

Los tiempos de respuesta de los circuitos de zona se reducen a 20 ms (40 ms para los RIO via radio) durante la duración del test andado para facilitar la detección de conexiones sueltas o de cableado dañado.

Cuando se haya iniciado el test andado, si abre una zona (o hay una zona abierta al inicio del test), se activarán las salidas programadas como **Aviso de entrada/salida**. Si se abre una sola zona, el teclado mostrará la dirección y la función de la zona. Si se abren varias zonas, el teclado indicará el número de zonas abiertas, que podrán verse pulsando las teclas A o B.

**NOTA:** La opción de **Test andado** no muestra el estado de las zonas. Si se incluye una zona abierta en el test andado, el **Aviso de entrada/salida** se activará en cuanto se inicie el test y permanecerá activo hasta que se cierre la zona.

Mientras el test de andado esté activo, aparecerá el mensaje **TEST ANDADO ACT/ESC para cancelar**; pulse la tecla # para ver todas las zonas que se han analizado hasta el momento. Para volver al test de andado, pulse de nuevo la tecla #.

**NOTA:** Las zonas de RF también registrarán la intensidad de la señal en modo de ganancia reducida.

### Finalización del test de andado

Para finalizar el test andado, pulse la tecla esc. El test finalizará automáticamente si no se activa ninguna zona durante 20 minutos.

Para ver los resultados del test, acceda a la memoria (consulte la opción **22 = MOSTRAR MEMORIA**). El inicio del test de andado se muestra en la pantalla con el mensaje **TEST ANDADO +**; toda zona analizada queda registrada (la activación de cada zona se registra sólo una vez durante el test aunque se abra varias veces); el final del test se muestra en la pantalla con el mensaje **TEST ANDADO -**.

## Opción 32 – Salidas

Las salidas se analizan por función: por ejemplo, cuando se selecciona **01 = SIRENAS**, todas las salidas programadas como **Sirenas** se activan. Consulte la opción **53 = PROGRAMAR SALIDAS** para una descripción completa de todas las funciones de salida.

Al seleccionar la opción **Salidas**, se ofrece el tipo de función **01 = SIRENAS** para que lo seleccione. Pulse las teclas **A** o **B** para ir al tipo de función de salida requerido. El número de tipo de función también puede introducirse directamente, por ejemplo, si introduce el número **13**, seleccionará la función **SEGURIDAD**. Para analizar la función de salida seleccionada, pulse la tecla **ent**. La tecla **ent** también se puede utilizar para cambiar la función de **ON** a **OFF**. Para salir de la opción **Salidas**, pulse la tecla **esc**.

### Usuarios

Los tipos de usuario 2.5 y 3.6 sólo tienen acceso a las opciones de **salida 01 = SIRENAS** y **02 = FLASH**. El ingeniero es el único que tiene acceso a todos los tipos de salida.

## Sección 7: Opciones de programación

### Opción 41 – Hora/Fecha (Opción 7 del Menú rápido)

Se puede acceder y modificar la opción **Hora/fecha** por medio de los códigos 3.6, el ingeniero y el código remoto. Si hay algún grupo bloqueado (consulte la opción **49 = Fecha de bloqueo**), la hora y la fecha no se podrán modificar.

#### Modificar la hora y la fecha

La opción **Hora/fecha** permite modificar la fecha y hora del sistema. Al introducir esta opción, en la pantalla deberá seleccionar **A = HORA B = FECHA**. Pulse la tecla **A** para seleccionar la opción de hora; así podrá introducir una nueva hora. La hora debe ser un número válido de cuatro dígitos, en formato de 24 horas (hh:mm). Si la entrada es válida, se aceptará de inmediato y se volverá a mostrar la pantalla de selección. Pulse la tecla **B** para seleccionar la opción de fecha, así podrá introducir una nueva fecha. La fecha debe ser un número válido de seis dígitos, en formato de día, mes y año (dd/mm/aa). Si la fecha introducida es válida, se aceptará de inmediato y volverá a aparecer la pantalla de selección.

**NOTA:** La hora y fecha se pueden modificar cuando estén configurados los grupos.

#### Ajustar la velocidad del reloj

Para compensar las variaciones en la precisión de la velocidad del reloj, pulse la tecla # cuando aparezca la pantalla de selección **A = HORA B = FECHA** en el menú **Hora/fecha**. El teclado le solicitará que introduzca el **ajuste semanal** en segundos; el alcance es de 0 a 120 segundos. Si desea adelantar la hora, introduzca el número de segundos pertinentes. Si desea retrasar la hora, introduzca el número de segundos oportunos y pulse la tecla \*, la tecla \* retrasa la velocidad del reloj.

## Opción 42 – Códigos (Opción 8 del Menú rápido)

La opción **Códigos** se utiliza para asignar, modificar y eliminar los códigos que permiten a los usuarios operar y acceder al sistema. La opción **Códigos** se divide en tres submenús:

1. **Códigos de usuario:** subdivididos en hasta diez menús (en función del panel utilizado y de si las opciones de modo MAX y grupo están habilitadas) que determinan toda la información de acceso para aquellos usuarios que solicitan código. Esta opción también asigna datos MAX a los números de usuario;
2. **Aviso código:** determina el plazo de aviso otorgado a los usuarios antes de programar la fecha de **Cambio de código** (consulte la opción **51.42 = PARÁMETROS.Cambio de código**);

### Códigos de programación

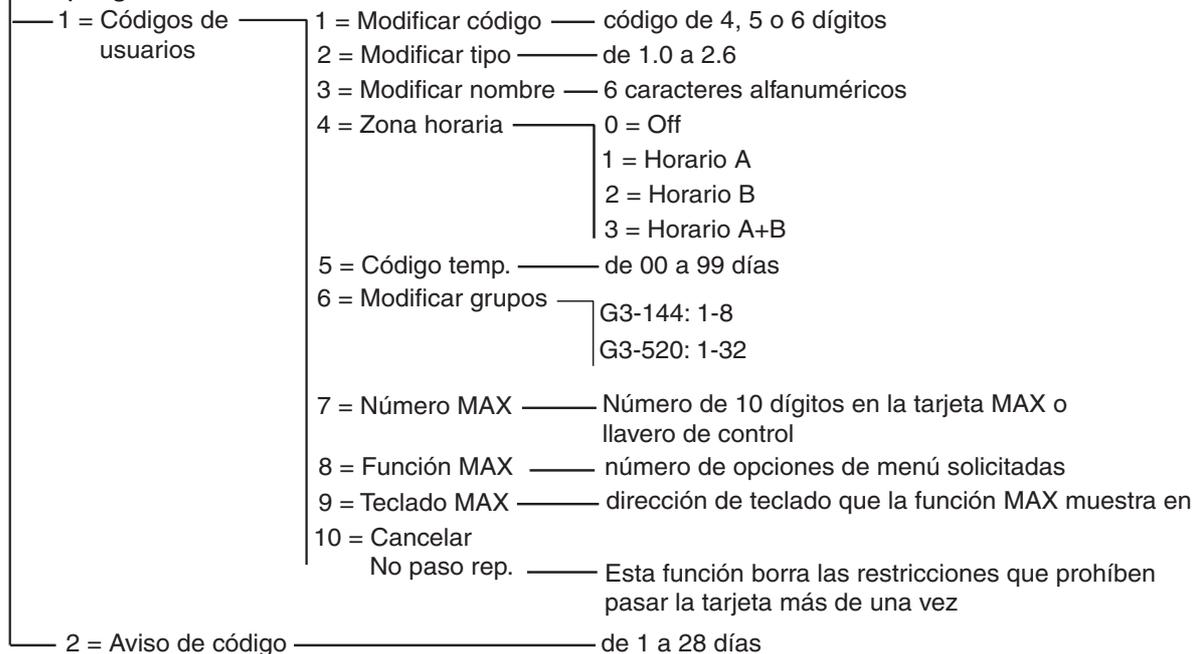


Figura 3. Programar los códigos

## Códigos por defecto

El sistema Galaxy ofrece cuatro códigos por defecto: Gestor, ingeniero, usuario remoto y con autorización. Consulte la tabla siguiente:

Galaxy	No. de códigos	Gestor		Ingeniero		Remoto		Autorización	
		Código por defecto	Nº usuario						
3-144	250	12345	248	112233	249	543210	250	54321	247
3-520	999	12345	997	112233	998	543210	999	54321	996

Tabla 4. Códigos por defecto

## Código ingeniero

- El acceso de ingeniero se habilita por medio del menú 48.1. Este menú sólo está disponible usuarios de tipo 3.6.
- El código ingeniero sólo puede modificar el código ingeniero.
- El código ingeniero no puede asignar, modificar o suprimir los códigos de usuario o de gestor;
- Al acceder al modo ingeniero, todo grupo armado es inaccesible al ingeniero. Los grupos armados no pueden asignarse a zonas, salidas ni a demás funciones que permitan la asignación de grupos;
- Al acceder al modo ingeniero, se inhabilitan todos los tamper. Sin embargo, todos los tipos de zona de alerta constante (**Atraco, 24 horas, Seguridad, Fuego**) permanecen activos.
- La pantalla de ingeniero aparece en todos los teclados mientras se acceda al modo ingeniero; aparecerá el mensaje **MODO INGENIERO**;

La entrada al modo ingeniero **se debe** autorizar por un usuario válido de tipo 3.6 (consulte la opción **48 = AUTORIZACIÓN ACCESO**). El código de ingeniero debe introducirse en un plazo de cinco minutos tras habilitarse la opción. Una única entrada del modo ingeniero permite el acceso directo al modo ingeniero, sin activar ninguna alarma de tamper de ingeniero; en el teclado aparecerá el mensaje **MODO INGENIERO**. Si no introduce el código de ingeniero en un plazo de cinco minutos, el código dejará de ser válido y aparecerá en el teclado el mensaje **Derechos de acceso insuficientes**. Tras acceder al modo Ingeniero, el período de tiempo que el ingeniero puede permanecer en el modo no tiene límites.

**NOTA:** La entrada doble del código de ingeniero en un sistema que requiera autorización de usuario, no da acceso al modo ingeniero.

## Salir del modo ingeniero

1. Vuelva a la etiqueta de ingeniero.
2. Introduzca el código de ingeniero.
3. Pulse la tecla **esc**.

Galaxy inicia el procedimiento de salida del modo ingeniero comprobando la integridad y seguridad del sistema:

- **COMPROBACIÓN DE TÁMPERS:** el panel calcula que la batería auxiliar a la que está conectado es capaz de alimentar el sistema durante el tiempo requerido (el tiempo introducido en el parámetro **Batería auxiliar**); consulte la opción **51.37**. A continuación, el sistema se encarga de verificar que no hay fallos tamper en el panel, los módulos o las zonas.
- **MÓDULOS SISTEMA:** si no hay fallos de tamper, Galaxy comprueba el número de módulos conectados al sistema:
- Si no se ha añadido ni quitado módulo alguno, aparecerá el mensaje “**MÓDULOS NO AÑAD. ESC PARA CONTINUAR**”. Si pulsa **esc**, el sistema volverá a la pantalla de inicio.
- Si se ha quitado algún módulo, aparecerán como perdidos; el ingeniero tendrá que ver los módulos perdidos y quitarlos del sistema. Para ello, tendrá que pulsar la tecla \*; antes de quitar un módulo, se oye un aviso. Pulse la tecla **ent** para confirmar que ha quitado el módulo. Cuando haya quitado todos los módulos perdidos, Galaxy informará del número de módulos anteriores y actuales que se encuentran conectados al sistema, antes de volver a la pantalla de inicio.
- Si se han añadido módulos, Galaxy informará del número de módulos anteriores y actuales que se encuentran conectados al sistema, antes de volver a la pantalla de inicio.

Si pulsa la tecla **esc** durante el procedimiento de salida del modo ingeniero, cancelará el procedimiento y Galaxy volverá al modo ingeniero. Este regreso puede llevar varios minutos en completarse.

## Código gestor

El gestor está autorizado a:

- modificar el código de gestor (no puede borrarse) y asignar las funciones MAX al código.

Si se le autoriza por medio de la opción 48.2 del menú, el gestor también podrá:

- programar las opciones de **Código de usuario** para cada uno de los códigos de usuario;
- asignar otros códigos al tipo de gestor (3.6);

**NOTA:** El ingeniero puede restaurar el código de gestor al código por defecto (12345) y código remoto, utilizando el parámetro **Rest. Gestor (Gestor)**, (consulte la opción **51.21**).

El código de gestor pasa por defecto a selección de grupo cuando se habilitan los grupos. El gestor puede cambiar la opción de selección de grupo a on y off (por medio de la tecla \*) según convenga.

El código de gestor cambia por defecto al acceder al menú completo (opción 11 – 71). Para acceder al menú rápido (opciones 0 - 9) quite la \* asignada al gestor en la opción **Modificar nivel**.

## Códigos de programación

Cada usuario con código tiene acceso a modificar su propio código. Los usuarios sólo tiene acceso a su propio código de usuario. La única excepción es el código de gestor. Para habilitar el código de gestor para que tenga acceso completo al menú de usuarios, la opción 48.2 = AUTORIZACIÓN GESTOR debe estar habilitada. Para habilitar la opción 48.2, introduzca el código de autorización (por defecto, el 54321), seleccione la opción del menú 48.2 y habilite la función, vuelva a la pantalla del día e introduzca el código de gestor. Ahora, el código de gestor tiene acceso completo para añadir, eliminar o modificar todos los códigos estándar de usuario.

### 1 = Cód.Usuarios

Introduzca la opción **42=Códigos** y seleccione la opción **1=Cód. Usuarios**. Pulse la tecla **ent**; aparecerán los datos del primer usuario (**Usuario 001**). Pueden mostrarse todos los usuarios. Para ello, utilice las teclas **A** y **B**, o introduzca el número de usuario que desea ver, por ejemplo 023, 069. Cuando aparezca el código requerido, pulse la tecla **ent** para seleccionar las opciones de modificación de códigos de usuario; aparecerá **1=Modificar código**. Las opciones de modificación disponibles se pueden ver pulsando las teclas **A** o **B**; pulse la tecla **ent** para seleccionar la opción requerida. Las opciones se detallan en los párrafos siguientes:

## ACCESO ESTÁNDAR DE USUARIOS

### 1 = Modificar Código

El Código permite identificar a todos los usuarios en el panel Galaxy y que éstos operen el sistema. La opción **Modificar Código** permite asignar un código al usuario, o modificar uno ya existente. El código debe ser un número de cuatro, cinco o seis dígitos exclusivo en el sistema.

**NOTA:** La capacidad del código depende de la programación del parámetro **51.66=Capacidad min. código**.

Si se asigna un código duplicado, aparecerá el mensaje **ENTRADA DUPLICADA**; el código no se asigna al usuario. A medida que se van introduciendo los dígitos, éstos aparecen en la línea inferior de la pantalla. Si pulsa la tecla \*, borrará el último dígito mostrado; si pulsa la tecla \* de forma continuada, borrará todos los dígitos. Cuando se ha asignado el código correcto, pulse la tecla **ent** para aceptar la programación. Si ya se ha asignado un número MAX, en la pantalla aparecerá el mensaje: **borrar No. MAX? A = SÍ, B = NO** y volverá al nivel de menú anterior. Al asignar un código a un número de usuario, aparecerá un cuadro sólido (■) en la línea superior de la pantalla datos del número de usuario.

## ACCESO GESTOR AUTORIZADO

### Eliminar un código

Los códigos existentes pueden borrarse si se utiliza la tecla \* en lugar de una entrada de dígitos. Si no hay un código asignado a un número de usuario, aparecerá un cuadro vacío (□) en la línea superior de la pantalla datos del menú de usuario.

### Asignar códigos dobles

Para programar un código de usuario como **Código doble**, pulse la tecla # mientras que esté seleccionada la opción **Modificar código**. La tecla # aparecerá al principio del código de usuario asignado (**#1314**). Al asignar un código a un código doble, aparecerán dos cuadros sólidos (■ ■) en la línea superior de la pantalla datos del número de usuario.

**NOTA:** El código de gestor maestro no se puede asignar como doble.

### Operación de códigos dobles

La entrada de un código doble no da acceso al menú, a armar o desarmar el sistema. Aparecerá el mensaje **SIN ACCESO – CÓDIGO ADICIONAL**. Hay que introducir un segundo código dual en un plazo de 60 segundos a partir de haber introducido el primer código para poder acceder al menú, armar o desarmar el sistema. Los códigos dobles pueden ser de distintos tipos, el tipo más alto introducido tiene acceso al sistema, independientemente de si se introduce en primer o segundo lugar.

Una única entrada de un código doble, sin haber introducido el segundo código doble en un plazo de 60 segundos, se registra en la memoria como **Código no permitido**; se activarán todas las salidas programadas como **Código no permitido**.

### Enfoque doble

Si el número MAX de un mismo usuario tiene asignado un # a la función doble, sólo funcionará entre el código y la tarjeta MAX del mismo usuario.

## 2=Modificar tipo

Cada usuario tiene asignado un tipo de acceso que determina las opciones de menú disponibles para él. Los tipos programables van de 1.0 - 2.5.

3.6 se asigna al gestor.

3.7 se asigna al ingeniero (es fijo y no se puede asignar a códigos de usuario).

3.8 se asigna al código remoto. Es fijo y no se puede asignar a códigos de usuario o de ingeniero. El código remoto sólo puede utilizarse por medio de los teclados conocidos como E.

Al seleccionar esta opción, introduzca el tipo que desea asignar al usuario y pulse la tecla **ent** para aceptar la programación y regresar al nivel de menú anterior.

Nivel EN50131-1	Tipo		Disponibilidad acceso
1	1.0†	Guarda	Entrada al registro de eventos - sin otra opción
2	2.1†	Limpieza	Sólo puede armar el sistema
2	2.2†	Servicio	Sólo puede armar y desarmar el sistema
2	2.3	Usuarios	Opciones de Menú 11 - 19
2	2.4	Usuarios	Opciones de Menú 11 - 29
2	2.5	Usuarios	Opciones de Menú 11 - 39
2	3.6‡	Gestor	Opciones de Menú 11 - 49
3	3.7‡	Ingeniero	Opciones de Menú 11 - 71
3	3.8‡	Remoto	Opciones de Menú 11 - 71
		† Sin acceso a las funciones del menú	
		‡ Los códigos de manager, Ingeniero y remoto ( los tres últimos códigos del sistema) son fijos y no se pueden reprogramar	

**Tabla 5. Tipos de acceso de usuarios**

## Código de coacción

Si pulsa la tecla # mientras está accediendo a la opción **Modificar Tipo**, el código de usuario actual se asignará como **Código de coacción**. Si introduce un **Código de coacción**, se activarán todas las salidas programadas como **Coacción** (consulte la opción **53 = SALIDAS**). No hay límite para el número de códigos que se pueden asignar como **Códigos de coacción**. Si introduce un código de usuario válido seguido de ##, también se considerará código coacción.

## Menú rápido

Todos los códigos de usuario están por defecto en el menú rápido. Este menú se compone de una selección de diez opciones (0–9) de las opciones 11 – 68 del menú completo. El acceso al menú rápido se controla por el tipo de usuario. Todos los usuarios se pueden actualizar del menú rápido al completo. Para ello, deben asignar una \* al usuario mientras que se accede a la opción **Modificar tipo**. Por eso, un usuario con tipo \*2.5 tendrá acceso a las opciones 11 – 39 del menú completo. No hay ningún código que permita acceder a ambos menús.

El ingeniero puede reprogramar las opciones contenidas en el menú rápido (consulte la opción **59 = MENÚ RÁPIDO**).

**NOTA:** El código de gestor principal es por defecto el del menú completo.

El ingeniero puede determinar el tipo de opción del acceso de menú (consulte la opción **68 = ACCESO AL MENÚ**); lo que permite a los usuarios acceder a opciones de menú cuyos tipos de código no están autorizados por defecto a acceder.

### 3 = Modif.Nombre

Con esta opción puede asignar un nombre al usuario (6 caracteres como máximo). Todos los códigos de usuario tienen por defecto el nombre **USUARIO**. El ingeniero (**ING**) y el gestor (**GESTOR**) son fijos y no se pueden reprogramar. Al seleccionar la opción **Modificar nombre**, aparecerá una sección de los caracteres alfanuméricos que se pueden asignar al nombre de usuario. Dicha sección aparecerá en la línea inferior del teclado y el cursor estará en la letra **L**. Pulse la tecla \* para borrar los caracteres del nombre anterior o por defecto. Cuando haya borrado el nombre anterior, utilice las teclas **A** o **B** para mover el cursor hasta el primer carácter del nombre y pulse la tecla **ent**; el carácter seleccionado aparecerá en la línea superior. Siga con este proceso hasta completar el nombre.

La tecla # le permite cambiar entre caracteres en mayúscula y en minúscula y la biblioteca del sistema. Se pueden seleccionar los caracteres alfanuméricos y las palabras de la biblioteca si introduce el carácter o el número de referencia de la palabra (consulte **Apéndice A — biblioteca**) o si pulsa las teclas **A** o **B**.

Cuando haya completado el nombre del usuario, pulse la tecla **esc** para aceptar la programación y vuelva al nivel de menú anterior.

### 4 = Zona horaria

La opción **Zona horaria** permite restringir el acceso del operario para que opere únicamente en los periodos programados en el **Horario A** o en el **Horario B** (consulte al opción **65 = HORARIOS**).

Al seleccionar esta opción, introduzca el número (0 - 3) de la **Zona horaria** que desea asignar al usuario y pulse la tecla **ent** para aceptar la selección y volver al nivel de menú anterior.

Selección	Horario	Restricción de códigos
0	OFF (Por defecto)	Código y tarjetas están siempre activos
1	Horario A	Códigos y tarjetas no funcionan entre el tiempo de ON y OFF del Horario A
2	Horario B	Códigos y tarjetas no funcionan entre el tiempo de ON y OFF del Horario B
3	Horario A+B	Códigos y tarjetas no funcionan entre el tiempo de ON y OFF del Horario A y B

**Tabla 6. Restricciones de zonas de tiempo para los usuarios**

Si se programan, los códigos o tarjetas no operarán durante la zona horaria asignada (**ON** a **OFF**). El tiempo asignado al **Horario A** y **Horario B** se pueden ver si utiliza la opción **45.3 = CONTROL HORARIO.Mostrar**.

Si un usuario, al que se le ha asignado el horario **1=Horario A**, **2=Horario B** o **3=Horario A+B** intenta acceder fuera de los horarios asignados, se registrará un evento de **Código no permitido** en la memoria y se activarán todas las salidas programadas como **Código no permitido**.

## 5 = Códigos temporales

Los **códigos temporales** permiten asignar temporalmente un código a un usuario. Al seleccionar esta opción, introduzca el número de días (0 a 99) que el código debe permanecer activo. El valor por defecto de **0** indica que el código es permanente. Una vez transcurridos el número de días asignados, vencerá un código temporal y se eliminará de la lista de códigos a medianoche. Un código que se haya asignado como **Código temporal** se indica en la pantalla de código de usuario con el símbolo ^ entre el número y el nombre de usuario, por ejemplo **001^USUARIO**.

**NOTA:** Los códigos de gestor, ingeniero o remotos no se pueden asignar como **Códigos temporales**.

## Cambiar código

Si un usuario tiene asignada la función **Cambiar código** en la opción **Código temporal**, éste deberá asignar un nuevo código tras un periodo predeterminado (consulte la opción **51.42 = PARÁMETROS.Cambio de código**), de lo contrario, el código de usuario caducará y ya no será operativo.

Para programar que un código de usuario solicite el cambio de código, seleccione el **Código temporal** y pulse la tecla \* en lugar de introducir un número de días para el código temporal; pulse la tecla **ent** para aceptar la programación y vuelva al nivel de menú anterior. Un código que se haya asignado como código de cambio de código, se indicará en la pantalla de código utilizado con una \* entre el número y el nombre de usuario; por ejemplo, **001\*USUARIO**. Los códigos de gestor, ingeniero o remoto no se pueden asignar como **Códigos de cambio de código**.

Si el valor introducido en el parámetro de **Cambio de código** es **0**, el código se asigna como código permanente (aparecerá un mensaje de aviso que le informa de que no solicitará un **Cambio de código**). Sin embargo, si el **Cambio de código** se encuentra entre el rango de 1 a 12, el número introducido será el número de meses tras los cuales el código se deberá cambiar, de lo contrario, caducará.

**NOTA:** El código caduca el primer día del mes siguiente.

Se puede asignar una notificación (de 1 a 28 días) alertando del cambio de código. Para ello, utilice la opción **Aviso código** (consulte la opción **42.2**); esta opción solicita al usuario que asigne un nuevo código cuando se introduzca el código con fecha de caducidad (salvo cuando se está desarmando el sistema) con el número de días del **Aviso código** antes del día de caducidad del código. El nuevo código **debe** constar de seis dígitos y **debe** ser distinto de todo código actual, incluido el existente del usuario. El nuevo código se debe volver a introducir y, si se confirma, el usuario volverá a la etiqueta. Si pulsa la tecla **esc** o si el nuevo código que introduzca no es válido, el usuario podrá seguir utilizando el panel de modo normal; en la próxima entrada del código le solicitará que lo cambie.

**NOTA:** Si el usuario no ha asignado un nuevo código al final del periodo del **Aviso código**, el código se borrará en el próximo desarmado del sistema.

## 6 = Modificar grupos

Esta opción determina los grupos del sistema a los que el usuario tiene acceso y control operativo. La opción **Modificar grupos** sólo se encuentra disponible cuando está habilitado el modo grupo.

### Galaxy 3-520

El panel de Galaxy 520 incluye 32 grupos que se muestran en el teclado en bloques de ocho grupos y se subdividen a la vez en A, B, C y D:

Pulse las teclas 1 a 8 para asignar los grupos pertinentes de cada bloque al usuario.

Se ha habilitado el código (consulte la opción **63.1 = OPCIONES.Grupos**); el sistema tiene inhabilitados por defecto los grupos.

Al seleccionar la opción **Modificar grupos**, se mostrarán los grupos asignados actualmente al usuario. Todos los usuarios están asignados por defecto al grupo 1. Pulse el número del grupo para cambiar el grupo asignado al usuario; pulse **2** y **3** para asignar los grupos 2 y 3 al usuario; pulse **1** (cuando el grupo 1 ya está asignado) para quitar el grupo 1 del código de usuario. Para asignar la selección de grupo al usuario, pulse la tecla **\***. Tras asignar al usuario los grupos necesarios, pulse la tecla **ent** para aceptar la programación y regresar al nivel de menú anterior.

El panel de Galaxy 520 incluye 32 grupos que se muestran en el teclado en bloques de ocho grupos y se subdividen a la vez en A, B, C y D:

Pulse las teclas 1 a 8 para asignar los grupos pertinentes de cada bloque al usuario.

Bloques de grupos	Grupos físicos
A1-8	1-8
B1-8	9-16
C1-8	17-24
D1-8	25-32

**Tabla 7. Grupos**

### Opciones de grupo

- Grupo único** Se puede asignar un usuario a un único grupo. En ese caso, los usuarios de tipo 2.2 y superior sólo pueden acceder, armar y desarmar el grupo único.
- Grupos múltiples** Los usuarios se pueden asignar a más de un grupo, en cuyo caso, el acceso y la operación son colectivas; el usuario no puede elegir entre operar en un único grupo o en una combinación de los grupos asignados.
- Selección de grupo** Los usuarios se pueden asignar a más de un grupo pero también pueden elegir cuáles de esos grupos desean ver, armar o desarmar. Si pulsa la tecla **\*** mientras se están asignando los grupos al usuario, activará la función de elección de grupos.

### NOTAS:

- Los códigos de gestor, ingeniero y remotos tienen acceso fijado a todos los grupos del sistema; no se pueden reprogramar
- Los códigos de gestor, ingeniero y remotos tienen asignada por defecto la selección de grupos. El gestor puede quitar la función de selección de grupos; los códigos de ingeniero y remotos tienen fijada la selección de grupos.
- Los usuarios autorizados a acceder a la opción **42 = CÓDIGOS**, sólo pueden asignar aquellos grupos que se han asignado a su código de usuario; aquel usuario que no tenga acceso al grupo 4, no podrá asignar a este grupo otro código de usuario.

### 7 = Número MAX

El número MAX contiene una de las siguientes características:

- el número de diez dígitos grabado en la tarjeta, tag o llavero de control del Micro MAX/MAX<sup>3</sup>.
- un número generado por el RIO RF que identifica un botón del llavero de control de RF
- el código descifrado de las tarjetas o minitarjetas programado en el sistema para que se utilice con el teclado con lector a distancia.

Estos números identifican la tarjeta, tag o llavero de control con el sistema y los relaciona con el usuario al que han sido asignados.

Por defecto, el número MAX está vacío.

Para introducir el número requerido:

1. Introduzca el número exclusivo de diez dígitos grabado por láser en la tarjeta, tag o llavero de control de MAX/MicroMAX **o** introduzca el identificador del botón del mando RF generado por RIO RF (consulte las instrucciones de programación de RIO RF II1-0076 para obtener más información) **o** pulse simultáneamente las teclas **A** y **1** del teclado con lector de proximidad y pase la tarjeta o el llavero de control por el lector del teclado con lector de proximidad en un plazo de cinco segundos. El número descifrado de la tarjeta quedará almacenado en el panel de Galaxy y aparecerá en el teclado con lector a distancia.
2. Pulse la tecla **ent** para guardar la programación y vuelva al nivel de menú anterior.

**NOTA:** Se puede asignar un número MAX a un código de usuario que no tenga asignado un código. El resto de opciones asignadas a este usuario son válidas para la tarjeta, tag o llavero de control programados.

### 8 = Función MAX

La tarjeta, tag, llavero de control o pulsador se pueden asignar a una única opción de menú. El usuario debe estar autorizado a acceder a la opción de menú asignada al MAX (ya sea por el nivel de usuario asignado o por la opción de menú **68 = Acceso Menú**).

La opción por defecto es **No usado**. Podrá asignar una nueva opción si pulsa la tecla **A** o **B** hasta que aparezca la opción requerida en pantalla, o si introduce el número de opción directamente y, a continuación, pulsa **ent** para aceptar la selección.

### 9 = Teclado MAX

La opción de menú asignada a la tarjeta MAX se puede limitar para que opere en un único teclado. Al seleccionar esta opción, en la pantalla aparecerá \*\*, lo que indica que no se ha especificado teclado alguno. Para especificar un teclado, pulse la tecla #. Se mostrará la dirección del primer teclado en el sistema. Utilice la tecla **A** o **B** para seleccionar el teclado requerido y pulse la tecla **ent** para aceptar la selección.

**NOTA:** La dirección del teclado utilizado en estos momentos se indica con un cuadro negro parpadeante que aparece en el primer dígito de la dirección del teclado.

### Presentar la tarjeta

La función programada MAX se activa cuando

- se aproxima la tarjeta, tag o llavero de control al lector del teclado con lector de proximidad MAX/MicroMAX/ durante tres segundos **o**
- se pulsa el botón de RF programado del mando. Hay que tener en cuenta que si se programa el botón 1 del mando RF como función de armado, el botón 2 se convertirá automáticamente en función de desarmado, mientras que el botón 2 esté programado para la operación MAX del RIO RF.

Si utiliza un MAX/MicroMAX o teclado con lector de proximidad, deberán tener asignado un grupo en común con el usuario. El teclado especificado en la opción **9 = Teclado MAX** muestra la función MAX asignada.

### Asignar funciones dobles a los números MAX

Si una tarjeta ha asignado # al número, cualquier función de la tarjeta sólo funcionará junto con el código del mismo usuario, siempre que el código también tenga asignado un #. La función Enfoque doble se puede utilizar en cualquier orden, pero si primero se presenta la tarjeta, tan sólo permitirá que el código tenga acceso al menú normal (consulte la opción **42 = Códigos** para la programación).

Si el número de tarjeta de un usuario tiene asignado un asterisco (\*), la tarjeta será de acceso doble. Esto significa que no abrirá la puerta por sí misma, si no que requerirá también otro código o tarjeta.

Si el código del mismo usuario tiene asignado el signo #, primero deberá introducirse ese código antes de que la tarjeta pueda tener acceso.

Si el código no tiene ningún número asignado, la tarjeta únicamente funcionará en conexión con otra tarjeta de doble acceso con la que comparta uno o más grupos (consulte la opción **42 = Códigos** para más información sobre programación).

### **10 = Cancelar Sin paso rep.**

Si selecciona esta función, borrará todas las restricciones de prohibición del paso repetido de tarjeta del usuario seleccionado.

### **2 = Aviso código**

Esta opción determina el número de días de notificación antes de la fecha de caducidad del **cambio de código** (consulte la opción **51.42 = PARÁMETROS. Cambio de código**) y por el cual se solicita al usuario que asigne un nuevo código al código que está a punto de caducar. El período por defecto es de **28** días, con un rango programable de **1 a 28**. Si el usuario no asigna un nuevo código al final del período del **Aviso código**, el código se borrará en el próximo desarmado del sistema.

**NOTA:** El **Aviso código** finaliza el último día del mes, el código caduca el primer día del mes siguiente.

## Opción 43 – Verano (Opción 9 del Menú rápido)

El cambio de horario sigue las normas europeas. El cambio horario es el siguiente:

El primer día de cada año, se establece que el horario de verano británico (BST) **se iniciará** el último domingo de marzo y que **finalizará** el último domingo de octubre.

La opción **Verano** funciona de la manera siguiente: a las 01:00 horas (GMT) del día de **Inicio**, el reloj del sistema avanzará hasta las 02:00 horas (DST); a las 02:00 horas (DST) de la fecha de **Fin**, el reloj del sistema retrocederá hasta las 01:00 horas (GMT).

**NOTA:** El horario siempre cambia con relación a la hora GMT. Por ejemplo, Italia, que tiene una hora más, sería:

Último domingo de marzo: de las 02.00 horas a las 03.00 horas

Último domingo de octubre: de las 03.00 horas a las 02.00 horas

Las fechas de **Inicio** y **Fin** se pueden reprogramar por medio de los códigos de usuario autorizados. Pulse la tecla **A** para modificar la fecha de **Inicio** o la tecla **B** para seleccionar la fecha de **Fin**, la nueva fecha debe ser un número válido de cuatro dígitos, en formato de día/mes (dd/mm).

## Opción 44 – Traza

Esta opción ofrece un registro de las últimas activaciones de la alarma. La opción de **Traza** registra los datos de armado y desarmado del sistema justo antes y después de la activación de la alarma, así como los cinco primeros eventos sucedidos tras la activación de la alarma. Esta información permanece en la traza hasta que se activa la siguiente alarma. Al introducir la opción, si pulsa las teclas **A** y **B**, se podrá desplazar por las siete entradas de traza.

Si pulsa la tecla # mientras ve la opción **Traza**, aparecerá información adicional sobre determinados eventos. Los eventos de usuario muestran el teclado, nivel de usuario y grupo actual; mientras que los eventos de alarma muestran el descriptor de la zona si se ha programado.

Si desea imprimir la traza que aparece en pantalla, pulse la tecla \* ; si desea cancelar la impresión, pulse la tecla **esc**.

**NOTA:** Tiene que conectarse una impresora al panel Galaxy por medio de un puerto en serie, un módulo interfaz de impresora o un módulo interfaz RS232.

## Modo grupo

Si habilita el modo de grupo (consulte la opción **63 = OPCIONES**), obtendrá una traza separada para las activaciones de alarma más recientes de todos los grupos. Si selecciona la opción **Traza**, un usuario con una selección de grupo (consulte la opción **42 = CÓDIGOS**) puede ver la traza de los grupos asignados; pulse el número del grupo que desea ver (la **N** bajo el grupo seleccionado pasa a **S**) y, a continuación, pulse la tecla **ent**.

Si selecciona más de un grupo, o el usuario no tiene una elección de grupos, se mostrará la traza del grupo con la activación de alarma más reciente.

## Opción 45 - Festivos

### 1 = Ver

Con esta opción podrá ver todas las horas programadas de todos los horarios:

1. Horario A;
2. Horario B;
3. Autoarmado

Utilice las teclas **A** y **B** para desplazarse a través de todas las horas programadas.

**NOTA:** Las horas programadas no se pueden modificar utilizando esta opción.

Se pueden imprimir todos los horarios programados (**Horario A, Horario B, Autoarmado** - con la opción **57.11 = IMPRIMIR SISTEM.Horarios**).

### 2 = Vacaciones

Esta opción permite asignar hasta diez periodos de vacaciones. Para introducir las fechas de **Inicio** y **Fin** de los periodos vacacionales, utilice la opción **1 = Modificar fechas**; los grupos que se vean afectados por los periodos de vacaciones programados se pueden asignar por medio de la función **2 = Asignar grupos**.

La operación de todos los horarios de los grupos asignados se suspenderá durante esas fechas; la última operación de los **Horarios** antes de la fecha de inicio permanecerá operativa hasta la primera operación tras la fecha de **Fin**. Por ejemplo, un código al que se le ha asignado el periodo **Horario A** en la opción **CÓDIGOS (42.1.4.1)** permanecerá inoperativo durante el periodo vacacional programado si el **Horario A** está en la hora **On** al inicio de las vacaciones.

#### 1 = Modificar fechas

Al seleccionar esta opción, aparecerán las fechas de **Inicio** y **Fin** del periodo vacacional **1**; aparecerá también una flecha (>) que señala a la fecha de **Inicio**. Si no se ha introducido fecha alguna para estos periodos, en la pantalla aparecerá **\*\*/\*\***. Para programar la fecha de **Inicio**, pulse la tecla **ent**; la fecha mostrada cambiará a **>DD/MM<**; introduzca un número válido de cuatro dígitos y pulse la tecla **ent** para aceptar la selección; no es necesario introducir el año, únicamente el día y los meses (dd/mm).

Pulse la tecla **#** para ir a la fecha de **Fin** y siga el procedimiento de programación de la fecha de **Inicio**.

La tecla **#** le permite pasar de la fecha de **Inicio** a la de **Fin** de todos los periodos vacacionales; la flecha (>) indica la fecha que se ha seleccionado.

Para quitar una fecha programada, pulse la tecla **\***. La fecha mostrada vuelve a ser **\*\*/\*\***.

Utilice las teclas **A** o **B** para desplazarse por los distintos periodos vacacionales o para introducir el número del periodo vacacional que desea programar (**1 – 10**).

Los periodos vacacionales sólo los pueden programar el gestor principal y el ingeniero. Los usuarios pueden acceder a esta opción, aunque sólo pueden ver las fechas vacacionales programadas.

## 2 = Asignar grupos

Esta función determina cuáles de los grupos se verán afectados por los periodos vacacionales programados.

Al seleccionar la opción **Asignar Grupos**, los grupos asignados actualmente a los periodos festivos programados se indican con una **S** debajo del grupo; mientras que debajo de los grupos sin asignar se muestra una **N**. Todos los grupos se arman por defecto en **S**. Para cambiar el estado del grupo, pulse el número de grupo. Tras asignar a los días festivos los grupos necesarios, pulse la tecla **ent** para aceptar la programación y regresar al nivel de menú anterior.

### Galaxy 3-520

El panel de Galaxy 520 incluye 32 grupos que se muestran en el teclado en bloques de ocho grupos y se subdividen a la vez en A, B, C y D:

Pulse las teclas 1 a 8 para asignar los grupos pertinentes de cada bloque al usuario.

## 3 = Apertura antes de tiempo

Si se habilita la opción **Apertura antes de tiempo (45.4.2)**, la hora de **Bloqueo OFF** (consulte la opción **65 = HORARIOS**) del día siguiente se adelantará el número de minutos (de 0 - 240) programados en el parámetro **44 = Apertura antes de tiempo**. De este modo, el sistema podrá desarmarse manualmente antes de lo normal.

### 1 = Tiempo antes

Esta función muestra la hora a la que el sistema se puede desarmar manualmente al día siguiente; se trata de la **Tiempo Bloqueo OFF** menos el periodo **Apertura antes de tiempo** y se muestra en formato de 24 horas.

Si se han habilitado grupos, presione las teclas **A** o **B** para ver en la opción **Apertura antes de tiempo** el tiempo antes de desarme para todos los grupos habilitados.

Esta función sólo muestra el tiempo antes de desarme si la opción **Apertura antes de tiempo** está habilitada; si no lo está o si no se han habilitado grupos, se mostrará el mensaje **SIN DATOS**.

### 2 = Apertura antes de tiempo

#### Ingeniero y usuarios de tipo 3. 6 con grupos inhabilitados

Si no se han habilitado grupos al sistema, la programación de la opción **Apertura antes de tiempo** es la misma para los usuarios de tipo 3.6 y el ingeniero; la opción permite habilitar o inhabilitar la **Apertura antes de tiempo**:

**0** = **Desarmado** (por defecto) — Apertura antes de tiempo no permitida;

**1** = **Habilitado** — Apertura antes de tiempo permitida.

Seleccione el estado requerido y pulse la tecla **ent** para aceptar la programación y vuelva al menú anterior.

#### Modo ingeniero con grupos habilitados

Si se han habilitado grupos (opción **63 = OPCIONES + Apertura antes de tiempo permitida**), se podrán habilitar individualmente los grupos para permitir la **Apertura antes de tiempo**.

## 4 = Horarios

Esta opción permite activar o desactivar **Horario A** y **Horario B** si se considera oportuno. Si un **horario** se ajusta en **Off**, la operación del **Horario** se suspenderá. Esta opción no puede utilizarse para alterar las horas programadas. Los valores por defecto de ambos horarios son **0 = Off**. Para activar los horarios, seleccione el que desee y cambie el ajuste a **1 = On**.

El estado del horario también se puede alterar por medio de la opción 65.1 del menú, pero únicamente por parte del ingeniero.

Al seleccionar la opción, el estado de apertura antes de tiempo de los grupos se mostrará; si el desarmado antes de tiempo está habilitado, se indicará por una **S** bajo el grupo, los grupos que no están programados para un desarmado antes de tiempo, tienen una **N** debajo. Por defecto, los grupos tienen valor de **N**.

**NOTA:** El ingeniero es el único que puede habilitar la apertura antes de tiempo de los grupos individuales; sin embargo, hay que llevar a cabo la habilitación global con anterioridad.

## 5 = Trabajar tarde

La opción **Trabajar tarde** (si está programada como **1 = ON**) autoriza una **Extensión de autoarmado** antes del periodo de preaviso (consulte la opción **65.3 = HORARIOS.Autoarm.**);

**NOTA:** Se pueden autorizar extensiones adicionales. Para ello, introduzca un código válido durante los subsiguientes periodos de preaviso de autoarmado.

## 6 = Tra.F.Semana

La opción **Tra.F.Semana** permite que un código de usuario válido autorice el desarmado del sistema durante el fin de semana. Si la opción **Día F.Seman** se programa en otro valor que no sea **0 = OFF** (por defecto), la siguiente vez que aparece esta opción programada, los **horarios** adoptan las horas que tienen en la **Plantilla** asignada. Por ejemplo, un domingo podrá utilizar Autoarmado y Bloquear horarios de un lunes.

**NOTA:** El parámetro **41 = Tra.F.Semana** debe estar habilitado (por defecto, está **inhabilitado**) para que el ingeniero pueda programar la opción **Plantilla** y para que el usuario pueda seleccionar la opción **Día F.Semana**.

Al seleccionar esta opción, aparecerá **1 = Programar días**. Pulse la tecla **ent**; aparecerá **1 = Día F.Semana**. Pulse la tecla **ent** para seleccionar esta opción, o las teclas **A** o **B** para desplazarse por las opciones disponibles.

### 1 = Día F.Semana

Al seleccionar esta opción, aparecerá el **Día F.Semana** programado; la opción por defecto es **0 = OFF**. Utilice las teclas **A** o **B** para seleccionar los días necesarios y pulse la tecla **ent** para aceptar la programación y regresar al nivel de menú anterior:

<b>0</b>	=	<b>OFF</b>
<b>1</b>	=	<b>SAB</b>
<b>2</b>	=	<b>DOM</b>
<b>3</b>	=	<b>AMBOS</b> (sábado y domingo)

El **Día F.Semana** seleccionado permanecerá activo para una única ocurrencia. La opción **Día F.Seman** restablece el valor por defecto **OFF** inmediatamente tras el día asignado. La opción **Día F.Seman** debe asignarse cada vez que sea necesaria la función.

## 2 = Plantilla

El ingeniero es el único que puede asignar la **Plantilla**. Esta opción determina cuáles son los horarios efectivos cuando el usuario selecciona la opción **Día F.Semana**; los horarios de la **Plantilla** seleccionada serán asumidos por los días seleccionados para el Tra.F.Semana.

Al seleccionar esta opción, aparecerá la **Plantilla** programada, por defecto, aparece **1 = LUN**. Utilice las teclas **A** o **B** para seleccionar los días necesarios y pulse la tecla **ent** para aceptar la programación y regresar al nivel de menú anterior:

- 1 = LUN
- 2 = MAR
- 3 = MIE
- 4 = JUE
- 5 = VIE

## Opción 46 – Omitir grupos

Esta opción permite que los códigos de tipo 3.6 puedan bloquear y omitir todas las zonas omisibles que se encuentran abiertas al final de la hora de confirmación en uno o varios grupos. Todas las zonas de los grupos pertinentes que tienen habilitado el atributo de omisión (consulte la opción **52.4 = PROGRAMAR ZONAS.Omitir**) se omitirán al seleccionar esta opción. Los grupos pueden omitirse y restablecerse sin armar y desarmar el sistema.

Al seleccionar la opción **Omitir grupos**, se muestran los grupos asignados al código de usuario y el teclado, así como el estado de omisión de cada grupo (**S** debajo del grupo indica que se ha omitido, mientras que **N** indica lo contrario). Para omitir un grupo, pulse la tecla correspondiente. La letra bajo el número de grupo cambia de **N** a **S**. Para restablecer el grupo, pulse la tecla y cambiará de **S** a **N**.

**NOTA:** El usuario de tipo 3.6 debe tener una elección de grupo para introducir la opción **Omitir grupos**.

**NOTA:** Las zonas de los grupos seleccionados se omitirán del sistema en cuanto se seleccione el grupo.

Al volver a la pantalla (de inicio o ingeniero), el teclado muestra el mensaje **ZONAS OMITIDAS**. Las zonas omitidas permanecen en ese estado sólo durante un período de tiempo específico o hasta que se restablezcan manualmente en el sistema.

Las salidas programadas como **Z.omitida** (modo programado como reflejo) se activan al omitirse la zona y permanecen activas hasta que se restaura la zona. Si el modo de salida está programado como enclavado, las salidas de **Z. Omitida** se activarán cuando se arme el sistema y éste permanezca activo hasta que se desarme y se reinstauren las zonas omitidas.

## Opción 47 – Acceso remoto

Esta opción del menú permite controlar todos los conectores remotos de la instalación. A continuación, se muestra la estructura del menú de esta opción.

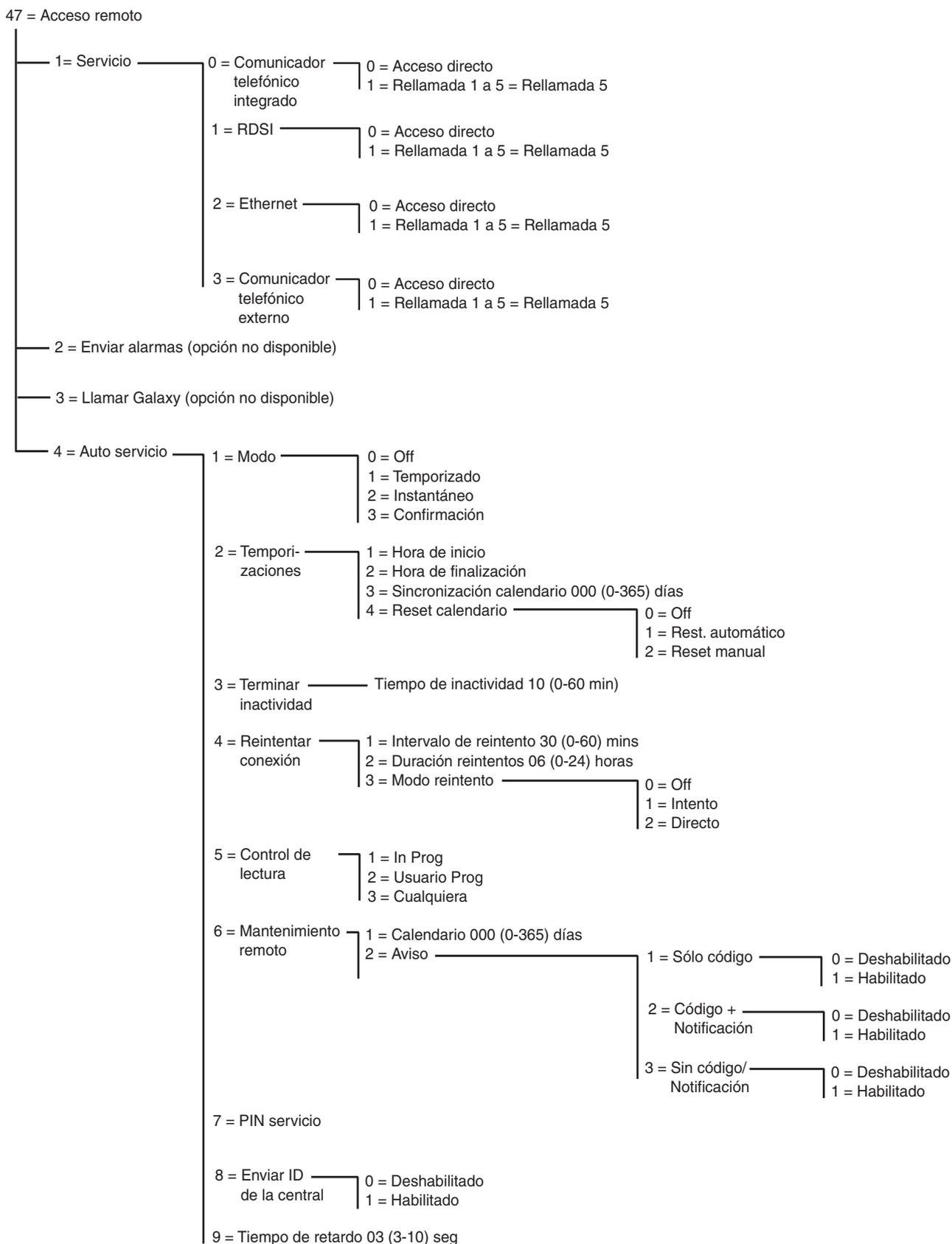


Figura 4. Estructura de acceso remoto

## 1. Servicio

Esta opción habilita a los usuarios de tipo 3.6 controlar el modo de acceso remoto. Hay varias opciones disponibles para gozar de una mayor flexibilidad y seguridad.

**NOTA:** Esta opción sólo se encuentra disponible cuando se ha habilitado la opción **Autorización gestor** (consulte la opción **56.1.12 = COMUNICACIONES.Telecom.Acceso remoto**). Si la opción no está habilitada, en el teclado aparecerá **SIN ACCESO - OPCIÓN INHABILITADA**.

### 0 = Comunicador telefónico integrado

Esta opción selecciona las telecomunicaciones como dispositivo de comunicación.

#### 0 = Acceso directo

Al seleccionar esta opción, se habilita un periodo de acceso de 40 minutos al panel Galaxy; el software remoto puede acceder directamente al sistema durante este periodo. Tras obtener acceso al panel, este estado puede conservarse indefinidamente, ya que no existe ningún límite de tiempo. Al finalizar la conexión remota al panel, el período de acceso tiene validez durante 15 minutos más.

#### 1 – 5 = Rellamada 1 – 5

El ingeniero puede preprogramar un máximo de cinco números (consulte la opción **56.1.12 = COMUNICACIONES.Telecom.Acceso remoto**). Al seleccionar uno de los números (1 – 5) seguidos de la tecla ent, el panel Galaxy marcará el número de teléfono programado asociado con el número de **Rellamada**.

Si el número seleccionado no tiene un número de teléfono preprogramado, el sistema le solicitará que introduzca el número **1**. Introduzca el número de teléfono requerido y pulse la tecla ent. El panel marcará el número introducido.

**NOTA:** El ordenador al que el panel está llamado **debe** tener software remoto y estar funcionando en el modo **Esperando rellamada**.

### 1 = RDSI

#### 0 = Acceso directo

Consulte la descripción de Comunicador telefónico integrado.

#### 1 – 5 = Rellamada 1 – 5

Consulte la descripción de Comunicador telefónico integrado (salvo la opción de menú 56.3.09 que sustituye a 56.1.12).

### 2 = Ethernet

#### 0 = Acceso directo

Consulte la descripción de Comunicador telefónico integrado.

#### 1 – 5 = Rellamada 1 – 5

Consulte la descripción de Comunicador telefónico integrado. (salvo la opción de menú 56.4.03 que sustituye a 56.1.12).

### 3 = Comunicador telefónico externo

#### 0 = Acceso directo

Consulte la descripción de Comunicador telefónico integrado.

#### 1 – 5 = Rellamada 1 – 5 (consulte la descripción de Comunicador telefónico)

## 2. Enviar alarmas

Opción no disponible

## 3. Llamar Galaxy

Opción no disponible

## 4. Autoservicio

Los paneles de Galaxy 3 Series se pueden programar para iniciar de modo automático las comunicaciones con software de servicio remoto; para ello, deben cumplirse tres circunstancias:

- Si se ha cambiado alguna programación de instalación, el panel enviará automáticamente la nueva programación al descargador.
- En un horario predeterminado, el panel puede activar una carga automática periódica.
- En un horario predeterminado, el panel puede activar una inspección remota rutinaria.

**NOTA:** La función de Autoservicio funciona tanto para la comunicación interna como para el módulo Ethernet.

Las subopciones siguientes permiten al ingeniero seleccionar el modo de la comunicación automática en cada una de las tres situaciones. Estas opciones no están disponibles para los usuarios.

### 1 = Modo

Selecciona el modo de la conexión automática tras un cambio en la programación del panel. Existen cuatro modos.

#### 0 = Off

En este modo, el panel no iniciará de modo automático una llamada de servicio remoto a pesar de que se haya modificado la programación del panel. Éste es el armado por defecto.

#### 1 = Temporizado

En este modo, tras la modificación de la programación del panel, se puede iniciar automáticamente una llamada remota entre una **hora de inicio** programada (opción 47.4.2.1) y una **hora de fin** (opción 47.4.2.2). Para evitar saturaciones, el panel selecciona al azar, una hora entre las horas de inicio y de fin para iniciar la llamada. Cuando se ha establecido la conexión, la nueva programación del panel se cargará remotamente.

#### 2 = Instantáneo

En este modo, tras la modificación de la programación del panel, se iniciará de inmediato la conexión remota, utilizando el número de rellamada 1 al salir del modo de ingeniero. Cuando se ha establecido la conexión, la nueva programación se cargará remotamente.

### 3 = Confirmar

En este modo, al salir del modo de ingeniero tras un cambio en la programación del panel, aparecerá un mensaje en el teclado que le preguntará si es necesario iniciar una conexión remota. Antes de realizar la llamada, un usuario válido debe autorizarlo.

Cuando se haya autorizado, se iniciará un periodo de retardo de dos minutos. Durante este periodo, el ingeniero puede iniciar o cancelar la llamada.

Si se inicia la conexión, el panel cargará la nueva programación del panel remotamente.

### 2 = Horarios

Esta opción selecciona el modo de horario automático para iniciar una carga periódica. Hay cuatro opciones adicionales:

#### 1 = Hor.Inicio

Es el tiempo de inicio durante el periodo de consumo reducido en el que el panel puede iniciar una llamada automática remota. La opción por defecto es 01:00.

#### 2 = Hor.Fin

Es la hora de finalización de la llamada automática de servicio remoto durante el periodo de consumo reducido. La opción por defecto es 6:00:00.

#### 3 = Horario sincronizado

Si se programa esta opción, tras un periodo igual al número de días introducidos (0-365), el panel establecerá automáticamente una conexión automática con la aplicación remota y cargará la programación más reciente del panel durante el periodo de consumo reducido programado en el menú **47.4.2.1=Hor.Inicio** y **47.4.2.2=Hor.Fin**. El número de días por defecto que inhabilita la opción es 0.

#### 4 = Rest. horario

La opción para restablecer el horario controla el modo en el que opera la función **Horario sincronizado**. Existen tres opciones adicionales:

##### 0 = Off

El panel no iniciará conexión alguna de servicio remoto. Éste es el armado por defecto.

##### 1 = Rest. automático

Esta opción reactiva el temporizador del **Horario sincronizado** tras una conexión automatizada.

##### 2 = Rest manual

Esta opción reactiva el temporizador del **Horario sincronizado** tras haber realizado una copia de los datos de la instalación de forma automática o manual.

#### 3 = Terminar inactividad

Esta opción permite programar un periodo de tiempo en el panel después del cual se terminará una conexión remota tras el periodo de actividad programado. El rango de programación es de 0 a 60 minutos. Tras la terminación, el panel registra en la memoria el mensaje REM CANCELADA para indicar que la conexión se terminó inesperadamente. El periodo de tiempo por defecto es de 10 minutos.

#### 4 = Reintento de conexión

Si los intentos para iniciar una llamada de servicio remota fracasan, el panel se puede programar para repetir dichos intentos. Existen tres opciones adicionales:

##### 1 = Intervalo entre intentos

Los intentos de marcación se pueden programar para que se lleven a cabo entre 0 y 60 minutos. Si fija el valor en 0, inhabilitará la función. El valor por defecto es de 30 minutos.

##### 2 = Duración del reintento

El panel intentará realizar una llamada de servicio remoto en un plazo de 0 a 24 horas que usted podrá programar. Si fija el valor en 0, inhabilitará la función. El valor por defecto es de 6 horas.

##### 3 = Modo rellamada

Si una conexión remota termina de forma inesperada, el panel introducirá uno de los tres modos programables siguientes:

###### 0 = Off

El panel no intenta restablecer la conexión.

###### 1 = Reintento

El panel inicia una llamada remota para restablecer la conexión. Los reintentos responderán a las opciones siguientes: 47.4.4.1 (intervalo del reintento) y 47.4.4.2 (duración del reintento).

###### 2 = Directo

El modo de acceso del panel cambia para permitir un acceso directo durante 30 minutos. Este modo opera según la opción **47.1=Servicio** cuando se selecciona **Acceso directo**.

#### 5 = Control carga

Esta opción controla si se ha establecido una conexión cuando solamente están cargados los datos de programación de ingeniero o usuario. Esta función tiene tres opciones.

##### 1 = Prog.Ing.

Sólo se inicia una conexión cuando se modifica la programación de ingeniero.

##### 2 = Prog. Usuario

Sólo se inicia una conexión cuando se modifica la programación de usuario.

##### 3 = Cualquiera

Se inicia una conexión cuando se modifica la programación de usuario o de ingeniero.

#### 6 = Mantenimiento remoto

Esta opción controla el modo de inicio automático de comunicaciones para las inspecciones y mantenimientos rutinarios remotos. El panel únicamente carga la información más reciente disponible de **61=Diagnósticos**. No se carga ninguna otra programación de panel. Hay dos subopciones que lo controlan:

### 1 = Horario

Esta opción controla el horario de inicio de comunicación de la verificación remota de rutina. El horario se puede fijar entre 0 y 365 días. El valor por defecto es de 0 días, lo que inhabilita la función.

### 2 = Aviso

Esta opción controla el método por medio del cual se inicia la comunicación. Se puede iniciar automáticamente por medio del horario programado anteriormente o de modo manual. Para ello, el usuario deberá introducir su código, con o sin mensaje de notificación. Existen tres opciones. El valor por defecto de cada uno está inhabilitado.

#### 1 = Sólo código

La entrada de un código válido inicia automáticamente una conexión remota para el número de rellamada 1. El código sólo lo pueden modificar los usuarios remotos. Al introducir el código remoto, se restablecen todos los temporizadores de conexión programados.

#### 2 = Código + Notificación

Habilita el horario de notificación de servicio remoto y muestra una notificación de conexión remota. El mensaje de notificación de conexión remota no se mostrará si el sistema está armado. Sólo se activa cuando el panel está desarmado. Aparecerá el mensaje **LLAMADA REMOTA INIC., A=SP INTRODUCIR código** en el teclado tras haber introducido un código de usuario de nivel gestor válido.

#### 3 = Sin código/Notif.

Habilita una conexión remota sin necesidad de introducir un código de acceso remoto y sin el mensaje de notificación de conexión remota del panel. Esta opción utiliza las horas de inicio y fin programadas en el menú 47.4.2.1 y 47.4.2.2 respectivamente.

### 7 = Código de acceso remoto

Se trata de un código numérico de acceso remoto de seis dígitos (por defecto, 987654), que inicia una llamada automática a la aplicación remota. El código de acceso remoto sólo se puede cambiar desde Galaxy Gold y enviarse al panel por medio del **Código de envío de inicio de acceso remoto**. El código de acceso remoto no puede coincidir con ningún código de usuario del sistema. Esta opción sólo se encuentra disponible si la opción 47.4.6.1 (horario) es mayor a 0 y si está habilitada la opción 47.4.6.2.1 (sólo código).

### 8 = Enviar ID de panel

Al establecer una conexión de acceso remoto, esta opción le permite identificar y autenticar el panel. Si se habilita, se produce la siguiente secuencia de eventos.

Cuando se establece una conexión remota, ya sea iniciada por el ordenador o por el panel, este último se retrasa durante el periodo de tiempo determinado por la función **Retardo** para recibir la información entrante del paquete de acceso remoto.

Si el panel recibe un carácter de control válido durante el retardo, el panel transmite una cadena de identidad. Si no se recibe ningún carácter durante el retardo, se termina la llamada.

### 9 = Retardo

Se trata del tiempo que se retrasa el panel para recibir información de software de acceso remoto. El retardo se puede armar entre 3 y 10 segundos. El valor por defecto es de tres segundos

## Opción 48 – Autorización de acceso

### 1 = Ingeniero

El código de ingeniero viene programado de forma predeterminada como doble. Esto impide al ingeniero obtener acceso al modo de ingeniero a menos que esté autorizado a ello mediante un código válido. Para obtener acceso al menú de ingeniero, un usuario de tipo 3.6 debe introducir su código y habilitar la opción **Acceso de ingeniero**. Con ello se proporciona un periodo de cinco minutos durante el cual una sola entrada del código de ingeniero da acceso al modo de ingeniero sin causar una alarma de atentado. Una vez que se ha obtenido acceso al modo de ingeniero, no existe límite de tiempo para el periodo de acceso.

Si la opción **Modo Ingeniero** no se ha habilitado, o si el código no se ha introducido dentro del periodo de cinco minutos, el código de ingeniero no es válido y no tiene efecto.

Si se programa el código sin #, no es necesario habilitar la opción **Acceso de ingeniero** para obtener acceso al modo de ingeniero. El código de ingeniero requiere que se introduzca dos veces. La primera entrada activa una alarma de atentado que se cancela mediante la segunda entrada.

**NOTA:** La entrada doble del código de ingeniero de un sistema que requiera autorización de usuario no proporciona acceso al modo de ingeniero.

### 2 = Gestor

Esta opción permite habilitar códigos de gestor de tipo 3.6 para añadir, suprimir o cambiar códigos de usuario. Esta opción sólo se puede habilitar con el código de autorización (el valor predeterminado es 54321). De forma predeterminada, esta opción está inhabilitada. Cuando esta opción está habilitada, será necesario inhabilitarla manualmente.

## Sección 8: Ingeniero 1

### Opción 51 – Parámetros

Esta opción permite al ingeniero modificar las funciones del sistema. Utilice las teclas **A** o **B** o introduzca el número de parámetro de dos dígitos y pulse la tecla **ent** para seleccionar las opciones. A continuación, es posible programar las opciones seleccionadas mediante la tecla **A** o **B** para aumentar o reducir los valores asignados al parámetro; si pulsa la tecla **ent** se aceptará el nuevo valor y se volverá al nivel de menú anterior. En los párrafos siguientes se indican los parámetros que difieren de este procedimiento. Con los parámetros también se solicita al ingeniero qué teclas debe pulsar.

Por ejemplo, pulse:

- **1** y a continuación **6** parámetro **16** = **Tiempo mant.** seleccionado;
- **ent** el tiempo de mantenimiento actual se muestra junto al rango programable **07 (1–14) días**;
- **08** valor del tiempo de mantenimiento necesario, la pantalla muestra el nuevo valor **08 (1–14) días**;
- **ent** aceptar la programación y regresar a la función de **16** = **Tiempo mant.** en la pantalla.

**NOTA:** Los valores predeterminados deben modificarse antes de la programación en la opción de menú 55 – Mantenimiento.

### Asignación de parámetros a grupos

Varios parámetros permiten asignar valores distintos a los grupos en el sistema. Si se han habilitado los grupos, los parámetros relevantes solicitan la selección de un grupo. Al seleccionarlo, el valor se asigna al parámetro de grupo mediante el procedimiento descrito en el ejemplo anterior.

Los parámetros que permiten la selección de grupo se indican en los párrafos siguientes.

Parámetro	Grupos	Galaxy 144	Galaxy 520
01	Temp.Sirena	✓	✓
02	Retar.Sirena	✓	✓
03	Tiempo de cancelación	✓	✓
04	Tiemp.Salida	✓	✓
05	Tiemp.Entrada	✓	✓
06	Rest. Sistema	✓	✓
07	Rest. Tamper	✓	✓
08	No. rearmar	✓	✓
09	Omitir Todo	✓	✓
10	Tecla '0'	no disponible	✓
11	Parcial local	✓	✓
12	Etiqueta	no disponible	✓
13	Atrac.ret	✓	✓
14	Nivel LLAVE	no disponible	✓
15	Texto del sistema	no disponible	✓
16	Mantenimiento	no disponible	✓
17	Reinicio	no disponible	✓
18	Detener armado	no disponible	✓
19	Alarma parcial	✓	✓
20	Retardo Alim.	✓	✓
21	Rest. Gestor	no disponible	✓
22	Rest. atraco	✓	✓
23	Impr.Códigos	no disponible	✓
24	Alarma Salida	✓	✓
25	Copia Global	no disponible	✓
26	Forzado	no disponible	✓
27	T. Respuesta	no disponible	✓
28	Impresión en línea	no disponible	✓
29	Nivel en línea	no disponible	✓
30	Vídeo	✓	✓
31	Retar.Alarma	✓	✓
32	Mostrar Alarmas	no disponible	✓
33	Cód.Seguridad	no disponible	✓
34	Aprendizaje	no disponible	✓
35	Fallo armado	✓	✓
36	Cap. batería	no disponible	✓
37	Tiem.Reserva	no disponible	✓
38	Retar.Cajero	no disponible	no disponible
39	Tiempo Cajero	no disponible	no disponible
40	Fecha de bloqueo	no disponible	no disponible
41	Trab. F. Semana	no disponible	no disponible
42	Cambio Código	no disponible	✓
43	Acceso temp.	no disponible	✓
44	Desarmado antes de tiempo	no disponible	no disponible
45	Alta seguridad	no disponible	✓
46	Selec. resistencia	no disponible	✓
47	Conf. armado	no disponible	no disponible
48	Límites alarmas	no disponible	✓
49	Hora confirm.	no disponible	✓
50	Ret.Bat RF	no disponible	✓
51	Ret. obst. RF	no disponible	✓
52	RF Bloq. Arm	no disponible	✓

Parámetro	Grupos	Galaxy 144	Galaxy 520
53	Modo RF Bloq	no disponible	✓
54	Acceso Teclado	no disponible	✓
55	Confirmar	no disponible	✓
56	Forzar Restab.	no disponible	✓
57	Sirena Ext.	no disponible	✓
58	Alarma AC	no disponible	✓
59	Tono Parcial	no disponible	✓
60	Parámetros RF	no disponible	✓
61	Control actividad	no disponible	✓
62	Bloqueo	no disponible	✓
63	Alertas etiquetas	no disponible	✓
64	Amar omisión	no disponible	✓
65	Niveles de rest.	no disponible	✓
66	Tamaño NIP mín.	no disponible	✓
67	Formato nivel	no disponible	✓
68	Fallo línea	no disponible	✓
69	Ind. alerta	no disponible	✓

Tabla 8. Parámetros del sistema

### 01 = Tiemp.Sirena

La duración de la actividad de salida de la **Sirena** es programable dentro del rango de **0 a 30** minutos; el valor predeterminado es **15**. Al asignar un valor de **00** minutos se establece el valor de **Tiemp.Sirena** en infinito.

Se puede asignar un valor diferente a este parámetro para cada grupo.

El Altavoz/Zumbador de Entrada/Salida está sujeto al parámetro Tiemp.Sirena tanto en las condiciones de armado y desarmado.

### 02 = Retar.Sirena

La activación retardada de la sirena es programable dentro del rango de **0 a 20** minutos; el valor predeterminado es **0**. El valor de **Retar.Sirena** se invalida si hay un fallo en las comunicaciones (ya sea un **Fallo de comunicaciones** en el Módulo de comunicación o si se activa una zona de **Fallo de línea** utilizada para supervisar un comunicador digital); una condición de alarma en cualquiera de estas condiciones da como resultado la activación instantánea de la sirena.

Se puede asignar un valor diferente a este parámetro para cada grupo.

### 03 = Tiempo de cancelación

La función de cancelación retarda la activación de una condición completa de alarma por intrusión después de una alarma de entrada. Este parámetro tiene 2 subopciones:

#### 1 = Tiempo de cancelación

Esta función es programable en el rango de **0 a 300** segundos y puede asignársele un valor diferente para cada grupo. El tiempo de cancelación se iniciará:

- siempre que se active una zona que no esté en la ruta de entrada (zonas **Final, Entrada y Ruta**) — un usuario se desvía de la ruta de entrada;
- no se introduce un código válido antes de que termine el tiempo de entrada.

La operación de cancelación puede modificarse si se añade **★** o **#** al tiempo programado. La operación **estándar** de cancelación es como sigue:

- En caso de desviación de la ruta de entrada, se retardará la señalización de una alarma de intrusión.
- Si se introduce un código válido antes de que termine el tiempo de entrada:
  - (1) No se señala la intrusión.
  - (2) El sistema no requiere reinicio del sistema.
- Si no se introduce un código válido antes de que termine el tiempo de entrada o de que se agote el tiempo de espera de entrada:
  - (1) Se señalará la intrusión al final del tiempo de entrada.
  - (2) El tiempo de cancelación se iniciará al terminar el tiempo de entrada.
- Si se introduce un código válido dentro del tiempo de cancelación programado:
  - (1) Si se habilita el envío del evento de cancelación al grupo con alarma:
    - a) Se envía la señal de cancelación.
    - b) No se restablece la condición de intrusión.
    - c) No se señala la restauración de intrusión.
  - (2) Si no se ha asignado ninguna salida de cancelación al grupo con alarma:
    - a) Se restablece la condición de intrusión.
    - b) Se señala el restablecimiento de intrusión.
- Si se permite que el tiempo de cancelación programado termine sin que se haya introducido un código válido, el sistema requiere ser reiniciado. Hasta que esto se produzca, el panel no podrá armarse.

**NOTA:** Si se habilitan los restablecimientos reducidos (51.55.3), el código de usuario restablecerá la alarma si ésta no está confirmada.

### Operación de cancelación modificada

La **tecla almohadilla #** modifica la operación estándar, de tal forma que se retarda la señalización de la condición de intrusión hasta el final del tiempo de cancelación. Si se desarma el sistema durante el tiempo de entrada o el tiempo de cancelación, no se señalará ninguna condición de alarma.

La **cancelación con asterisco \*** modifica la operación estándar para que si un usuario se desvía de la ruta de entrada dentro del tiempo de entrada, se señalice la intrusión en cuanto se produzca la desviación de la entrada.

**NOTA 1:** Para cumplir con la norma DD243:2002, debe utilizarse la operación de cancelación **Estándar**, con el tiempo de cancelación establecido en 001 segundos.

**NOTA 2:** Para cumplir con las normas EN50131:2004 y DD243:2004, debe utilizarse la operación de cancelación con la tecla **almohadilla #** y el Tiempo de cancelación establecido en 30 segundos o más.

### 2=Retar.Sirena

Esta opción puede estar habilitada o inhabilitada. Cuando está habilitada, se retiene el inicio del tiempo de retardo de sirena que se ha programado en el parámetro **03** hasta el final del tiempo de cancelación programado anteriormente.

### 04 = Tiempo de salida

Este parámetro determina el tiempo permitido para abandonar las instalaciones a través de la ruta de salida antes de armar el sistema. El **Tiempo de salida** es programable dentro del rango de **0 a 300** segundos; el valor predeterminado es de **120** segundos.

#### Tiempo de salida infinito

Si se asigna el valor de 000 segundos, el **Tiempo de salida** se establece en un valor infinito; es necesaria una activación de finalizador de salida (zona **Final** o **Pulsador**) para completar el armado del sistema. El valor infinito de **Tiempo de salida** se utiliza normalmente con una zona Pulsador para finalizar el armado y con una zona **Entrada** para iniciar el procedimiento de desarmado.

**NOTA:** Si el sistema está programado como **Autoarmado** y el **Tiempo de salida** se ha programado como **000**, el valor del **Tiempo de salida** se establecerá en 60 segundos para el **Autoarmado**. No hay ningún requisito para activar una zona **Pulsador**.

### Armado de múltiples grupos

Se puede asignar un valor diferente a este parámetro para cada grupo. Si se está armando más de un grupo, se adopta el tiempo de salida más prolongado para todos los grupos de armado.

### 05 = Tiempo de entrada

Este parámetro determina el tiempo de entrada permitido a los usuarios para desarmar el sistema. El **Tiempo de entrada** es programable dentro del rango de **0 a 300** segundos; el valor predeterminado es de **45**. Al asignar un valor de 000 segundos se arma el valor de **Tiempo de entrada** en infinito.

Se puede asignar un valor diferente a este parámetro para cada grupo.

**NOTA:** Una zona **Final** que ha asignado una \* al programar la función, doblará el valor de **Tiempo de entrada** programado para el grupo al que se ha asignado.

### 06 = Rest. sistema

Esta opción permite al ingeniero o al código remoto determinar el nivel de usuario que puede restablecer el sistema después de una alarma de intrusión. El tipo por defecto es **3.6** para el gestor; siendo el rango programable:

- **2.3 a 2.5** para los usuarios
- **3.6** para el gestor
- **3.7** para el ingeniero

Se puede asignar un valor diferente a este parámetro para cada grupo.

**NOTA:** Esta opción se ve afectada por los restablecimientos reducidos, opción de menú 51.55.3.

El panel sólo solicita un restablecimiento del nivel de ingeniero si se han señalado las alarmas a través del Módulo de comunicación y el restablecimiento de nivel apropiado se arma como 3.7. Si no se transmite ninguna señal, el restablecimiento se reducirá automáticamente al nivel 3.6. Esta característica sólo está activa si se selecciona el formato de señalización FMTD.

**NOTA:** Esta opción también puede programarse a partir del parámetro 65 = Niveles de rest.

### 07 = Rest. tamper

Esta opción permite al ingeniero o al código remoto determinar el nivel de código que puede restablecer el sistema después de un tamper. El nivel por defecto es **3.7** para el gestor; siendo el rango programable:

- **2.3 a 2.5** para el usuario
- **2.6** para el gestor
- **3.7** para el ingeniero

Se puede asignar un valor diferente a este parámetro para cada grupo.

**NOTA:** Esta opción se ve afectada por restablecimientos reducidos, opción de menú (51.55.3)

El panel sólo solicita el restablecimiento de nivel de ingeniero si se han señalado alarmas a través del Módulo de comunicación y el restablecimiento de nivel apropiado se arma como 7. Si no se transmite ninguna señal, el restablecimiento se reducirá automáticamente al tipo 3.7. Esta característica sólo está activa si se selecciona el formato de señalización FMTD.

### 08 = No. Rearmes

El parámetro **Número de rearmes** determina el número de veces que un sistema armado puede volver a armar las sirenas después de la activación de una alarma. El armado predeterminado es **9** (infinito) con un rango programable de **0 a 9**, donde **9** significa un rearmado infinito. Si se habilita la opción, el sistema se rearma al final del tiempo de confirmación programado; sólo si todas las zonas están cerradas o abiertas y pueden omitirse, o si se ha habilitado Omitir todo forzado.

La salida de intrusión permanece activa hasta que se produce un rearme del sistema.

Las zonas abiertas al final del tiempo de sirena debe poder omitirse (atributo **Omitir** habilitado); el rearme omitirá estas zonas. Se omite el circuito de zona completo, incluida la función de tamper. Consulte la opción de menú **52 = PROGRAMAR ZONAS** para obtener información detallada sobre la habilitación del atributo de omisión de zonas.

**NOTA:** Si no puede omitirse una zona abierta, el sistema no se volverá a armar, a menos que el parámetro **09 = Omitir Todo** se establezca en 2.

### 09 = Omitir Todo

Esta opción determina si pueden omitirse las zonas activadas durante el rearmado como se ha descrito anteriormente.

#### 0 = Inhabilitado

**1 = Omitir Todo** Cuando se establece en 1 (habilitado), omite las zonas que pueden omitirse y que están abiertas durante el rearmado. Se omite el circuito de zona completo, incluido el tamper.

**2 = Forzado** Igual que **Omitir Todo**, pero omite las zonas tanto si se pueden omitir como si no. Consulte la opción de menú **52 = PROGRAMAR ZONAS** para obtener información detallada sobre la habilitación del atributo de omisión de zonas.

### 10 = Tecla "0"

La tecla **0** del teclado puede asignarse para operar como una función de zona **Pulsador**; esta acción terminará el procedimiento de armado temporizado. Cuando la opción se establece en **1** (habilitado), al pulsar la tecla **0** durante el tiempo de salida se completará el armado del sistema. El valor por defecto es **0** (inhabilitado).

**NOTA:** La tecla **0** sólo se debe pulsar en el teclado utilizado para iniciar el procedimiento de armado.

### 11 = Parcial local

Cuando el parámetro **Parcial local** se establece en **0** (inhabilitado es la configuración predeterminada), las salidas de **Intrusión** están inhabilitadas cuando el sistema se ha armado parcialmente; se invalida el retardo de sirena programado.

Si el parámetro **Parcial local** se establece en **1** (habilitado), las salidas de **Intrusión** se activarán si se produce una condición de alarma cuando el sistema está armado parcialmente.

La opción **2 (Parcial SIA off)** es idéntica a la opción **1**, con la excepción de que cuando el formato de alarma del módulo de telecomunicaciones se establece en **SIA**, el armado o desarmado parcial del sistema no se señala en el CRA.

Se puede asignar un valor diferente a este parámetro para cada grupo.

### 12 = Etiqueta

Esta opción puede utilizarse para personalizar las líneas superior e inferior de la etiqueta en la pantalla. Pulse **1** para seleccionar la **LINEA SUPERIOR** o **2** para seleccionar la **LINEA INFERIOR**; la pantalla se escribe utilizando el método de ensamblaje alfanumérico:

- \* borra caracteres;
- # selecciona mayúsculas, minúsculas o biblioteca;
- A B selecciona caracteres alfabéticos o palabras;
- 000–500 selecciona caracteres alfabéticos o palabras;
- ent coloca los caracteres o las palabras seleccionados;
- esc acepta la programación y regresa al nivel anterior; sale de la opción.

La etiqueta se muestra cuando el sistema está en el modo normal (armar/desarmar).

**13 = Ret. atraco**

Este parámetro determina el retardo entre la activación de una zona **Ret. atraco** o **Ret. atraco silencioso** y la alarma suena y envía el evento de atraco mediante el comunicador. **Ret. atraco** es programable dentro del rango de **1 a 60** segundos; el valor por defecto es **60**.

Se puede asignar un valor diferente a este parámetro para cada grupo.

**14 = Nivel de llave**

Este parámetro asigna un nivel de código a las zonas programadas como **Llave**. La zona **Llave** puede utilizarse para restablecer el sistema, tamper y alarmas de atraco, según el tipo de restablecimiento asignado a cada uno de estos parámetros. El nivel por defecto es **3.6** para el gestor, siendo el rango programable:

- **3.7** para el ingeniero
- **3.8** para el código remoto

**15 = Texto del sistema**

Este parámetro permite asignar dos cadenas de texto al sistema: pulse **1** para seleccionar el **ID de sistema** o **2** para seleccionar la **Localización**.

- 1. ID de sistema** — identificación de 8 caracteres del sistema;
- 2. Localización** — mensaje de 16 caracteres de donde se ajusta el control.

El texto se escribe utilizando el método de ensamblaje alfanumérico:

- **\*** borra caracteres;
- **#** selecciona mayúsculas, minúsculas o biblioteca;
- **AB** selecciona caracteres alfabéticos o palabras;
- **000-538** selecciona caracteres alfabéticos o palabras;
- **ent** coloca los caracteres o las palabras seleccionados;
- **esc** acepta la programación y regresa al nivel anterior; sale de la opción.

**16 = Tiempo mant.**

Este parámetro determina el número de días que se puede realizar el mantenimiento de zonas; el rango programable es de **1 a 14** días; el valor por defecto es **7**.

**NOTA:** Los valores predeterminados deben modificarse antes de la programación en la opción de menú 55 – Mantenimiento.

### 17 = Reinicio

Este parámetro vuelve a configurar el sistema sin tener que desconectar y volver a conectar la alimentación. El sistema muestra **!!!ATENCIÓN!!! ent=REST. SISTEMA**, pulse la tecla **ent** para volver a configurar el sistema. La pantalla de teclado queda en blanco durante unos segundos y luego muestra el mensaje **Configurando, espere por favor**. Tras finalizar la configuración, la pantalla regresa a texto por defecto (modo de día). La opción **Reinicio** configura los módulos que se han añadido al sistema, pero emite una alarma si hay tamper abiertos o si hay informes de que falta algún módulo.

**NOTA:** Con este parámetro se sale del modo de ingeniero. No obstante, se recomienda que se utilice la secuencia del modo de ingeniero de salida al añadir o eliminar módulos del sistema.

**NOTA:** Las salidas se restablecen momentáneamente durante el reinicio. Si existe algún requisito de comunicación en el sistema, realice un test antes de utilizar la opción de reinicio.

### 18 = Detener armado

Este parámetro, cuando se establece en **1** (habilitado), permite el armado del sistema si hay una condición de fallo de comunicación o de alimentación al iniciarse el procedimiento de armado. Si la condición es el resultado de una zona abierta **Fallo línea** o **Fallo red**, el sistema no podrá armarse hasta que se cierre o se omita la zona. El parámetro **Detener armado** se establece en **0** (inhabilitado) por defecto.

**NOTA:** **Batería baja** también evitará el armado del sistema.

### 19 = Alarma parcial

Cuando el parámetro **Alarma parcial** se establece en **1** (habilitado como valor por defecto) se activarán las salidas **Sirenas** y **Flash** si se produce una condición de alarma cuando el sistema está armado parcialmente.

Cuando el parámetro **Alarma parcial** se establece en **0** (inhabilitado), las salidas **Sirenas** y **Flash** se inhabilitan cuando el sistema está armado parcialmente.

**NOTA:** Las salidas **Altavoz de entrada/salida** e **Intrusión** no se ven afectadas por este parámetro.

Se puede asignar un valor diferente a este parámetro para cada grupo.

### 20 = Retardo Alim.

Este parámetro determina el retardo en la activación de las salidas de **Fallo red** tras un fallo en la red eléctrica para que la alimentación pueda regresar antes de señalar el fallo. El **Retardo Alim.** es programable dentro del rango de **0 a 50** segundos; el valor por defecto es **10**.

Se puede asignar un valor diferente a este parámetro para cada grupo.

### 21 = Rest. gestor

Este parámetro sólo debe utilizarse si el código de Gestor maestro se pierde o debe sustituirse. Al seleccionar el parámetro **Rest. Gestor**, aparece un mensaje de advertencia: **¡ATENCIÓN! ENT=Cambio código**; pulse la tecla **ent** para borrar el código actual y restablecer al valor por defecto **12345**.

## 22 = Rest. atraco

Esta opción permite al ingeniero o al código remoto determinar el nivel de código que puede reiniciar el sistema después de una activación de atraco. El nivel por defecto es **3.6** para el gestor; siendo el rango programable:

- **2.3 - 2.5** para el usuario
- **3.6** para el gestor
- **3.7** para el ingeniero

Se puede asignar un valor diferente a este parámetro para cada grupo.

El panel sólo solicita un restablecimiento del nivel de ingeniero si se han señalado las alarmas a través del Módulo de comunicación y el restablecimiento de nivel apropiado se establece en 3.7. Si no se transmite ninguna señal, el restablecimiento se reducirá automáticamente al tipo 3.6. Esta característica sólo está activa si se selecciona el formato de señalización FMTD.

## 23 = Impr.Códigos

La opción **Impr.Códigos**, cuando se establece en **1** (habilitado), permite al gestor imprimir una lista de los códigos de cada uno de los usuarios. La opción toma por defecto **0** (inhabilitado).

## 24 = Alarma salida

Si el parámetro **Alarma salida** se establece en **1** (habilitado), cualquier zona distinta de **Final**, **Ruta**, **Entrada** o **Pulsador** (o **Seguridad final** o **Parcial final** cuando actúe como **Final**) que se abra durante el tiempo de salida causará la activación de una condición de alarma completa. El valor por defecto es **0** (inhabilitado).

**NOTA:** Esta opción sólo debe utilizarse cuando esté especificada.

Se puede asignar un valor diferente a este parámetro para cada grupo.

Si se ha habilitado el parámetro **Alarma salida**, cualquier zona que se abra al iniciar el Autoarmado (al final del periodo de preaviso) hará que se active inmediatamente una condición alarma completa.

Si el parámetro **Alarma salida** se ha inhabilitado, cualquier zona abierta cuando se inicia el Autoarmado (al final del periodo de preaviso) dará como resultado una señal sonora de “urgente” en el **Aviso de entrada/salida**. Si las zonas abiertas no se han cerrado al final del periodo de tiempo asignado en el parámetro **35 = Fallo armado**, se activará una alarma completa junto con las salidas programadas como **Fallo armado**.

## 25 = Copia global

El parámetro **Copia global** cambia todas las zonas dentro del rango seleccionado a la función de la primera zona del rango. Al seleccionar el parámetro, aparece un mensaje de aviso que indica que se modificarán las funciones de zona — **¡AVISO! ENT=CAMBIO DE ZONA:** pulse la tecla **ent** para continuar o la tecla **esc** para cancelar la programación. Aparecen la dirección y la función de la primera zona del sistema:

- **Inicio de copia:** Utilice la tecla **A** o **B** para seleccionar la primera zona del rango que va a copiarse y pulse la tecla **ent**. La función de esta zona se copiará en todas las zonas posteriores del rango;
- **Fin de copia:** Utilice la tecla **A** para ir a la última zona del rango que se va a copiar.
- Pulse la tecla **ent** para copiar la función de zona en el rango seleccionado.

## 26 = Forzado

El parámetro **Forzado** habilita o inhabilita la opción de menú **14 = FORZADO**. Si el parámetro se establece en **1** (habilitado), el usuario puede forzar el armado del sistema, omitiendo automáticamente las zonas omitibles que están abiertas durante el armado. Si el parámetro se establece en **0** (inhabilitado), la opción **14 = FORZADO** no está disponible para el usuario; se muestra el mensaje **Opción no disponible**. El parámetro toma por defecto **0** (inhabilitado).

**NOTA:** Se recomienda que las zonas **Final**, **Entrada** y **Pulsador** tengan inhabilitado el atributo de omisión.

## 27 = T. respuesta

El parámetro **T. respuesta** determina el tiempo de respuesta de las zonas (cuánto tiempo deben permanecer abiertas antes de registrarse como estado de cambio). **T. respuesta** es programable en el rango de **20 a 1000** milisegundos (**0.02 a 1** segundo); el valor por defecto es de 300 mseg. Todas las entradas se redondean a los 20 ms más próximos.

**NOTA:** El valor programado en esta opción es el valor asignado a la selección de SISTEMA al programar el tiempo de respuesta de zona en la opción 52.

## 28 = Impresión en línea

Este parámetro se utiliza para seleccionar el modo de impresión necesario al conectar una impresora serie al panel de Galaxy; hay dos opciones:

**0 = inhabilitado** (valor por defecto): el sistema sólo imprime detalles específicos a petición del usuario. La impresora puede conectarse y desconectarse en cualquier momento, como sea necesario;

**1 = habilitado**: esta opción cambia la impresora al modo **en línea** y requiere que una impresora esté conectada continuamente al sistema. Los eventos se imprimen a medida que suceden. Los eventos impresos se controlan mediante el parámetro **29 = Nivel en línea**.

**NOTA:** Si se ha habilitado **Impresión en línea**, la memoria de eventos y otras opciones no se imprimirán a petición del usuario. El parámetro debe estar inhabilitado para permitir que funcionen todas las demás opciones de impresión.

## 29 = Nivel en línea

El parámetro **Nivel en línea** determina el nivel de eventos que se imprimen cuando se habilita el parámetro **28 = Impresión en línea**:

**0** (valor por defecto) - impresión básica (armado, desarmado, alarmas);

**1** - impresión completa sin los eventos MAX (armar, desarmar, alarmas, modificaciones, detalles técnicos)

**2** - impresión completa con los eventos MAX (todos los eventos en memoria).

**3** - sólo eventos MAX (únicamente eventos de tarjeta).

**4** - Impresión básica más eventos MAX (opción 0 + eventos MAX).

### 30 = Vídeo

Este parámetro determina el número de activaciones que deben producirse en cualquiera de las zonas programadas como **Vídeo**, en un solo periodo armado, antes de que se active una alarma completa; no hay límite de tiempo para el periodo entre activaciones. El parámetro **Vídeo** es programable en el rango de **1 a 9** activaciones; el valor por defecto es de **2** activaciones. El contador de activación de zonas de **Vídeo** se restablece cuando se desarma el sistema.

**NOTA:** Las activaciones de las zonas de **Vídeo** son acumulativas, es decir, el contador se incrementa cada vez que se activa cualquier zona de **Vídeo** en el grupo.

Se puede asignar un valor diferente a este parámetro para cada grupo.

### 31 = Retar.Alarma

Este parámetro determina el retardo entre la activación de una zona de **Retar. intrusión** y la activación de la alarma, o que se registre una zona de **Ret. evento** como abierta en la memoria de eventos. **Retar.Alarma** es programable en el rango de **0 a 3000** segundos; el valor por defecto es **60**.

Si se abre una segunda zona **Ret. intrusión** seguida del cierre de la primera, el horario **Retar.Alarma** seguirá contando desde que se activó la primera zona. Este temporizador **Retar.Alarma** sólo se restablece cuando todas las zonas de tipo de retardo regresan al estado cerrado.

Se puede asignar un valor diferente a este parámetro para cada grupo.

### 32 = Mostrar Alarmas

Si el parámetro **Mostrar Alarmas** está habilitado, la primera activación de alarma se muestra inmediatamente en todos los teclados cuando se produzca una condición de alarma. Normalmente no se muestran mensajes de alarma hasta que la entrada de un código válido cancele la alarma.

**0 = inhabilitado** (valor por defecto)

**1 = habilitado**

**NOTA:** Este parámetro sólo funcionará cuando se desarme un grupo como mínimo.

### 33 = Cód.Seguridad

Una vez que se ha seleccionado este parámetro, el código de ingeniero se modifica al azar cada día a las 08:00 horas. El ingeniero de servicio debe estar informado del "código del día" por parte de la oficina central. El código aleatorio que se genera depende del código de ingeniero local, por lo tanto, cada área, compañía, sucursal o incluso sistema, puede tener un código de seguridad exclusivo.

El código de ingeniero o de usuario remoto puede seleccionar el parámetro **Cód.Seguridad**. Al seleccionar este parámetro, debe introducirse el código de seguridad equivalente al código de ingeniero actual para confirmar la selección. Sólo el código de usuario remoto (o un arranque en frío que borre todos los detalles de programación) puede cancelarlo.

Seleccione **1** para habilitar el **Cód.Seguridad**, o **0** para inhabilitar el parámetro; el valor por defecto **0** (inhabilitado).

### 34 = Aprendizaje

El parámetro **Aprendizaje** permite asignar un periodo de tiempo cuando los valores asignados a los parámetros de tiempo de entrada y cancelación y el número de intentos erróneos de código se doblan; el rango programable es de **0 a 14** días; el valor por defecto es **0**. Esto permite que usuarios nuevos o no conocidos se acostumbren al sistema sin causar activaciones falsas de alarma. Al final del tiempo de **Aprendizaje**, el sistema devuelve todos los parámetros afectados a los valores programados.

**35 = Fallo armado**

Este parámetro determina el periodo de tiempo que una zona debe permanecer abierta, tras el inicio del procedimiento de armado, antes de activarse las salidas de **Fallo armado**. El rango programable es de **0 a 999** segundos; el valor por defecto es **360**.

**NOTA:** El tiempo de cuenta atrás de **Fallo armado** comienza en cuanto se inicia el procedimiento de armado.

**NOTA:** El tiempo de **Fallo armado** debe ser, como mínimo, 5 segundos mayor que el **Tiempo de salida** (opción 51.04), para permitir que caduque el periodo de armado.

Se puede asignar un valor diferente a este parámetro para cada grupo.

**36 = Cap. batería**

Introduzca la capacidad de la batería de reserva en la fuente de alimentación del panel de control. El rango programable es de **0 a 99** amperios por hora; el valor por defecto es **0**.

**37 = Tiem.Reserva**

Introduzca el valor (en horas) que el sistema necesita para estar funcionando con la batería en reserva si hay un fallo de CA. El rango programable es de **0 a 99** horas; el valor por defecto es **0**.

La fuente de alimentación de Panel de control calcula el tiempo de funcionamiento de la batería a partir del valor de **Cap. batería** (parámetro **36**) y la carga actual. Si el valor de **Tiem.Reserva** programado sobrepasa el tiempo de funcionamiento calculado de la batería, se muestra un mensaje **TIEMPO RESERVA BAJO** en el teclado al intentar salir del modo de ingeniero. Se evita la salida del modo de ingeniero hasta que se introduce un valor de **Tiem.Reserva** que es menor que el tiempo de batería calculado o se instala una batería mayor en el sistema y la nueva capacidad de la batería se introduce en el parámetro **Cap. batería**.

Para ver el valor más reciente de **Tiem.Reserva**, consulte la opción **61.1.4=Diagnósticos.Reciente.Com. Fuentes**.

**NOTA:** El tiempo de funcionamiento calculado de la batería tiene incorporado un margen de seguridad del 10%.

**38 = Retar.Cajero**

Este parámetro determina el periodo de tiempo antes de que se omita el tipo de zona **Cajero** después de introducir uno de los códigos de **Cajero**. El rango programable es de **0 a 30** minutos; el valor por defecto de **Retar.Cajero** es **5**.

**NOTA:** El código Cajero pertenece a los 10 últimos usuarios.

**39 = Tiempo cajero**

Este parámetro determina el periodo de tiempo que se omite del tipo de zona **Cajero** después de la entrada de uno de los códigos de **Cajero**. El rango programable es de **1 a 90** minutos; el valor por defecto de **Retar.Cajero** es **30**.

**NOTA:** El código Cajero pertenece a los 10 últimos usuarios.

**40 = Fecha bloqueo**

Opción no disponible

**41 = Tra.F.Semana**

Este parámetro se utiliza para habilitar o inhabilitar la opción de menú **45.6 = CONTROL HORARIO.Tra.F.Semana**. Si el parámetro se establece en **1**, el ingeniero puede asignar una **Plantilla** y el usuario puede autorizar **Tra.F.Semana**. Si el parámetro se establece en **0** (inhabilitado, valor por defecto), aparece el mensaje **Opción no disponible** al seleccionar la opción de menú **Tra.F.Semana**.

**42 = Cambio código**

Este parámetro define el periodo de caducidad de los códigos de usuario asignados por el atributo **Cambio código** (consulte la opción **42 = CODIGOS**). El parámetro **Cambio código** es programable en el rango de **0 a 12** meses; el valor por defecto es de **0**. El código de usuario debe modificarse antes de que acabe el mes de **Cambio código** asignado. Al introducir el código de usuario que va a caducar, se envía al usuario un aviso de que el código está a punto de caducar y la petición para asignar un código nuevo. El periodo de este mensaje de aviso se determina con la opción **Aviso código** (consulte la opción de menú **42.2 = CODIGOS. Aviso código**).

El valor por defecto es **0**. Esto quiere decir que, aunque se ha asignado a los códigos el atributo de caducidad, éstos no caducarán.

**43 = Acceso Horario**

Opción no disponible.

**44 = Desar.Pronto**

Este parámetro determina el número de minutos antes del tiempo de **Bloqueo OFF** que el sistema puede ser desarmado manualmente cuando la opción **Desar.Pronto** (consulte la opción de menú **45 = HORARIOS**) está activada. El parámetro **Desar.Pronto** es programable en el rango de **0 a 240** minutos; el valor por defecto es **0**.

**45 = Alta seguridad**

Esta opción permite supervisar zonas RIO en busca de Tamperers de tensión constante. Un tamper de tensión constante se activa si un detector de zona es sustituido por una fuente de tensión constante, como una batería. Esta función puede estar habilitada o inhabilitada. Sólo las zonas RIO están afectadas por esta función.

La función Alta seguridad está inhabilitada por defecto en RIO, de manera que es preciso que el panel la active para que esta función esté operativa. La función puede activarse desde el panel mediante el Parámetro 45 (Alta seguridad). El valor por defecto de este parámetro es inhabilitado. Si está habilitado, todos los RIO del sistema quedarán afectados.

Esta función sólo opera en los RIO rev 1.2 y superiores y Smart PSU rev 0.7 y superiores.

**46 = Resistencia de zona**

Los RIO rev 1.2 y Smart PSU rev 0.7 y superiores permiten que se programen las zonas, con rangos de resistencia diferentes para la activación del estado de zona. Esta función permite la selección de tipos de resistencia de zona Fin de línea o Doble balanceo. Las zonas en tarjeta también pueden modificarse utilizando esta función.

Los tipos de resistencia “Fin línea/Doble Balanc.” pueden seleccionarse desde esta opción. El valor por defecto es Doble balanceo. Hay seis configuraciones de resistencia preprogramables:

1 = Prearmado 1 (Balanc.); 2 = Prearmado 1(Fin línea); 3 = Prearmado 2 (Balanc.); 4 = Prearmado 2 (Fin línea); 5 = Prearmado 3 (Balanc.); 6 = Prearmado 3 (Fin línea)

Las Tablas siguientes muestran las ventanas de resistencia para cada tipo:

	<b>Predeterminado 1 - 1k</b>	<b>Predeterminado 2 - 2k2</b>	<b>Predeterminado 3 - 4k7</b>
Tamp. cortocirc	800	1800	3700
Baja resolución	900	2000	4200
Normal	1200	2500	5500
Alta resolución	1300	2700	6500
Abierto	12000	12000	19000
Máscara	15000	15000	22000
Tamp. C/A	Sin límite	Sin límite	Sin límite

**Tabla 9. Límites superiores de valores preestablecidos - doble balanceo**

	<b>Predeterminado 1 - 1k</b>	<b>Predeterminado 2 - 2k2</b>	<b>Predeterminado 3 - 4k7</b>
Tamp. cortocirc	800	1800	3700
Baja resolución	900	2000	4200
Normal	1200	2500	5500
Alta resolución	1300	2700	6500
Máscara	12000	12000	19000
Abierto	Sin límite	Sin límite	Sin límite

**Tabla 10. Límites superiores de valores preestablecidos - fin de línea**

Cuando se selecciona, éste será el rango de resistencia de zona utilizado por cada zona del sistema. Cada zona del sistema puede personalizarse con otro valor específico utilizando la opción de menú 52.9, Selección de resistencia.

**47 = Conf. armado**

Este parámetro permite que el sistema emita un doble pitido corto cuando se ha armado el sistema/grupo. Existen tres opciones.

**0 = Off**

Sin indicación

**1 = Alerta al armar**

Un doble pitido cuando se ha armado el sistema

**Alerta en comunicación**

Doble pitido después de que se ha emitido una señal correcta al CRA de que se ha efectuado el armado.

**48 = Límites de alarmas**

Este parámetro permite al usuario programar el número máximo de alarmas, por grupo, que puede transmitirse a un Centro de recepción de alarmas en cualquier periodo de armado. Existen tres opciones:

**1 = No. de alarmas**

Es el número total de activaciones de zona en memoria en cualquier periodo de armado. Los valores seleccionables son **0 a 10**, donde **0** equivale a ilimitado.

**2 = Límite en desarmado**

Es el número de activaciones en memoria desde cualquier zona en cualquier periodo de desarmado. Los valores que se pueden seleccionar son **0 a 7**. El valor por defecto es **3**. Este parámetro no limita las alarmas de fuego ni atraco.

**3 = Límite armado**

Es el número de activaciones en memoria desde cualquier zona en cualquier periodo de armado. Los valores que se pueden seleccionar son **0 a 7**. El valor por defecto es **3**.

Este parámetro no limita las alarmas de fuego ni atraco.

**NOTA:** Esta función sólo afecta a los formatos de comunicación de ID de contactos, SIA y Microtech.

**49 = Ventana confirm.**

Esta opción es el periodo de tiempo máximo entre dos zonas distintas para que se genere una alarma confirmada hasta un máximo de **99** minutos, que equivale al periodo de armado completo, con un valor por defecto de **30** minutos.

**50 = Ret.Bat RF**

Esta opción permite emitir un aviso en el panel de Galaxy si se detecta un estado de batería baja de RF. Se proporciona una opción adicional en el panel que permite un retardo de hasta **100** horas (valor por defecto) como máximo antes de que una señal de **RF BAT BAJA** se envíe al CRA.

**51 = Ret. obst. RF**

Esta opción permite al RIO RF enviar una señal de obstrucción de RF al panel de Galaxy si detecta una interferencia durante 30 segundos. Si la interferencia está presente de forma continua durante cinco minutos (valor por defecto), la señal se transmitirá a la estación central. El rango programable es de 0 a 30 minutos.

**52 = RF Bloq. Arm**

Si se habilita esta opción, se evita el armado si no se han señalizado todos los dispositivos supervisados en el receptor en el periodo de bloqueo de armado antes del armado. Se puede seleccionar de **0 a 250** minutos. El valor por defecto es **20** minutos.

**53 = Modo RF Bloq**

Esta opción controla si un error de RF evita que el panel se arme y de qué manera. Existen tres opciones:

**0 = Inhabilitado:** Un error de RF no evitará el armado

**1 = Aviso:** Si hay una anomalía, el usuario obtendrá un aviso pero se puede seguir con el armado.

**2 = Autotest:** Si hay una anomalía, el sistema no puede armarse hasta que se hayan activado las zonas.

**54 = Acceso teclado**

**Esta opción permite al teclado desarmar el sistema. Existen dos opciones:**

**1 = Siempre**

**2 = Excepto entrada:** Excepto cuando está transcurriendo el tiempo de entrada. Esto garantiza que los usuarios estén desarmando con un llavero de control o minitarjeta MAX (dispositivo portátil)

**55 = Confirmar**

Esta opción controla cómo se generan alarmas confirmadas. Controla la operación de salidas confirmadas más la señalización de alarmas confirmadas. Existen tres opciones:

**1 = Operación:** Esta opción controla cuándo pueden activar alarmas confirmadas. Una alarma de tiempo de entrada no contribuirá nunca a una alarma confirmada. Existen tres opciones:

**1 = Antes Entrada (UK).** Las alarmas confirmadas pueden activarse antes de iniciar sólo el tiempo de entrada.

**2 = Excepto entrada.** Las alarmas confirmadas pueden activarse en cualquier momento excepto durante el periodo de retardo de entrada.

**3 = Siempre (UE).** Las alarmas confirmadas están siempre habilitadas.

**2 = Tiempo de entrada:** Esta opción controla si las zonas de tipo de salida pueden causar alarmas confirmadas, después de un tiempo de entrada.

**0 = Inhab. Salidas.** Las zonas de tipo de salida sólo causarán alarmas de intrusión no confirmadas. No contribuirán a las dos activaciones necesarias para una alarma confirmada.

**1 = Habil. Salidas.** Después de la caducidad del retardo de entrada, la activación de una zona de tipo de salida será idéntica a una zona de intrusión.

**3 = Rest. reducido:** Esta opción permite realizar un restablecimiento de usuario tras una alarma no confirmada.

**0 = Off.** Es necesario un restablecimiento completo del sistema para cualquier alarma de intrusión.

**1 = On sin confirm..** El usuario puede restablecer sistema si la alarma no está confirmada. Si la alarma se clasifica como confirmada, se necesitará un restablecimiento completo del sistema.

### **56 = Forzar Restab.**

Esta opción dicta cuándo se transmiten señales de restablecimiento de intrusión.

**1 = Desarm/no conf.:** Al desarmar o al final del tiempo de confirmación si la alarma no está confirmada.

**2 = Rest. sistema:** Enviado cuando se ha hecho un restablecimiento completo del sistema.

### **57 = Sirena Ext.**

Si está habilitado, este parámetro extiende el tiempo de la sirena si el sistema no puede rearmarse. Por ejemplo, si la zona sigue abierta y no puede omitirse. La sirena se extiende según el número de módulos programados. El valor por defecto es 0, sin extensión.

### **58 = Alarma AC**

Si está habilitado, este parámetro permite que se activen las salidas de Sirena, Flash y Altavoz cuando haya un fallo de suministro de AC y el sistema esté armado. El valor por defecto es 0.

### **59 = Tono parcial**

Cuando está habilitado, este parámetro cambia el tono de armado por uno de armado parcial. El nuevo tono es de **2 seg. en estado ON** y **0.1 seg. en estado OFF**.

### **60 = Parámetros RF**

#### **1 = Supervision**

Este parámetro tiene dos subopciones:

**1 = Alarma Sil.** Si está habilitada, impide que las alarmas de supervisión activen las sirenas cuando están armadas.

**2 = Ext. retardo.** Extiende el retardo normal de 2 horas para la supervisión en otras 24 horas.

#### **61 = Control actividad**

Este parámetro permite comprobar la actividad de zona. Si no se activan las zonas programadas para comprobaciones de actividad de zona en el periodo de tiempo programado y/o el número de ciclos armados/desarmados, se indica un error de enmascarado de zona en el panel. Para cada zona se dispone de seis combinaciones distintas de criterios de comprobación.

Cada tipo de criterios puede programarse para comprobar el número de días, los ciclos de armado/desarmado, o ambos. El valor por defecto es ambos.

#### **1 = Modo**

El modo puede establecerse de una de las tres opciones siguientes: Periodo MAX, MAX Desarmados, o Ambos.

#### **2 = Periodo MAX**

El periodo de tiempo de comprobación de actividad de zona puede armarse entre 1 y 28 días. El valor por defecto es de 14 días.

#### **3 = MAX Desarmados**

Es el número de ciclos de armado/desarmado programables que debe tener lugar antes de que se indique un error de enmascarado de zona en el panel. El número de armado/desarmados puede programarse de 1 a 10. El valor por defecto es 7.

**62 = Bloqueo**

Este parámetro evita que se adivine el código en el sistema Galaxy.

**1=Bloqueo**

Este parámetro determina el número de intentos de código no válidos que puede introducirse antes de realizarse el bloqueo de teclado. El bloqueo del teclado evita cualquier entrada a través de todos los teclados asociados a los grupos asignados al teclado donde se realizaron intentos no válidos. El bloqueo dura 90 segundos. Cada intento no válido posterior causará un bloqueo adicional de 90 segundos. La entrada de un código válido restablecerá el contador de bloqueo. El bloqueo puede programarse entre 1 y 10. El valor por defecto es 6.

**2=Tamper**

Este parámetro determina el número de intentos de código no válidos que pueden introducirse antes de que se produzca el tamper del sistema. El tamper de bloqueo puede programarse entre 1 y 21. El valor por defecto es 15.

**63 = Alertas de etiqueta**

Este parámetro determina si se muestran alertas del sistema en la pantalla del teclado de Galaxy. Si está habilitado, los eventos del sistema se indicarán en la pantalla. El valor por defecto de este parámetro es inhabilitado.

**64 = Armar omisión**

Este parámetro determina el tipo de usuario que puede invalidar eventos de error específicos para armar el sistema. Los valores por defecto se muestran en la tabla siguiente.

Tipo fallo	Nivel de invalidación del tipo de usuario
Sistema	2.1
Tamper	3.6
Atraco	2.1
Fallo línea	3.6
Fallo general	2.1
Fallo de alimentación	2.1

**Tabla 11. Nivel de invalidación del tipo de usuario**

Puede programarse un valor diferente para cada grupo.

**65 = Niveles de rest.**

Este parámetro determina el tipo de usuario que puede hacer restablecimiento de fallos específicos. Los valores por defecto se muestran en la tabla siguiente.

Tipo fallo	Nivel de restablecimiento del tipo de usuario
Sistema	3.6
Tamper	3.7
Atraco	3.6
Fallo línea	3.6
Fallo general	3.6
Fallo de alimentación	3.6

**Tabla 12. Nivel de restablecimiento del tipo de usuario**

**NOTA:** Este parámetro afecta o está afectado por los parámetros 51.6 (Rest. sistema), 51.7 (Rest. tamper) y 51.22 (Rest. atraco). Si el parámetro de nivel de restablecimiento se modifica por 51.65, este cambio se reflejará en 51.6, 51.7 y 51.22.

**66 = Tamaño código mín.**

Este parámetro determina el tamaño mínimo de cada código de usuario. Puede establecerse de cuatro a seis dígitos. El valor por defecto es de cinco dígitos.

**67 = Formato nivel**

Este parámetro determina el formato utilizado para niveles de autorización de código de usuario.

**1 = EN.Galaxy (Valor por defecto)**

Utiliza nuevos tipos de usuario EN Galaxy de 1.0 a 3.8.

**2 = Galaxy**

Utiliza los niveles estándar de Galaxy 0 a 8.

**68 = Fallo línea**

Este parámetro permite la programación del periodo entre que un módulo de comunicación de una condición de Fallo de línea alerte al panel y se alerte al usuario de la condición de alarma. Este valor puede programarse entre 0 y 1800 segundos. El valor por defecto es 50 segundos.

**NOTA:** El módulo de comunicación puede tardar hasta 40 segundos en alertar el panel de una condición de Fallo de línea. Este tiempo se agrega al tiempo programado de 0 a 1800 segundos.

Este parámetro afecta todos los módulos de comunicación en el sistema.

**69 = Ind. alerta**

Este parámetro permite que se desactive la indicación de audio de alerta. El valor por defecto es **1 = Sólo audio**.

**0 = Sin indicación****1 = Sólo audio****2 = Sólo visual** (sólo cuando el parámetro 63 está habilitado)**3 = Audio/Visual** (sólo cuando el parámetro 63 está habilitado)

## Opción 52 – Programar zonas

Esta opción la utiliza el ingeniero para modificar la programación de las zonas en el sistema. La opción también permite cambiar los atributos de la zona. Las opciones programables se muestran en la tabla siguiente:

Atributos		Descripción
1	Función	asignar el tipo de zona
2	Descriptor	descripción alfanumérica de 16 caracteres (máx.)
3	Aviso	habilitado = efecto de aviso momentáneo si se abre la zona mientras está desarmada
4	Omisión	habilitada = la zona puede omitirse
5	Parcial	habilitada = zona incluida en el armado parcial del sistema
6	Tpo. Respues	Modifica el tiempo sin rebote del circuito
7	SIA pers.	Selecciona un evento de SIA
8	Control actividad	Selecciona criterios para verificar la actividad de la zona
9	Selec. Res,	Selecciona la gama de resistencias para la zona
10	Grupo	asigna zonas a un solo grupo del sistema
<b>Nota:</b> Los grupos sólo aparecen si la opción Grupo está habilitada (consulte la opción 63.1 = OPCIONES.Grupos).		

**Tabla 13. Atributos de zona**

### Selección de zonas

Al activar la opción, se muestra la primera zona en el sistema: en la línea superior aparece la dirección de la zona, la función y el grupo asignados, y en la línea inferior, el descriptor. Al pulsar la tecla #, el descriptor cambia para mostrar el estado de los atributos de aviso, omitir y parcial. Si el atributo se ha habilitado, se muestra la letra de atributo inicial; si está inhabilitado, se muestra un guión (-). Por ejemplo, los atributos de aviso, parcial y omitir habilitados se muestran como **COP** y, si se ha inhabilitado omitir, lse mostrará **C - P**.

Desde la pantalla de la primera zona se puede mostrar cualquier zona del sistema con sólo pulsar las teclas **A** o **B** o introduciendo la dirección de una zona específica.

Para seleccionar la zona para programar, pulse la tecla **ent**. Se mostrará el atributo de programación **1=Funcion de la primera zona**.

### Atributos

Para consultar los atributos, pulse las teclas **A** o **B** o selecciónelos directamente pulsando el número de atributo (**1-8**). Cuando se muestre el atributo correspondiente, pulse la tecla **ent** para obtener acceso y realizar una modificación.

Tras asignarse el atributo, pulse la tecla **ent** para guardar la programación y volver al nivel de selección del atributo.

Si se pulsa la tecla **esc** en cualquier momento al asignar los atributos **1** y del **3 al 10** a una zona, se cancelará la programación y se regresará al nivel de selección de atributos. Si se pulsa la tecla **esc** al asignar un descriptor a una zona se guardará el texto alfanumérico asignado y se volverá al nivel de selección de atributos.

### 1 = Función

Cuando se introduce el atributo **Función** se mostrará la dirección y la función actual de la zona seleccionada junto con el número de referencia de función de zona. Las funciones de zona pueden pasarse, hacia adelante o hacia atrás, utilizando las teclas **A** y **B**. De forma alternativa, se puede seleccionar directamente una función de zona al introducir el número de referencia de función de zona, por ejemplo, si se introduce **19** se muestra la función de zona **19 = FUEGO**.

Una vez que se muestra la función de zona necesaria, se asigna a la zona pulsando la tecla **ent**.

### 2 = Descriptor

A cada zona puede asignarse un descriptor alfanumérico de 16 caracteres como máximo. Este descriptor se ha creado a partir de los caracteres o las opciones de la biblioteca. Al seleccionar el atributo **Descriptor**, el descriptor asignado actualmente (blanco por defecto) se verá en la línea superior: un subrayado muestra dónde se posicionará el siguiente carácter, y se muestra una selección del alfabeto en la línea inferior: el cursor parpadea en la letra **L**.

Pulse la tecla **\*** para borrar los caracteres que ya se han asignado al descriptor.

Las teclas **A** o **B** pueden utilizarse para mover el alfabeto hacia la izquierda o derecha hasta que el carácter deseado se coloque debajo del cursor que parpadea. Una vez encontrado el carácter en cuestión, pulse la tecla **ent** para copiarlo en la línea superior del descriptor. Repita este procedimiento para completar el descriptor de zona necesario.

Mayúsculas y minúsculas en el texto y biblioteca

Al introducir el atributo **Descriptor**, todos los caracteres alfanuméricos se presentan en mayúsculas. Si pulsa la tecla **#**, los caracteres cambiarán a minúsculas.

Si pulsa la misma tecla cuando se muestran caracteres alfanuméricos en minúsculas, pasará a las palabras de la biblioteca. Utilice las teclas **A** o **B** para ver las palabras o el número de referencia para seleccionarlas directamente. Consulte el **Apéndice A - Biblioteca**. Cuando aparezca la palabra en cuestión, pulse la tecla **ent** para copiarla en el descriptor.

**NOTA:** Las palabras de la biblioteca constan de 12 caracteres como máximo y sólo admiten mayúsculas.

### 3 = Aviso

Si el atributo **Aviso** se establece en **1** (habilitado), la zona emitirá un aviso momentáneo siempre que se abre al desarmar el sistema. El atributo **Aviso** toma por defecto el valor **0** (inhabilitado) para todas las funciones de zona.

Las teclas **A** o **B** pueden utilizarse para cambiar el estado del atributo **Aviso**. Si pulsa **1** o **0** también se seleccionará el estado necesario; pulse la tecla **ent** para aceptar la programación.

**NOTA:** La opción **Aviso** (opción **15** del menú completo u opción **2** del menú rápido) debe habilitarse si se desea que las zonas emitan un aviso al abrirse.

### 4 = Omitir

Si el atributo **Omitir** se establece en **1** (habilitado), la zona puede omitirse del sistema utilizando una de las funciones de omisión (**11 = OMITIR ZONAS**, **14 = FORZADO**, **46 = OMITIR GRUPOS**). El atributo **Omitir** toma por defecto el valor **0** (inhabilitado) para todas las funciones de zona.

Las teclas **A** o **B** pueden utilizarse para cambiar el estado del atributo **Omitir**. Si pulsa **1** o **0** también se seleccionará el estado necesario; pulse la tecla **ent** para aceptar la programación.

### 5 = Parcial

Si el atributo **Parcial** se establece en **1** (habilitado), la zona se incluirá en el procedimiento de armado cuando una de las opciones de armado parcial se utiliza para armar el sistema (**13 = PARCIAL**, **17 = INST. PARCIAL**). El atributo **Parcial** toma por defecto el valor **1** (habilitado) para todas las funciones de zona excepto las zonas programadas como **09 = Llave**.

Las teclas **A** o **B** pueden utilizarse para conmutar el estado del atributo **Parcial**. Si pulsa **1** o **0** también se seleccionará el estado necesario; pulse la tecla **ent** para aceptar la programación.

### 6 = Tpo. Respues

Esta función sólo es aplicable a las zonas en RIO rev 1.2 y PSU Inteligente rev 0.7 y superiores.

Esta opción permite al usuario seleccionar Rápido (10 ms), Sistema (valor por defecto programado en **51 – Parámetros, Opción 27**) o Lento (750 ms), para cada zona.

### 7 = SIA pers.

Esta opción permite que se asigne un código SIA diferente a la zona seleccionada. El valor por defecto es el código nemotécnico SIA estándar para la selección de tipo de zona. El código nemotécnico por defecto se puede volver a seleccionar si se pulsa la tecla **\***.

La Tabla siguiente muestra la lista de códigos nemotécnicos personalizables disponibles:

No	Texto del evento	Descripción	Alarma	Cerrado	Omisión	No omitir	Problema	Res. Tr.	Test	Tamper
1	Predeterminado									
2	AT/R Alimentación	Problema CA, Rest. CA	AT	AR	BB	BU	BT	BJ	BX	TA
3	BA/R Alarma	Alarma de robo, Rest. robo	BA	BR	BB	BU	BT	BJ	BX	TA
4	DG/D Acceso	Acceso concedido, Acceso denegado	DG	DD	BB	BU	DT	DJ	BX	TA
5	FA/R Fuego	Alarma de fuego, Rest. fuego	FA	FR	FB	FU	FT	FJ	FX	TA
6	GA/R Gas	Alarma de gas, Rest. gas	GA	GR	GB	GU	GT	GJ	GX	TA
7	HA/R Atraco	Alarma de atraco, Rest. atraco	HA	HR	HB	HU	HT	HJ	BX	TA
8	KA/R Calor	Alarma de calor, Rest. calor	KA	KR	KB	KU	KT	KJ	BX	TA
9	LT/R Fallo línea	Problema en línea, Rest. línea	LT	LR	BB	BU	BT	BJ	BX	TA
10	MA/R Medica	Alarma médica, Rest. médica	MA	MR	MB	MU	MT	MJ	BX	TA
11	PA/R Pánico	Alarma de pánico, Rest. pánico	PA	PR	PB	PU	PT	PJ	BX	TA
12	QA/R Asistencia	Alarma de emergencia, Rest. emergencia	QA	QR	QB	QU	QT	QJ	BX	TA
13	RO/C Relé	Relé abierto, Relé cerrado	RO	RC	BB	BU	BT	BJ	BX	TA
14	SA/R Extintor	Alarma de extintor, Rest. extintor	SA	SR	SB	SU	ST	SJ	BX	TA
15	TA/R Tamper	Alarma de tamper, Rest. tamper	TA	TR	TB	TU	BT	BJ	TX	TA
16	WA/R Inundación	Alarma de inundación, Rest. inundación	WA	WR	WB	WU	WT	WJ	BX	TA
17	YT/R Batería	Alarma de batería, Rest. batería	YT	YR	BB	BU	BT	BJ	BX	TA
18	ZA/R Congelador	Alarma de congelador, Rest. congelador	ZA	ZR	ZB	ZU	ZT	ZJ	BX	TA

**Tabla 14. Códigos nemotécnicos personalizables**

## 8 = Control actividad

Este atributo permite comprobar la actividad de una zona durante un periodo de tiempo establecido o ciclos de armado/desarmado. Las opciones son:

- 0 = Ninguna
- 1 = Tipo1
- 2 = Tipo2
- 3 = Tipo3
- 4 = Tipo4
- 5 = Tipo5
- 6 = Tipo6

La opción por defecto es 0 = Ninguna.

Si la zona no se activa una vez como mínimo en los criterios programados, se indica un error enmascarado de zona en el panel. El error se graba en la memoria como evento enmascarado, lo que indica que la zona ha estado inactiva durante el periodo programado. Véase la opción **51.61=Parámetros.Control de actividades**.

## 9 =Selec. Res.

Esta opción permite armar las ventanas de resistencias de la zona en una selección de valores predefinidos. Las ventanas de resistencia de zona son:

- Tamp. cortocirc
- Normal/Cerrado
- Alta resistencia
- Alarma/Abrir
- Máscara
- Tamp. C/A

Los valores asignados por cada uno de los valores predefinidos se muestran en las tablas 9 y 10, Parámetro 51.46=Selecc. Res.

## 10 = Grupo

**NOTA:** El atributo **Grupos** sólo está disponible si se han habilitado grupos en el sistema (consulte la opción **63 = OPCIONES**).

El atributo **Grupo** permite asignar la zona a un solo grupo en el sistema. Todas las zonas toman por defecto el valor **Grupo A1**.

Al seleccionar el atributo **Grupo**, se muestra el grupo al que está asignada la zona. Todas las zonas toman por defecto el grupo **A1**. Pulse el número del grupo al que debe volver a asignarse la zona y pulse la tecla **ent**.

### Galaxy 520

El panel de Galaxy 520 incluye 32 grupos que se muestran en el teclado en bloques de ocho grupos y se subdividen a la vez en A, B, C y D:

Utilice la tecla **A** o **B** para seleccionar el grupo requerido (**A1–D8**). Tras alcanzar el final de un bloque, se muestra el siguiente bloque de ocho grupos. Utilice las teclas **1 a 8** para asignar el grupo relevante del bloque actual a la zona y pulse la tecla **ent** para aceptar la selección.

### Grupo de funciones con asterisco (\*)

Ciertas funciones de zona tienen una característica de atributo **Grupo** adicional que permite que los demás grupos se vean afectados por su operación. Esta característica se asigna al pulsar la tecla \* cuando se asigna el grupo a la zona.

Al pulsar la tecla \*, la pantalla indica el grupo asignado actualmente a la zona y solicita que se añadan otros grupos, por ejemplo **1\*1-----**, si se pulsa **4** y **7** se asigna **1\*1--4--7-**.

### Final, Seguridad final, Parcial Final, y Zonas de llave y pulsador

Si a la característica de grupo con asterisco \* se asigna una zona programada como **Final**, **Seguridad Final**, **Parcial Final** o **Pulsador**, al cerrar la zona cuando se arman varios grupos termina el procedimiento de armado para todos los grupos asignados a la zona.

Consulte las funciones de zona para obtener información adicional sobre la operación de estas funciones de zonas.

### Zonas de salida

La característica de grupo con asterisco \* puede asignarse a una zona programada como **Ruta**. Esto permite activar una zona de **Ruta** en un grupo que no está desarmado actualmente sin activar una condición de alarma de **Intrusión**.

Consulte las funciones de zona para obtener información adicional sobre la operación de esta función de zona.

## Alarmas del sistema

Los paneles de Galaxy tienen circuitos de control de tamper y alarmas que no son programables. Estos circuitos mantienen la integridad del sistema y todos corresponden al **Grupo A1**.

Zona	Alarma	Descripción
0001	BAT. UC	Batería baja en la unidad de control
0002	UC CA	Fallo de red en unidad de control
0003	TAMP.TAPA	Forzamiento en tapa de unidad de control
0004	TAMP. AUX	Retorno tamper de unidad de control

**Tabla 15. Alarmas de Panel de Control**

Función de zona		Galaxy 144	Galaxy 520
01	Final	✓	✓
02	Salida	✓	✓
03	Intrusión	✓	✓
04	24 Horas	✓	✓
05	Seguridad	✓	✓
06	Doble	✓	✓
07	Entrada	✓	✓
08	Pulsador	✓	✓
09	Llave	✓	✓
10	Seguridad Final	✓	✓
11	Parcial Final	✓	✓
12	Parcial Entrada	✓	✓
13	Atraco	✓	✓
14	Atrac.sil	✓	✓
15	Ret. atraco	✓	✓
16	Ret. atraco silencioso	✓	✓
17	Enlace	✓	✓
18	Libre	✓	✓
19	Fuego	✓	✓
20	Tamper	✓	✓
21	Tam. siren	✓	✓
22	Par haces	✓	✓
23	Batería baja	✓	✓
24	Fallo línea	✓	✓
25	Fallo red	✓	✓
26	Memoria	✓	✓

Función de zona		Galaxy 144	Galaxy 520
27	Acceso remoto	✓	✓
28	Video	✓	✓
29	Sal. video	✓	✓
30	Ret. intrusión	✓	✓
31	Ret. evento	✓	✓
32	Arm. reg.	✓	✓
33	Pers.-A	✓	✓
34	Pers.-B	✓	✓
35	Protegida	✓	✓
36	Máscara	✓	✓
37	Urgencia	✓	✓
38	Atraco desarm.	✓	✓
39	Rest. Llave	✓	✓
40	Fallo sirena	✓	✓
41	No usado		
42	No usado		
43	No usado		
44	No usado		
45	No usado		
46	No usado		
47	Sísmico	✓	✓
48	CAJ-1	✓	✓
49	CAJ-2	✓	✓
50	CAJ-3	✓	✓
51	CAJ-4	✓	✓
52	Alarma extendida	✓	✓

Tabla 16. Funciones de zona disponibles por panel Galaxy

## 01 Final

Las zonas programadas como **Final** inician el procedimiento de desarmado y terminan el procedimiento de armado; si se abre la zona **Final** cuando se arma el sistema o el grupo, se inicia el temporizador de entrada; si se abre y luego se cierra la zona **Final** durante el procedimiento de salida, se arma el sistema o grupos asignados, siempre y cuando todas las zonas estén cerradas. La abertura (+) y cierre (-) de zonas  **finales** durante los procedimientos de armado y desarmado se graban en la memoria.

Si se pulsa la tecla \* al programar una zona **Final** se dobla el tiempo de entrada del grupo.

Si se abre una zona **Final** durante el tiempo de salida no se notifica en el teclado como zona abierta; el **Aviso de entrada/salida** pita rápidamente para indicar que la zona está abierta.

**NOTA:** La característica de finalización de una zona **final** puede ampliarse para finalizar el armado de varios grupos con sólo pulsar la tecla \* al asignar un grupo a la zona. Consulte la **función de grupo con asterisco** \*.

## 02 Ruta

Las zonas que protegen las rutas de entrada y salida se programan como **Ruta**. Durante los procedimientos de armado y desarmado, las zonas **Ruta** funcionan sin la alarma. Si se activa la zona **Ruta** mientras se arma el sistema, sin que se haya iniciado el desarmado del grupo, se activará una condición de alarma **Intrusión**.

Si se abre una zona **Ruta** durante el tiempo de salida, no se notifica en el teclado como zona abierta; el **Aviso de entrada/salida** pita rápidamente para indicar que la zona está abierta.

**NOTA:** La zona **Ruta** puede asignarse a varios grupos si se pulsa la tecla \* cuando se asigna un grupo a la zona. Esto permite activar una zona de **Ruta** en un grupo que no está desarmado actualmente sin activar una condición de alarma de **Intrusión**. Consulte la **función de grupo con asterisco** \*.

## 03 Intrusión

La función **Intrusión** no está activa si el sistema está desarmado. Cuando se arma el sistema, la activación de una zona de **Intrusión** causa una activación de alarma completa que requiere restablecerla con un código autorizado para **Rest. sistema** - consulte la opción **51.6 = PARÁMETROS.Rest. sistema** y la opción **51.55.3 = PARÁMETROS.Confirmar.Rest. reducido**

Todas las zonas se programan como **Intrusión** por defecto, incluidas las zonas de RIO que se han añadido al sistema en una fecha posterior.

## 04 24 Horas

La función de zona **24 Horas** está operativa continuamente. En el estado de desarmado, la activación de la función de zona genera una condición de alarma local (las salidas de **Intrusión** no están activadas). Si la zona se activa mientras se arma el sistema, la función **24 Horas** opera de la misma manera que una función **Intrusión** y da como resultado una condición de alarma completa. La función de zona **24 Horas** requiere un restablecimiento del sistema después de una activación tanto en las condiciones de armado como de desarmado.

## 05 Seguridad

La operación de la función de zona **Seguridad** es idéntica a la función de zona **24 Horas**, excepto una activación de zona **Seguridad** en el desarmado genera una alarma local (salidas de **Altavoz** activadas) que no requieren un restablecimiento del sistema; cualquier código válido (tipo 2 o superior) cancela la alarma y reinicia el sistema. Una activación en el estado de armado genera una alarma completa que requiere un restablecimiento del sistema. La activación (+) y restauración (-) de zonas **Seguridad** se registra en la memoria de eventos.

## 06 Doble (Doble llamada)

La operación de la función Doble (Doble llamada) es idéntica a la función **Intrusión**, con la excepción de que una condición de alarma sólo se activa cuando ha habido dos activaciones desde cualquier zona **Doble** (asignadas al mismo grupo) en un periodo de 20 minutos mientras se arma el sistema.

## 07 Entrada

Esta función inicia el procedimiento de desarmado de la misma manera que una zona **Final**. Sin embargo, durante la rutina de armado, una zona **Entrada** opera como un tipo de zona **Ruta**. Esta función se utiliza normalmente conjuntamente con una zona **Pulsador**, que actúa como finalizador de salida para el procedimiento de armado.

Si se pulsa la tecla \* al programar una zona **Entrada** se dobla el tiempo de entrada del grupo.

Si se abre una zona de **Entrada** durante el tiempo de salida, no se notifica en el teclado como zona abierta; el **Aviso de entrada/salida** pita rápidamente para indicar que la zona está abierta.

## 08 Pulsador

Esta función de zona permite finalizar la rutina de armado. El sistema se arma cuando se activa la zona **Pulsador**, generalmente se trata de un botón. El **Altavoz de Entrada/Salida** se detiene inmediatamente cuando se pulsa el botón; el sistema se arma al cabo de cuatro segundos, permitiendo que las puertas se acomoden en el estado cerrado. La zona **Pulsador** permanece inactiva hasta la siguiente rutina de armado.

**NOTA:** La zona **Pulsador** puede ser de 1kW que pasa a 2kW, o de 2kW a 1kW. Consulte la publicación **Manual de instalación (II2-0033), Arquitectura del sistema** para detalles de cableado. La primera vez que se utiliza el **Pulsador** para finalizar el armado, el botón requerirá que se pulse dos veces; la primera pulsación identifica el estado normal del botón en el sistema.

Si se activa una zona **Pulsador** durante el tiempo de salida, no se notifica en el teclado como zona abierta; el **Aviso de entrada/salida** pita rápidamente para indicar que la zona está abierta.

**NOTA:** La característica de finalización de una zona **final** puede ampliarse para finalizar el armado de varios grupos con sólo pulsar la tecla \* al asignar un grupo a la zona. Consulte la **función de grupo con asterisco \***.

## 09 Llave

La función **Llave** permite utilizar una zona como interruptor para encender o apagar el sistema o los grupos asignados. Si utiliza una zona **Llave** cuando el sistema está desarmado, se iniciará la rutina de armado total cronometrado, por lo que es aplicable el tiempo de salida. El sistema se arma el vencimiento del tiempo de salida o se activa una opción **Final** o **Pulsador**.

**NOTA:** Si se asigna un # a la función de zona de llave, causará que se active la rutina de armado instantáneo. En este caso, el tiempo de salida no es aplicable. Si la Zona de llave tiene habilitado su atributo de omisión, la activación de la Llave forzará el armado de los grupos asignados. Sólo se omitirán las zonas con el atributo de omitir.

Si se utiliza una zona Llave (9) dos veces (es decir, se arma y desarma) durante el tiempo de salida de un armado automático, éste último se cancelará.

La utilización de este tipo de zona durante el período de aviso previo de un armado automático iniciará un armado forzado. Si enciende de nuevo el interruptor (es decir, lo desarma con la llave) antes de que se arme el panel, el aviso previo continuará con el armado automático.

**NOTA:** Si la llave se activa la segunda vez para que el panel vuelva al aviso previo, puede tardar hasta 10 minutos antes de que los tonos del aviso previo del teclado se inicien de nuevo.

Si se arma el sistema, la utilización de una **Llave** desarmará inmediatamente los grupos asignados. No habrá cuenta regresiva en el tiempo de entrada.

El atributo **Parcial** de la función **Llave** toma por defecto el valor **0** (inhabilitado), la función de **Llave** estándar arma por completo el sistema. Para un armado parcial del sistema utilizando la **Llave**, debe habilitarse el atributo **Parcial**.

**NOTA:** La operación de una zona **Llave** puede ampliarse al armado y desarmado de varios grupos con sólo pulsar la tecla \* al asignar un grupo a la zona. Consulte la **función de grupo con asterisco** \*.

La programación estándar de la función **Llave** requiere un cambio momentáneo de 1k $\Omega$  a 2k $\Omega$  para armar y desarmar el sistema. Si la **Llave** conectada tiene un mecanismo de enganche, pulse la tecla \* cuando asigne la función; la pantalla indica que se ha asignado **09=\*LLAVE**. La operación

\* **Llave** es la siguiente: de 1 k $\Omega$  a 2 k $\Omega$  se arma el sistema, mientras que de 2 k $\Omega$  a 1 k $\Omega$  se desarma.

La función **Llave** también puede programarse para restablecer alarmas. Consulte la opción **51.14 = PARÁMETROS.Nivel de llave**. Si se asigna a la **Llave** un tipo suficiente para restablecer la condición de alarma, la alarma se cancela y se restablece inmediatamente cuando se utiliza la **Llave** para desarmar el sistema tras una activación de alarma.

**NOTA:** Las zonas activadas no se muestran en el teclado si se utiliza una **Llave** para restablecer la alarma.

## 10 Seguridad Final

Esta zona cuenta con una función doble según si el sistema se arma o se desarma. Cuando el sistema se arma, el armado o el desarmado de la operación es idéntico a la función de zona **Final**. Cuando el sistema se desarma, la operación es idéntica a la función de zona **Seguridad**.

Si se pulsa la tecla \* al programar una zona **Seguridad Final**, se dobla el tiempo de entrada del grupo.

Si se abre una zona de **Seguridad Final** durante el tiempo de salida, no se notifica en el teclado como zona abierta; el **Aviso de entrada/salida** pita rápidamente para indicar que la zona está abierta.

La característica de finalización de una zona de **Seguridad Final** puede ampliarse para finalizar el armado de varios grupos con sólo pulsar la tecla \* al asignar un grupo a la zona. Consulte la **función de grupo con asterisco** \*.

## 11 Parcial Final

Esta zona cuenta con una función doble según si el sistema se arma por completo o de forma parcial.

Cuando el sistema se arma por completo, la operación de zona es idéntica a la función de zona **Final**.

Cuando el sistema se arma de forma parcial, la operación de zona es idéntica a la función de zona **Intrusión**.

Si se pulsa la tecla \* al programar una zona **Final Parcial**, se dobla el tiempo de entrada del grupo.

Si se abre una zona de **Final Parcial** durante el tiempo de salida, no se notifica en el teclado como zona abierta; el **Aviso de entrada/salida** pita rápidamente para indicar que la zona está abierta.

## 12 Parcial Entrada

Esta zona cuenta con una función doble según si el sistema se arma por completo o de forma parcial.

Cuando el sistema se arma por completo, la operación de zona es idéntica a la función de zona **Ruta**.

Cuando el sistema se arma de forma parcial, la operación de zona es idéntica a la función de zona **Entrada**.

Si se pulsa la tecla \* al programar una zona **Entrada Parcial**, se dobla el tiempo de entrada del grupo.

### 13 Atraco

La función **Atraco** (ataque personal) siempre está operativa. La activación de este tipo de zona invalida el parámetro **Retar.Sirena** y causa una condición de alarma completa instantánea que requiere un restablecimiento con un código autorizado para **Rest. atraco**. Consulte la **Opción 51 – PARÁMETROS, 22 = Rest. atraco**; las salidas de **Intrusión** no se activan por zonas de Atraco.

**NOTA:** Si una zona de **Atraco** está abierta, se indica en el teclado siempre que se introduce un código válido. El grupo al que se asigna el **Atraco** abierto no puede armarse hasta que se cierra.

### 14 Atrac.sil

La función **Atrac.sil** es idéntica a la función **Atraco**, salvo que no cuenta con ninguna indicación sonora o visual de la activación, es decir, no se activa ninguna sirena o flash. Sólo la salida **Atraco** indica la alarma (por lo general, en el canal 2 del comunicador digital). La activación (+) y restauración (–) de zonas **Atrac.sil** se registra en la memoria de eventos.

#### NOTAS

1. Al realizarse el armado, cualquier zona **Atrac.sil** abierta actualmente se notifica al usuario.
2. La función tamper de la zona **Atraco** permanece activa mientras se accede al modo Ingeniero.
3. No se puede salir del modo Ingeniero si una zona **Atrac.sil** está abierta.

### 15 Ret. atraco

La función **Ret. atraco** es idéntica a la función **Atraco**, con la excepción de que la activación de la salida de **Atraco** puede retardarse durante un máximo de 60 segundos; esto se determina mediante la opción **51.13 = PARAMETRO.Ret. atraco**. Durante el periodo de retardo, el **Aviso de entrada/salida** se activa para recordar al usuario que hay una cuenta regresiva del retardo de atraco; si se introduce un código válido o se cierre la zona **Ret. atraco**, se cancela la alarma.

#### NOTAS

1. Si una zona de **Ret. atraco** está abierta, se indica en el teclado siempre que se introduce un código válido. El grupo al que se asigna el **Ret. atraco** abierto no puede armarse hasta que se cierra.
2. La función tamper de la zona **Atraco** permanece activa mientras se accede al modo Ingeniero.

### 16 Ret. atraco silencioso

La función **Ret. atraco silencioso** es idéntica a la función **Ret. atraco**, salvo que no cuenta con ninguna indicación sonora o visual de la activación, es decir, no se activa ninguna sirena o flash. Sólo la salida **Atraco** indica la alarma (por lo general, en el canal 2 del comunicador digital). La activación (+) y restauración (–) de zonas **Ret. atraco silencioso** se registra en la memoria de eventos.

#### NOTAS

1. Al realizarse el armado, cualquier zona **Ret. atraco silencioso** abierta actualmente se notifica al usuario.
2. La función tamper de la zona **Atraco** permanece activa mientras se accede al modo Ingeniero.

## 17 Enlace

Este tipo de zona no tiene función operativa; está diseñada para utilizarse como origen de un enlace (véase la opción **54 = ENLACES**). La activación (+) y desactivación (-) de zonas **Enlace** se registra en la memoria de eventos.

## 18 Libre

La función **Libre** permite que el sistema pueda omitir todas las zonas que no se utilizan. Las lecturas de resistencia del circuito, incluidas las condiciones de tamper, no activan una condición de alarma.

**NOTA:** Se recomienda que todas las zonas no utilizadas se programen como **Libre** y que la resistencia de 1 k $\Omega$  (1%) esté conectada en todas estas zonas.

## 19 Fuego

La función **Fuego** siempre está operativa. Cuando se activa, una zona **FUEGO** anula el parámetro **Retar.Sirena** y activa una alarma instantánea (**Sirena**, **Flash** y **Fuego**). El timbre del teclado y el altavoz del panel de control, si se han instalado, emiten un tono discontinuo (suena durante un segundo y deja de sonar durante 0,5 segundos) que permiten distinguirlo fácilmente de todas las demás condiciones de alarmas. Cualquier código válido que se introduzca cancelará la activación de la opción **Fuego**.

## 20 Tamper

La función **Tamper** siempre está operativa. Cuando se activa una zona **Tamper** (1k $\Omega$  a 2k $\Omega$ ), se genera una alarma tamper; esto requiere que se restablezca con un código autorizado para **Rest. tamper** (véase la opción **51.7 = PARÁMETROS.Rest. tamper**). Si ocurre una condición tamper (circuito abierto o cerrado), también se generará una alarma tamper.

## 21 Tam. siren

Esta función es idéntica a la operación de la función **Tamper** pero está dedicada a las sirenas y otros módulos o dispositivos de salida que requieren protección de tamper.

## 22 Par haces

Esta función sólo está operativa cuando dos zonas dirigidas consecutivamente y programadas como **Par haces** están abiertas en la condición de armado; la activación es idéntica a la función **Intrusión**. El sistema no se puede armar si un solo **Par de haces** está abierto.

**NOTA:** Las zonas **Par haces** deben direccionarse consecutivamente; la primera zona **Par haces** debe tener una dirección de número par, el segundo **Par haces** debe tener la dirección siguiente (número impar). Por ejemplo, las direcciones de **Par haces** válidas son **1036 & 1037**, **2018 & 2031**. En este caso, no se ha conectado RIO **202**, por consiguiente la zona **2031** es la siguiente dirección de **2018**.

## 23 Batería baja

Esta función se utiliza para supervisar la salida de voltaje de una batería de reserva conectada a una fuente de alimentación. La activación (+) y desactivación (-) de zonas **Batería baja** se registra en la memoria de eventos.

## 24 Fallo línea

La función **Fallo línea** se utiliza para supervisar la línea de comunicación a la que está conectado un dispositivo de señalización remoto en caso de fallo de comunicaciones.

Cuando el sistema está en estado desarmado, la primera activación de una zona de **Fallo línea** causa una alarma local y se muestra el mensaje **Fallo de comunicación**, las activaciones posteriores de **Fallo línea** no hacen sonar la alarma local; la única indicación es la pantalla de teclado.

Cuando se arma el sistema, la activación de la zona **Fallo línea** invalida el parámetro **Retar.Sirena**. Al desarmar el sistema se genera una alarma local y el teclado da una indicación de que se ha activado la zona **Fallo línea**. Si se produce una condición de alarma mientras **Fallo línea** está activo, se genera una alarma completa instantánea.

Si la zona **Fallo línea** está activa al realizar el armado, se muestra un mensaje de aviso; el usuario puede elegir entre continuar o anular el procedimiento de armado. También es posible evitar el armado del sistema si **Fallo línea** está activo si se habilita el parámetro **Detener armado** (opción **51.18**).

## 25 Fallo red

Esta función permite controlar una fuente de alimentación lejana. En caso de que haya un fallo de alimentación, se activa la zona **Fallo red**; la activación (+) y la desactivación (-) de la zona se registra en la memoria de eventos.

## 26 Memoria

Este tipo de zona no tiene ninguna función operativa; está diseñada para registrar la activación de una zona en estado armado y desarmado. La activación (+) y desactivación (-) de zonas **Memoria** se registra en la memoria de eventos.

## 27 Acceso remoto

Esta función se utiliza para inhabilitar el servicio remoto del panel de Galaxy. Cuando la zona **Acceso remoto** está activa, se evita que el software Galaxy Gold obtenga acceso al panel de Galaxy.

## 28 Vídeo

Esta función es idéntica a la función **Intrusión**, con la excepción de que el número acumulado de activaciones de zonas **Vídeo**, antes de generar una alarma completa, es programable. El número de actividades necesaria se determina mediante el parámetro **Vídeo** (opción **51.30**); el rango es **1 a 9**. El recuento de activaciones aumenta cuando se activa cualquier zona de **Vídeo**; el recuento se restablece en cero cuando se desarma el grupo.

## 29 Sal. vídeo

La función de **Sal. vídeo** es idéntica a la función **Vídeo**, con la excepción de que el usuario puede activar la zona durante el armado y desarmado sin incrementar el recuento de activaciones de **Vídeo**. La salida de **Vídeo** no se activa durante el armado y desarmado.

### 30 Ret. intrusión

La función **Ret. intrusión** es idéntica a la función **Intrusión**, con la excepción de que la activación de alarma completa puede retardarse durante un máximo de 50 minutos (0-3000 segundos); esto se determina mediante el parámetro **Retar.Alarma** (opción **51.31**). La zona **Ret. intrusión** debe permanecer abierta para el periodo del parámetro **Retar.Alarma**; mientras la zona esté abierta, los **Altavoces entrada/salida** se activan para recordar al usuario que hay una cuenta regresiva en **Retar.Alarma**. Al desarmar el sistema o cerrar la zona **Ret. intrusión** anula la alarma y restablece el temporizador.

Si se abre una segunda zona **Retar. Intrusión** seguida del cierre de la primera, el temporizador **Retar.Alarma** continuará la cuenta desde que se activó la primera zona. El temporizador **Retar.Alarma** sólo se restablece cuando todas las zonas de retardo regresan al estado cerrado.

### 31 Ret. evento

La operación de la función **Ret. evento** es idéntica a la función **Memoria**, con la excepción de que el registro de la activación de zona puede retardarse durante un máximo de 50 minutos (0-3000 segundos); esto se determina mediante el parámetro **Retar.Alarma** (opción **51.31**). Al cerrar la zona **Ret. evento** se restablece el temporizador y se anula el registro del evento en la memoria.

### 32 Arm. reg.

La función **Arm. reg.** es idéntica a la función **Memoria**, con la excepción de que las activaciones de zona sólo se registran en la memoria de eventos durante el periodo de armado.

### 33 Person. A

La función **Person. A** permite ensamblar una zona. Tanto la funcionalidad de la zona, como cuando se activa, la salidas activadas, si arma o desarma los sistemas, o si se escribe en memoria, se asignan mediante la opción de menú **64 = CONST. ZONAS**. Una vez que se ha creado la zona **Person. A**, puede asignarse a tantas zonas como sea necesario.

### 34 Person. B

Esta función es idéntica en operación y ensamblaje a **Person. A**.

### 35 = Protegida

La función **Protegida** permite utilizar una zona para omitir otras zonas en el sistema. Es útil para permitir el acceso mediante puertas programadas como **24 Horas** o **Seguridad**.

La zona **Protegida** debe ser el origen de un enlace (véase la opción **54 = ENLACES**); el destino del enlace **Protegida** es una dirección de zona o un tipo de salida.

Cuando se abre, la zona **Protegida** omite la zona introducida como destino de enlace; una alarma no está activada si la zona **Protegida** está abierta mientras se abre una zona que se está omitiendo. Si la zona de destino se ha abierto mientras la zona **Protegida** está cerrada, se produce una activación de la alarma; al abrir la zona **Protegida** se omite la zona y se silencian los tipos de salida asignados al destino de enlace. Cerrar la zona **Protegida** mientras la zona de destino sigue abierta no producirá la activación de la alarma; al cerrar la zona de destino se desactiva el enlace y se devuelve la zona a su funcionamiento normal.

**NOTA:** La función **Protegida** no puede utilizarse como origen de enlace para activar una salida de destino de enlace.

- Ejemplo de programación:**
- Zona 1014 = una llave on/off programada como **Protegida**.
  - Zona 1015 = un contacto de puerta programado como **Seguridad**.
  - Tipo de salida **Enlace A** = una salida conectada a un altavoz local y programada como **Enlace A**.

**NOTA:** Las zonas Protegidas no omiten las zonas abiertas cuando se activan, aunque posteriormente se cierren.

**Funcionamiento:** El contacto de puerta **Seguridad (1015)** puede omitirse en cualquier momento operando la llave **Protegida (1014)**. Si la puerta (1015) se abre sin omitirla antes, se activará el altavoz **Enlace A** y tendrá que restablecerse haciendo funcionar la llave (1014).

Enlace	Origen	Destino
1	Zona = 1014	Zona = 1015
2	Zona = 1015	Salida = Enlace A
3	Zona = 1014	Salida = Enlace A

Tabla 17. Zonas Protegidas

### 36 Máscara

La función **Máscara** está diseñada para utilizarse con detectores capaces de informar que su campo de visión se ha bloqueado o enmascarado. La función **Máscara** es idéntica a la función **Seguridad**, con la excepción de que se activa la salida **Máscara** en lugar de **Seguridad**.

**NOTA:** Este tipo de zona es independiente del estado de zona de máscara que puede detectarse para las zonas que admiten la función enmascarada.

### 37 Urgente

La función **Urgente** esta operativa continuamente; es idéntica a la función **Intrusión** con la excepción de que activa una condición de alarma completa (incluidas las salidas de Intrusión) en cualquier condición de armado o desarmado.

### 38 Atrac.des

Esta función **Atrac.des** es idéntica a la función **Atrac.sil**, con la excepción de que sólo está operativa cuando se desarma el sistema; cuando el grupo está armado, la función está inactiva.

### 39 Rest. Llave

La función **Rest. Llave** permite cancelar las alarmas y rearmar el sistema sin desarmar Galaxy. El tipo de autorización de restablecimiento está determinado por el **Nivel llave** (opción **51.14**). El tipo necesario para restablecer las alarmas de **Intrusión**, **Atraco** y **Tamper** está determinado por los parámetros **Rest. sistema**, **Rest. tamper** y **Rest. atraco** (opción **51.06**, **51.07** y **51.22**) respectivamente.

Esta función está diseñada para permitir que una señal remota, como la función de señalización de ruta de retorno de REDCare, restablezca el sistema después de una condición de alarma.

### 40 Fallo sirena

Este tipo de zona está previsto para las sirenas que tienen capacidad de diagnóstico y salidas de fallos. Si se activa, esta zona causa una condición de error.

### 41-46

No se utiliza

### 47 Vibración

La función **Vibración** está operativa continuamente y está diseñada para su uso con sensores de elementos protegidos. Las zonas de **Vibración** pueden omitirse en bloque utilizando la opción de menú **11 = Omitir zonas**. Si la zona seleccionada que se omite del sistema es una zona de **Vibración**, se omiten todas las zonas programadas con esta función.

### NOTAS

1. Todas las zonas **Vibración** en todos los grupos se omiten al omitir cualquier zona **Vibración**. No es necesario que el código de usuario tenga acceso a todos los grupos.
2. Las zonas **Vibración** permanecen omitidas hasta que una sola zona **Vibración** se restaure manualmente. El desarmado del sistema no restaura las zonas **Vibración**.

### 48-51 Cajero-1, Cajero-2, Cajero-3 y Cajero-4

Hay cuatro tipos de zona **Cajero**. Estas funciones de zona están operativas continuamente y diseñadas para los requisitos especiales de mantenimiento y realmacenamiento de los Cajeros.

Un solo tipo de zona **Cajero** puede omitirse durante el periodo introducido en el parámetro **Tiempo cajero** (opción **51.39**). El parámetro **Retar. cajero** (opción **51.38**) determina el retardo antes de que las zonas **Cajero** sean omitidas una vez seleccionadas por un código de **Cajero**. Cada una de las zonas **Cajero-1** a **Cajero-4** activa la salida de **Cajero** correspondiente.

**NOTA:** El código **Cajero** pertenece a los 10 últimos usuarios.

**NOTA:** Las salidas de **Cajero** relevantes se activan en cuanto caduca el **Retar.Cajero**.

Al introducir un código de Cajero, el sistema solicita que se seleccione uno de los tipos de zona **Cajero**. Para seleccionar la omisión del tipo de zona **Cajero**, utilice la tecla **A** o **B**, o introduzca el número del tipo de zona **Cajero**. Una vez seleccionada la zona, el teclado indica el **RET.ACCESO**, es decir, el número de minutos restantes hasta que se omitan las zonas **Cajero**. Cuando se ha omitido la zona, el teclado muestra al inicio el **TIEMPO ACCESO**, que es el número de minutos que faltan hasta que las zonas de Cajero seleccionadas se vuelvan a introducir en el sistema. Los **Altavoces de Entrada/Salida** emiten sonidos de aviso diez y cinco minutos antes de que se restauren las zonas.

El tipo de zona **Cajero** omitido puede restaurarse en cualquier momento, o el periodo de omisión puede extenderse con el código de usuario Cajero. Introduzca el código de Cajero y pulse la tecla **ent**; el sistema le solicitará **1 = REST.ACCESO** o **2 = CANCELAR ACCESO**. Pulse 1 para reiniciar el **Tiempo Cajero** o 2 para resturar los **Cajeros** omitidos.

**NOTA:** Sólo un tipo de zona de Cajero puede omitirse en cualquier momento.

### 52 Alarma extendida

La función **Alarma extendida** es idéntica a la función **Urgente**, a excepción de que si la zona está abierta (y no se ha omitido anteriormente), al final de la duración de la sirena (véase la opción **51.1 = PARÁMETROS.Tiempo sirena**) activa inmediatamente otra condición de alarma completa. Las zonas **Alarma extendida** sólo pueden omitirse por la opción **11 = OMITIR ZONAS**.

## Opción 53 – Programar salidas

Esta opción la utiliza el ingeniero para modificar la programación de las salidas en el sistema. La opción también permite cambiar los atributos de las salidas. Las opciones programables son:

Atributos		Descripción
1	Función de salida	Asignar tipo de salida
2	Modo de salida	1 = Enclavada- requiere código válido para restablecer 2 = Reflejo - sigue el estado de activación de las zonas 3 = Pulso (001 a 3000 seg.) - se activa para el periodo programado
3	Polaridad de salida	0 = POS - 12 V a 0 V en activación 1 = NEG - 0 V a 12 V en activación
4	Grupos de salida	Asignar grupos a la salida
Nota: Los grupos sólo aparecen si la opción Grupo está habilitada (consulte la opción 63.1 = OPCIONES.Grupos).		

**Table 18. Atributos de salida**

### Selección de salidas

Al activar la opción, se muestra la primera salida en el sistema: en la línea superior aparece la dirección de la salida, la función y el modo, y en la línea inferior, la polaridad y los grupos asignados.

Desde la pantalla de la primera salida se puede mostrar cualquier salida del sistema con sólo pulsar las teclas **A** o **B** o introduciendo la dirección de una salida específica.

Para seleccionar la salida para programar, pulse la tecla ent; se mostrará el primer atributo de programación **1=Func.Salida de salida**.

## Salidas teclado

Las salidas de teclado son totalmente programables. La dirección de la salida de teclado es la dirección de teclado con un asterisco de prefijo, por ejemplo, la salida del teclado 06 es \*06. La función que las salidas de teclado toman por defecto es **Altavoz de entrada/salida**.

Las direcciones válidas de los teclados en cada uno de los paneles y las direcciones de salida respectivas se indican en la tabla siguiente:

Panel	Línea	Dirección	Direcciones de salida
3-144	1	0 - 2, B, C, D y F (NOTA)	10-12, 15-19
	2	0 - 6 y F	20-26, 29
3-520	1	0 - 2, B, C, D y F (NOTA)	10-12, 15-19
	2	0 - 6 y F	20-26, 29
	3	0 - 6 y F	30-36, 39
	4	0 - 6 y F	40-46, 49

**Tabla 19. Direcciones de salidas de teclado válidas**

**NOTA:** En la línea 1, las direcciones de teclado B, C, D y E no están disponibles si los módulos Ethernet, RDSI, RS232 o de telecomunicaciones se han instalado respectivamente.

## Altavoz de control (S99)

La salida del altavoz de unidad de control (direccionado como \*99) es totalmente programable.

## Atributos

Para consultar los atributos, pulse las teclas **A** o **B** o selecciónelos directamente pulsando el número de atributo (1-4). Cuando se muestre el atributo correspondiente, pulse la tecla **ent** para obtener acceso y realizar una modificación.

Tras asignarse el atributo, pulse la tecla **ent** para guardar la programación y volver al nivel de selección del atributo. Si se pulsa la tecla **esc** en cualquier momento al asignar atributos, se anula la programación y vuelve al nivel de selección de atributos.

### 1 = Función salida

Al introducir el atributo **Función Salida** se mostrará la dirección y la función actual de la salida seleccionada junto con el número de referencia de función de salida. Las funciones de salida pueden pasarse, hacia adelante o hacia atrás, utilizando las teclas **A** y **B**. De forma alternativa, se puede seleccionar directamente una función al introducir el número de referencia de función, por ejemplo, si se introduce 16 se muestra la función de salida **16 = FUEGO**.

Una vez que se muestra la función de salida necesaria, se asigna a la salida pulsando la tecla **ent**.

## 2 = Modo Salida

Cada función de salida se arma por defecto en un modo de salida específico y lógico. Sin embargo, el modo de salida de cada función puede modificarse para cumplir requisitos específicos: cuando se vuelve a programar, el nuevo modo se aplica a todas las salidas asignadas a esa función. Los modos de salida son:

- 1 = Enclavada:** la salida permanece activa hasta que se introduce un código válido.
- 2 = Reflejo:** la salida sigue la actividad del activador de eventos, por ejemplo, la salida **Armado** sigue el armado y desarmado del grupo.
- 3 = Pulso:** la salida sigue activa para el tiempo de pulsación programado 1-3000 segundos (50 mins).

### Programación del modo de salida

Seleccione el modo necesario utilizando las teclas **A** o **B** o seleccionando el número **1 a 3**. Una vez que se ha seleccionado el modo necesario, pulse la tecla **ent** para aceptar la programación. Si se asigna el modo de salida **Pulso**, introduzca el tiempo de pulso (de 1 a 3.000 segundos) y pulse la tecla **ent**.

## 3 = Polaridad salida

La opción **Polaridad** salida determina el estado de funcionamiento normal de la salida. Se hace referencia a todas las salidas como poseedoras de polaridad positiva (**0 = POS**) o negativa (**1 = NEG**). Una salida programada como polaridad positiva es de 12 V en la condición normal y pasa a 0 V cuando se activa. Una salida de polaridad negativa pasa de la condición normal de 0 V a 12 V en el estado activo. Todas las salidas, excepto **SET (09)**, toman por defecto el modo de salida positivo.

**NOTA:** La salida **Cambio CC** es una salida de polaridad positiva; no obstante, la condición normal es 0 V, pasando a 12 V cuando se activa. El modo de salida es normalmente **Pulso**.

## 4 = Grupos Salida

**NOTA:** El atributo **Grupos** sólo está disponible si se han habilitado grupos en el sistema (consulte la opción **63 = OPCIONES**).

El atributo **Grupo** permite asignar la salida a los grupos del sistema; una salida puede asignarse a más de un grupo. Por defecto, todas las salidas están asignadas a todos los grupos del sistema.

Al seleccionar el atributo **Grupos Salida**, se muestran los grupos a los que está asignada la salida. Pulse las teclas numéricas correspondientes para cambiar el estado del grupo y pulse la tecla **ent**; si el número de grupo se muestra en la línea superior, el grupo se asigna a la salida; si aparece un guión (–) en lugar del número de grupo, quiere decir que el grupo se ha eliminado de la salida.

La salida se activará si la activa un evento en cualquiera de los grupos asignados a esta salida, a menos que se haya programado el estado del grupo de salida.

### Galaxy 520

El panel de Galaxy 520 incluye 32 grupos, que se muestran en el teclado en bloques de ocho grupos y se subdividen a la vez en A, B, C y D:

Bloq. grupo	Grupos físicos
A1-8	1-8
B1-8	9-16
C1-8	17-24
D1-8	25-32

**Tabla 20. Grupos Salida**

Utilice la tecla **A** o **B** para seleccionar el grupo requerido (**A1–D8**). Tras alcanzar el final de un bloque, se selecciona el siguiente bloque de ocho grupos; pulse las teclas **1 a 8** para cambiar el estado del grupo relevante del bloque actual a la salida y pulse la tecla **ent** para aceptar la selección.

### Estado de grupos

Este atributo de grupo ofrece una función adicional que hace que la operación de la salida sea condicional en el estado de armado de cada uno de los grupos de sistema. Un **Estado de grupo** asignado a la salida sólo se activa si se cumplen las condiciones de armado de la programación, por ejemplo, una salida **Intrusión** utilizada para activar un comunicador puede programarse para activarse sólo si se arman los grupos **2** y **4** y se desarma el grupo **3**.

<b>Grupos</b>	<b>12345678</b>
<b>STATUS</b>	<b>&gt;-AD—</b>

Para asignar las condiciones **Estado de grupo**, pulse la tecla **\*** al seleccionar los grupos: se mostrará una flecha (**>**) en la línea inferior, así como el **estado** actual. Pulse las teclas numéricas correspondientes para cambiar el estado de los grupos y pulse la tecla **ent** para aceptar la programación. Las condiciones de estado de grupos disponibles:

- A** = Armar — el grupo debe armarse para permitir la activación de la salida;
- D** = Desarmar — el grupo debe desarmarse para permitir la activación de la salida;
- = Armar o desarmar — la activación de la salida es independiente del estado del grupo.

## Funciones de salida

La tabla siguiente muestra todas las salidas y las funciones y condiciones de zona que producen su activación.

Funciones de salida	Sirenas	Flash	Atraco	Intrusión	Tamper	24 Horas	Reiniciar	Switch DC	Armar	Ingeniero	Libre	Listo	Seguridad	AC Fallo
Función de zona	01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	12	13	14
01	Final	S	S	-	S	T	-	X	-	-	-	A	-	-
02	Salida	S	S	-	S	T	-	-	-	-	-	A	-	-
03	Intrusión	S	S	-	S	T	-	-	-	-	-	A	-	-
04	24 Horas	S	S	-	S	T	A	-	-	-	-	A	-	-
05	Seguridad	S	S	-	S	T	-	-	-	-	-	A	A	-
06	Doble	S	S	-	S	T	-	-	-	-	-	A	-	-
07	Entrada	S	S	-	S	T	-	-	-	-	-	A	-	-
08	Pulsador	-	-	-	-	T	-	X	-	-	-	-	-	-
09	Llave	-	-	-	-	T	-	X	X	S	-	-	-	-
10	Seguridad Final	S	S	-	S	T	-	X	-	-	-	A	U	-
11	Parcial Final	S	S	-	S	T	-	X	-	-	-	A	-	-
12	Parcial Entrada	S	S	-	S	T	-	-	-	-	-	A	-	-
13	Atraco	A	A	A	-	T	-	-	-	-	-	A	-	-
14	Atrac.sil	-	-	A	-	T	-	-	-	-	-	A	-	-
15	Ret. atraco	A	A	A	-	T	-	-	-	-	-	A	-	-
16	Ret. atraco silencioso	-	-	A	-	T	-	-	-	-	-	A	-	-
17	Enlace	?	?	?	?	?T	?	?	?	?	?	?	?	?
18	Libre	-	-	-	-	T	-	-	-	-	-	-	-	-
19	Fuego	A	A	-	-	T	-	-	-	-	-	-	-	-
20	Tamper	S	S	-	S	A	-	-	-	-	-	A	-	-
21	Tam. siren	A	S	-	S	A	-	-	-	-	-	A	-	-
22	Par haces	S	S	-	S	T	-	-	-	-	-	A	-	-
23	Batería baja	-	-	-	-	T	-	-	-	-	-	-	-	-
24	Fallo línea	-	-	-	-	T	-	-	-	-	-	-	-	-
25	Fallo red	-	-	-	-	T	-	-	-	-	-	-	-	A
26	Memoria	-	-	-	-	T	-	-	-	-	-	A	-	-
27	Acceso remoto	-	-	-	-	T	-	-	-	-	-	-	-	-
28	Video	S	S	-	S	T	-	-	-	-	-	A	-	-
29	Sal. video	S	S	-	S	T	-	-	-	-	-	A	-	-
30	Ret. intruso	S	S	-	S	T	-	-	-	-	-	A	-	-
31	Ret. memoria	-	-	-	-	T	-	-	-	-	-	-	-	-
32	Arm. reg.	-	-	-	-	T	-	-	-	-	-	-	-	-
33	Pers.-A	?	?	?	?	?T	?	?	?	?	?	?	?	?
34	Pers.-B	?	?	?	?	?T	?	?	?	?	?	?	?	?
35	Protegida	L	L	L	L	IM	L	L	L	L	L	L	L	L
36	Máscara	S	S	-	S	T	-	-	-	-	-	A	-	-
37	Urgencia	A	A	-	A	T	-	-	-	-	-	A	-	-
38	Atraco desarm.	-	-	U	-	T	-	-	-	-	-	U	-	-
39	Rest. Llave	-	-	-	-	T	-	X	-	-	-	-	-	-
40	Fallo sirena	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
41-46	No usado	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
47	Sísmico	A	A	-	A	T	-	-	-	-	-	A	-	-
48	CAJ-1	A	A	-	A	T	-	-	-	-	-	A	-	-
49	CAJ-2	A	A	-	A	T	-	-	-	-	-	A	-	-
50	CAJ-3	A	A	-	A	T	-	-	-	-	-	A	-	-
51	CAJ-4	A	A	-	A	T	-	-	-	-	-	A	-	-
52	Alarma extendida	A	A	-	A	T	-	-	-	-	-	A	-	-

- Ref.:**  
**S** = se activa si el sistema está armado  
**P** = se activa si el sistema se ha armado parcialmente  
**U** = Desarmado  
**A** = se activa bajo cualquier circunstancia  
**-** = sin efecto  
**O** = se activa si se omite la zona
- ?** = se activa en función de la programación del sistema  
**X** = se activa durante el tiempo de salida  
**E** = se activa durante el tiempo de la entrada  
**L** = desconecta la salida si se enlaza a una salida de destino  
**T** = se activa si la zona presenta una resistencia inferior al valor del tamper en cortocircuito o es superior al valor del tamper en circuito abierto

**Tabla 21A. Activaciones de salidas por zonas**

Funciones de salida	Baja Bat.	Fuego	Altavoz	Altav. E/S	A.parcial	Confirmar	Fallo línea	Video	Fallo Com	Test Bat	Cód. no vál.	Alerta	Fuego Ret	No rearma	Horario A
Función zona	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
01	Final	-	-	S	SXE	-	-	S	-	-	-	-	-	S	-
02	Salida	-	-	S	SXE	-	S	S	-	-	-	-	-	S	-
03	Intrusión	-	-	S	SXE	-	S	S	-	-	-	-	-	S	-
04	24 Horas	-	-	S	A	-	-	S	-	-	-	-	-	S	-
05	Seguridad	-	-	S	A	-	-	S	-	-	-	-	-	S	-
06	Doble	-	-	S	SXE	-	S	S	-	-	-	-	-	S	-
07	Entrada	-	-	S	SXE	-	-	S	-	-	-	-	-	S	-
08	Pulsador	-	-	-	X	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
09	Llave	-	-	-	-	X	-	-	-	-	-	-	-	-	-
10	Seguridad Final	-	-	A	A	X	S	S	-	-	-	-	-	S	-
11	Parcial Final	-	-	A	SXE	X	S	S	-	-	-	-	-	S	-
12	Parcial Entrada	-	-	A	XE	-	S	S	-	-	-	-	-	S	-
13	Atraco	-	-	A	-	-	-	-	-	-	-	-	-	A	-
14	Atrac.sil	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
15	Ret. atraco	-	-	A	A	-	-	-	-	-	-	-	-	A	-
16	Ret. atraco silencioso	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
17	Enlace	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?
18	Libre	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
19	Fuego	-	A	A	A	-	-	V	-	-	-	-	A	A	-
20	Tamper	-	-	A	A	-	-	S	-	-	-	-	-	S	-
21	Tam. siren	-	-	A	A	-	-	S	-	-	-	-	-	S	-
22	Par haces	-	-	S	SXE	-	-	S	-	-	-	-	-	S	-
23	Batería baja	U	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
24	Fallo línea	-	-	-	U	-	-	A	-	-	-	-	-	-	-
25	Fallo red	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
26	Memoria	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
27	Acceso remoto	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
28	Video	-	-	S	SXE	-	S	S	-	-	-	-	-	S	-
29	Sal. video	-	-	S	SXE	-	S	S	-	-	-	-	-	S	-
30	Ret. intrusión	-	-	S	SXE	-	-	S	-	-	-	-	-	S	-
31	Ret. evento	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
32	Arm. reg.	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
33	Pers.-A	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?
34	Pers.-B	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?
35	Protegida	L	L	L	L	L	L	L	L	L	L	L	L	L	L
36	Máscara	-	-	S	SXE	-	-	S	-	-	-	-	-	S	-
37	Urgencia	-	-	A	A	-	-	-	-	-	-	-	-	A	-
38	Atraco desarm.	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
39	Rest. Llave	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
40	Fallo sirena	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
41-46	No usado	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
47	Sísmico	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
48	CAJ-1	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
49	CAJ-2	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
50	CAJ-3	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
51	CAJ-4	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
52	Alarma extendida	A	A	-	A	T	-	-	-	-	-	-	A	-	-

**Ref.:**

S = se activa si el sistema está armado

P = se activa si el sistema se ha armado parcialmente

U = Desarmado

A = se activa bajo cualquier circunstancia

- = sin efecto

O = se activa si se omite la zona

? = se activa en función de la programación del sistema

X = se activa durante el tiempo de salida

E = se activa durante el tiempo de la entrada

L = desconecta la salida si se enlaza a una salida de destino

T = se activa si la zona presenta una resistencia inferior al valor del tamper en cortocircuito

o es superior al valor del tamper en circuito abierto

**Tabla 21B. Activaciones de salidas por zonas**

Funciones de salida	Horario B	Test and.	Z. Omitida	Advertencia	Person. A	Person. B	Test	Rest. requerido	Máscara	Cód. válido	Fallo arm	Coacción	Cód. no vál.	Tamp Max	Cancelar	Desarmado
Función de zona	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45
01	Final	-	U	O	A	-	-	-	S?	-	-	-	-	-	-	-
02	Salida	-	U	O	A	-	-	-	S?	-	-	-	-	-	-	-
03	Intrusión	-	U	O	A	-	-	-	S?	-	-	-	-	-	-	-
04	24 Horas	-	U	O	A	-	-	-	S?	-	-	-	-	-	-	-
05	Seguridad	-	U	O	A	-	-	-	S?	-	-	-	-	-	-	-
06	Doble	-	U	O	A	-	-	-	S?	-	-	-	-	-	-	-
07	Entrada	-	U	O	A	-	-	-	S?	-	-	-	-	-	-	-
08	Pulsador	-	U	O	A	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
09	Llave	-	U	O	A	-	-	-	-	-	UX	-	-	-	-	U
10	Seguridad Final	-	U	O	A	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
11	Parcial Final	-	U	O	A	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
12	Parcial Entrada	-	U	O	A	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
13	Atraco	-	U	O	A	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
14	Atrac.sil	-	U	O	A	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
15	Ret. atraco	-	U	O	A	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
16	Ret. atraco silencioso	-	U	O	A	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
17	Enlace	?	U?	O?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	-	?	?
18	Libre	-	-	-	A	-	-	-	-	-	-	-	-	?	-	-
19	Fuego	-	U	O	A	-	-	-	A?	-	-	-	-	-	-	-
20	Tamper	-	U	O	A	-	-	-	A?	-	-	-	-	-	-	-
21	Tam. siren	-	U	O	A	-	-	-	A?	-	-	-	-	-	-	-
22	Par haces	-	U	O	A	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
23	Batería baja	-	U	O	A	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
24	Fallo línea	-	U	O	A	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
25	Fallo red	-	U	O	A	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
26	Memoria	-	U	O	A	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
27	Acceso remoto	-	U	O	A	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
28	Video	-	U	O	A	-	-	-	S?	-	-	-	-	-	-	-
29	Sal. video	-	U	O	A	-	-	-	S?	-	-	-	-	-	-	-
30	Ret. intrusión	-	U	O	A	-	-	-	S?	-	-	-	-	-	-	-
31	Ret. evento	-	U	O	A	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
32	Arm. reg.	-	U	O	A	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
33	Pers.-A	?	?	O?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	-	?	?
34	Pers.-B	?	?	O?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?
35	Protegida	L	L	LO	L	L	L	L	L	L	L	L	L	?	L	L
36	Máscara	-	-	-	-	-	-	-	SPE	-	-	-	-	L	?	-
37	Urgencia	-	U	O	A	-	-	-	A?	-	-	-	-	-	-	-
38	Atraco desarm.	-	U	O	A	-	-	-	U?	-	-	-	-	-	-	-
39	Rest. Llave	-	U	O	A	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
40	Fallo sirena	-	-	-	A	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
41-46	No usado	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
47	Sísmico	-	U	O	A	-	-	-	A?	-	-	-	-	-	-	-
48	CAJ-1	-	U	O	A	-	-	-	A?	-	-	-	-	-	-	-
49	CAJ-2	-	U	O	A	-	-	-	A?	-	-	-	-	-	-	-
50	CAJ-3	-	U	O	A	-	-	-	A?	-	-	-	-	-	-	-
51	CAJ-4	-	U	O	A	-	-	-	A?	-	-	-	-	-	-	-
52	Alarma extendida	-	U	O	A	-	-	-	A?	-	-	-	-	-	-	-

**Ref.:**  
**S** = se activa si el sistema está armado  
**P** = se activa si el sistema se ha armado parcialmente  
**U** = Desarmado  
**A** = se activa bajo cualquier circunstancia  
**-** = sin efecto  
**O** = se activa si se omite la zona  
**?** = se activa en función de la programación del sistema  
**X** = se activa durante el tiempo de salida  
**E** = se activa durante el tiempo de la entrada  
**L** = desconecta la salida si se enlaza a una salida de destino  
**T** = se activa si la zona presenta una resistencia inferior al valor del tamper en cortocircuito o es superior al valor del tamper en circuito abierto

Tabla 21C. Activaciones de salidas por zonas

Funciones de salida		Arm.Tarde	D. pronto	Aviso previo	Auto-armado	Det. enmasc.	Enlace A-O	Obstrucción RF	Superv. RF	Fallo Sirena	Tensión baja	Bloqueo	Test sism.	Cajero 1-4	Fallo
Función de zona		46	47	48	49	50	51-65	66	67	68	69	70	71	72-75	76
01	Final	-	-	?	-	-	?	-	-	-	-	-	-	-	-
02	Salida	-	-	?	-	-	?	-	-	-	-	-	-	-	-
03	Intrusión	-	-	?	-	-	?	-	-	-	-	-	-	-	-
04	24 Horas	-	-	?	-	-	?	-	-	-	-	-	-	-	-
05	Seguridad	-	-	?	-	-	?	-	-	-	-	-	-	-	-
06	Doble	-	-	?	-	-	?	-	-	-	-	-	-	-	-
07	Entrada	-	-	?	-	-	?	-	-	-	-	-	-	-	-
08	Pulsador	U?	S?	-	-	-	?	-	-	-	-	-	-	-	-
09	Llave	-	-	?	-	-	?	-	-	-	-	-	-	-	-
10	Seguridad Final	-	-	?	-	-	?	-	-	-	-	-	-	-	-
11	Parcial Final	-	-	?	-	-	?	-	-	-	-	-	-	-	-
12	Parcial Entrada	-	-	?	-	-	?	-	-	-	-	-	-	-	-
13	Atraco	-	-	?	-	-	?	-	-	-	-	-	-	-	-
14	Atrac.sil	-	-	?	-	-	?	-	-	-	-	-	-	-	-
15	Ret. atraco	-	-	?	-	-	?	-	-	-	-	-	-	-	-
16	Ret. atraco silencioso	-	-	?	-	-	?	-	-	-	-	-	-	-	-
17	Enlace	?	?	?	?	?	?	?	?	?	-	?	?	?	-
18	Libre	-	-	?	-	-	?	-	-	-	-	-	-	-	-
19	Fuego	-	-	?	-	-	?	-	-	-	-	-	-	-	-
20	Tamper	-	-	?	-	-	?	-	-	-	-	-	-	-	-
21	Tam. siren	-	-	?	-	-	?	-	-	-	-	-	-	-	-
22	Par haces	-	-	?	-	-	?	-	-	-	-	-	-	-	-
23	Batería baja	-	-	?	-	-	?	-	-	-	-	-	-	-	A
24	Fallo línea	-	-	?	-	-	?	-	-	-	-	-	-	-	A
25	Fallo red	-	-	?	-	-	?	-	-	-	-	-	-	-	A
26	Memoria	-	-	?	-	-	?	-	-	-	-	-	-	-	-
27	Acceso remoto	-	-	?	-	-	?	-	-	-	-	-	-	-	-
28	Video	-	-	?	-	-	?	-	-	-	-	-	-	-	-
29	Sal. video	-	-	?	-	-	?	-	-	-	-	-	-	-	-
30	Ret. intruso	-	-	?	-	-	?	-	-	-	-	-	-	-	-
31	Ret. evento	-	-	?	-	-	?	-	-	-	-	-	-	-	-
32	Arm. reg.	-	-	?	-	-	?	-	-	-	-	-	-	-	-
33	Pers.-A	?	?	?	?	?	?	?	?	?	-	?	?	?	-
34	Pers.-B	?	?	?	?	?	?	?	?	?	-	?	?	?	-
35	Protegida	L	L	L	L	L	L	L	L	L	-	L	L	L	-
36	Máscara	-	-	?	-	-	?	-	-	-	-	-	-	-	A
37	Urgencia	-	-	?	-	-	?	-	-	-	-	-	-	-	-
38	Atraco desarm.	-	-	?	-	-	?	-	-	-	-	-	-	-	-
39	Rest. Llave	-	-	?	-	-	?	-	-	-	-	-	-	-	-
40	Fallo sirena	-	-	-	-	-	-	-	-	A	-	-	-	-	A
41-46	No usado	-	-	?	-	-	?	-	-	-	-	-	-	-	-
47	Sismico	-	-	?	-	-	?	-	-	-	-	-	A	-	-
48	CAJ-1	-	-	?	-	-	?	-	-	-	-	-	-	O	-
49	CAJ-2	-	-	?	-	-	?	-	-	-	-	-	-	O	-
50	CAJ-3	-	-	?	-	-	?	-	-	-	-	-	-	O	-
51	CAJ-4	-	-	?	-	-	?	-	-	-	-	-	-	O	-
52	Alarma extendida	-	-	?	-	-	?	-	-	-	-	-	-	-	-

**Ref.:**

S = se activa si el sistema está armado

P = se activa si el sistema se ha armado parcialmente

U = Desarmado

A = se activa bajo cualquier circunstancia

- = sin efecto

O = se activa si se omite la zona

? = se activa en función de la programación del sistema

X = se activa durante el tiempo de salida

E = se activa durante el tiempo de la entrada

L = desconecta la salida si se enlaza a una salida de destino

T = se activa si la zona presenta una resistencia inferior al valor del tamper en cortocircuito

o es superior al valor del tamper en circuito abierto

**Tabla 21D. Activaciones de salidas por zonas**

### 01 Sirenas (enclavada)

La salida **Sirenas** se activa en un evento de alarma total si el sistema está armado. Esta salida está sujeta a los parámetros **Tiemp.Sirena**, **Retar.Sirena** y **No. Rearmes**.

### 02 Flash (enclavada)

La salida **Flash** se activa en un evento de alarma total durante el estado armado. Esta salida está sujeta a la opción **Retar.Sirena**. La salida **Flash** se muestra después de la salida **Tiemp.Sirena**, pero se engancha tras el último rearmado.

### 03 Atraco (enclavada)

La salida **Atraco** se activa siempre que se active uno de los tipos de zona **Atraco**. La salida no está sujeta al parámetro **Rearmar**; se engancha y sigue activo hasta que se introduce un código válido, con el nivel de **Rest. atraco** adecuado.

### 04 Intrusión (enclavada)

La salida **Intrusión** se activa en un evento de alarma total durante el estado armado. Según la programación del parámetro 51.56 **Forzar Restab.**, el restablecimiento de salida de intrusión está sujeta a la Ventana de Tiempo de confirmación + desarmado o entrada de un código válido con el nivel de restauración de sistema adecuado. Para más detalles, consulte la descripción de **Forzar Restab.**

### 05 Tamper (enclavada)

La salida **Tamper** se activa cuando hay un atentado al circuito o la cubierta. La salida no está sujeta al parámetro **Rearmar**: se engancha y permanece activa hasta que se introduce un código válido, con el nivel **Rest. tamper** que le corresponde.

La salida también se activa en la primera entrada del código de ingeniero al acceder al modo de ingeniero.

**NOTA:** La salida de **Tamper** no se activa en Galaxy 512 cuando el acceso de ingeniero es autorizado por el usuario.

### 06 24 Horas

La salida **24 Horas** se activa siempre que se active una zona **24 Horas**. La salida no está sujeta al parámetro **Rearmar**: se engancha y permanece activa hasta que se introduce un código válido, con el nivel **Rest. Sistema** que le corresponde.

### 07 Restablecimiento (enclavada)

El tipo de salida **Restablecimiento** se utiliza como una salida de línea de control para enganchar, congelar y reiniciar los LED detectores de movimiento.

### 08 Cambio CC (Pulso)

Esta salida de **Cambio CC** se utiliza para alimentar los detectores que requieren una interrupción momentánea de la alimentación para hacer restablecimiento en ellos, por ejemplo, si se trata de detectores de cristales rotos o vibraciones. Esta salida invierte la polaridad (cambia de 0V a 12V) para el periodo del modo de salida **Pulso** cuando se haya iniciado el procedimiento de armado.

**NOTA:** Al instalar detectores que tengan que alimentarse desde una salida de **Cambio CC**, conecte el polo positivo del detector a la terminal de 12V de un suministro de alimentación y el polo engativo a la terminal de salida de **Cambio CC**. No cambie la **Polaridad salida** a **1=Neg**: debe permanecer como polaridad positiva.

**09 Armar (Reflejo)**

La salida **Armar** se activa si se arman los grupos asignados en el sistema. Esta salida es una salida **Reflejo** y sigue el estado armado y desarmado de los grupos.

**10 Ingeniero (Reflejo)**

La salida de **Ingeniero** se activa mientras se obtiene acceso al modo de ingeniero.

**11 Libre (enclavada)**

La salida de **Libre** tiene esta función: se utiliza para designar salidas que no se utilizan en el sistema.

**12 Listo (reflejo)**

La salida de **Listo** está activa cuando se han cerrado todas las zonas del sistema (grupo). Esta salida activa las condiciones de desarmado y armado.

**13 Seguridad (enclavada)**

La salida de **Seguridad** se activa siempre que se activa una zona **Seguridad**. La salida no está sujeta al parámetro **Rearmar**: se engancha y permanece activa hasta que se introduce un código válido (tipo 2 o superior).

**14 Fallo red (reflejo)**

La salida **Fallo red** indica el estado de la fuente de alimentación de CA. La salida se activa cuando ocurre un fallo en la alimentación de CA o si se activa una zona **Fallo red**. La salida se restablece si se restaura la alimentación de CA o se cierra la zona **Fallo red**. La activación se retarda, sujeta al periodo de tiempo que ha introducido en el parámetro **20=Retardo Alim**.

**15 Batería baja (reflejo)**

La salida de **Batería baja** se activa siempre que la batería de reserva de la unidad de control cae por debajo de 10,5 V o se activa una zona **Batería baja**. La salida se restaura cuando el voltaje se eleva por encima de 10,5 V o se cierra la zona **Batería baja**.

**16 Fuego (enclavada)**

La salida **Fuego** se activa siempre que se active una zona **Fuego**. La salida no está sujeta al parámetro **Rearmar**: se engancha y permanece activa hasta que se introduce un código válido (tipo 2 o superior).

**17 Altavoz (enclavada)**

La salida de **Altavoz** es una salida de alarma general y se activa por la mayoría de tipos de zona en los modos local y de alarma completa. Por ejemplo, la activación de zona **Fuego** causa que la salida de **Altavoz** se active y desactive (on para 0,5 segundos, off para 0,1 segundos). La salida **Altavoz** está sujeta a los parámetros **Tiemp.Sirena**, **Retar.Sirena** y **No. Rearmes**.

### 18 Altav. E/S (enclavada)

La salida **Altav. E/S** tiene una doble función:

- en una condición de alarma, su función es idéntica a la de la salida de **Altavoz**;
  - durante el desarmado y el armado del sistema, se utiliza para proporcionar una indicación en el estado del sistema. Los estados de indicación son los siguientes:
- |                         |   |                                   |
|-------------------------|---|-----------------------------------|
| • Alarma General        | - | ON 500 ms, OFF 500 ms             |
| • Borrar para salir     | - | Continuo                          |
| • Salida interrumpida   | - | ON 100 ms, OFF 100 ms             |
| • 75% Tiempo Salida     | - | ON 200 ms, OFF 200 ms             |
| • Armar                 | - | ON 600 ms, OFF 600 ms (dos veces) |
| • Entrada normal        | - | ON 800 ms, OFF 200 ms             |
| • 75% Tiempo de entrada | - | ON 200 ms, OFF 200 ms             |
| • Fuego                 | - | ON 500 ms, OFF 100 ms             |
| • Aviso                 | - | ON 500 ms, OFF 400 ms (dos veces) |

### 19 Armado parcial (reflejo)

La salida **Parcial** se activa si se arman parcialmente los grupos asignados en el sistema. Esta salida es una salida **Reflejo** y sigue el estado armado y desarmado de los grupos.

### 20 Confirmar (enclavada)

La salida **Confirmar** se activa cuando se han realizado activaciones en dos zonas diferentes: la segunda activación debe ocurrir en la ventana Tiempo de confirmación No es necesario que las zonas estén en el mismo grupo; no obstante, ambos grupos deben asignarse a la salida de **Confirmar** para permitir la activación. La confirmación de grupos cruzados está controlada por la programación de **Comunicaciones** en el menú **56.1, Telecoms int. o 56.5, Telecoms ext.** Si la señalización es con formato FMTD, la confirmación de grupos cruzados se producirá en grupos que compartan el mismo canal de confirmación. En todos los demás formatos de señalización, la confirmación de grupos cruzados se producirá en grupos que compartan el mismo número de cuenta.

**NOTA:** La salida **Confirmar** permite identificar que ha ocurrido una condición de alarma de intrusión genuina y minimizar la posibilidad que se activen falsas alarmas.

### 21 Fallo de línea (reflejo)

La salida de **Fallo de línea** se activa siempre que una zona **Fallo de línea** esté activa o el módulo de telecomunicaciones detecte y sostenga un fallo de línea durante más de 30 segundos.

### 22 Vídeo (Pulso)

La salida de **Vídeo** se activa mediante la zona de **Vídeo** cuando se arma el sistema. Esta salida puede utilizarse para activar los sistemas de grabación de vídeo o transmisión de vídeo.

### 23 Fallo de comunicación (enclavada)

La salida de **Fallo de comunicación** se activa siempre que se produce un fallo de comunicación en la línea telefónica del módulo de telecomunicaciones. Un evento de fallo de comunicación invalida el periodo restante de **Retar.Sirena**.

### 24 Test Bat.

Esta salida se activa cuando una prueba de carga de batería está en marcha. Véase la opción **61.1.4 = Diagnósticos.Reciente.Coms. PSU**.

### 25 CÓD.NO VÁL.

Esta salida se activa siempre que se produce una alarma de código errónea. Es decir, cuando se introducen seis códigos erróneos seguidos con el teclado. La salida se efectúa por pulsos por defecto durante 90 segundos.

### 26 Alertar (enclavada)

La salida de **Alerta** se activa cuando el panel de control pierde la comunicación con uno de los módulos o teclados remotos.

### 27 Retardo Fuego (enclavada)

La salida **Retardo Fuego** se activa siempre que se active una zona **Fuego**. La activación de la salida se retarda sujeta al periodo determinado por el parámetro **03=Tiempo de cancelación**. La salida de **Retardo Fuego** no está sujeta al parámetro **Rearmar**: se engancha y permanece activa hasta que se introduce un código válido (tipo 2 o superior).

### 28 No Rearma (enclavada)

La salida de **No Rearma** se activa en un evento de alarma completo durante el estado de armado: Está sujeta al parámetro **Retar.Sirena**. La salida de **No Rearma** es similar a la salida de flash, pero permanece hasta el final del tiempo de sirena, hasta que se desarme.

### 29 Horario A (Reflejo)

La salida de **Horar-A** está controlada por la opción **Horar-A** (véase la opción **65=Horarios A/B**) y se activa de acuerdo a los tiempos de on y off programados que se han asignado a la función.

### 30 Horario B (reflejo )

La salida de **Horar-B** está controlada por la opción **Horar-B** (véase la opción **65=Horarios A/B**) y se activa de acuerdo a los tiempos de on y off programados que se han asignado a la función.

**NOTA:** Si las salidas de HORARIO A o B se programan como modo ENGANCHADO, sólo puede restablecerlas un código de usuario con acceso a todos los grupos asignados al horario relevante.

### 31 Test andando (reflejo)

La salida de **Test andando** se activa cuando se prueba una zona incluida en el test andando (consulte la opción **31=Test andando**).

### 32 Z.Omitida (reflejo)

La salida de **Z.Omitida** se activa tan pronto como se omite una zona del sistema por la opción **11=Z.OMITIDA** o por la opción **54=ENLACES**. Si el atributo **Modo salida** se asigna como:

- **Reflejo** (valor por defecto) permanece activo hasta que se restaura la zona;
- **Enganchar** la salida se restablece en la entrada de un código válido.

### 33 Aviso (enclavada)

La salida de **Aviso** se activa con la primera aparición de una lectura de resistencia alta (1200-1300Ω) y baja (800-900Ω) en cada una de las zonas del sistema en un solo periodo de 24 horas: la zona de activación se registra en la memoria.

**NOTA:** El periodo de tiempo finaliza a medianoche, no 24 horas desde la primera activación.

Las lecturas de resistencia alta y baja posteriores de la misma zona en el mismo día no activan la salida si se ha restablecido por un código de usuario válido.

**NOTA:** Si una lectura de resistencia baja va seguida de una lectura de resistencia alta, la salida de **Aviso** se activa en la primera aparición de ambas activaciones.

### 34 Person. A (enclavada)

La salida **Person. A** se activa cuando se activa la zona **Person. A**.

### 35 Person. B (enclavada)

La salida **Person. B** se activa cuando se activa la zona **Person. B**.

### 36 Test (Pulso)

La salida de **Test** se activa a las 12:00 horas cada día para dos segundos; puede modificarse el periodo del **Pulso**. Esta salida puede utilizarse para realizar una prueba diaria en un comunicador digital conectado al sistema.

### 37 Rest. requerido (enclavada)

La salida de **Rest. requerido** se activa cuando se ha producido una alarma de sistema, tamper o atraco que requiere que se haga restablecimiento en el código de ingeniero (tipo 3.7). Consulte la opción **51=PARÁMETROS** para obtener detalles que modifiquen los tipos de código asignados a los parámetros **06=Rest. sistema**, **07=Rest. tamper** y **22=Rest. atraco**.

### 38 Máscara (enclavada)

La salida de **Máscara** se activa siempre que los valores de resistencia de zona devueltos por RIO al panel están dentro del rango del estado enmascarado (véase el parámetro 51.46, Resistencia de zona). La salida no está sujeta al parámetro **Rearmar**: se engancha y permanece activa hasta que se introduce un código de grupo válido (tipo 2 o superior).

### 39 Código válido (reflejo)

La salida **Código válido** se activa mediante la entrada de cualquier código válido. Si el **Modo de salida** asignado es **Reflejo**, la salida permanece activa mientras el usuario tiene acceso al menú y se arma y desarma el sistema. Una vez que se ha salido del menú o el sistema se ha armado o desarmado, se restaura la salida.

### 40 Fallo Arm (enclavada)

**Fallo Arm** se activa si el sistema (o los grupos asignados) no se arma dentro del tiempo asignado en el parámetro **35=Fallo Arm** – consulte la opción **51=PARÁMETROS**.

### 41 Coacción (enclavada)

La función **Coacción** se activa al realizar una entrada de un **Código coacción** (cualquier código válido seguido de dos #, o un código asignado como un **Código coacción** utilizando la opción de menú **42 – Códigos**). La salida no está sujeta al parámetro **Rearmar**: se engancha y permanece activa hasta que se introduce un código válido (tipo 2 o superior).

#### 42 Código no vál. (enclavada)

El **Código no vál.** se activa 60 segundos después de una entrada de un solo **Código doble** o un código introducido con los periodos de tiempo **Horario A** y/o **Horario B** asignados al mismo en la opción de menú **42.1.4=CODIGOS.Códigos usuario.Zona horaria**.

#### 43 Tamp. MAX (enclavada)

La salida de TAMP. MAX se activa cuando se activa el tamper MAX, MicroMAX o MAX<sup>3</sup>.

#### 44 Cancelar (enclavada)

La salida CANCELAR se activa cuando se introduce un código válido durante el periodo de cancelación al realizar la entrada del sistema.

#### 45 Desarmar

La salida **Desarmar** se activa cada vez que se desarma el sistema (o grupo). El **modo de salida** por defecto se programa como pulso, durante dos segundos. Esto puede utilizarse para activar un timbre para notificar a un usuario que el sistema se ha desarmado al utilizar un llavero de control de RF.

#### 46 Arm.Tarde (enclavada)

La salida de **Arm.Tarde** se activa si el sistema no se ha armado mediante el periodo de tiempo de **Control** – véase la opción **65.3.1=HORARIOS.Autoarmado.Estado**.

#### 47 D. Pronto (enclavada)

La salida de **D. Pronto** se activa si el sistema se ha desarmado antes del periodo de tiempo de **Control** programado – véase la opción **65.3.1=HORARIOS.Autoarmado.Estado**.

#### 48 Preaviso (Reflejo)

La salida de **Preaviso** está activa durante el periodo de preaviso programado de la función de autoarmado. El modo es **Reflejo**. El **Preaviso** emite un tono constante si puede extenderse el autoarmado del sistema. Si no es posible la extensión, la salida de **Preaviso** emitirá pulsos.

#### 49 Autoarmado (reflejo)

La salida de **Autoarmado** se activa cuando la función de autoarmado ha armado el sistema – véase la opción **65.3=HORARIOS.Autoarmado**. El atributo de **Modo Salida** está programado por defecto como **Reflejo**, por consiguiente, la salida permanece activa hasta que se desarma el sistema.

**NOTA:** El **Armado** también se activa cuando se autoarma el sistema.

#### 50 Detector enmascarado

La salida de Detector enmascarado se activa cuando las zonas, programadas para comprobaciones de actividad de zona, no se activan en el estado desarmado dentro del periodo de tiempo o los ciclos de armado/desarmado programados en el parámetro 51.61. Las zonas se programan para la actividad en el menú 52.8.

#### 51 – 65 Enlace A – O (reflejo)

Los tipos de salida de enlace no tienen función inherente: están diseñados para su uso con la opción **54 = ENLACES** para proporcionar al ingeniero un medio de activar una dirección de salida específica.

Las salidas de **Enlace** pueden activarse mediante cualquiera de los orígenes de opción de enlace. La operación de la salida de **Enlace** depende del **Modo de salida** y los **Grupos** asignados a la salida. Los **Grupos** asignados al **Enlace** debe tener, como mínimo, un grupo común a la salida de enlace, si tiene que activarse esa salida. Esta función puede utilizarse para multiplicar el número de distintas salidas de enlace disponibles en el sistema.

**NOTA:** Cuando una función de zona es el origen de un tipo de salida de **Enlace**, se dispone de un enlace punto a punto y es tan eficaz como un cable directo.

### 66 Obstrucción RF (enclavada)

La salida de Obstrucción RF se activa siempre que cualquiera de los módulos RIO de RF configurados en el sistema detecta un nivel significativo de interferencias que causen interferencias de radio.

### 67 Superv.RF (enclavada)

La salida de Superv.RF se activa siempre que hay un fallo de supervisión de cualquiera de los detectores de RF supervisados que se han configurado en el sistema. Es decir, cuando el sistema no ha recibido ninguna señal, incluidas las señales periódicas de entrada, de un detector en concreto durante el período de supervisión programado.

### 68 Fallo sirena

La salida de **Fallo sirena** se activa siempre que una zona causa una condición de fallo.

### 69 Tensión baja

La salida de **Tensión baja** se activa cuando el voltaje de las salidas de AUX cae por debajo de 10 V.

### 70 Bloqueo (reflejo)

La salida de **Bloqueo** está activa entre los periodos de tiempo **ON** y **OFF** asignados al **Estado bloqueo** (opción 65.3.6=HORARIOS.Autoarmado.Estado bloqueo). El modo de salida de **Bloqueo** es **Reflejo**, por tanto, permanece activo hasta que que bloqueo cambia a la posición **OFF**.

### 71 Test vibración (Pulso)

La función de **Test vibración** se utiliza para probar zonas programadas como **Vibración**. Esta salida se utiliza conjuntamente con **Pre-test** (opción de menú 66 – Pre-test: - Modo: 4 – Comprobación forzada). La salida de Test de vibración envía un pulso eliminado positivo de cinco segundos a los sensores de elementos protegidos. La función de pre-test informará de cualquier sensor no activado por el test y evita el armado del sistema.

### 72 – 75 Cajero-1, Cajero-2, Cajero-3, Cajero-4 (Reflejo)

La salida de **Cajero** relevante se activará cuando se omita el tipo de zona de **Cajero** correspondiente. Esta salida es una salida de **Reflejo** y sigue el estado de omisión de los tipos de zona de **Cajero**.

### 76 Fallo (enclavada)

Esta salida se activará siempre que se presente una condición de fallo en el panel y se desactivará cuando estas condiciones desaparezcan.

Los tipos de fallos siguientes activarán la salida de fallos:

Fallo línea (cualquier módulo), Fallo comun. CRA (cualquier módulo), Obstrucción RF, Batería baja RF, Fallo supervisión RF, Fallo sirena (de una zona de fallo de sirenas), Fallo red (panel, zona o fuente de alimentación de CA), Fallo batería (panel, zona de batería o fuente de alimentación).

Los fallos de señalización SMS no activarán las salidas de fallos.

## Opción 54 – Enlaces

Los Enlaces ofrece un método potente de interconectar zonas, funciones de salida, códigos, teclados y módulos MAX. La tabla de enlaces se construye creando un enlace entre uno de los tipos de origen y un tipo de destino válido. La activación del origen de un enlace activa el destino, lo que puede utilizarse para conmutar salidas a la posición on y off para omitir zonas, códigos, teclados y módulos MAX del sistema.

La función de enlace permite que se asignen destinos MAX/MicroMAX/MAX<sup>3</sup> a una función de asterisco (\*). Si el destino se ha programado como MAX/MicroMAX/MAX<sup>3</sup> y se asigna el asterisco (\*), la puerta de relé MAX/MicroMAX/MAX<sup>3</sup> asignado se abrirá mientras el enlace esté activo. Durante este periodo no se genera ninguna alarma MAX si se sobrepasa el tiempo de contacto de puerta. Los altavoces integrados se desactivan y el LED verde abierto se iluminará por completo.

Cuando se desactiva el enlace, suena el altavoz MAX/MicroMAX/MAX<sup>3</sup> y el relé de puerta permanece abierto durante el periodo de duración de relé programado. - simula una activación de botón de salida.

Si un MAX está inhabilitado como destino de un enlace, una tarjeta que se ha pasado por el MAX seguirá cancelando una alarma o desarmando el sistema. No obstante, no activará el relé ni realizará una función MAX.

El número de enlaces que pueden asignarse a cada uno de los sistemas Galaxy es:

- Galaxy 144 = **128**
- Galaxy 520 = **256**

## Enlaces de programación

Al seleccionar la opción de **Enlaces**, se muestran los detalles del **Enlace 01**. Si no se ha asignado ningún enlace, la pantalla muestra **01 NO USADO**.

Los detalles de cada enlace pueden mostrarse mediante las teclas **A** y **B**, o puede seleccionarse un enlace específico si se introduce el número de enlace necesario, por ejemplo, **05, 29**. Cuando aparezca el enlace necesario, pulse la tecla ent para iniciar el procedimiento de programación. El sistema solicita que se asigne el **Origen enlace**. Si se arman grupos, algunos orígenes y destinos no estarán disponibles para la programación:

1. Pulse la tecla # para seleccionar el origen de enlace necesario entre los tipos disponibles (véase **Tabla 22. Origen de enlace**).
2. Pulse las teclas **A** o **B** para seleccionar el origen de enlace real (por ejemplo, la dirección de zona o el número de código de usuario).
3. Si es necesario el origen para cambiar el destino entre on y off, pulse la tecla \*. El origen tiene como prefijo \* en la pantalla.

### NOTA:

1. El destino de enlace se activa mediante la primera operación del origen y lo desactiva la segunda operación.
4. Pulse la tecla **ent**; se asigna el origen del enlace y el teclado solicita que se asigne el destino de enlace.
5. Pulse la tecla # para seleccionar el destino de enlace necesario entre los tipos disponibles (véase **Tabla 23. Destino de enlace**).
6. Pulse las teclas **A** o **B** para seleccionar el destino de enlace real (por ejemplo, la dirección de zona o el tipo de salida). Para cancelar un enlace se programa el origen como no usado.
7. Pulse la tecla ent.

8. Si el destino de enlace es **d). Tipo de salida** y **Grupos** se han habilitado (véase la opción **63=OPCIONES**), cada enlace debe asignarse como mínimo a un grupo (utilice la tecla **A** o **B** para desplazarse entre los bloques de grupo; pulse las teclas 1 – 8 para asignar los grupos relevantes en cada bloque) y pulse la tecla **ent**.

**NOTA:** Los grupos determinan cuál de los destinos de tipo de salida asignados los activa el enlace.

9. Se muestran los detalles del enlace asignado.

**NOTA:** Si el enlace está activo, el origen se separa del destino mediante un símbolo + (más). Si el enlace no está activo, se muestra un símbolo – (negativo).

10. Pulse la tecla **A** o **B** para ir al siguiente enlace para asignarlo y repita los pasos 1 a 9, o pulse la tecla **ent** para salir de la opción de menú **ENLACES**.

Tipo fuente	* Modificador	Ejemplo de presentación	Notas
a) No se utiliza	-		Este enlace no está operativo.
b) Dirección de la zona	Off	*1014	Si la zona está abierta, el enlace estará activo. Si la zona está cerrada, el enlace estará inactivo.
	On	*1014	La primera vez que se abre la zona, se activa el enlace. Cuando se abre por segunda vez, el enlace se desactiva.
c) Código de usuario	Off	*001	Cuando se introduce el código, el enlace sólo se activa momentáneamente. Esta opción sólo es práctica para activar un evento de destino, como una pulsación de salida.
	On	**001	La primera vez que se introduce el código, se activa el enlace. La segunda vez, se desactiva.
d) Dirección de salida	Off	#1014	Si la salida está activada, el enlace está activo. Si no lo está, el enlace estará inactivo.
	On	*#1014	La primera vez que se activa la salida, se activa el enlace. La segunda vez, el enlace se desactiva.
e) Dirección MAX	Off	01	Si se coloca una tarjeta en el lector MAX, el enlace sólo se activa momentáneamente. Esta opción sólo es práctica para activar un evento de destino, como una pulsación de salida.
	On	*01	Si se pasa una tarjeta en el lector MAX, el enlace se activará. La segunda vez que se pase, el enlace se desactivará.
f) Temporizador de enlaces	Off	LT01	Si el temporizador de enlaces sobrepasa el tiempo de espera, el enlace sólo se activará momentáneamente. Esta opción sólo es práctica para activar un evento de destino, como una pulsación de salida.
	On	*LT01	Si el temporizador de enlaces sobrepasa el tiempo de espera, el enlace se activará. Si lo hace por segunda vez, el enlace se desactivará.

**Tabla 22. Origen de enlace**

Tipo de destino	* Modificador	Notas
a) Sin utilizar	-	El enlace no está operativo.
b) Dirección de la zona	-	Cuando el enlace está activo, la zona se omite del sistema.
c) Código de usuario	-	Cuando el enlace está activo, el código de usuario y la tarjeta MAX no están operativos.
d) Tipo de salida	-	Cuando el enlace está activo, todas las salidas programadas con la sección seleccionada se encuentran activadas.
e) Dirección de salida	-	Cuando el enlace está activo, la dirección de salida específica se encuentra encendida. Tenga en cuenta que al utilizar la dirección de salida como destino, la desactivación del enlace apagará inmediatamente la salida e invalidará cualquier tiempo de pulso o modo de enclavamiento de la programación de salida.
f) Dirección de teclado	-	Cuando el enlace está activo, los botones del teclado no están operativos.
g) Dirección MAX	Off	Cuando el enlace está activo, el lector MAX no leerá las tarjetas.
	Conectado	Cuando el enlace está activo, el relé de bloqueo de la puerta estará constantemente en estado desbloqueado. La entrada del contacto de la puerta también se desvía, de manera que no se produce ninguna alarma.
h) Horario de enganche**	-	Cuando el enlace está desactivado, el Temporizador de enlaces comienza la cuenta regresiva a partir del valor del horario de enganche. Cada activación posterior del enlace restablece la cuenta regresiva del temporizador a este valor. Cuando el temporizador llega a cero, el Temporizador de enlaces se activa y puede activar otro enlace. Si se activa continuamente el enlace dentro del periodo de horario, el contador nunca llega a cero y el Temporizador de enlaces se mantiene apagado. La aplicación para esto es un enlace que no se activa mientras otro evento tiene lugar en el periodo de tiempo.
i) Temporizador de reflejo**	-	Los temporizadores de reflejo operan del mismo modo que el temporizador de enclavamiento con la excepción de que el temporizador no puede reiniciarse mientras este está en funcionamiento. El destino de un temporizador de reflejo inicia un Temporizador de enlaces del mismo modo que el destino de un temporizador de enganche. Una aplicación de esto es un enlace de acción retardada.

Tabla 23. Destino de enlace

**NOTA:** \*\*Hay 16 horarios de enlace en el sistema. Estos horarios de enlace se activan mediante los destinos de horario Enganchado y Reflejo. Tanto las opciones Enganchado como Reflejo operan en el mismo conjunto de horarios de enlace. Sólo inician los horarios de maneras diferentes. Un horario enganchado puede reiniciar el horario de enlace mientras se está ejecutando. Un horario de Reflejo no puede hacerlo.

## Opción 55 – Mantenimiento

La opción **Mantenimiento** permite poner a prueba zonas seleccionadas para un periodo que abarque de 1 a 14 días (véase la opción **51.16=PARÁMETROS.Tiempo mant.**). Las activaciones de una zona en la prueba de mantenimiento no causan alarmas pero se registran en la memoria de eventos y se notifican a usuarios del tipo 2 (y superior) al desarmar el sistema. La zona permanece en la prueba de mantenimiento hasta que se haya pasado el número de días seleccionado sin realizar ninguna activación de alarma, las zonas reanudan el funcionamiento normal, es decir, las activaciones hacen que se generen alarmas.

El **Tiempo mant.** se restablece en el número de días completo si hay una activación de alarma en cualquiera de las zonas seleccionadas.

**NOTA:** El **Tiempo mant.** se inicia cuando la primera zona se somete a la prueba de mantenimiento; las adiciones posteriores sólo se prueban para el periodo restante en Mantenimiento. El parámetro 51.16, **Tiempo mant.**, debe programarse antes de activar zonas en la prueba de mantenimiento. El periodo restante se reduce en un día cada día a las 0900 horas.

La activación de una zona de Salida o Salida Vídeo durante el tiempo de entrada no restablece la prueba de mantenimiento y el periodo.

### Programación de zonas de mantenimiento

Al seleccionar la opción **Mantenimiento**, se muestra la dirección y la función de la primera zona en el sistema. Pulse las teclas **A** o **B** o introduzca la dirección de la zona para ir a la zona requerida. Para colocar la zona en la prueba de mantenimiento, pulse la tecla #; el teclado indica que la zona está ahora **EN TEST**. Seleccione otras zonas para ponerlas bajo prueba de mantenimiento de la misma manera. Una vez que se hayan seleccionado todas las zonas, pulse la tecla esc; el teclado muestra brevemente el número de días restante en el parámetro **Tiempo mant.** antes de escapar de la operación de **Mantenimiento**.

## Opción 56 – Comunicaciones

La opción **Comunicaciones** se utiliza para programar los periféricos de comunicaciones de Galaxy. Esta opción tiene 6 submenús, uno para cada uno de los periféricos de comunicaciones. Cada uno de ellos tiene su propio conjunto de submenús tal como se detalla en las páginas siguientes.

### **1 = Telecoms int. (Com 1)**

Esta sección admite la programación del módulo de telecomunicaciones integrado, para la señalización de alarmas y los servicios remotos sobre RTPC.

### **2 = RS232 ext. (Com 2)**

Esta sección admite la programación del módulo RS232 para permitir la comunicación de cableado directo con un puerto de comunicaciones serie en un PC o a través de RTPC utilizando una conexión de módem de terceros.

### **3 = RDSI (Com 3)**

Esta sección admite la programación del módulo RDSI para la señalización de alarmas y servicio remoto a través de los canales RDSI B y D.

### **4 = Ethernet (Com 4)**

Esta sección admite la programación del módulo Ethernet para una señalización de alarma y servicios remotos a través de una LAN/WAN de Ethernet utilizando los protocolos TCP/IP y UDP/IP.

### **5 = Telecoms ext. (Com 5)**

Esta sección admite la programación del módulo de telecomunicaciones remoto para la señalización de alarmas y los servicios remotos sobre RTPC.

### **6 = RS232 int. (Com 6)**

Esta sección admite la programación del puerto RS232 integrado.

1 = Telecoms internas

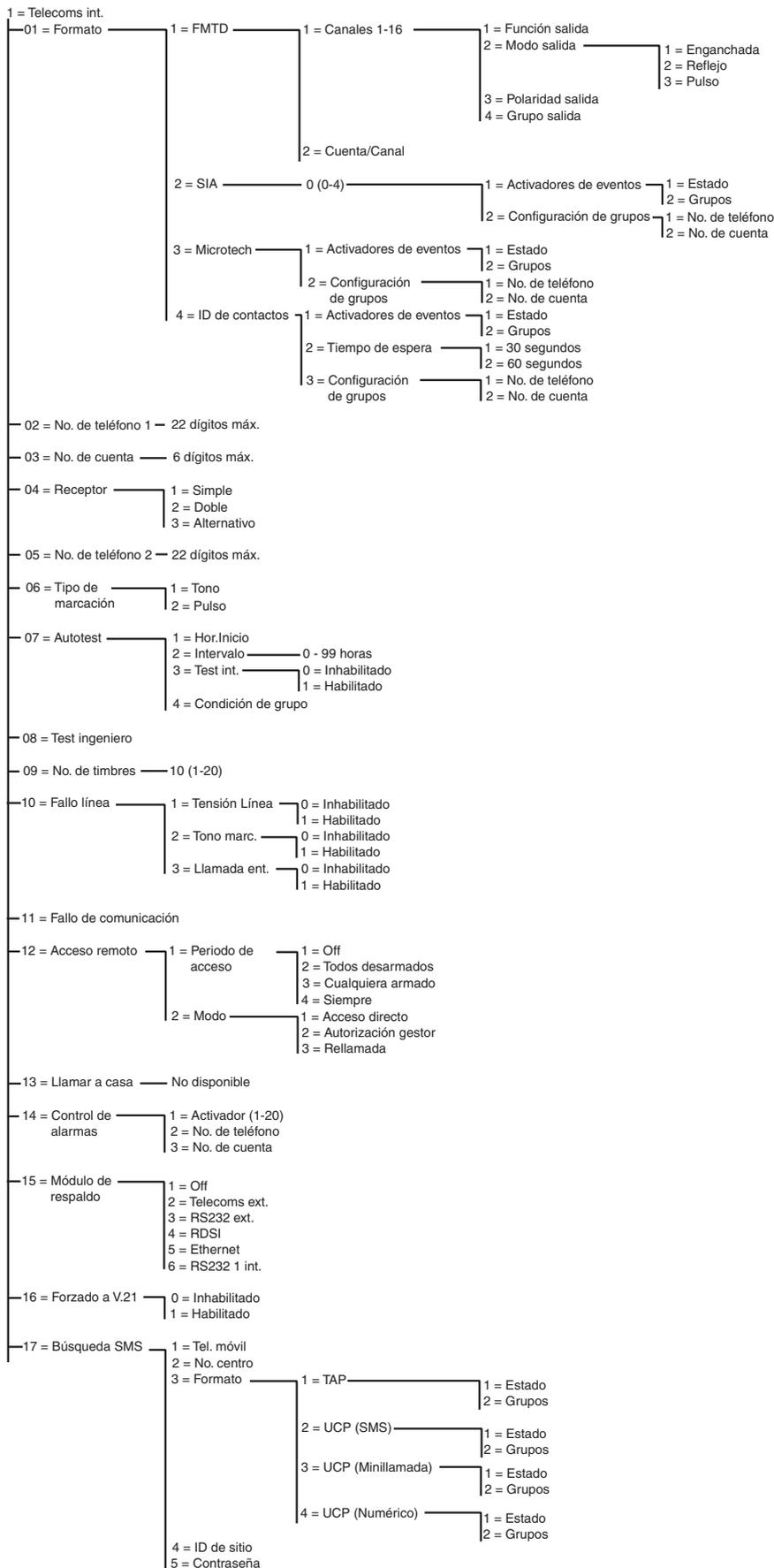


Figura 5. Estructura de programación de módulos de telecomunicaciones

El módulo de telecomunicaciones integrado permite una comunicación bidireccional a través de la red telefónica. Puede utilizarse para:

- transmitir señales de alarma y evento a los CRA (Centros de recepción de alarmas) que admiten varios formatos de señalización.
- dar servicio remoto al panel de control de Galaxy a través de un PC con el software Galaxy Gold instalado.

**NOTA:** Al utilizar el módulo de Telecomunicaciones como comunicador digital para señalizar alarmas y eventos a los CRA o a un PC con el software de Control de alarmas instalado, es necesario programar el **Formato**, **Número telefónico 1** y **Número de cuenta**. La programación de las opciones restantes es opcional o no es necesaria.

## 01 Formato

El módulo de telecomunicaciones proporciona 4 formatos de señalización:

- FMTD
- SIA
- Microtech
- Contac ID

Una vez que se ha seleccionado el formato, pueden programarse los activadores de alarmas y eventos que el panel transmitirá a los CRA.

### 1 = FMTD (Frecuencia múltiple de tono doble)

Cuando se selecciona el formato FMTD, la operación del módulo de telecomunicaciones es similar a la de un comunicador de 8 o 16 canales con cables. El módulo de telecomunicaciones se transmite como un comunicador de ocho canales si los canales 9 a 16 están programados como **Libres**.

#### NOTAS:

1. FMTD es de formato rápido
2. Una condición de batería baja que tenga lugar en el panel Galaxy se envía siempre al CRA como código 8 en el canal de estado. Esto puede causar problemas en algunos CRA. Si un canal se asigna como **Batería baja**, se transmiten tanto el canal como el código 8 en el canal 9.

### Programación de canales

Al seleccionar **FMTD**, el teclado muestra **1 = Canales (1-16)**. Los 16 canales pueden programarse por separado. Pulse la tecla **ent** para acceder a la opción **Canales**. Se mostrará la información detallada de la programación del primer canal. Utilice las teclas **A** y **B** o introduzca el número de canal directamente y pulse la tecla **ent** para seleccionar el canal requerido.



**Canales 1-16**

Cada canal puede programarse con los atributos siguientes:

- 1 = Función salida
- 2 = Modo salida
- 3 = Polaridad salida
- 4 = Grupos

**1 = Función salida**

Cualquiera de las funciones de salida del sistema (véase la opción **53 = Programar salidas**) puede asignarse a cada uno de los canales 1 a 16. El canal 3 toma por defecto la función de salida **04 = INTRUSIÓN**. Todos los demás canales toma por defecto el valor **11=LIBRE**. Seleccione la función de salida necesaria utilizando las teclas **A** y **B** o introduciendo directamente el número de función. Una vez que se muestra la función necesaria, pulse la tecla **ent** para asignar la función al canal seleccionado. Por ejemplo, una función de **Atraco** programada en el canal 2 da como resultado que se transmita un código de **Atraco** en el canal 2 al CRA cuando hay una activación de alarma de **Atraco**.

Las condiciones de alarma confirmadas trabajan en varios grupos. Anteriormente, una condición confirmada sólo se crearía si ambas zonas activadas estaban en el mismo grupo. Se activarán salidas confirmadas (y canales en formato FMTD, **opción 56.1.1.1**) para alarmas entre grupos mientras ambos grupos se hayan asignado a esa salida o canal.

**2 = Modo Salida**

Cada función de salida se arma por defecto en un modo de salida específico y lógico. Sin embargo, el modo de salida de cada función puede modificarse para cumplir requisitos específicos: cuando se vuelve a programar, el nuevo modo se aplica a todas las salidas asignadas a esa función. Los modos de salida son:

- 1 = Enclavada:** la salida permanece activa hasta que se introduce un código válido.
- 2 = Reflejo:** la salida sigue la actividad del activador de eventos, por ejemplo, la salida de armado sigue el armado y desarmado del grupo.
- 3 = Pulso:** la salida sigue activa para el tiempo de pulsación programado (1-300 segundos).

**Programación del modo de salida**

Seleccione el modo necesario utilizando las teclas **A** o **B** o seleccionando el número **1 a 3**. Una vez que se ha seleccionado el modo necesario, pulse la tecla **ent** para aceptar la programación. Si se asigna el modo de salida **Pulso**, introduzca el tiempo de pulso (de 1 a 300 segundos) y pulse la tecla **ent**.

**NOTA:** El estado de **Modo salida** determina el funcionamiento del restablecimiento de canales.  
Se modifica el estado pulsando la tecla \* cuando se muestran detalles de canal en el teclado.  
Las opciones de estado son:

\* = Restaurar – el canal envía un código de restauración al hacer restablecimiento

+ = Abrir/cerrar - el canal informa el armado o desarmado

**vacío** = Sólo alarma - sólo alarma de señales de canal (ninguna señal de restauración transmitida)

**3 = Polaridad salida**

La opción **Polaridad salida** determina el estado de funcionamiento normal de la salida.

**0** = POS - el canal se activa cuando se activa la salida.

**1** = NEG - el canal se activa cuando se restablece la salida.

**4 = Grupos Salida**

**NOTA:** El atributo **Grupos** sólo está disponible si se han habilitado grupos en el sistema (consulte la opción **63 = OPCIONES**).

El atributo **Grupo** permite asignar el canal a los grupos del sistema. Un canal puede asignarse a más de un grupo. El canal solo se activará cuando ocurra un evento en uno de los grupos asignados al canal. Por defecto, todos los canales están asignados a todos los grupos del sistema.

Al seleccionar el atributo **Grupos Salida**, se muestran los grupos a los que está asignado el canal. Pulse las teclas numéricas correspondientes para cambiar el estado del grupo y pulse la tecla **ent**: si en la línea superior se muestra el número de grupo, el grupo se asignará al canal; si en lugar del número de grupo aparece un guión (-), el grupo ha sido eliminado del canal.

**Galaxy 520**

El panel Galaxy 520 consta de 32 grupos que se muestran en el teclado en bloques de ocho grupos, subdivididos en A, B, C y D:

Utilice la tecla **A** o **B** para seleccionar el grupo requerido (**A1–D8**). Tras alcanzar el final de un bloque, se muestra el siguiente bloque de ocho grupos; pulse las teclas **1 a 8** para cambiar el estado del grupo relevante del bloque actual al canal y pulse la tecla **ent** para aceptar la selección.

**Estado de grupos**

Este atributo de grupo ofrece una función adicional que crea la operación de la salida condicional en el estado de armado de cada uno de los grupos de sistema. Un **Estado de grupo** asignado al canal sólo se activa si se cumplen las condiciones de armado de la programación, por ejemplo, una canal **Intrusión** puede programarse para activarse sólo si se arman los grupos **2 y 4** y se desarma el grupo **3**.

Para asignar las condiciones **Estado de grupo**, pulse la tecla \* al seleccionar los grupos: se mostrará una flecha (>) en la línea inferior, así como el **estado** actual. Pulse las teclas numéricas correspondientes para cambiar el estado de los grupos y pulse la tecla **ent** para aceptar la programación. Las condiciones de estado de grupos disponibles:

- S** = Armar - el grupo debe armarse para permitir la activación del canal;
- U** = Desarmar - el grupo debe desarmarse para permitir la activación del canal;
- = Armar o desarmar - la activación del canal es independiente del estado del grupo.

**Programación de números de cuentas de canal individual**

Cuando el número de cuenta se programa utilizando la opción **56.1.2 =**

**COMUNICACIONES.Telecom.Número de cuenta**, todos los 16 canales se programan automáticamente con el mismo número. La opción de menú **Cuenta/Canal** permite programar cada canal con un número de cuenta distinto si es necesario. El número de cuenta puede tener un máximo de seis dígitos; no obstante, el estándar es un número de cuenta de cuatro dígitos.

**NOTA:** Al cambiar el número de cuenta principal se invalidan todos los números de cuenta distintos programados anteriormente para los canales 1 a 16.

Al seleccionar **FMTD**, el teclado muestra **1 = Canales 1–16**. Pulse la tecla **A**; se muestra la opción **2 = Cuenta/Canal**. Los 16 canales pueden programarse por separado. Pulse la tecla **ent** para acceder a la opción **Cuenta/Canal**; se mostrará el primer canal. Utilice las teclas **A** y **B** o introduzca el número de canal directamente y pulse la tecla **ent** para seleccionar el canal requerido; se mostrará el número de cuenta asignado actualmente al canal. Pulse la tecla **B** para suprimir cada uno de los dígitos e introduzca el nuevo número de cuenta.

## 2 = SIA (Security Industries Association)

El formato SIA proporciona un protocolo con muchos detalles que transmite información detallada como descripciones de zonas a un ordenador cargado con el software adecuado o a un receptor compatible con SIA. El formato SIA puede transmitir más de 330 eventos Galaxy diferentes (véase el **Apéndice C** para obtener detalles adicionales).

Al seleccionar este formato, el teclado solicita que se introduzca el nivel SIA requerido entre los cinco disponibles:

- 0 (valor por defecto) - Información de eventos básica con número de cuenta de 4 dígitos.
- 1 – como el nivel 0 más cuentas de 6 dígitos
- 2 – como el nivel 1 pero con modificadores de eventos
- 3 – como el nivel 2 pero con descripciones de texto
- 4 - como el nivel 3 pero permite que el panel de control de Galaxy reciba comandos de control.

### Activador de eventos

Cuando se haya seleccionado el nivel de SIA, pulse la tecla **ent**, el teclado muestra el primer activador de eventos y su estado de **On/Off** (véase una lista de activadores disponibles en la **Tabla 24**). Estos son los eventos y las alarmas que se transmiten a un CRA o un PC. Si el estado del activador se establece en **On**, la activación de un evento controlado por el activador da como resultado la transmisión al receptor de los detalles de eventos. Utilice las teclas **A** y **B** para mostrar los activadores de eventos.

La tabla siguiente muestra la lista de la señalización de los activadores disponibles en el módulo de telecomunicaciones, el módulo RS232, el módulo RDSI y el módulo Ethernet.

No	Activador de eventos	No	Activador de eventos
1	Atraco/Coacc.	11	Rest./Cancel
2	Intrusión	12	Mód./Com.
3	24 Horas	13	Estado elec.
4	Seguridad	14	Acceso a menú
5	Zonas personalizadas	15	Problema
6	Fuego	16	Registro zona
7	Fallo armado	17	Minitarjeta Max
8	Omisión	18	Rest. zona
9	Tamper	19	Supervision de RF
10	Armado	20	Fallo

1 = Estado

**Tabla 24. Activadores de eventos**

Para modificar el activador, seleccione el tipo de activador necesario con las teclas **A** y **B** y pulse la tecla **ent**. Para programar el estado en **On**, pulse **1**; para establecerlo en **Off**, pulse **0**. Pulse la tecla **ent** para guardar la programación y volver al nivel de menú anterior.

## Programación con el formato de SIA con grupos habilitados

Si se han habilitado grupos en el sistema (véase la opción **63 = OPCIONES**), el menú de formato de SIA se modificará ligeramente; se añade un nivel adicional.

### **1 = Activadores de eventos**

Al seleccionar el nivel de SIA, el teclado muestra **1 = Activadores de eventos**; pulse la tecla **ent** para mostrar el primer activador de eventos; el teclado muestra el activador, su estado y los grupos asignados.

1 = Estado

Para modificar el activador, seleccione el tipo de activador necesario con las teclas **A** y **B** y pulse la tecla **ent**. A continuación, se muestra la opción **1 = Estado**. Si debe modificarse el estado, pulse la tecla **ent**. Para programar el estado en **On**, pulse **1**; para establecerlo en **Off**, pulse **0**. Pulse la tecla **ent** para guardar la programación y volver al nivel de menú anterior.

2 = Grupos

Si se han habilitado grupos en el sistema (consulte la opción **63 = OPCIONES**), pueden asignarse grupos a los eventos. Esto significa que los eventos deben ocurrir en los grupos asignados antes de señalizarse. Pulse la tecla **A** y el teclado mostrará **2 = Configuración de grupos**; a continuación, pulse la tecla **ent**; aparecerá el estado de los grupos asignados al activador. Si el grupo tiene **S** debajo, quiere decir que este evento que tiene lugar en este grupo se ha señalizado. Si se muestra **N**, el evento no se señaliza para ese grupo. Para cambiar el estado de un grupo, introduzca el número de grupo. Cuando se hayan asignado todos los grupos, pulse la tecla **ent** para guardar la programación y volver al nivel de menú anterior.

## Confirmación de grupos cruzados

Las salidas confirmadas (y canales en formato FMTD, **opción 56.1.1.1**) se activarán para las alarmas entre grupos mientras ambos grupos afectados estén asignados a esa salida o canal. En los formatos de señalización de ID de punto (SIA, Microtech e ID de contactos), las señales confirmadas se transmitirán entre grupos que compartan el mismo número de cuenta. Por ejemplo, en la **opción 56.1.1.2** (SIA), es posible seleccionar un número de cuenta diferente para cada grupo del sistema. Los grupos 1 y 2 pueden programarse con el mismo número de cuenta. Si hay una sola activación en el grupo 1 y luego una sola activación de intrusión en el grupo 2, en la ventana de tiempo de confirmación, se transmitirá una señal de alarma confirmada para el grupo 2.

### **Galaxy 520**

El panel Galaxy 520 consta de 32 grupos que se muestran en el teclado en bloques de ocho grupos, subdivididos en A, B, C y D:

Utilice la tecla **A** o **B** para seleccionar el grupo requerido (**A1–D8**). Tras alcanzar el final de un bloque, se muestra el siguiente bloque de ocho grupos; pulse las teclas **1 a 8** para asignar el estado del grupo relevante del bloque actual y pulse la tecla **ent** para aceptar la selección.

### **2 = Configuración de grupos**

**NOTA:** Esta opción sólo se muestra si se han habilitado los grupos (consulte la opción **63 = OPCIONES**).

Los activadores de eventos se señalizan al número telefónico, con el número de cuenta, programado en las opciones de menú **56.1.2 = Número telefónico 1** y **56.1.3 = Número de cuenta**. No obstante, cada grupo puede programarse para transmitir detalles de eventos a un número telefónico único y asignarse a un número de cuenta distinto. Al seleccionar la opción **Configuración de grupos**, se muestra el primer grupo de sistemas. Seleccione el grupo necesario mediante las teclas **A** o **B** y pulse la tecla **ent**, se muestra **1 = Número telefónico**.

1 = Número telefónico

Para asignar un número telefónico al grupo, pulse la tecla **ent** e introduzca el número necesario. El número telefónico puede tener un máximo de 22 dígitos (incluidos los caracteres de pausa de marcación \* y detección de tono de marcación #); pulse la tecla **ent** para guardar la programación y volver al nivel de menú anterior.

2 = Número de cuenta

Para asignar un número de cuenta al grupo, pulse la tecla **ent** e introduzca el número necesario. El número de cuenta puede tener un máximo de seis dígitos; pulse la tecla **ent** para guardar la programación y volver al nivel de menú anterior.

### 3 = Microtech

El formato Microtech es un protocolo que transmite información detallada de identificación de puntos a un PC que tenga instalado el software de Control de alarmas de Galaxy.

La estructura de menú y programación de las opciones son idénticas al formato SIA. Para obtener detalles sobre la programación, consulte **2 = SIA**.

### 4 = Contac ID

El formato de ID de contactos es un protocolo que transmite información de identificación de puntos a un Centro de recepción de alarmas que pueda recibir la variante Galaxy de ID.

La estructura de menús y la programación de las opciones son idénticas al formato SIA con la excepción de la opción de programación **2 = Tiempo de espera**. Esta opción puede armarse como 1 (30 segundos) o 2 (60 segundos). Para obtener información sobre la programación, consulte **2 = SIA**.

## 02 Número telefónico 1

**Debe** introducirse Número telefónico 1. Éste es el número telefónico principal al que se señalizan las alarmas. Se pueden introducir hasta 22 dígitos, incluidos los modificadores de control que se introducen mediante las teclas \* y #:

- \* Pausa (de dos segundos antes de marcar el dígito siguiente). Se pueden crear múltiples entradas, por ejemplo, si introduce TTT, se obtendrá una pausa de seis segundos.
- # Detección del tono de marcación (espere el nuevo tono). Cada detección de tono de marcación dura 15 segundos. Se pueden crear múltiples entradas, por ejemplo, si introduce ##, se obtendrá una detección de tono de marcación de 30 segundos. Si durante este tiempo no se detecta un nuevo tono, se anulará el intento de marcación. Esto contará como fallo de comunicación.

La tecla **B** permite borrar un número telefónico existente. Cada vez que se pulsa, se borra el último dígito que se mostraba.

## 03 No. de Abonado

Éste es el identificador de sitios. Debe introducirse un número de cuenta único con un máximo de seis dígitos, aunque el estándar es cuatro dígitos.

La tecla **B** permite borrar un número existente. Cada vez que se pulsa, se borra el último dígito mostrado.

**NOTA:** Si introduce el número de abonado en este menú, se copia automáticamente el número de todos los activadores de canal o grupo en el formato seleccionado. Se sobrescribirán todos los números de cuenta programados.

## 04 Receptor

El destino de transmisión puede armarse de uno de los tres modos siguientes:

### 1 = Simple

Informa al número telefónico programado en **Número telefónico 1**.

### 2 = Doble

Notifica a los dos números programados en **Número telefónico 1** y **Número telefónico 2**. La alarma debe transmitirse a ambos números.

### 3 = Alternativo

Informa al **Número telefónico 1** O al **Número telefónico 2**. Cada número se intenta de forma secuencial hasta que la alarma se transmita correctamente. La alarma sólo se transmite a un número. El número telefónico 1 es siempre el primer número intentado.

## 05 No. de teléfono 2

Existe un segundo número telefónico que admite la marcación **Doble** y **Alternativa** a un segundo receptor de destino. La programación es idéntica a **Número telefónico 1**.

La tecla **B** permite borrar un número existente. Cada vez que se pulsa, se borra el último dígito mostrado.

## 06 Tipo marc.

El modo de transmisión puede seleccionarse entre dos tipos:

1. **Tono** (también conocido como “Marcación FMTD”) que es mucho más rápido para marcar que la opción **Pulso**.
2. **Pulso** (también conocido como “Rotativo” o “Bucle interrumpido”) que es universal. Sin embargo, ahora un número de intercambios cada vez mayor ofrece la opción Tono (Marcación FMTD).

**NOTA:** Si no está seguro del tipo de intercambio al que está conectado el panel, déjelo como marcación de **Pulso**.

## 07 Autotest

Un test de ingeniero puede transmitirse automáticamente a la Estación de control a intervalos programados para indicar la integridad de la ruta de transmisión de alarmas.

### 1 = Hor.Inicio

El ingeniero utiliza esta opción para introducir el tiempo en el que se ha transmitido el primer test de ingeniero. Las transmisiones de test de ingeniero posteriores se compensan con el valor asignado en la opción **Intervalo de test**.

### 2 = Intervalos

Esta opción determina el periodo entre las transmisiones de test de ingeniero después de la **Hor.Inicio**, el rango programable es de **0 a 99** horas.

#### NOTAS:

1. Si la opción **Intervalo de test** es **0** (valor predeterminado), se inhabilitará el **Autotest**, aun cuando se haya asignado una **hora de inicio**.
2. Para inhabilitar el **Autotest**, introduzca **00:00** (valor predeterminado). A medianoche no se pueden enviar transmisiones de señales de test.

### 3 = Test inteligente

Con esta opción se detiene la transmisión de un test de ingeniero automático si ya se ha enviado una señal de alarma durante el intervalo de autotest.

### 4 = Condición de grupo

**NOTA:** Esta opción sólo se muestra si se han habilitado los grupos (consulte la opción **63 = OPCIONES**).

La opción **Condición de grupo** determina el estado que debe cumplir cada grupo antes de transmitirse el **Autotest**. Permite evitar que se señalice un **Autotest** cuando se arman grupos en el sistema. Al seleccionar esta opción, pulse las teclas numéricas correspondientes para cambiar el estado de los grupos y pulse la tecla **ent** para aceptar la programación. Las condiciones de estado de grupos disponibles:

**A** = Armar: se debe armar el grupo para permitir la transmisión del autotest;

**D** = Desarmar: el grupo debe desarmarse para permitir la transmisión del autotest;

– = Armar o desarmar: la transmisión del autotest es independiente del estado del grupo.

## 08 Test ingeniero

Se puede enviar un test de ingeniero al destino de alarmas una vez que se hayan introducido el **Número de cuenta** y el **Número telefónico 1** para asegurar que la estación recibe transmisiones enviadas desde el módulo de telecomunicaciones.

Al seleccionar esta opción, se muestra el mensaje de advertencia en el teclado: **¡ATENCIÓN! ENT = ENVIAR MENSAJE**. Pulse la tecla **ent** para enviar el test de ingeniero.

El test intenta transmitir una vez para cada selección de la opción. Si no se transmite correctamente, el comunicador no intentará realizar el envío de nuevo. Una transmisión que no se ha realizado correctamente **no** se cuenta como **FALLO DE COMUNICACIÓN**.

**NOTA:** La activación de un test de ingeniero enviará una señal de test a través de todos los módulos de comunicaciones de Galaxy.

## 09 No. de Ring

Esta opción determina el número de timbres antes de que el módulo de telecomunicaciones responda a una llamada entrante; el rango programable es de 1 a 20, el valor por defecto es 10.

## 10 Fallo línea

El módulo de telecomunicaciones controla continuamente la línea telefónica a la que está conectado. Esta opción determina las condiciones de control de línea que dan como resultado que un evento de **Fallo línea** se notifique y registre en la memoria. Las tres funciones de control de línea son:

- 1 = Tensión de línea** (valor por defecto **Habilitado**): Se produce un fallo de línea si la tensión de la línea telefónica cae por debajo de tres voltios o se corta la línea.
- 2 = Tono de marcación** (valor por defecto **Inhabilitado**): Se produce un fallo de línea si el módulo de RTC no puede detectar un tono de marcación en la línea telefónica cuando se realiza un intento de marcación. En este caso, el módulo de RTC registra el fallo de línea, pero sigue el intento de llamada aunque no se haya detectado ningún tono de marcación.
- 3 = Llamada entrante** (valor por defecto **Inhabilitado**): Se produce un fallo de línea si el módulo de RTC intenta transmitir un alarma mientras hay una llamada entrante.

**NOTA:** Cualquier combinación de las opciones anteriores puede habilitarse o inhabilitarse en cualquier momento.

Cuando se detecta una de estas condiciones, se envía un mensaje de **Fallo línea** a Galaxy y se almacena en la memoria de eventos, con la excepción de la tensión de línea que se controla durante un periodo determinado por el valor programado en el parámetro 51.68. Si se ha restaurado una tensión de línea suficiente en este periodo, no se almacenará ningún evento. Si se realiza un intento de armar el sistema o realizar un armado parcial del sistema en este periodo, se mostrará el mensaje **ALERTA - Fallo línea 1 ent = CONT.ARMADO**. Si se pulsa **ent**, el armado continuará; si se pulsa **esc**, se registrará en memoria inmediatamente un fallo de línea. Si el sistema se desarma, aparece el mensaje **Fallo línea com.** en la pantalla del teclado y suena una alarma local: se activan los timbres de teclado y el altavoz integrado (si se conecta). Si el sistema se arma cuando se produce una condición de fallo de línea, se mostrará el mensaje **Fallo línea com.** cuando se desarme el sistema. Esto irá acompañado de una alarma local.

La alarma local sólo se activa para la primera condición de línea de cada periodo de desarmado. Se muestran fallos telefónicos posteriores como mensajes de **Fallo línea com.** en el teclado mientras dure la condición y se registran en la memoria de eventos.

Si se produce una alarma durante una condición de fallo de línea, se invalida el retardo de sirena programado para cada uno de los grupos (véase la opción **51.02 = PARÁMETROS.Retar. sirena**).

## 11 Fallo de comunicación

Esta opción determina cuánto tiempo el módulo de RTC integrado intentará conseguir una conexión antes de que el mensaje **Fallo de comunicación** se registre en la memoria de eventos.

Cuando una condición o evento de alarma ha de transmitirse a la estación de control, el módulo de RTC captura la línea telefónica y marca los números telefónicos programados. Después de una comunicación correcta, el LED se enciende durante tres segundos, el módulo libera la línea telefónica y vuelve a conectar cualquier equipo conectado en serie. Este procedimiento se repite para el segundo número de teléfono si la opción **Receptor** se ha programado como **Doble**.

**NOTA:** El comunicador del módulo de RTC captura y mantiene la línea hasta que se haya realizado un intento con éxito a los números de teléfono requeridos o se hayan probado todos los intentos de repetición.

Si el intento de comunicación no es correcto, el LED parpadeará rápidamente durante tres segundos. El comunicador espera durante un breve periodo de tiempo antes de volver a marcar el número (o el segundo número telefónico si la opción **Receptor** se ha programado como **Doble** o **Alternativo**). Cuando la opción **Fallo de comunicación** se deja en el valor por defecto, **120 segundos**, se reconocerá un fallo de comunicación si no ha habido un contacto exitoso, independientemente del número de intentos fallidos. El parámetro **Retar.Sirena** (parámetro 51.2) se invalida cuando se produce esta condición.

El parámetro **Fallo de comunicación** tiene 5 valores de tiempo:

1 = 60 segundos; 2 = 120 segundos; 3 = 180 segundos; 4 = 240 segundos; 5 = 300 segundos.

**NOTA:** Si la opción **Receptor** se programa como **Doble**, la transmisión correcta **debe** realizarse en ambos números telefónicos.

## 12 Acceso remoto

Esta opción define cuándo y cómo funciona el servicio remoto de Galaxy Gold. Las opciones se describen como se indica a continuación:

### 1 = Periodo de acceso

Esta opción determina bajo qué condiciones se puede obtener acceso al sitio remoto por el operador remoto de Galaxy Gold. Existen cuatro modos:

**1 = Off**

El acceso de Galaxy Gold al panel Galaxy está inhabilitado.

**2 = Todos desarmados**

El acceso sólo está permitido cuando se han desarmado todos los grupos. Si no se han habilitado grupos, el acceso estará disponible en cualquier momento.

**3 = Cualquiera armado**

El acceso no está permitido si se ha armado alguno de los grupos. El sistema debe estar desarmado por completo, estén habilitados los grupos o no.

**4 = Siempre (valor predeterminado)**

Acceso disponible en cualquier momento

**2 = Modo****1 = Acceso directo**

Permite tener acceso siempre. Una vez que se autorice el acceso, puede comenzar la carga, la descarga y el servicio remoto.

**2 = Autorización gestor**

Hay dos métodos que un usuario autorizado puede utilizar para habilitar el acceso a Galaxy a través de Galaxy Gold:

- **Acceso temporizado:** Galaxy Gold **debe** poder acceder al panel Galaxy en un plazo de 40 minutos desde que el gestor ha habilitado esta opción. Una vez realizada la conexión, no hay ningún límite de tiempo en el período de acceso. Al finalizar la conexión, Galaxy Gold puede acceder de nuevo al sistema en un plazo de 15 minutos.
- **Rellamada:** el gestor ordena a Galaxy que inicie una conexión en un ordenador (con el software de Galaxy Gold cargado) marcando uno de los números programados en la opción **Rellamada**.

**3 = Rellamada**

Se pueden programar hasta cinco números telefónicos en esta opción. Galaxy Gold solicita que Galaxy vuelva a llamar a uno de los números.

**NOTAS:**

1. Si se selecciona **Autorización gestor** como **Modo de acceso remoto**, el módulo de RTC sólo puede realizar llamadas salientes; se inhabilita la respuesta a todas las llamadas entrantes. Esto permite que otro teléfono, fax o contestador automático se conecte a la línea sin interrupción del módulo de RTC al llamar al establecimiento.
2. Si se selecciona **Rellamada**, el acceso a Galaxy se deniega **a menos que** la opción de rellamada en Galaxy Gold se utilice para iniciar la conexión.

**13 Llamar a casa**

No se utiliza

**14 Control de alarmas**

Esta opción se utiliza para permitir marcar eventos en un PC con el software de Control de alarmas cargado.

La opción de **Control de alarmas** sólo transmite información de eventos de alarma cuando todas las alarmas se han enviado al CRA (o cuando fallaron los cinco intentos de comunicación). Si se produce un nuevo evento de alarma mientras el sistema está transmitiendo en el modo **Control de alarmas**, la transmisión termina y las alarmas se envían al CRA utilizando el formato principal seleccionado.

La estructura de menú y programación de las opciones de **Control de alarmas** son idénticas al formato SIA. Para obtener detalles sobre la programación, consulte la opción **2 = SIA**.

## 15 Módulo de respaldo

Esta opción permite que otro módulo se convierta el módulo de comunicaciones principal si se detecta un fallo de línea en el módulo de RTC integrado. Existen 6 opciones:

1 = Off; 2 = Telecoms ext.; 3 = RS232 ext.; 4 = RDSI; 5 = Ethernet; 6 = RS232 int. 1.

## 16 Forzado V.21

Opción no disponible

## 17 SMS

La opción SMS está disponible en los paneles Galaxy con software V4.00 y superior y los módulos de telecomunicaciones con software V5.xx y superior. Esta opción genera y transmite mensajes de texto SMS para eventos generados por el panel Galaxy.

### 1=Tel. móvil

Éste es un número telefónico de 22 dígitos y el número telefónico móvil del destinatario del mensaje.

### 2=No. Centro

Éste es un número telefónico de 22 dígitos y el número telefónico del centro SMS. El valor por defecto es diferente para cada operador.

### 3=Formato

Las opciones de este menú son:

#### 1=TAP

Para teléfonos móviles (Reino Unido)

#### 2=UCP (SMS)

Para teléfonos móviles (fuera del Reino Unido)

#### 3=UCP (Minillamada)

Para buscapersonas alfabéticos

#### 4=UCP (Numérico)

Para buscapersonas numéricos

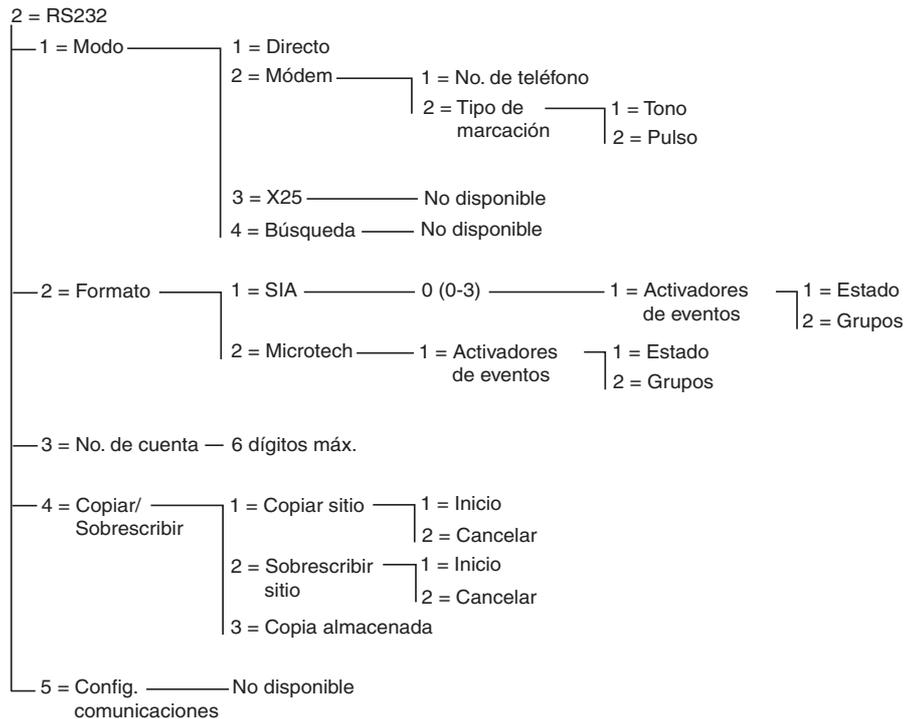
### 4=ID de sitio

Ésta es una cadena alfanumérica de 16 caracteres que permite identificar el panel o sitio que envía el mensaje. Si el formato es UCP (Numérico), el ID de sitio es sólo numérico y sólo se envían los cuatro primeros caracteres.

### 5=Contraseña

Es una cadena de 16 caracteres y es un campo opcional que algunos centros de radiobúsqueda necesitan.

## 2 = Módulo de interfaz RS232 externo



**Figura 6. RS232 Estructura de programación**

El módulo de interfaz Galaxy RS232 es un periférico de comunicaciones para fines múltiples. Este módulo puede utilizarse para:

- mantener de forma remota el panel de control de Galaxy a través de un ordenador con software Galaxy Gold instalado
- actuar como una interfaz para productos de terceros utilizando el protocolo de control SIA de Galaxy
- operar como unidad de interfaz de impresora

Para obtener información sobre la instalación y funcionamiento del módulo de interfaz RS232, consulte la **Sección 3, Módulos y funciones opcionales del Manual de instalación G3** (número de parte II2-0033) y las **Instrucciones de funcionamiento del módulo RS232** (número de parte IO1-0054).

### 1 Modo

La opción **Modo** permite seleccionar el método de conexión al ordenador:

#### 1 = Directo

Este modo se selecciona si el panel Galaxy y el ordenador se han colocado cerca el uno del otro y pueden comunicarse a través de un cable RS232.

#### 2 = Módem

Este modo se selecciona si el módulo RS232 está estableciendo una comunicación, a través de módem o línea telefónica, con un ordenador remoto. El número de teléfono del ordenador remoto se debe introducir en la opción **1 = Número de teléfono** y el tipo de intercambio telefónico (**Pulso** o **Tono**) se debe asignar en la opción **2 = Tipo marc.**

## 2 Formato

Esta opción permite seleccionar un formato de señalización de alarma. Existen dos formatos disponibles para el módulo RS232:

### 1 = SIA

Para obtener información detallada sobre la programación, consulte el menú de formato Comunicador telefónico (56.1.2).

### 2 = Microtech

Para obtener información detallada sobre la programación, consulte el menú de formato Comunicador telefónico (56.1.3).

**NOTA:** Los formatos SIA y Microtech para el módulo RS232 son idénticos en estructura y programación en el menú de Comunicador telefónico. La única diferencia es que cuando se han habilitado grupos, no se dispone de la opción **Configuración de grupos**.

## 3 No. de cuenta

Éste es el identificador de sitios. **Debe** introducirse un número de cuenta único con un máximo de seis dígitos.

La tecla **B** permite borrar un número existente. Cada vez que se pulsa, se borra el último dígito mostrado.

## 4 Copiar/Sobrescribir

### 1 = Copiar sitio

La opción **Copiar sitio** copia los detalles de programación almacenados en el panel Galaxy al módulo RS232 externo. Al seleccionar esta opción, el teclado indica si un programa de panel ya se ha almacenado en la memoria del módulo. Para copiar la programación del panel, pulse **1**; se mostrará el mensaje **COPIANDO** y el indicador **LED DE COPIA** (LED3) parpadeará en el módulo RS232. Una vez que todo el programa se haya copiado al módulo, aparecerá el mensaje **COPIA ALMACENADA**; el indicador **LED** de copia (LED3) permanecerá encendido.

**NOTA:** El procedimiento de copia se puede cancelar en cualquier momento pulsando la tecla **2**.

### 2 = Sobrescribir sitio

La opción **Sobrescribir sitio** copia el programa almacenado en el módulo RS232 externo en el panel Galaxy y sobrescribe todos los detalles de programación actuales. Al seleccionar esta opción, el teclado indica que Galaxy está **ESPERANDO DATOS**. Para sobrescribir la programación del panel, pulse **1**; se mostrará el mensaje **SBESCRITURA** y parpadeará el indicador **LED** de sobrescritura (LED4) verde en el módulo RS232 externo. Una vez que todo el programa se haya copiado al panel Galaxy, aparecerá el mensaje **FIN SOBRESCRIBIR**; el indicador **LED** de sobrescritura (LED4) permanecerá encendido.

**NOTA:** El procedimiento de sobrescritura se puede anular en cualquier momento pulsando la tecla **2**.

### 3 = Copia almacenada

Si el módulo RS232 externo dispone de detalles de programación almacenados en su memoria, la opción **Copia almacenada** indicará: la fecha; el tipo de panel y la versión del software que se copió.

Si no hay un programa en la memoria del módulo RS232 externo, se mostrará el mensaje **SIN COPIA ALMAC.**

3 = Módulo RDSI

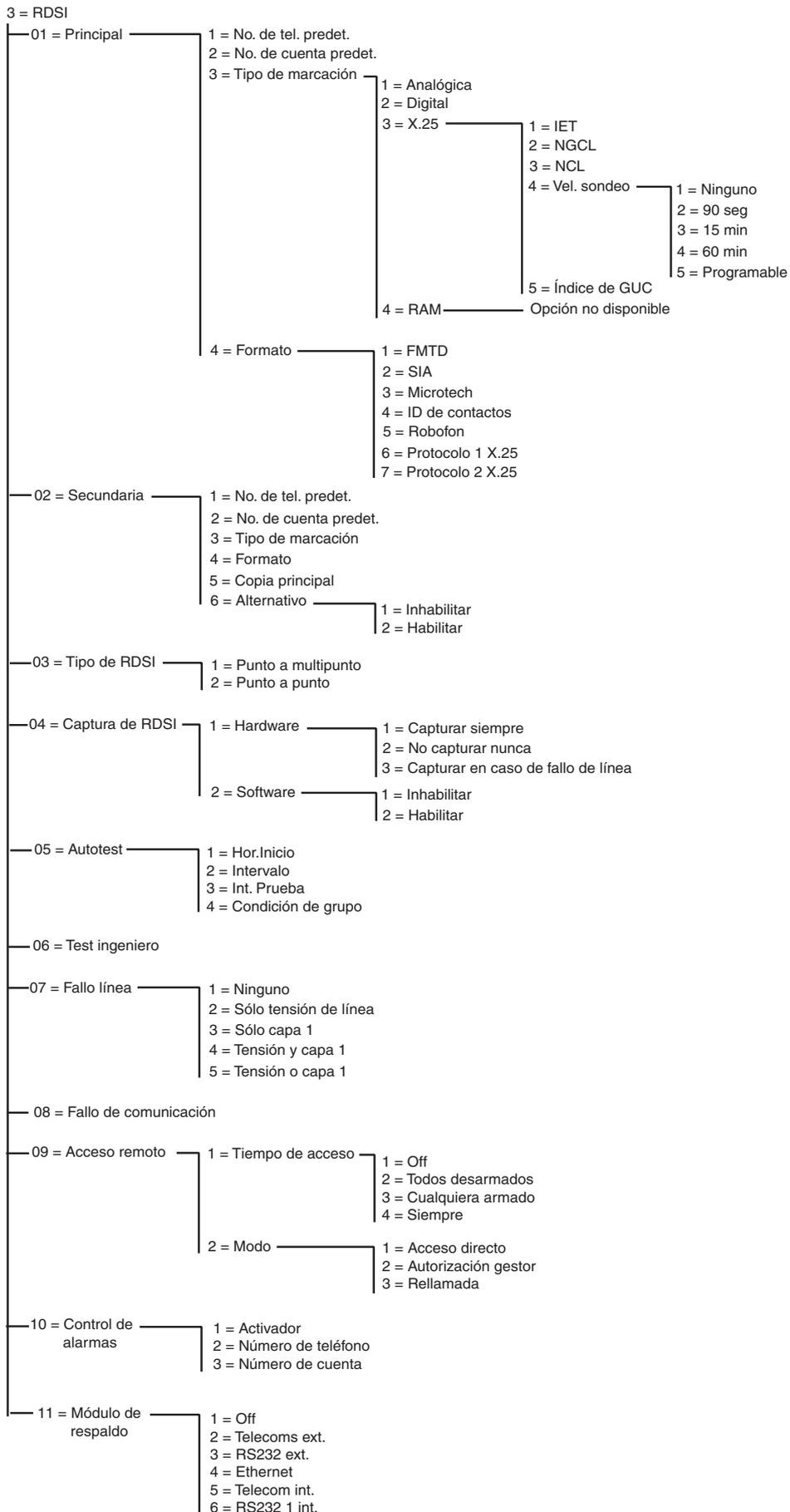


Figura 7. Estructura de programación de RDSI

El módulo RDSI de Galaxy admite la señalización de alarma y el mantenimiento remoto a través de los canales B y D de la RDSI.

## 01 Principal

### 1 = Número telefónico predeterminado

Se **deberá** introducir el número de teléfono 1. Éste es el número de teléfono principal al que señalizan las alarmas. Se pueden introducir hasta 22 dígitos, incluidos los modificadores de control que se introducen mediante las teclas \* y #:

- \* Pausa (de dos segundos antes de marcar el dígito siguiente). Se pueden crear múltiples entradas, por ejemplo, si introduce TTT, se obtendrá una pausa de seis segundos.
- # Detección del tono de marcación (espere el nuevo tono). Cada detección de tono de marcación dura 15 segundos. Se pueden crear múltiples entradas, por ejemplo, si introduce ##, se obtendrá una detección de tono de marcación de 30 segundos. Si durante este tiempo no se detecta un nuevo tono, se anulará el intento de marcación. Esto contará como fallo de comunicación.

La tecla **B** permite borrar un número de teléfono existente. Cada vez que se pulsa, se borra el último dígito mostrado.

### 2 = Número de cuenta predeterminado

Éste es el identificador de sitios. Se debe introducir un número de cuenta único que puede tener hasta un máximo de seis dígitos, aunque lo habitual son 4 dígitos.

La tecla **B** permite borrar un número existente. Cada vez que se pulsa, se borra el último dígito que se mostraba.

**NOTA:** Si se introduce el número de cuenta en esta opción de menú, se copiará automáticamente el número a todos los activadores en el formato seleccionado (FMTD, SIA, Microtech, ID de contactos y los Protocolos 1 y 2 X.25). Se sobrescribirán todos los números de cuenta programados.

### 3 = Tipo de marcación

Esta opción permite seleccionar el tipo de transmisión RDSI.

**NOTA:** Los formatos de señalización disponibles sólo son compatibles con determinados tipos de marcación. Si se selecciona un tipo de marcación que no coincide con el formato programado actual, se mostrará una advertencia por unos instantes que lo indicará.

### 1 = Analógico

Esta selección utiliza el modo de voz para transmitir datos a redes RDSI o RTPC. Se trata de la selección predeterminada para las comunicaciones de canal B de RDSI

### 2 = Digital

La línea RDSI es capaz de transmitir datos de alarma en un formato digital con una velocidad de 64K bits por segundo (esta opción todavía no está disponible).

**3 = X.25**

El tipo de marcación X.25 permite la transmisión de datos a través de una red X.25 para los receptores X.25 compatibles. El módulo RDSI utiliza el canal D de la línea RDSI para instalar la conexión. Una vez concluida la instalación, la conexión permanecerá activada. Al seleccionar el tipo de marcación X.25, pasarán a estar disponibles distintas opciones de configuración.

**1 = IET (identificador de extremo de terminal)**

Como se pueden conectar varios dispositivos a una línea RDSI, como el módulo RDSI X.25 o también sistemas de pago X.25 para una tarjeta de cajero, el proveedor de telecomunicaciones local utilizará el IET para identificar los dispositivos. El proveedor de telecomunicaciones local emite el número IET. El valor puede oscilar entre 00 y 63.

**2 = NGCL (número de grupo de canal lógico) y 3 = NCL (número de canal lógico)**

La red de datos X.25 utiliza el NGCL y el NCL para identificar los usuarios que se conectan. Por lo general, los usuarios se conectan directamente a la red X.25. Para permitir un elevado número de usuarios, el NCL puede ir de 000 a 255. El NGCL puede multiplicar este número de usuarios por 15, es decir, puede variar de 00 a 15. Al utilizar X.25 sobre la RDSI, el NGCL se establece en 00 y el NCL en 001.

**4 = Vel. chequeo**

La velocidad de chequeo se utiliza para controlar la conexión X.25 de extremo a extremo. Se envía un test desde el módulo RDSI al receptor X.25. El receptor también controla si el test se recibe en el límite especificado. El intervalo entre tests se puede programar utilizando este parámetro.

**5 = GUC (grupo de usuario cerrado)**

Dependiendo del país y el proveedor de telecomunicaciones local, se utilizará el índice GUC. El proveedor de telecomunicaciones puede emitir un grupo de números cerrado para una determinada estación de control. La suscripción adicional para utilizar X.25 a través de la línea RDSI a menudo está disponible en distintos paquetes dependiendo del uso que se haga de la instalación de X.25. El valor puede oscilar entre 0 y 9.

**4 = RAM**

Opción no utilizada

**4 = Formato**

El módulo RDSI proporciona siete formatos de señalización:

1 = FMTD

2 = SIA

3 = Microtech

4 = ID de contactos

5 = Robofon

6 = Protocolo 1 X.25 (formato basado en SIA compatible con el receptor OA BX X.25)

7 = Protocolo 2 X.25 (formato basado en SIA compatible con el receptor Alphonics RC 4000)

**NOTA:** Los formatos FMTD, SIA, Microtech e ID de contactos son idénticos en estructura y programación al menú del módulo comunicador telefónico.

**NOTA:** Los Protocolos 1 y 2 X.25 son similares en estructura y programación al protocolo SIA.

## 02 Secundaria

La opción Secundaria está disponible para admitir la marcación doble y alterna a un segundo receptor de destino. Si utiliza el modo alterno, el formato y el tipo de marcación deberán ser idénticos a los valores programados para el número principal.

### 1 = Número telefónico por defecto

La programación es idéntica al **Número de teléfono 1**.

### 2 = Número de abonado por defecto

Consulte el formato Principal.

### 3 = Tipo de marcación

Consulte el tipo de marcación **Principal** (excepto X.25 si esta opción no está disponible).

### 4 = Formato

Consulte el formato **Principal**. Se pueden asignar varios formatos a los números Principal y Secundario, sin embargo, cuando se utilice la opción de señalización alternativa el formato deberá ser idéntico.

### 5 = Copiar principal (1 a 2)

Copia el programa principal al programa secundario para facilitar la programación.

### 6 = Alternativo

Si está activada, la señalización se intenta de manera alternativa entre los números principal y secundario hasta que la transmisión se realice con éxito. En ese caso, se le solicitará al usuario que copie la programación principal en la secundaria para asegurarse de que ambas rutas se han configurado de la misma manera.

## 03 Tipo RDSI

Dos tipos de líneas RDSI están disponibles en la red europea; punto a multipunto y punto a punto. Esta opción permite seleccionar el tipo que se va a utilizar.

### 1 = Punto a multipunto (por defecto)

Esta configuración se utiliza cuando hay más de un sistema RDSI conectado al bus RDSI. Para asegurarse de que el módulo RDSI responde a llamadas entrantes de Galaxy Gold, sólo se debería introducir un NAM específico (número de abonados múltiples). El proveedor de telecomunicaciones debería facilitar este número.

**NOTA:** Todos los dispositivos que no se hayan programado con un NAM también responderán a las llamadas entrantes.

## 2 = Punto a punto

Sólo se permite un dispositivo en el bus RDSI. En esta configuración se debe programar un número de IET. El valor por defecto es 0. Como sólo se permite un dispositivo, el módulo RDSI actuará de forma distinta cuando se programe de punto a punto. El relé de captura de RDSI del hardware estará siempre activado antes de que el módulo comience una secuencia de marcación. Una vez se hayan transmitido todas las alarmas, se desactivará el relé y el cliente de la CAP (centralita automática privada), si está conectado, se volverá a conectar a la red RDSI. Durante la secuencia de marcación, no será posible utilizar la CAP para realizar una llamada exterior. Cuando se reciba una llamada entrante para el módulo, se activará directamente el relé, lo que desconectará la CAP de la línea RDSI. Después de esto, el módulo de RDSI tomará la línea. Para garantizar una funcionalidad correcta de la CAP y el módulo RDSI, conecte siempre la CAP a los puertos de salida RDSI. Los números de teléfono que están disponibles en una línea punto a punto a menudo sólo varían en los últimos dos dígitos; p. ej., 123401 ~ 123409. Para gestionar llamadas entrantes de Galaxy Gold, se deberá programar un número de teléfono en el módulo RDSI. La CAP no puede utilizar este número de teléfono específico ya que el módulo RDSI medirá la llamada entrante directamente.

**NOTA:** No se puede utilizar X.25 en combinación con una línea RDSI punto a punto.

## 04 Captura de RDSI

Para garantizar la máxima seguridad, el módulo RDSI deberá ser capaz de realizar una llamada en cualquier circunstancia. El módulo RDSI ofrece opciones de dimensionamiento de línea en hardware y software.

### 1 = Hardware

El capturador de hardware se ejecuta utilizando un relé. Este relé puede apagar los otros dispositivos cuando el módulo RDSI necesite comunicarse. Para desconectar los otros dispositivos, es importante que estos se conecten a la conexión de **salida** de RDSI del módulo. Algunos dispositivos RDSI no desean liberar un canal B incluso cuando la red indica que se debe liberar el canal B. El relé se activará cuando se detecte esto o un tamper cause interferencias en la comunicación del bus de RDSI.

Existen distintas configuraciones disponibles para la función del capturador de hardware.

### 1 = Capturar siempre

Siempre se intentará llevar a cabo una captura de hardware independientemente de la programación del capturador de software.

### 2 = Nunca capturar

Nunca se intenta una captura de hardware.

### 3 = Capturar si hay fallo

Se intenta una captura de hardware si el capturador de software falla o está inhabilitado.

### 2 = Software

El software del módulo RDSI controla cada comunicación del bus RDSI, incluido el de los otros dispositivos. El capturador de software ofrece la posibilidad de liberar un canal B cuando ambos están ocupados en ese momento. Cuando ambos canales B estén ocupados, el módulo RDSI eliminará siempre la llamada que inició en primer lugar.

Algunos dispositivos RDSI no liberarán el canal B cuando se intente una captura de software. En ese caso, dependiendo de la programación de la opción **56.3.4.1 = Hardware**, se podría intentar una captura de hardware para asegurar que un canal esté disponible para el módulo RDSI. El capturador de software se puede habilitar o inhabilitar.

## 05 Autotest

Se podrá transmitir un test de ingeniero automáticamente a la Central Receptora en intervalos programados.

### 1 = Hor.Inicio

El ingeniero utiliza esta opción para introducir el tiempo en el que se transmitirá el primer test de ingeniero. Las transmisiones de test de ingeniero posteriores se compensan con el valor asignado en la opción **Intervalos**.

### 2 = Intervalos

Esta opción determina el período entre las transmisiones del test de ingeniero siguientes a la **Hor.Inicio**, el intervalo programable oscila entre 0 y 99 horas.

#### NOTAS:

1. Si la opción Intervalo de test es 0 (valor por defecto), se inhabilitará el Autotest, aun cuando se haya asignado una hora de inicio.
2. Para inhabilitar el Autotest, introduzca 00:00 (valor por defecto). A medianoche no se pueden enviar transmisiones de señales de test.

### 3 = Intervalo de test

Esta opción se puede inhabilitar o habilitar para permitir que se lleve a cabo un test de ingeniero.

### 4 = Condición de grupo

**NOTA:** Esta opción sólo se muestra si se han habilitado los grupos (consulte la opción **63 = OPCIONES**).

La opción **Condición de grupo** determina el estado que debe cumplir cada grupo antes de transmitirse el **Autotest**. Permite evitar que se señalice un **Autotest** cuando se arman grupos en el sistema. Al seleccionar esta opción, pulse las teclas numéricas correspondientes para cambiar el estado de los grupos y pulse la tecla **ent** para aceptar la programación. Las condiciones de estado de grupos disponibles:

- A = Armar: se debe armar el grupo para permitir la transmisión de autotest;
- D = Desarmar: se debe desarmar el grupo para permitir la transmisión de autotest;
- = Armar o desarmar: la transmisión del autotest es independiente del estado de grupo.

## 06 Test ingeniero

Se puede enviar un test de ingeniero a la central receptora una vez que se hayan introducido el **número de cuenta** y el **número de teléfono 1** para asegurar que la central receptora recibe transmisiones enviadas desde el módulo RDSI.

Al seleccionar esta opción, se mostrará un mensaje de advertencia en el teclado. Pulse la tecla **ent** para enviar el test de ingeniero.

El test intenta transmitir una vez para cada selección de la opción. Si no se transmite correctamente, el comunicador no intentará realizar el envío de nuevo. Una transmisión que no se ha realizado correctamente **no** se cuenta como **FALLO DE COMUNICACIÓN**.

## 07 Fallo de línea

El módulo RDSI controla continuamente la línea RDSI a la que está conectado. Además del control del voltaje de c.c. de la línea RDSI, el módulo RDSI se puede programar para utilizar el control de comprobación de la capa 1. La opción de la capa 1 activará la línea RDSI cada 40 segundos y controlará la respuesta de activación desde la red RDSI. Esta activación permanecerá durante unos 20 segundos. Cuando se utilice X.25, no se realizará la comprobación de la capa 1 porque la línea RDSI ya está activada de forma

continua.

El módulo RDSI se puede configurar para informar de un fallo de línea cuando una o ambas comprobaciones del voltaje y la capa 1 fallen. Las opciones son:

### 1 = Ninguno

Sin control de línea.

### 2 = Tensión línea

Sólo se controlan las tensiones de c.c..

### 3 = Capa 1

Sólo se controla la capa 1.

### 4 = Tensión y capa 1

Se controlan la tensión y la capa 1. Se activa el fallo de línea si ambos fallan.

### 5 = Tensión o capa 1

Se controlan tanto la tensión como la capa 1. Se activa el fallo de línea si uno de los dos falla.

## 08 Fallo de comunicación

Esta opción determina el número de intentos de comunicación fallidos antes de que el mensaje **Fallo de comunicación** se grabe en la memoria.

Cuando se transmite un evento o una condición de alarma a la estación central receptora, el módulo RDSI toma la línea de teléfono y marca los números de teléfono programados. Este procedimiento se repite para el segundo número de teléfono si la opción **Receptor** se ha programado como **Doble**.

**NOTA:** El comunicador del módulo RDSI toma y mantiene la línea hasta que se haya realizado un intento con éxito a los números de teléfono establecidos o se hayan agotado todas las repeticiones programadas.

Si el intento de comunicación no tiene éxito, el comunicador espera un breve período de tiempo antes de volver a marcar el número (o el segundo número de teléfono si la opción **Receptor** se ha programado como **Doble** o **Alternativo**). Si los primeros tres intentos de marcación no tienen éxito cuando la opción **Fallo de comunicación** se deja con el valor por defecto de **3**, se registrará el mensaje **FALLO COM** en la memoria y las alarmas que se transmitan se borrarán del buffer.

## 09 Acceso remoto

Esta opción define cuándo y cómo funciona el servicio remoto de Galaxy Gold. Las opciones se describen como se indica a continuación.

### 1 = Tiempo de acceso

Esta opción determina el tipo de acceso disponible para el operador de Galaxy Gold remoto. Existen cuatro modos:

#### 1 = Off:

El acceso de Galaxy Gold al panel Galaxy está inhabilitado.

#### 2 = Desarmado:

El acceso sólo está permitido cuando se han desarmado todos los grupos. Si no se han habilitado grupos, el

acceso estará disponible en cualquier momento.

### 3 = Cualquiera armado:

El acceso no está permitido si se ha armado alguno de los grupos. El sistema debe estar desarmado por completo, estén habilitados los grupos o no.

### 4 = Siempre (por defecto):

Acceso disponible en cualquier momento

## 2 = Modo

### 1 = Directo

Permite iniciar el acceso desde Galaxy Gold.

### 2 = Autorización gestor

Si se selecciona esta opción, hay dos métodos que puede utilizar un usuario autorizado para habilitar el acceso a Galaxy a través de Galaxy Gold:

#### **Acceso temporizado:**

Galaxy Gold **debe** poder acceder al panel Galaxy en un plazo de 40 minutos desde que el gestor ha habilitado esta opción. Una vez realizada la conexión, no hay ningún límite de tiempo en el período de acceso. Al terminar la conexión, Galaxy Gold puede volver a acceder al sistema una vez transcurridos 15 minutos.

#### **Rellamada:**

El gestor ordena a Galaxy que inicie una conexión en un ordenador (con el software de Galaxy Gold cargado) marcando uno de los números programados en la opción **Rellamada**.

Consulte la opción **47 = Acceso remoto** para obtener información detallada sobre cómo iniciar la conexión autorizada del gestor.

### 3 = Rellamada

Se pueden programar hasta cinco números de teléfono en esta opción. Galaxy Gold solicita que Galaxy vuelva a llamar a uno de los números.

## NOTAS:

1. Si la opción **Autorización gestor** está seleccionada como el **modo de acceso remoto**, el módulo RDSI sólo podrá hacer llamadas salientes y se inhabilitará para todas las llamadas entrantes.
2. Si **Rellamada** está seleccionada, se denegará el acceso a Galaxy **a menos** que se utilice la opción de rellamada en Galaxy Gold para iniciar la conexión.

## 10 Control de alarmas

Esta opción es idéntica a las comunicaciones de formato de Microtech (**56.1.3**). Se utiliza para permitir que se marquen alarmas en un ordenador con el software de control de alarmas cargado, así como una CRA utilizando para ello los formatos Principal y/o Secundario.

## 11 Módulo de respaldo

Esta opción permite que otro módulo se convierta en el módulo de comunicación principal si se detecta un fallo de línea en el módulo RDSI. Existen 6 opciones:

1 = Off; 2 = Comunicador telefónico ext.; 3 = RS232 ext.; 4 = Ethernet; 5 = Comunicador telefónico int.; 6 = RS232 int. 1.

4 = Módulo Ethernet

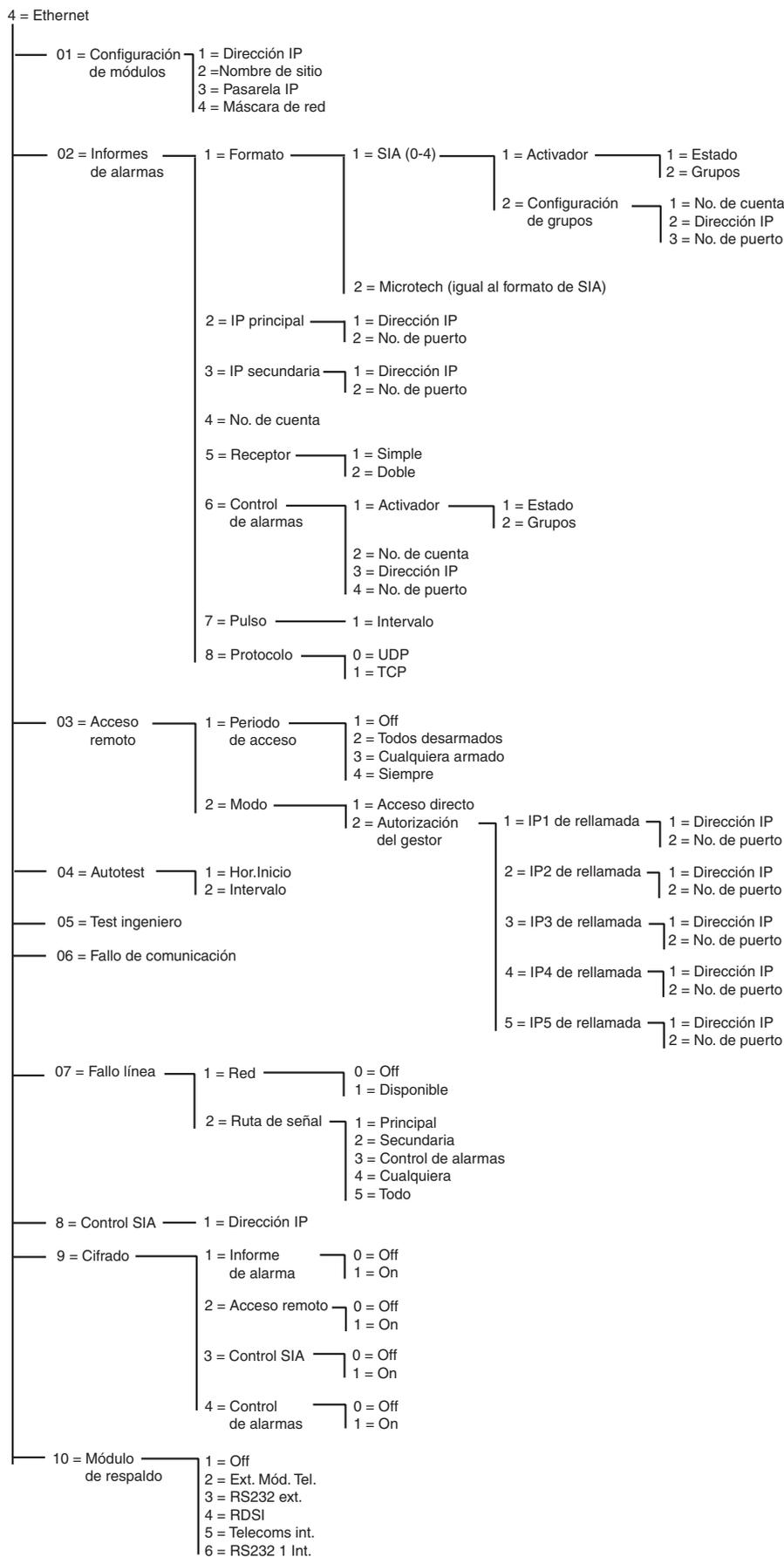


Figura 8. Estructura de programación del módulo Ethernet

El módulo Ethernet permite al panel de control de Galaxy comunicarse a través de redes WAN o locales Ethernet, mediante protocolos Ethernet UDP y TCP. Este módulo admite tanto señalización de alarmas como mantenimiento remoto. Entre las características que incluye están el cifrado de datos y la supervisión de rutas entre el módulo Ethernet y las aplicaciones de recepción de alarma.

## 01 Configuración de módulos

Cada módulo Ethernet se ha programado previamente con una dirección MAC única, que identifica el módulo en la red. Sin embargo, para que el módulo se pueda comunicar con otras aplicaciones de una dirección IP, se debería asignar a la unidad. Otras aplicaciones de la red necesitan la información programada en esta sección para reconocer el módulo Ethernet.

### 1 = Dirección IP

Dirección IP del módulo Ethernet. Debe ser una dirección IP única y estática. La dirección seguirá el formato XXX.XXX.XXX.XXX. El punto de separación se agregará automáticamente después de cada secuencia de tres números o también podrá incluirse de forma manual pulsando la tecla \*.

Un ejemplo de una dirección IP válida es 192.0.1.152.

El administrador de la red informática debería facilitar esta dirección.

### 2 = Nombre del sitio

Esta opción no se utiliza en este momento

### 3 = Pasarela IP

Al utilizar el módulo Ethernet en una red WAN, la dirección IP del router de la pasarela conectada a la red de área local Ethernet se deberá introducir en este campo. El formato de esta dirección es idéntico a la dirección IP del módulo Ethernet.

El administrador de la red informática debería facilitar esta información.

### 4 = Máscara de red

La máscara de red identifica la clase de red que se está utilizando. Este campo enmascara las partes de la dirección IP de la pasarela, que son comunes aunque no necesarias para la identificación específica del módulo Ethernet.

El administrador de la red informática debería facilitar esta información.

## 02 = Informes de alarmas

Esta opción permite seleccionar el formato de señalización de alarmas utilizado para transmitir los eventos. También controla los tipos de eventos que se envían y el destino e identificación para cada grupo independiente.

### 1 = Formato

Formato de señalización del receptor. Tiene los dos formatos siguientes:

#### 1 = SIA (0-4) Asociación del sector de seguridad (Security Industries Association)

El formato SIA se puede programar entre los niveles 0 y 4 y proporciona un protocolo que transmite información detallada, incluidos descriptores textuales, para un receptor compatible SIA o un ordenador cargado con software de receptor adecuado.

El formato SIA es capaz de transmitir los eventos Galaxy indicados en el Apéndice C de este manual.

Consulte el Apéndice D de este manual para obtener datos desglosados de la estructura de eventos SIA para cada nivel.

Al seleccionar este formato, el teclado solicita que se introduzca el nivel SIA requerido entre los cinco disponibles:

- Nivel 0 (por defecto) – información de eventos básica con números de cuenta de 4 dígitos
- 1 – como nivel 0 más números de cuenta de 6 dígitos
- 2 – como nivel 1 pero con modificadores de eventos
- 3 – como nivel 2 pero con descriptores de texto
- 4 – como nivel 3 pero también permite la característica de comando de control SIA (consulte la opción 08, Control SIA)

### **1 = Activadores de eventos**

Una vez seleccionado el nivel SIA, pulse la tecla **ent**. El teclado mostrará el primer activador de eventos y su estado On/Off (consulte la **Tabla 24** para obtener una lista de los activadores disponibles y el **Apéndice B** para los eventos que controla cada activador). Los activadores controlan los eventos, que se transmiten. Si el activador se establece en On, se transmitirán todos los eventos registrados controlados por dicho activador. Si, por el contrario, se establece en Off, estos eventos no se transmitirán. Utilice las teclas A y B para mostrar los activadores de eventos.

#### **1 = Estado**

Para modificar el estado on/off del activador, seleccione el activador que se va a modificar con las teclas **A** y **B** y pulse la tecla **ent**. Para programar el estado en **On**, pulse **1**; para establecerlo en **Off**, pulse **0**. De forma alternativa, utilice las teclas **A/B** para alternar entre **On** y **Off**. Para aceptar el nuevo estado, pulse la tecla **ent**. De forma automática, la pantalla volverá al nivel del menú anterior.

## **Programación del formato SIA con grupos habilitados**

Si se han habilitado grupos en el sistema (consulte la opción 63.1), el menú del formato SIA se modificará ligeramente para admitir la programación del activador de eventos independiente para cada grupo.

### **1 = Activadores de eventos**

Al seleccionar el nivel SIA, el menú introducirá la opción Activadores de eventos. Pulse la tecla **ent** para mostrar el primer activador de eventos; el teclado mostrará el activador, su estado y los grupos asignados.

Para modificar el activador de eventos, seleccione el evento correspondiente con las teclas **A** y **B** y pulse **ent**. Se mostrará la opción 1=Estado. Si debe modificarse el estado, pulse la tecla **ent**.

#### **1 = Estado**

Para programar el estado en **On**, pulse **1**; para establecerlo en **Off**, pulse **0**. También puede utilizar las teclas **A/B** para alternar entre **On** y **Off**. Para aceptar el nuevo estado, pulse la tecla **ent**. De forma automática, la pantalla volverá al nivel del menú anterior.

#### **2 = Grupos**

Si se han activado grupos en el sistema (consulte la opción 63.1), los grupos se pueden asignar a cada activador de eventos. Esto significa que los eventos deben darse en los grupos asignados antes de señalizarse. Para modificar los grupos asignados a un activador específico, pulse la tecla **ent** en la opción de menú 2=Grupos. La pantalla mostrará los grupos e indicará si se ha asignado (S) o no (N) al grupo. Para asignar o anular la selección de un grupo desde un activador específico, pulse el número correspondiente al número de grupo. En la pantalla se mostrará el nuevo estado. Para aceptar el nuevo estado, pulse la tecla **ent** y vuelva al nivel del menú anterior. Si el panel Galaxy admite más de 8 grupos, utilice las teclas **A** y **B** para desplazarse por todos los grupos disponibles.

### Configuración de grupos

**NOTA:** Esta opción sólo se muestra si se han habilitado los grupos (consulte la opción 63.1)

Cada uno de los eventos se transmite a los Números de puerto e IP principal en la opción de menú 56.4.2.2 y el número de cuenta programado en 56.4.2.4. Sin embargo, cada grupo se puede programar para transmitir detalles de eventos a una dirección IP y número de puerto únicos, con un número de cuenta específico. Al seleccionar la opción 2=Configuración de grupos, se mostrará el primer grupo. Seleccione el grupo requerido para que se modifique utilizando las teclas **A/B** y pulse **ent**. Se mostrará 1=No. de cuenta

#### 1 = No. de cuenta

De forma predeterminada, el número de cuenta programado en la opción 56.4.2.4 se introducirá en este campo. Para asignar un número de cuenta único al grupo seleccionado, utilice la tecla **B** para borrar todos los números existentes e introducir el nuevo número. El número de cuenta debe tener entre cuatro y seis dígitos. Pulse la tecla **ent** para guardar la programación y volver al nivel del menú anterior.

Para modificar la dirección IP cuyos eventos de un grupo específico se señalarán, pulse las teclas **A** o **2**, y pulse **ent**.

#### 2 = Dirección IP

De forma predeterminada, se mostrará la dirección IP programada en la opción 56.4.2.2. Para programar una nueva dirección IP, utilice la tecla **B** para borrar cualquier programación existente e introducir la nueva dirección IP a la que se enviarán los eventos. Pulse **ent** para guardar la nueva dirección y volver al nivel de menú anterior.

Para modificar el número de puerto cuyos eventos se enviarán desde un grupo específico, pulse las teclas **A** o **3** y pulse **ent**.

#### 3 = No. de puerto

De forma predeterminada, se mostrará el número de puerto programado en el opción 56.4.2.2. Para programar un nuevo número de puerto, utilice la tecla **B** para borrar cualquier programación existente e introduzca el nuevo número de puerto. Pulse la tecla **ent** para guardar la nueva dirección y volver al menú anterior.

### 2 = Microtech

El formato Microtech es un protocolo que transmite información de ID de punto detallada a un ordenador, que tiene instalada y en ejecución la aplicación Control de alarmas de Galaxy.

El nivel de información facilitado es similar al nivel 3 de SIA.

La estructura de menú y programación de las opciones son idénticas al formato SIA. Consulte 1=SIA para conocer los detalles de programación.

### 2 = IP principal

La IP principal define los detalles de destino del receptor para la ruta de transmisión de la alarma principal. El destino se ha creado a partir de una dirección IP y un número de puerto. Para programar la dirección IP, pulse **ent**. Si los grupos están habilitados, la información programada para los números de puerto y la dirección IP principal se copiará de forma automática en todos los grupos.

### 1 = Dirección IP

Introduzca la dirección IP del receptor principal. La dirección seguirá el formato XXX.XXX.XXX.XXX. El punto de separación se agregará automáticamente después de cada secuencia de tres números o también podrá incluirse de forma manual pulsando la tecla \*. Para guardar la dirección y volver al nivel de menú anterior, pulse **ent**. Para programar el número de puerto del receptor de destino principal, pulse **2** o **A**. A continuación, pulse **ent**.

**NOTA:** Este número se deberá programar, incluso si se han habilitado grupos y todos los grupos disponen de una dirección IP programada. Se trata de la dirección IP que se utiliza para todos los eventos del sistema.

### **2 = No. de puerto**

Para borrar los números programados con anterioridad, pulse la tecla **B**. Introduzca el número de puerto del receptor de destino principal. El valor por defecto es 10002. Para guardar el número programado, pulse **ent**.

### **3 = IP secundaria**

El módulo Ethernet admite señalización para más de un destino de recepción. La IP secundaria define los detalles de destino del receptor para la ruta de transmisión de alarma secundaria. El destino se ha creado a partir de una dirección IP y un número de puerto. Para programar la dirección IP, pulse **ent**.

### **1 = Dirección IP**

Introduzca la dirección IP del receptor secundario. La dirección seguirá el formato XXX.XXX.XXX.XXX. El punto de separación se agregará automáticamente después de cada secuencia de tres números o también podrá incluirse de forma manual pulsando la tecla \*. Para guardar la dirección y volver al nivel de menú anterior, pulse **ent**. Para programar el número de puerto del receptor de destino secundario, pulse **2** o **A**. A continuación, pulse **ent**.

### **2 = No. de puerto**

Para borrar los números programados con anterioridad, pulse la tecla **B**. Introduzca el número de puerto del receptor de destino secundario. El valor por defecto es 10002. Para guardar el número programado, pulse **ent**.

### **4 = No. de cuenta**

El número de cuenta identifica el sistema Galaxy al receptor cuando se transmiten señales. Cada señal transmitida contiene el número de cuenta. Este número debería tener entre 4 y 6 dígitos. Una vez haya introducido el número de cuenta, pulse **ent** para guardar y volver al nivel de menú anterior.

Si los grupos están activados, el número de cuenta introducido en este campo se copiará de forma automática a todos los grupos.

### **5 = Receptor**

Esta opción determina las rutas, que se utilizarán para la señalización de alarmas.

#### **1 = Simple**

Si se selecciona, se utilizará la IP de grupo específica o el destino de la IP principal programadas para señalar alarmas. Si 1=Simple está seleccionada y se ha programado una IP secundaria, el destino de ésta se utilizará en el caso de que se produzca un error en la IP principal. Se registrará un fallo de comunicación en la ruta de transmisión de la alarma principal.

#### **2 = Doble**

Si esta opción está seleccionada y se ha programado una IP secundaria, se enviarán eventos programados a los destinos de IP principal y secundaria.

#### **6 = Control de alarmas**

Esta opción proporciona una ruta de transmisión de alarmas adicional específicamente para los eventos que se han enviado a la aplicación Control de alarmas de Galaxy.

El teclado mostrará el primer activador de eventos y su estado On/Off (consulte la **Tabla 24** para obtener una lista de los activadores disponibles y el **Apéndice B** para los eventos que controla cada activador). Los activadores controlan los eventos, que se transmiten. Si el activador se establece en **On**, se transmitirán todos los eventos registrados controlados por éste. Si el activador se establece en **Off**, no se transmitirán los eventos controlados por éste. Utilice las teclas **A** y **B** para mostrar los activadores de eventos.

### 1 = Activador

Pulse la tecla **ent** para mostrar el primer activador de eventos; el teclado mostrará el activador, su estado y los grupos asignados.

Para modificar el activador de eventos, seleccione el evento correspondiente con las teclas **A** y **B** y pulse **ent**. Se mostrará la opción 1=Estado. Si debe modificarse el estado, pulse la tecla **ent**.

#### 1 = Estado

Para programar el estado en **On**, pulse **1**; para establecerlo en **Off**, pulse **0**. Asimismo, utilice las teclas **A/B** para alternar entre **On** y **Off**. Para aceptar el nuevo estado, pulse la tecla **ent**. De forma automática, la pantalla volverá al nivel del menú anterior.

#### 2 = Grupos

Si se han habilitado grupos en el sistema (consulte la opción 63.1), se pueden asignar estos a cada activador de eventos. Esto significa que los eventos deben ocurrir en los grupos asignados antes de señalizarse. Para modificar los grupos asignados a un activador específico, pulse la tecla **ent** desde la opción de menú 2=Grupos. La pantalla mostrará los grupos e indicará si se han asignado (S) o no (N) al grupo. Para asignar o anular la selección de un grupo de un activador específico, pulse la tecla numérica correspondiente al número del grupo. En la pantalla se mostrará el nuevo estado. Para aceptar el nuevo estado, pulse la tecla **ent** y vuelva al nivel del menú anterior. Si el panel Galaxy admite más de 8 grupos, utilice las teclas **A** y **B** para desplazarse por todos los grupos disponibles.

### 2 = No. de cuenta

Esta opción es necesaria para asignar un número de cuenta único a los eventos señalizados para Control de alarmas. Estos datos se deben introducir antes de que se envíen eventos a Control de alarmas a través de esta opción. El número de cuenta puede contener un máximo de 6 dígitos. Pulse la tecla **ent** para guardar la programación y volver al nivel del menú anterior.

### 3 = Dirección IP

Para modificar o programar una nueva dirección IP del Control de alarmas, utilice la tecla **B** para eliminar cualquier programación existente e introducir la nueva dirección IP a la que se enviarán los eventos. Pulse **ent** para guardar la nueva dirección y volver al nivel de menú anterior.

### 4 = No. de puerto

Para programar un nuevo número de puerto, utilice la tecla **B** para borrar cualquier programación existente e introducir el nuevo número de puerto. Pulse la tecla **ent** para guardar la nueva dirección y volver al menú anterior.

### 7 = Pulso

El módulo Ethernet admite la supervisión de rutas para garantizar que las rutas de transmisión de alarmas están disponibles para transmitir eventos cuando sea necesario. Esta opción, si se encuentra programada, determina la frecuencia con la que se comprueban las rutas de transmisión de alarmas.

**1 = Intervalo**

Introduzca el intervalo dentro del cual se debe recibir una señal de supervisión de rutas (pulso) desde cada ruta de transmisión de alarmas (consulte la opción 56.4.7.2 Fallo de línea – Señalización de rutas). Si no se recibe un pulso dentro del intervalo programado, se activará una condición de fallo de línea en el panel.

El evento Fallo de línea indicará qué ruta ha fallado (Principal, Secundaria o Control de alarmas).

El período por defecto es de 30 minutos.

**8 = Protocolo**

El módulo Ethernet es capaz de señalar utilizando TCP (protocolo de control de transmisión) o UDP (protocolo de datagrama de usuario). Las versiones anteriores del módulo Ethernet, la aplicación Control de alarmas y Galaxy Gold sólo admitían el protocolo TCP.

**NOTA:** Si la comunicación se establece con Control de alarmas V3.26 o Galaxy Gold V6.26, se debería seleccionar la opción TCP.

Si se requiere cifrar la señalización de alarma, se debería seleccionar el protocolo UDP.

Independientemente de la programación de esta opción, el protocolo de comando de control de SIA y Galaxy Gold siempre utilizarán el protocolo TCP.

**0 = UDP**

Cuando esta opción está seleccionada, toda la señalización de alarma del módulo Ethernet utilizará el formato UDP.

**1 = TCP**

Cuando esta opción está seleccionada, toda la señalización de alarma del módulo Ethernet utilizará el formato TCP.

**03 = Acceso remoto**

El módulo Ethernet admite mantenimiento remoto del panel de alarma Galaxy. Las opciones de programación de esta sección controlan cuándo se puede conceder acceso remoto y si este acceso se inicia desde el panel o el ordenador de Galaxy Gold.

**1 = Periodo de acceso**

Esta opción determina cuándo se puede acceder de forma remota al panel Galaxy.

**1 = Off**

El acceso de Galaxy Gold al panel Galaxy está deshabilitado.

**2 = Desarmado**

El acceso remoto a Galaxy Gold sólo se concede cuando se desarman todos los grupos o el sistema completo.

**3 = Cualquiera armado**

El acceso remoto a Galaxy Gold sólo se concederá si ha armado cualquier grupo o todo el sistema.

**4 = Siempre (por defecto)**

Acceso disponible en cualquier momento.

## 2 = Modo

Esta opción controla la autorización del acceso y si se inicia la sesión remota desde el panel o el ordenador.

### 1 = Acceso directo

Permite el acceso en cualquier momento (en conjunción con el período Acceso). El acceso se inicia desde Galaxy Gold. Una vez que se ha autorizado/iniciado, comenzará la carga, descarga y mantenimiento remoto.

### 2 = Autorización gestor

Esta opción requiere la autorización del gestor local para poder obtener acceso remoto al panel Galaxy.

Existen dos métodos que el gestor puede utilizar para habilitar el acceso a Galaxy a través de Galaxy Gold.

Acceso temporizado: Galaxy Gold debe acceder al panel Galaxy en los 40 minutos siguientes a la activación de esta opción por parte del gestor (opción 47.1.2.0). Una vez establecida la conexión, no habrá tiempo límite en el período de acceso. Al finalizar la conexión, Galaxy Gold puede acceder de nuevo al sistema en un plazo de 15 minutos.

Rellamada: el gestor indica al panel Galaxy que inicie una conexión al ordenador de Galaxy Gold (utilice la opción 47.1.2.1) seleccionando una de las direcciones IP de rellamada programadas en el sistema

#### 1 = Rellamada IP 1-5

Existen 5 destinos de número de puerto y dirección IP posibles que se pueden programar para el acceso a Galaxy Gold. Esto permite la comunicación con hasta cinco destinos de Galaxy Gold diferentes.

##### 1 = Dirección IP

Introduzca la dirección IP del ordenador que ejecuta la aplicación Galaxy Gold

##### 2 = No. de puerto

Introduzca el número de puerto asignado a Galaxy Gold en el ordenador (el valor por defecto es 10001)

## 04 = Autotest

Se podrá transmitir un test de ingeniero automáticamente a la central receptora en intervalos programados.

### 1 = Hor.Inicio

El ingeniero utiliza esta opción para introducir el tiempo en el que se ha transmitido el primer test de ingeniero. Se envían periódicamente transmisiones posteriores del test de ingenieros. La frecuencia de cada test se controla mediante la opción 2=Intervalos.

### 2 = Intervalos

Esta opción determina el período entre las transmisiones del test de ingeniero automáticas realizadas después de la hora de inicio. El intervalo programable oscila entre 0 y 99 horas.

## 05 = Test ingeniero

Se podrá enviar un test de ingeniero en cada una de las rutas de transmisión una vez que se hayan programado en el sistema el número de puerto y dirección de IP, y los números de cuenta correspondientes. De este modo, el ingeniero de la instalación tendrá la certeza de que la central receptora recibe correctamente los eventos desde el módulo Ethernet.

Al seleccionar esta opción, se muestra el mensaje de advertencia en el teclado: ¡**ATENCION!**  
**ENT=ENVIAR MENSAJE**. Pulse la tecla ent para enviar el test de ingeniero.

## 06 = Fallo de comunicación

Esta opción determina el número de intentos de comunicación fallidos antes de que el mensaje **Fallo de comunicación** se grave en la memoria.

Cuando un evento se transmite a la central receptora, el módulo Ethernet intenta iniciar una sesión con el receptor de destino para cada ruta de transmisión programada. Si se alcanza el número programado de intentos, se registrará un mensaje de fallo de comunicación. La memoria de eventos incluirá la ruta que ha fallado.

**NOTA:** Si se programa la opción del receptor como Doble, se considerará que la transmisión se ha realizado con éxito siempre que se dirija tanto a la dirección principal como a la secundaria.

## 07 = Fallo de línea

La opción Fallo de línea controla qué conexiones de Ethernet están controladas. Se puede programar el módulo Ethernet para controlar tanto la disponibilidad de red como las rutas de transmisión programadas entre el módulo Ethernet y las aplicaciones del receptor.

Los eventos de fallo de línea (ya sean de la ruta de transmisión o la red) deberán estar presentes durante el tiempo que se ha programado en el parámetro 51.68 antes de que se active el evento. Si hay un fallo de línea y se realiza un intento para armar el sistema dentro del período de retardo del parámetro 51.68, el fallo de línea se indicará y registrará al instante.

### 1 = Red

Esta opción controla la conexión entre el módulo Ethernet y la red local.

### 0 = Off

Si se ha programado en off, no se controlará la conexión entre el módulo Ethernet y la red local. Si la red local no está disponible o se ha desconectado el módulo Ethernet, no se indicará ningún fallo de línea.

### 1 = Disponible

Si este parámetro se programa como disponible, se controlará la conexión entre el módulo Ethernet y la red Ethernet local. Si se desconecta el módulo Ethernet de la red o la red local no está disponible, se activará un evento de fallo de línea en el panel. El evento de fallo de línea registrado indicará que el fallo de línea se produjo como consecuencia de un fallo en la red.

### 2 = Ruta de señal

Esta opción determina qué rutas de señalización controlará el módulo Ethernet. El control se realizará mediante la transmisión de una señal de supervisión de ruta (pulso) entre la aplicación del receptor y el módulo Ethernet. Este módulo debe recibir una señal de supervisión de rutas al menos tan a menudo como la frecuencia programada en la opción 56.4.2.7 (Pulso de informes de alarmas). Si no se recibe la señal, se mostrará una condición de fallo de línea. El evento de fallo de línea indicará la ruta que falló y la dirección IP de destino de la misma.

**NOTA:** Si los grupos están activados, un fallo de la ruta principal no proporcionará información específica sobre la IP.

Existen varias opciones disponibles para seleccionar rutas específicas o todas las rutas.

### 1 = Principal

Cuando esté seleccionada, el módulo Ethernet sólo controlará la ruta de transmisión principal. No se controlarán todas las demás rutas de transmisión.

**2 = Secundario**

Cuando esté seleccionada, el módulo Ethernet sólo controlará la ruta de transmisión secundaria. No se controlarán todas las demás rutas de transmisión.

**3 = Control de alarmas**

Cuando esté seleccionada, el módulo Ethernet sólo controlará la ruta de transmisión de Control de alarmas. No se controlarán todas las demás rutas de transmisión.

**4 = Cualquiera**

Si se selecciona, el módulo Ethernet controlará todas las rutas de transmisión. Si se detecta un fallo de supervisión en cualquiera de las rutas, se activará una condición de fallo de línea.

**5 = Todo**

Si se selecciona, el módulo Ethernet controlará todas las rutas de transmisión. Si se detecta un fallo de supervisión en todas las rutas, se activará una condición de fallo de línea.

**08 = Control SIA**

Cuando se utiliza el protocolo del comando de control SIA con fines de integración, se deberá introducir la dirección IP del equipo que envía los comandos de control de SIA para asegurarse de que el módulo Ethernet sólo reconocerá los comandos de un equipo con la dirección IP programada.

**1 = Dirección IP**

La dirección se mostrará de esta forma: XXX.XXX.XXX.XXX. Después de cada secuencia de tres números se añadirá automáticamente un punto, aunque también se puede añadir manualmente con la tecla \*.

**09 = Encriptar**

El módulo Ethernet admite un algoritmo de encriptación de 128 bits de alto nivel para todas las opciones de comunicación. Esta opción permite activar y desactivar la encriptación para cada opción de comunicación.

**1 = Informe de alarmas**

Esta opción controla la encriptación para las rutas de transmisión de las alarmas principal y secundaria. El valor por defecto es inhabilitado.

**0 = Off**

Si está seleccionada, se inhabilitará la codificación para las rutas de transmisión de las alarmas principal y secundaria.

**1 = On**

Si está seleccionada, se habilita la codificación para las rutas de transmisión de las alarmas principal y secundaria. Para poder recibir los datos cuando esta opción está seleccionada, el receptor debe admitir la decodificación.

**2 = Acceso remoto**

Esta opción controla el cifrado para las sesiones de mantenimiento remoto de Galaxy Gold. El valor por defecto es inhabilitado.

**0 = Off**

Si está seleccionada, se inhabilitará la codificación para las sesiones de mantenimiento remoto de Galaxy Gold.

**1 = On**

Si está seleccionada, se habilitará la codificación para las sesiones de mantenimiento remoto de Galaxy Gold. Para poder recibir los datos cuando esta opción está seleccionada, el receptor debe admitir la descodificación.

**3 = Control SIA****0 = Off**

Esta opción controla la codificación para comunicaciones entre el módulo Ethernet y el ordenador remoto con el protocolo de comandos de control SIA. El valor por defecto es inhabilitado.

**1 = On**

Si está seleccionada, se habilitará la codificación para las comunicaciones entre el módulo Ethernet y el ordenador remoto con el protocolo de comandos de control SIA. Para poder recibir datos cuando esta opción está seleccionada, el receptor debe admitir la descodificación.

**4 = Control de alarmas**

Esta opción controla la codificación para las rutas de transmisión de alarmas del programa Control de alarmas. El valor por defecto es inhabilitado.

**0 = Off**

Si está seleccionada, se inhabilitará la configuración para las rutas de transmisión de alarmas del programa Control de alarmas.

**1 = On**

Si está seleccionada, se habilitará la codificación para las rutas de transmisión de alarmas del programa Control de alarmas. Para poder recibir datos cuando esta opción está seleccionada, el receptor debe admitir la descodificación.

**10 Módulo de respaldo**

Esta opción permite que otro módulo se convierta en el módulo de comunicación principal si se detecta un fallo de línea en el módulo Ethernet. Existen 6 opciones:

1 = Off; 2 = Comunicador telefónico ext.; 3 = RS232 ext.; 4 = ISDN; 5 = Comunicador telefónico int.; 6 = RS232 int. 1.

**5 = Comunicador telefónico ext.**

El comunicador telefónico externo tiene la misma función y estructura de menú que el interno con las siguientes excepciones:

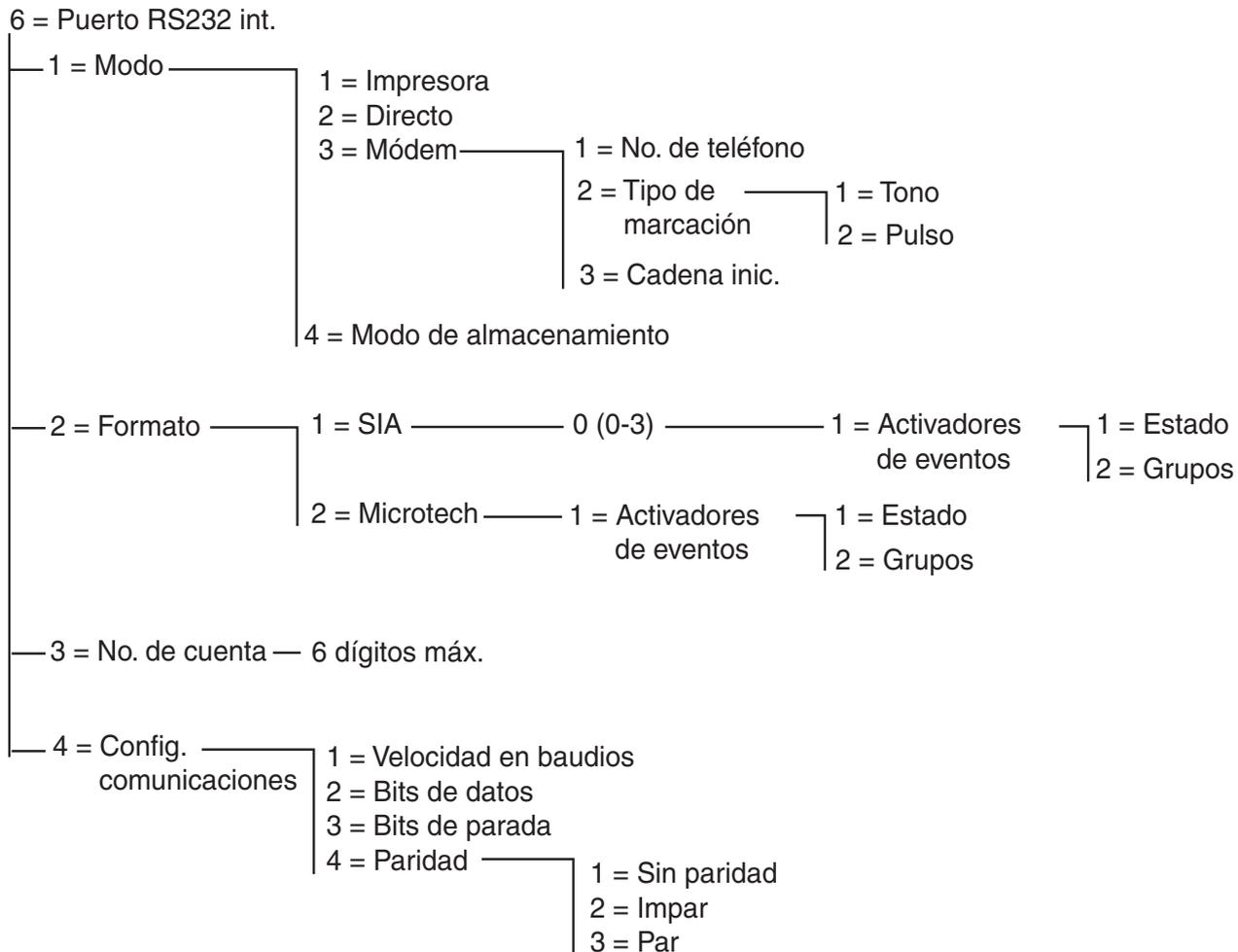
**11 Fallo de comunicación**

Se controla mediante el número de intentos y sin tiempo.

**15 Módulo de respaldo**

Esta opción permite que otro módulo se convierta en el módulo de comunicación principal si se detecta un fallo de línea en el comunicador telefónico externo. Existen 6 opciones:

1 = Off; 2 = RS232 ext.; 3 = ISDN; 4 = Ethernet; 5 = Comunicador telefónico int.; 6 = RS232 int. 1.

**6 = Puerto RS232 int.****Figura 9. Estructura de programación RS232 interna**

Galaxy 3 series admite un puerto en serie RS232 integrado. Este puerto tiene las siguientes características:

- Es programable de forma independiente desde el panel.
- Su velocidad es configurable desde 300 a 56K bps (o velocidad práctica más elevada).
- Puede configurar la longitud de los datos, la paridad y los bits de parada.
- Está supervisado (opcional a través de la programación).

El puerto RS232 se puede configurar para admitir:

- Conexión a un ordenador.
- Conexión a un módem en serie.
- Conexión a módulos de comunicaciones de terceros.
- Conexión a impresoras conectadas en serie.
- Conexión a transmisores inalámbricos en serie.

## 1 Modo

La opción **Modo** permite seleccionar el método de conexión al ordenador:

### 1 = Impresora

Esta opción aparecerá seleccionada si Galaxy se comunica con una impresora conectada en serie.

### 2 = Directo

Este modo se selecciona si el panel Galaxy y el ordenador se han colocado cerca el uno del otro y pueden comunicarse a través de un cable RS232.

### 3 = Módem

Este modo se selecciona si el módulo RS232 está estableciendo una comunicación, a través de módem o línea telefónica, con un ordenador remoto.

#### 1 = No. de teléfono

El número de teléfono del ordenador remoto se debe introducir aquí.

#### 2 = Tipo de marcación

El tipo de intercambio de teléfono (**Pulso** o **Tono**) se deberá asignar aquí.

#### 3 = Cadena inic.

La cadena de inicialización es una cadena alfanumérica que se utiliza para inicializar el módem conectado al puerto RS232 interno.

### 4 = Modo de almacenamiento

Este modo permite que el panel emule el comportamiento de un módulo RS232 externo que se puede conectar a continuación a otro panel Galaxy para copiar datos de programación. Consulte el Apéndice E para obtener una descripción completa de esta función.

## 2 Formato

Esta opción permite seleccionar un formato de señalización de alarma. Existen dos formatos disponibles para el módulo RS232:

### 1 = SIA

Para obtener información detallada sobre la programación, consulte el menú de formato Telecom (**56.1.2**).

### 2 = Microtech

Para obtener información detallada sobre la programación, consulte el menú de formato Telecom (**56.1.3**).

**NOTA:** Los formatos Microtech y SIA para el módulo RS232 son idénticos en estructura y programación al menú Telecom.

### 3 No. de cuenta

Éste es el identificador de sitios. **Debe** introducirse un número de cuenta único con un máximo de seis dígitos. La tecla **B** permite borrar un número existente. Cada vez que se pulsa, se borra el último dígito mostrado.

### 4 Config. comunicaciones

La comunicación en serie entre el puerto R232 integrado y un ordenador remoto requiere los 4 elementos siguientes.

#### 1 = Velocidad en baudios

Número de bits emitidos por segundo (bps). Se puede establecer de la siguiente forma:

1=300; 2=600; 3=1200; 4=2400; 5=4800; 6=9600 (por defecto); 7=19200; 8=38400; 9=57600 .

#### 2 = Bits de datos

Se puede establecer de la siguiente forma:

1=5; 2=6; 3=7; 4=8 (por defecto)

#### 3 = Bits de parada

Se puede establecer de la siguiente forma:

1=1 (por defecto); 2=2.

#### 4 = Paridad

Se puede establecer con una de las tres opciones siguientes:

1 = Sin paridad (por defecto)

2 = Impar

3 = Par

## Opción 57 – Impr. sistema

La opción **Impr. sistema** permite que se impriman los detalles de programación del sistema. Existen 2 opciones para la salida de la impresora:

**1 = Módulo impresora**

**2 = RS232 1 int.**

Desde cualquier opción, se pueden seleccionar los detalles específicos de una o todas las opciones del menú en la siguiente tabla:

	Opción de menú	No. de menú
01	Datos del sistema	23
02	Códigos	42
03	Parámetros	51
04	Zonas	52
05	Salidas	53
06	Enlaces	54
07	Comunicación	56
08	RDSI	56.3
09	Grupos	63
10	Teclados	58
11	Horarios	65
12	Memoria de eventos	22
13	Todos (ítems 1 a 11)	

**Tabla 25. Opciones de impresión del sistema**

### Selección de una opción de impresión

La opción de impresión necesaria se selecciona introduciendo el número de opción 01 a 12 o utilizando las teclas **A** y **B** y pulsando **ent**. Al imprimir la opción **11 = MEMORIA DE EVENTOS**, el sistema solicita que se seleccionen los **Grupos**; la impresión sólo mostrará aquellos eventos registrados para los grupos seleccionados. La impresión se puede anular en cualquier momento pulsando la tecla **esc**.

**NOTA:** Se deberá conectar una impresora en serie en línea para la línea de comunicación 1 de Galaxy antes de que se seleccione la opción de impresión. Si la impresora está sin conexión o no está conectada, se mostrará el mensaje **No hay impresora / ESC para cancelar**. Pulse la tecla **ESC** y corrija el problema.

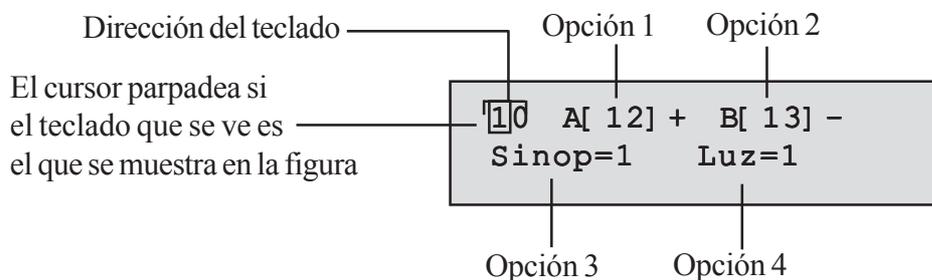
### Imprime horarios

Imprime **10 = Horarios** proporciona detalles de todos los horarios que se han asignado en la opción **65 = HORARIOS**; esto incluye el tiempo de autoarmado, el período de preaviso y los tiempos de bloqueo.

## Opción 58 – Teclado

Se pueden asignar a los teclados conectados al panel de control de Galaxy atributos individuales que permitan que cada teclado responda de una manera particular.

Al seleccionar la opción **Teclado**, se mostrarán los detalles del primer teclado conectado al sistema.



El teclado requerido se seleccionará introduciendo la dirección del teclado o utilizando las teclas **A** y **B** pulsando **ent**; el teclado mostrará **1=tecla A**. Pulse las teclas **A** y **B** para seleccionar la opción requerida y, a continuación, pulse la tecla **ent**.

**NOTA:** Cuando se muestra la dirección del teclado que se está utilizando actualmente, se encenderá y apagará intermitentemente un cuadrado en negro sobre el primer dígito de la dirección del teclado.

### 1 = Tecla A

#### Estado código

Esta opción asigna una función del menú a la tecla **A**. Al seleccionar la opción, el teclado muestra **1 = Estado código**, lo que determina el método de operación de la tecla **A**:

**0 = OFF [ ]** - A tecla inhabilitada

**1 = CON CÓDIGO [+]** - La tecla **A** requiere que el código se introduzca antes de la operación

**2 = SIN CÓDIGO [-]** — La tecla **A** es una operación de un solo toque: no se requiere código

Seleccione la opción **Estado código** requerida y pulse la tecla **ent**.

**NOTA:** El **Estado código** asignado a la tecla se muestra al seleccionar la dirección del teclado, por ejemplo **A[12]**— indica que la tecla **A** no requiere un código de usuario.

#### Opción de menú

Para asignar una de las opciones de menú a la tecla **A**, pulse la tecla **A** para pasar a **2 = Opción de menú** y, a continuación, pulse la tecla **ent**. El teclado muestra la opción de menú asignada actualmente.

10 Opción <A>  
12=Temporizado

Para asignar una nueva función de menú, introduzca la opción completa del menú numerada de 11 a 59 o pulse las teclas **A** y **B** hasta que se muestre la opción de menú requerida; pulse la tecla **ent** para aceptar la selección y volver al nivel del menú anterior.

## 2 = Tecla-B

La programación de la tecla **B** es idéntica a la de la tecla **A**.

## 3 = Tec. Sinóptico

Esta opción determina si el timbre del teclado imita la función de la salida del teclado programado (consulte la opción **53 = Programar salidas**). La función predeterminada de la salida del teclado es **Aviso de entrada/salida** y el valor predeterminado **Sinop** se establece de forma predeterminada en **On**, por lo tanto el timbre del teclado opera como un **Aviso de entrada/salida** por defecto.

Para inhabilitar el timbre del teclado para que no pueda imitar esta acción de salida, seleccione **0 = Off**.

## 4 = Iluminación

Esta opción determina cuándo se activa y desactiva la iluminación del teclado.

- 0** = siempre desactivada,
- 1** = siempre activada (por defecto),
- 2** = activada cuando el sistema se desarma;  
desactivada cuando el sistema se arma;  
se enciende cuando se pulsan las teclas,
- 3** = activada durante el armado y desarmado;  
se enciende cuando se pulsan las teclas;  
se apaga después del tiempo de espera del teclado y cuando se sale del menú,
- 4** = se enciende cuando se pulsan las teclas;  
se apaga transcurrido el tiempo de espera del teclado y cuando se sale del menú.

## 5 = Teclado sin sonido

Esta opción desactiva el pitido que normalmente acompaña a una pulsación de tecla válida. Esta función mejora la seguridad y reduce el riesgo de manipulación del teclado cuando se encuentra en un lugar público.

Cuando la opción **Sin sonido** se arma en **1 = On**, cada vez que se muestre la pantalla del teclado, las pulsaciones de tecla permanecerán en silencio, no se mostrarán \* cuando se pulse cada tecla y la iluminación del teclado permanecerá desactivada. Tan pronto como se introduzca un código válido, el teclado volverá al funcionamiento normal, las teclas estarán acompañadas por pitidos y se encenderá la iluminación. La opción **Sin sonido** se establece de forma por defecto en inhabilitada (**0 = Off**).

## Inhabilitación del teclado

Un teclado se puede inhabilitar programando la dirección del teclado como un destino de enlace (consulte la opción de menú **54 - Enlaces**). Cuando se active el origen del enlace, el teclado no responderá a ninguna pulsación de tecla; sin embargo, la pantalla LCD, el timbre del teclado y cualquier dispositivo de salida del mismo funcionarán con normalidad.

## 6 = Mostrar Estados

Esta opción permite al teclado mostrar el estado de armado de los grupos. Cuando está activada, si se pulsán las teclas \* y # de forma simultánea cuando se muestre la etiqueta normal, se indicará el estado de armado del grupo.

**F** = Fallo

**L** = Listo

**S** = Armado

**P** = Armado parcial

**L** = Bloqueado

- = Grupo no asignado al teclado

ESTADO	1	2	3	4	5	6	7	8
Grupos	R	R	S	R	L	P	P	F

— Bloque de grupos

**NOTA: Mostrar Estados** indica las condiciones de armado de los grupos cuando el sistema se arma (teclado en blanco) o se desarma (etiqueta normal). **Mostrar Estados** no funcionará mientras se acceda al modo Ingeniero.

Al volver al pulsar las teclas \* y #, se activará la pantalla para ver el estado de los grupos de forma individual. Para moverse de un grupo a otro, pulse las teclas \* y **A** o \* y **B** simultáneamente.

Si pulsa las teclas \* y # de nuevo, el teclado volverá a mostrar el mensaje de banda.

## Galaxy 520

Galaxy 520 tiene 32 grupos que se muestran en el teclado en bloques de ocho grupos, subdivididos en A, B, C y D. Pulse las teclas **A** o **B** para que se muestre cada bloque de grupo.

## 7 = Grupos de teclado

Cada teclado se puede asignar a grupos seleccionados. De esta manera, el teclado sólo responderá a los códigos de usuario que tengan un grupo en común y sólo mostrará la información de la alarma en los grupos asignados.

Al introducir un código de usuario asignado a todos los grupos, será posible acceder a todos los grupos del usuario en un teclado con un único grupo asignado. El usuario no estará limitado por los grupos que se hayan asignado al teclado siempre que haya un grupo en común para ambos. Esto significa que un teclado que sólo se haya asignado a un grupo 1, por ejemplo, se puede utilizar para armar los grupos 1, 2, 3 y 4 mediante un código con todos esos grupos asignados.

## Restricción de grupos al teclado

Para restringir el acceso solamente a los grupos que son comunes al usuario y al teclado, pulse la tecla \* al asignar grupos al teclado. De este modo, cuando un usuario con acceso a los grupos 1, 2 y 3 arme el sistema en un teclado asignado a los grupos 2, 3 y 4, sólo se armarán los grupos comunes (grupos 2 y 3).

## Asignación de grupos al teclado

Al seleccionar la opción **Grupos de teclado**, se mostrarán los grupos asignados actualmente al teclado (el valor por defecto es el de todos los grupos asignados). Al pulsar el número del grupo, se activará el grupo asignado al teclado.

## Galaxy 520

Galaxy 520 tiene 32 grupos que se muestran en el teclado en bloques de ochos grupos, subdivididos en A, B, C y D. Utilice la tecla **A** o **B** para desplazarse por los bloques de grupos; pulse las teclas **1 – 8** para asignar los grupos relevantes a cada bloque del usuario.

Tras asignar al usuario los grupos necesarios, pulse la tecla **ent** para aceptar la programación y volver al nivel de menú anterior.

**NOTA:** Consulte también el menú 53 para controlar el funcionamiento del timbre en cada teclado. Esto es independiente del parámetro de grupo del teclado.

## Opción 59 – Menú rápido

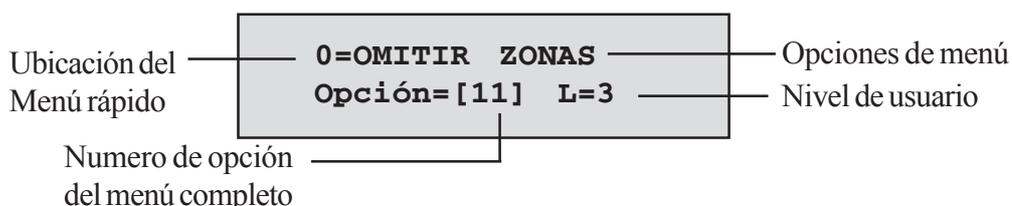
El menú rápido de Galaxy se compone de hasta 10 opciones de menú a las que se accede a través de todos los códigos de usuario de tipo 2.3 (y superiores) que no tengan un símbolo \* asignado a su tipo de código. Esta opción permite que el menú rápido se vuelva a programar en cualquier selección de las opciones de menú. El **Menú rápido** viene con una configuración de fábrica, tal y como se indica en la siguiente tabla:

	Opción de menú		Tipo usuario
0	Omitir zonas	11	2.3
1	Forzado	14	2.3
2	Aviso	15	2.3
3	Mostrar zonas	21	2.4
4	Mostrar memoria	22	2.4
5	Imprimir	24	2.4
6	Test and.	31	2.5
7	Hora/Fecha	41	2.6
8	Códigos	42	2.6
9	Verano	43	2.6

Tabla 26. Opciones del Menú rápido

### Modificación del Menú rápido

Al seleccionar la opción **Menú rápido**, se mostrarán los detalles de la primera opción asignada al menú rápido; lo que incluye la ubicación del menú, la opción de menú asignada, el número de opción de menú completo y el tipo de usuario actual asignado a la opción.



Seleccione el número de menú rápido que se va a modificar introduciendo el número de opción 0 a 9 o utilizando las teclas **A** y **B** y, a continuación, pulse **ent**. La pantalla indica la ubicación del menú rápido y el número de opción de menú completo asignado actualmente.

Para modificar el menú rápido, introduzca el número de opción de menú completo 11 a 59 o pulse las teclas **A** y **B** hasta que se muestre la opción de menú requerida; pulse la tecla **ent** para aceptar la selección y volver al tipo de menú anterior. Para eliminar una opción del menú rápido, pulse la tecla \* en lugar de un número de opción de menú; se mostrará \*\*=NO USADO.

El sistema organizará el menú rápido por el acceso de tipo de usuario requerido más bajo; por lo tanto, si se asigna al número de menú rápido **0** una opción de menú con un tipo de acceso superior a las opciones **2**, **3** y **4**, el menú se reorganizará y la pantalla indicará que la opción es ahora el número **4**.

**NOTA:** Se deniega la asignación de opciones de menú rápido duplicadas. Se mostrará el mensaje **DUPLICAR ENTRADA** y el sistema solicitará que se asigne una nueva opción.

## Sección 9: Ingeniero 2

### Opción 61 – Diagnósticos

Esta opción permite realizar varios tests de diagnóstico que se ejecutarán en el sistema, lo que ofrecerá información valiosa sobre el estado operativo de Galaxy y los módulos conectados.

La opción de diagnóstico de Galaxy realiza un número de comprobaciones, entre las que se incluyen: la integridad de la comunicación entre los módulos y el panel Galaxy en el sistema.

- mediciones de tensión
- mediciones actuales
- mediciones de resistencia
- comprobaciones de la versión del módulo
- comprobaciones de la memoria del panel
- comprobaciones del fusible

Esta opción se divide en dos secciones: **Reciente** e **Histórico**.

**Reciente** proporciona información de diagnóstico en tiempo real para el sistema Galaxy.

**Histórico** permite generar y guardar una instantánea del estado de diagnóstico del sistema Galaxy.

#### 1 Reciente

Las opciones de **diagnóstico** son:

1. **TEST MEMORIA** - Esta opción activa la comprobación de la memoria del panel.
2. **COM. TECLADOS**- nivel de comunicación entre los teclados y el panel Galaxy.
3. **COMUNIC. RIO** - tensión y versión de cada RIO así como el nivel de comunicación entre el panel Galaxy y el RIO.
4. **COM. FUENTES** - tensión en cada unidad de alimentación de Galaxy 3 series y nivel de comunicación entre el panel Galaxy y las fuentes de alimentación. Es idéntico al diagnóstico **COMUNIC. RIO** con la excepción de que también indica la salida actual desde la fuente de alimentación, el estado del fusible y el estado de la batería.

Un número mostrado a la derecha del actual indicará un fusible fundido:

2 = Fusible de la batería (F1)

3 = Fusible auxiliar 1 de +12 V (F3)

4 = Fusible auxiliar 2 de +12 V (F4)

5 = No usado

6 = Fusible de la sirena integrada (F2)

Una indicación \* significa una batería baja o que que no la hay.

**95% \*2 13.6V 1.9A.**

Si se pulsa la tecla #, se mostrarán 7 pantallas diferentes en el siguiente orden:

1. Se mostrará el estado del sistema en voltios y la intensidad que circula.
2. Se mostrará el tiempo de reserva y el tiempo de carga de la batería. El tiempo de reserva es el tiempo estimado durante el cual la batería puede alimentar al panel o a la fuente de alimentación inteligente si falla la alimentación de c.a. Se basa en la intensidad real circula y en la capacidad de la batería (parámetro 51.36). Se muestra un signo de exclamación después del **tiempo de espera** si la batería no puede alimentar el panel o las fuente de alimentación inteligente durante el tiempo especificado en el parámetro **51.37 = Tiem. Reserva**.

Tiempo de reserva	8h
Tiempo de carga	4h

3. Se mostrará el estado de la batería y la alimentación de c.a. Asimismo, si está disponible, se mostrará la tensión más baja durante el último test de carga de la batería.
4. De este modo, se presentará la tensión de carga de la batería y la información actual. El panel y Galaxy 3 con fuente de alimentación también mostrarán el estado de la carga actual después de **Batería**. El estado podrá ser **En carga** o **Cargado**.
5. Se mostrará el test de carga de la batería. Sólo está disponible para la fuente de alimentación integrada. Si se pulsa la tecla **ent**, se volverá a iniciar un test de carga de la batería del sistema. Este test sólo está disponible para los RIO 100 y 101.
6. Se mostrará la corriente que se toma y los voltios de la salida AUX1. Sólo disponible para los paneles de la serie Galaxy 3 y la fuente de alimentación integrada
7. Se mostrará la corriente que se toma y los voltios de la salida AUX2. Sólo disponible para los paneles de la serie Galaxy 3 y la fuente de alimentación integrada.

**NOTA:** La lectura actual para la fuente de alimentación auxiliar es la corriente total de de las salidas AUX1 y AUX2. La pantalla actual del teclado para las salidas AUX1 o AUX2 es la lectura combinada de ambos.

5. **COMUNIC. MAX:** el nivel de comunicación entre el panel Galaxy y los lectores MAX, MicroMAX o MAX<sup>3</sup>.
6. **MÓDULOS COM.:** el nivel de comunicación entre el panel Galaxy y las **Telecoms int.** y el **RS232 int.**
7. **ZONAS:** el estado que se puede ver de cada zona.

## 2 Histórico

Esta opción permite realizar una base de diagnóstico completa en todo el sistema de Galaxy, incluidas las fuentes de alimentación y los periféricos. Existen 5 opciones seleccionables:

### 1 = Mostrar

Esta opción permite ver cualquier dato de base almacenado de la opción **61.2.3 = Registro**.

1. **TEST MEMORIA:** el **último**.
2. **COMUNIC. TECLADO:** valor de instantánea del último test.
3. **COMUNIC. RIO:** valor de instantánea del último test.
4. **COM. FUENTES:** valor de instantánea del último test.
5. **COMUNIC. MAX:** valor de instantánea del último test.
6. **MÓDULOS COM.:** valor de instantánea del último test.
7. **ZONAS:** valor de instantánea del último test. La tecla \* permite imprimir resultados.

**2 = Cronología**

Esta opción muestra la hora y la fecha en la que se efectuó la última comprobación para cada una de las áreas listadas en la siguiente tabla:

ÁREA	DATOS RECOPIADOS
1 = Cap. batería	Capacidad de la batería en amperios por hora
2 = Batería RF	Estado de la batería de todos los dispositivos de RF. Muestra BAJA cuando ya no es adecuada.
3 = Voltios de fuentes	El nivel de voltaje de todas las fuentes de alimentación inteligentes del sistema, incluidas las fuentes de alimentación en tarjeta
4 = Voltios RIO	El nivel de voltaje de todas las fuentes de alimentación inteligentes del sistema, incluidas las RIO en tarjeta
5 = Ohmios zonas	La resistencia actual en todas las zonas del sistema. Para las zonas de RF: intensidad de la señal y tiempo desde la supervisión
6 = Comunicación	Tipo de dispositivo, dirección y el nivel de % junto con todos los periféricos del sistema
7 = Memoria del panel	Verificación de la memoria del panel
8 = Amperios totales	La corriente para todas las fuentes de alimentación inteligentes del sistema, incluidas las fuentes de alimentación en tarjeta. Esto incluye la corriente auxiliar y la corriente de batería
9 = Voltios de batería	Nivel de voltaje de la batería conectada al panel de control

**Tabla 27. Cronología histórica**

**3 = Registro**

Esta opción inicia una comprobación de línea de base de las áreas 1 a 7 de la tabla anterior. La pantalla solicita al usuario que pulse la tecla \* para continuar con la comprobación de diagnóstico.

**4 = Comprobaciones**

Esta opción permite incluir o excluir cada una de las áreas 1 a 9 del registro de línea de base. Todas las áreas se incluyen de forma predeterminada.

**5 = Imprimir**

Esta opción permite imprimir los datos de línea de base almacenados utilizando el módulo de la impresora o el puerto RS232 integrado.

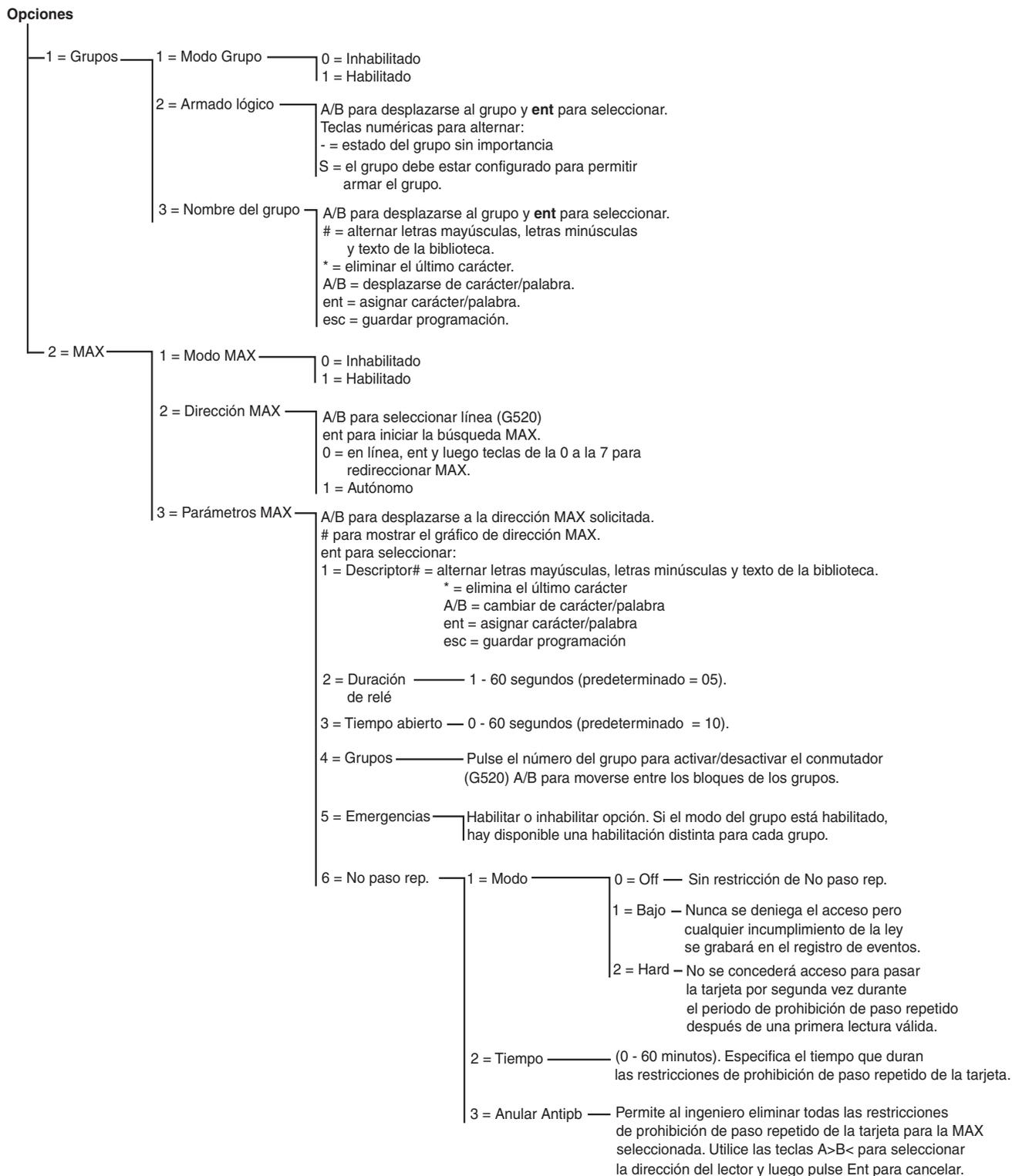
## Opción 62 – Test total

La opción **Test total** permite seleccionar y probar dos zonas bajo condiciones de armado total. La activación de la zona seleccionada provocará una condición de alarma total, incluida la señalización remota. De forma constante, las zonas activas (**Seguridad, 24 horas, Atraco y Fuego**) permanecen activas en el **Test total**; una activación generará la alarma local o total adecuada dependiendo de la zona.

Al seleccionar la opción **Test total**, se mostrará la dirección y función de la primera zona del sistema. Pulse las teclas **A** o **B** o introduzca la dirección de la zona para ir a la zona requerida. Pulse la tecla **ent**. A continuación, se proporcionará una opción para seleccionar una segunda zona de confirmación. Si pulsa la tecla **A** (SÍ), seleccione una segunda zona requerida pulsando la tecla **ent**. Si pulsa la tecla **B** (NO), el sistema comenzará el procedimiento completo de armado. La activación de la zona provocará una condición de alarma. Para finalizar el test completo, desarme el sistema.

## Opción 63 – Opciones

La función **Opciones** permite dividir Galaxy en subsistemas de grupos e integrar los lectores de control de acceso de proximidad MAX en el sistema.



**Figura 10. Opciones**

## 1=Grupos

Al seleccionar **Opciones**, el teclado mostrará **1 = Grupos**; pulse la tecla **ent** para seleccionar esta función.

### 1 = Modo Grupo

Esta opción se utiliza para activar la función **Grupos** (el valor por defecto es **0 = Inhabilitado**). Una vez habilitado, las opciones del sistema elegibles para la programación de grupos se facilitan en el menú, de lo contrario no aparecerán.

### Habilitación de grupos

Al seleccionar **1 = Habilitado**, pulse la tecla **ent** para aceptar la programación y volver al tipo de menú anterior.

**NOTA:** Deberá volver a la pantalla Modo ingeniero para que se activen completamente los grupos.

### Inhabilitación de grupos

La función **Grupo inhabilitado** opera de la forma siguiente:

Si está seleccionada, en la opción de menú 63.1.1 se proporcionan dos opciones:-

1. Rest. grupos
2. Inhabilitado.

Si está seleccionada la opción 1 - Rest. grupos, se le solicitará al ingeniero que confirme la selección. Si se confirma, pulsando la tecla enter, toda la programación de grupos para las funciones del panel se restablecerán a A1. Al salir del modo Ingeniero, se muestra un mensaje de advertencia (**¡ATEN! GRUPOS OFF, IMPACTO SIS. OP.**) que alertará al ingeniero de que se han restablecido los grupos y habrá un impacto en el funcionamiento de todas las funciones no programadas como grupo A1. Este mensaje de advertencia se mostrará hasta que el ingeniero pulse la tecla ESC, reconociendo de este modo la advertencia.

**NOTA:** Cuando se vuelva a habilitar la programación de grupos, se restaurará toda la programación de grupos anterior.

Si se selecciona la opción 2 - Inhabilitado, se le solicitará al ingeniero que confirme la selección. Si se confirma, pulsando la tecla Ent, se inhabilitará la programación de todos los grupos, menos la del A1 (zonas, salidas, enlaces, usuarios). Al salir del modo Ingeniero, se muestra un mensaje de advertencia (**¡ATEN! GRUPOS OFF, IMPACTO SIS. OP.**) alertando al ingeniero de que se han inhabilitado los grupos y de que esto repercutirá en el funcionamiento de todas las áreas no programadas como grupo A1. Este mensaje de advertencia se mostrará hasta que el ingeniero pulse la tecla ESC, reconociendo de este modo la advertencia.

**NOTA:** Si esta opción está seleccionada, cuando se vuelva a habilitar el modo Grupo, se restaurará toda la programación de grupos anterior. Sin embargo, mientras que el modo Grupo esté inhabilitado, una zona no programada para el grupo A1 no funcionará con normalidad en el sistema. Es sumamente recomendable que, cuando sea posible, se restablezcan siempre los grupos a A1 al inhabilitar grupos.

## 2 = Armado lógico

La opción **Armado lógico** limita el armado de un grupo al determinar qué otros grupos se deben armar antes de que se pueda armar éste. Por ejemplo, se podría prohibir que el grupo 1 se arme a menos que ya se hayan armado los grupos 3 y 7. La opción **Armado lógico** se define de forma individual para cada grupo.

### Programación de armado lógico

Al seleccionar la opción **Armado lógico**, se mostrará el grupo 1. Utilice las teclas **A** o **B** para desplazarse hasta el grupo correspondiente o pulse el número de grupo para seleccionarlo directamente. Para acceder al grupo, pulse la tecla **ent**. Al seleccionar el grupo, se mostrarán los detalles de Armado lógico actuales:

- **A** debajo de un grupo significa que se debe armar para permitir el armado del grupo seleccionado
- un guión (–) debajo del grupo indica que el estado de armado de este grupo no es necesario.

Alterne el estado entre **A** y – pulsando la tecla numérica. Una vez que se haya definido la estructura lógica del armado requerida, pulse la tecla **ent** para aceptar la programación y volver al tipo de menú anterior.

### Galaxy 520

Galaxy 520 cuenta con 32 grupos; que se muestran en el teclado en bloques de ocho grupos, subdivididos en A, B, C y D:

Bloq. grupo	Grupos físicos
A1-8	1-8
B1-8	9-16
C1-8	17-24
D1-8	25-32

**Tabla 28. Grupos**

Utilice la tecla **A** o **B** para desplazarse por los bloques de grupos; pulse las teclas 1 – 8 para activar la opción **Armado lógico** para los grupos correspondientes de cada bloque.

### Funcionamiento de armado lógico

Si se ha asignado a un grupo la opción **Armado lógico**, el estado de armado de los grupos deberá satisfacer las condiciones definidas en la opción para permitir el armado del grupo. Si no se cumplen las condiciones de **Armado lógico**, no se podrá armar el grupo. Si se arman varios grupos a la vez, salvo un grupo debido a la opción programada **Armado lógico**, se armará el resto de grupos. El grupo restringido no lo hará. No se mostrará ningún aviso o indicación.

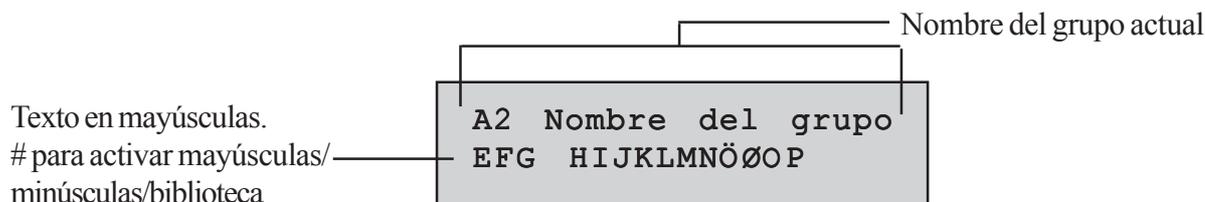
Si al activar esta opción programada **Armado lógico** no puede armarse ninguno de los grupos seleccionados, aparecerá un mensaje de advertencia en el teclado.

```
2 Grupos no armados
[ < ] [ > ] para ver
```

Este mensaje no aparecerá si se arma como mínimo un grupo.

### 3 = Nombre del grupo

Esta opción se utiliza para asignar un nombre de hasta 12 caracteres a cada uno de los grupos. Este nombre se ha creado a partir de los caracteres o las opciones de la biblioteca. Al seleccionar la opción **Nombre de grupo**, se mostrará el nombre asignado actualmente al grupo 1. Todos los nombres de grupo se establecen de forma predeterminada en **Grupo X** (donde **X** es el número de grupo). Utilice las teclas **A** o **B** para desplazarse hasta el grupo correspondiente o pulse el número de grupo para seleccionarlo directamente. Para acceder al grupo, pulse la tecla **ent**. Al seleccionar el grupo, se mostrarán los siguientes detalles:



El nombre asignado actualmente se mostrará en la primera línea (un guión de subrayado indicará dónde se insertará el siguiente carácter) y se mostrará una selección del alfabeto en la última línea (el cursor parpadeará en la letra **L**).

Pulse la tecla **\*** para borrar los caracteres que ya se han asignado al nombre.

Las teclas **A** o **B** pueden utilizarse para mover el alfabeto hacia la izquierda o derecha hasta que el carácter deseado se coloque debajo del cursor que parpadea. Una vez encontrado el carácter en cuestión, pulse la tecla **ent** para copiarlo en la línea superior del descriptor. Repita este procedimiento para ensamblar el Nombre del grupo correspondiente.

#### Mayúsculas y minúsculas en el texto y biblioteca

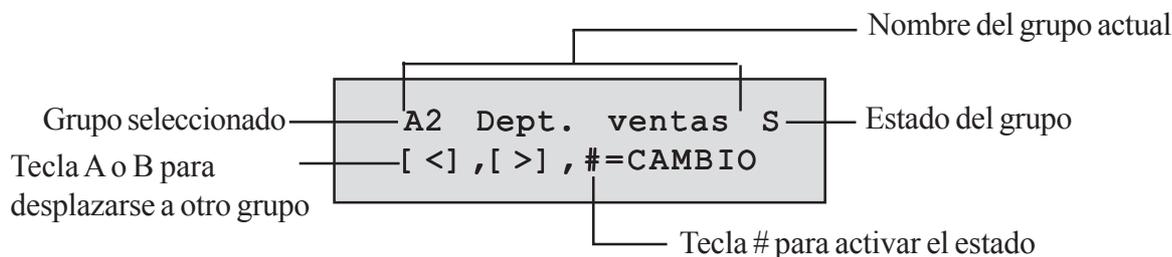
Al introducir la opción **Nombre del grupo**, se mostrarán todos los caracteres alfanuméricos en mayúsculas. Si pulsa la tecla **#**, los caracteres cambiarán a minúsculas.

Si pulsa la misma tecla cuando se muestran caracteres alfanuméricos en minúsculas, pasará a las palabras de la biblioteca. Utilice las teclas **A** o **B** para ver las palabras o el número de referencia para seleccionarlas directamente. Consulte el **Apéndice A - Biblioteca**. Cuando aparezca la palabra en cuestión, pulse la tecla **ent** para copiarla en el nombre.

**NOTA:** Las palabras de la biblioteca constan de 12 caracteres como máximo y sólo admiten mayúsculas.

### Presentación del nombre de grupo

Al ver los grupos asignados a una opción, por ejemplo el código de usuario o salidas, si se pulsán de forma simultánea las teclas # y \*, se mostrarán los grupos por separado. El teclado muestra el número de grupo, el nombre y el estado de la opción concreta que se está mostrando. Pulse la tecla # para cambiar el estado del grupo. Para desplazarse a otro grupo, pulse las teclas **A** o **B** o introduzca el número de grupo directamente.



### Notas sobre grupos

1. Todas las zonas se establecen por defecto en el grupo 1.
2. Todos los teclados, códigos de usuario y salidas se establecen por defecto a todos los grupos del sistema asignados.
3. Elimine los grupos no utilizados de los códigos de usuario; de lo contrario, estos grupos se armarán y desarmarán incluso si no se han programado.
4. Las opciones **Final**, **Llave** y **Salida** se pueden programar para que funcionen con otros grupos durante los procedimientos de armado y desarmado (consulte la opción **52 = PROGRAMAR ZONAS**).
5. Se pueden asignar salidas a cualquier selección de grupos. La activación de las salidas se podrá realizar dependiendo del estado de armado o desarmado de los grupos asignados (consulte la opción **53 = PROGRAMAR SALIDAS**).
6. Una vez programados, las zonas, códigos, teclados y salidas de los distintos grupos permanecerán programados si se ha inhabilitado la función **Modo Grupo**. Sólo permanecerá activo el Grupo 1.
7. Los paneles de control de Galaxy disponen de software multiusuario que permiten que varios usuarios operen el sistema de forma simultánea.

## 2=MAX

Esta opción se utiliza para programar lectores de control de acceso MAX, MicroMAX y MAX<sup>3</sup> de Galaxy. Los lectores MAX, MicroMAX y MAX<sup>3</sup> se pueden integrar por completo en el sistema para comunicarse en las líneas AB y utilizar en su totalidad las instalaciones del panel de control de Galaxy. Si los lectores MAX, MicroMAX y MAX<sup>3</sup> se programan como módulo autónomo, estarán completamente separados de Galaxy; el panel no controlará el módulo programado ni compartirá ninguna de las instalaciones u opciones con él.

### Programación de los lectores MAX, MicroMAX y MAX<sup>3</sup>

Al seleccionar la opción MAX, se mostrará **1 = Modo MAX**; pulse la tecla **ent** para seleccionar esta función.

#### 1 = Modo MAX

Esta opción se utiliza para habilitar las funciones MAX y permitir la programación de los módulos MAX (el valor por defecto es **0 = Inhabilitado**). Si está habilitada, las opciones que se pueden utilizar para la programación del MAX estarán disponibles en el menú; de lo contrario, se mostrarán como **Opción no disponible**.

**NOTA:** Si el **Modo MAX** aparece inhabilitado tras la programación de los lectores MAX, MicroMAX y MAX<sup>3</sup>, estos permanecerán operativos. Sin embargo, no será posible seguir programando, incluida la asignación de las siguientes tarjetas y llaveros de los lectores MAX, MicroMAX y MAX<sup>3</sup>, hasta que no se habilite el modo.

### 2 = Dirección MAX

La dirección y el estado autónomo o en línea de los módulos MAX se asignan y modifican utilizando esta opción. Al seleccionar la **dirección MAX**, Galaxy buscará el MAX con la dirección más elevada. Galaxy 144 solicita la línea AB (1-2) y Galaxy 520 hará lo mismo con la línea AB (1-4) que se va a buscar. Seleccione la línea y pulse la tecla **ent**. Al ubicar el MAX, el teclado solicitará el **TIPO** del MAX que se va a asignar:

**0 = En línea** El MAX se integrará por completo con el sistema Galaxy y se comunicará a través de la línea AB, compartiendo las instalaciones y los recursos del sistema

**1 = Autónomo** MAX funciona como una unidad totalmente independiente. Galaxy no controla las alarmas, tampers ni los posibles fallos en el suministro de alimentación de la unidad MAX.

MAX puede redireccionarse. El teclado muestra la dirección actual del MAX y el rango de direcciones válidas. Todos los módulos MAX se establecen por defecto para dirigirse a 7. Se recomienda que cuando se añadan módulos MAX, el primero se dirija a 0, el segundo a 1, y así sucesivamente.

Introduzca la nueva dirección del MAX y pulse la tecla ent. Galaxy programará de nuevo la dirección del MAX. El teclado indica la dirección anterior y la nueva, así como el estado de la nueva programación.

Una vez haya finalizado la nueva programación, el MAX emitirá un pitido y la pantalla volverá a 2 = Dirección MAX.



### 3 = Parámetros MAX

Esta opción define las funciones operativas individuales de cada módulo MAX/MicroMAX. Al seleccionar esta opción, se mostrará la dirección del primer MAX/MicroMAX en el sistema junto con el descriptor asignado actualmente al mismo. Mientras se muestre la dirección MAX/MicroMAX en el teclado, se indicará la estructura de la dirección en el módulo MAX/MicroMAX mediante los indicadores LED encendidos. Si se pulsa la tecla #, se mostrará un gráfico en el teclado que corresponda a la estructura del indicador LED en el módulo MAX/MicroMAX.

La siguiente figura muestra la pantalla gráfica tanto para el MAX como para el MicroMAX establecidos en 26.

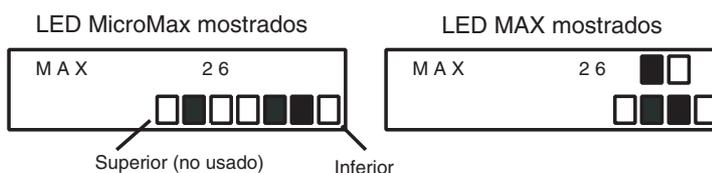


Figura 11. Estado del LED

Los números de línea aparecen representados en la primera fila en el MAX y los bloques 2 y 3 de la parte superior en MicroMAX. Los números de dirección están representados por la última fila de los bloques en el MAX y los cuatro últimos bloques en MicroMAX. El indicador LED de arriba de MicroMAX aparece siempre desactivado en este modo.

En la **figura** siguiente se muestran las combinaciones:

Nº Línea	Dirección Módulo
1 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	0 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
2 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	1 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
3 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	2 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
4 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	3 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	4 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	5 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	6 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	7 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

Figura 12. Nº de línea/Dirección del módulo

Seleccione la dirección MAX/MicroMAX correspondiente utilizando las teclas **A** y **B** o introduciendo directamente la dirección MAX/MicroMAX y pulsando la tecla **ent**. Se mostrará el primer parámetro MAX, **1 = Descripción**. Utilice las teclas **A** o **B** para pasar al parámetro requerido y pulse la tecla **ent**.

### 1 = Descriptor

Esta opción permite asignar un nombre de 12 caracteres como máximo a cada uno de los módulos MAX. Este nombre se ha creado a partir de los caracteres o las opciones de la biblioteca. Al seleccionar el parámetro **Descriptor**, se mostrará el nombre asignado actualmente en la primera línea; un guión de subrayado indica dónde se colocará el siguiente carácter y se mostrará una selección del alfabeto en la última línea (el cursor parpadeará en la letra **L**).

Pulse la tecla **\*** para borrar los caracteres que ya se han asignado al nombre.

Las teclas **A** o **B** pueden utilizarse para mover el alfabeto hacia la izquierda o derecha hasta que el carácter deseado se coloque debajo del cursor que parpadea. Una vez encontrado el carácter en cuestión, pulse la tecla **ent** para copiarlo en la línea superior del descriptor. Repita este procedimiento para ensamblar el **Descriptor** requerido.

#### *Mayúsculas y minúsculas en el texto y biblioteca*

Al introducir el parámetro **Descriptor**, los caracteres alfanuméricos se presentarán en mayúsculas. Si pulsa la tecla **#**, los caracteres cambiarán a minúsculas.

Si pulsa la misma tecla cuando se muestran caracteres alfanuméricos en minúsculas, pasará a las palabras de la biblioteca. Utilice las teclas **A** o **B** para ver las palabras o el número de referencia para seleccionarlas directamente. Consulte el **Apéndice A - Biblioteca**. Cuando aparezca la palabra en cuestión, pulse la tecla **ent** para copiarla en el nombre.

Las palabras de la biblioteca constan de 12 caracteres como máximo y sólo admiten mayúsculas.

### 2 = Duración de relé

Período tras colocar la tarjeta de usuario en que se activa el relé del MAX, lo que permite desbloquear una puerta y abrirla sin disparar una alarma. El relé del MAX se desactivará tan pronto como se abra el contacto de la puerta o cuando tenga lugar el estado de **Tiempo abierto**.

Al introducir el parámetro **Duración de relé**, se mostrará el valor actual; de este modo, se asignará el tiempo necesario dentro del intervalo 01 – 60 segundos (el tiempo por defecto es 5 segundos). Pulse la tecla **ent** para guardar la programación y volver al nivel de menú anterior.

**NOTA:** Si pulsa la tecla **A**, aumentará el tiempo en incrementos de un segundo, mientras que si pulsa la tecla **B** disminuirá en intervalos de un segundo.

### 3 = Tiempo abierto

Período tras pasar la tarjeta de usuario en que la puerta puede permanecer abierta mientras se permite el acceso. Si la puerta permanece abierta durante más tiempo del período que se ha asignado a **Tiempo abierto**, se producirá una alarma.

**NOTA:** Si se programa la opción **Tiempo abierto** como 0 segundos, la puerta podrá permanecer abierta de forma indefinida sin que se active una alarma.

Al introducir el parámetro **Tiempo abierto**, se mostrará el valor actual: de este modo se asignará el tiempo necesario dentro del intervalo 00 – 60 segundos (el tiempo por defecto es 10 segundos). Pulse la tecla **ent** para guardar la programación y volver al nivel de menú anterior.

**NOTA:** Si pulsa la tecla **A**, aumentará el tiempo en incrementos de un segundo, mientras que si pulsa la tecla **B** disminuirá en intervalos de un segundo.

### 4 = Grupos

#### 1=Grupo MAX

Al seleccionar la opción **Grupo MAX**, se mostrará el grupo asignado actualmente al MAX. Si pulsa el número de grupo, se cambiará el grupo asignado al MAX.

### Galaxy 520

Los grupos Galaxy 520 tiene 32 grupos que se muestran en el MAX en bloques de 8 grupos, subdivididos en A, B, C y D. Utilice la tecla **A** o **B** para desplazarse por los bloques de grupos; pulse las teclas **1 – 8** para asignar los grupos relevantes a cada bloque del MAX.

Tras asignar al usuario los grupos necesarios, pulse la tecla **ent** para aceptar la programación y volver al nivel de menú anterior.

#### **Presentación del nombre de grupo**

Al ver los grupos asignados al MAX, si se pulsan de forma simultánea las teclas **#** y **\***, se mostrarán los grupos por separado. El teclado muestra el número, el nombre y el estado asignado de cada grupo en el MAX determinado que se está mostrando. Pulse la tecla **#** para cambiar el estado del grupo. Para desplazarse a otro grupo, pulse las teclas **A** o **B** o introduzca el número de grupo directamente.

#### 2=Restricción de grupo

Cada módulo MAX se puede asignar a los grupos seleccionados utilizando la opción Restricción de grupo. Esta restricción de grupo afecta al funcionamiento de los lectores MAX y MicroMAX para las funciones de acceso y presentación de la tarjeta frente al lector. Sólo se puede utilizar una tarjeta en un lector si tienen grupos comunes. Por defecto, cada lector se asigna a todos los grupos del sistema. Los grupos se pueden eliminar según sea necesario para restringir la operación del lector MAX.

**NOTA:** A cada tarjeta MAX se puede asignar un único menú (consulte la opción **42 = CÓDIGOS**). Si se activa esta función a una tarjeta asignada a todos los grupos, en un lector MAX que sólo se asigna a un único grupo, tendrá como resultado que la función opere en todos los grupos de la tarjeta. La función MAX no está limitada a los grupos asignados al lector MAX, sino que se restringe a los grupos asignados a la tarjeta, siempre que haya un grupo en común a ambos. Esto significa que un MAX que sólo se haya asignado a un grupo 1, por ejemplo, se podrá utilizar para activar la función MAX en los grupos 1, 2, 3 y 4 mediante una tarjeta con todos esos grupos asignados. Los grupos se asignan a la tarjeta MAX mediante la opción **42 = CÓDIGOS**.

En modo de acceso, se concederá el acceso si hay grupos en común entre la tarjeta y el lector MAX y se desarmen todos los grupos asignados a la tarjeta. Para la función de presentación de la tarjeta frente al lector, los grupos afectados por la función serán todos los grupos asignados a la tarjeta, siempre que haya al menos un grupo en común entre la tarjeta y el MAX.

### **Restricción de grupos en común**

Las restricciones de grupos se pueden reforzar aún más si se pulsa la tecla \* al asignar grupos en Restricción de grupos. De este modo, sólo se limita la operación descrita en el párrafo anterior a los grupos comunes al MAX y la tarjeta.

Consulte las dos tablas siguientes para obtener ejemplos de cómo responden los lectores ante situaciones diferentes con la opción Restricción de grupos en común activada y desactivada. La función de presentación de la tarjeta frente al lector utilizada en el ejemplo es “Temporizado”.

Restricción de grupo en MAX	Sin * asignado	* asignado
Escenario	Acceso concedido	Acceso concedido
No hay grupos comunes entre MAX y la Tarjeta	No	No
Todos los grupos se desarmen	Sí	Sí
Uno o más grupos comunes se arman	No	No
Todos los grupos comunes se desarmen y un grupo adicional se arma en el armado con tarjeta	No	Sí
Todos los grupos comunes se desarmen y un grupo adicional se arma en el armado con MAX. No hay otros grupos en la tarjeta.	Sí	Sí

**Tabla 29. Accesos de puertas**

Situación en el momento de presentar la tarjeta	Acción al aproximar la tarjeta al lector	
	Sin *	* en restricción de grupo
Todos los grupos están desarmados	Todos los grupos en la tarjeta se arman	Todos los grupos comunes comienzan a armarse
Todos los grupos están armados	Todos los grupos de la tarjeta se desarmen	Todos los grupos comunes se desarmen
Los grupos comunes están desarmados y uno o más grupos de la tarjeta, armados	Los grupos de la tarjeta se desarmen	Los grupos comunes se arman
Uno o más grupos comunes están armados; otros grupos, desarmados	Todos los grupos de la tarjeta se desarmen	Todos los grupos comunes se desarmen

**Tabla 30. Configuración de la función de presentación de la tarjeta frente al lector para el armado**

### **Asignación de grupos a la restricción de grupos**

Al seleccionar la opción **Grupos**, se mostrarán los grupos asignados actualmente al MAX. Si pulsa el número de grupo, se cambiará el grupo asignado al MAX.

Galaxy 520 tiene 32 grupos que se muestran en el MAX en bloques de ocho grupos, subdivididos en A, B, C y D. Utilice la tecla **A** o **B** para desplazarse por los bloques de grupos; pulse las teclas **1 – 8** para asignar los grupos relevantes a cada bloque del MAX.

Tras asignar al usuario los grupos necesarios, pulse la tecla **ent** para aceptar la programación y volver al nivel de menú anterior.

## 5 = Emergencias

Esta opción permite que se configure cada unidad MAX/MicroMAX/MAX<sup>3</sup> individual para poder responder a las zonas de fuego en un determinado conjunto de grupos. Cuando se abra una zona de fuego en uno de los grupos asignados al MAX/MicroMAX/MAX<sup>3</sup>, el MAX/MicroMAX/MAX<sup>3</sup> activará la puerta y la mantendrá abierta hasta que se rearme el sistema. Se iluminarán todos los indicadores LED del MAX/MicroMAX/MAX<sup>3</sup> y sonará el timbre. No servirá de nada cerrar la zona, las unidades MAX/MicroMAX/MAX<sup>3</sup> se tratarán como salidas enclavadas y se requerirá un restablecimiento de nivel adecuado, momento en el cual se restablecerán inmediatamente.

Se asignará una segunda asignación de grupo a cada MAX/MicroMAX/MAX<sup>3</sup> para facilitar esta función. De este modo, se permite que las funciones de control de puerto existentes se separen por completo de la función de escape de incendio.

El valor por defecto para cada MAX/MicroMAX/MAX<sup>3</sup> es el de todos los grupos seleccionados. Por lo tanto, un sistema, cuyo valor por defecto no se haya cambiado, abrirá todas las puertas MAX/MicroMAX/MAX<sup>3</sup> en respuesta a cualquier activación de zona de fuego.

Al seleccionar la opción **Emergencias**, elija los grupos que desea que se asignen al MAX/MicroMAX/MAX<sup>3</sup> con fines de escape y acepte la programación pulsando la tecla enter. Cuando se activa una zona de fuego en cualquier de los grupos programados, se abrirá la puerta controlada mediante el MAX/MicroMAX/MAX<sup>3</sup>.

## 6 = Anti Pass Back

Esta opción, si está activada, impedirá que se utilice más de una vez una tarjeta específica en un lector concreto durante un período de tiempo determinado.

Existe una función que permite borrar todas o algunas de las restricciones de anti pass back vigentes que prohíben pasar la tarjeta más de una vez. Un código de gestor puede autorizar una función de anulación en un usuario concreto en la opción **42.1 = Códigos.Códigos de usuarios**) Un código de ingeniero puede autorizar una función de anulación en un lector específico.

### 1 = Modo

Esta opción tiene tres valores:

- 0 = Off Sin restricciones de anti pass back
- 1 = Bajo Nunca se deniega el acceso pero cualquier violación se registrará en la memoria de eventos
- 2 = Alto No se concederá acceso si se pasa la tarjeta por segunda vez dentro del período de anti pass back, después de haber pasado la primera correctamente.

### 2 = Tiempo de espera (0-60 minutos)

Esta opción especifica el tiempo que dura la restricción de la prohibición de anti pass back.

### 3 = Cancelar anti pass back

Esta opción permite al ingeniero eliminar todas las restricciones anti pass back para el MAX seleccionado. Utilice las teclas **A>B<** para seleccionar la dirección del lector y pulse **Ent** para proceder a la cancelación.

## Opción 64 – Personalizar zonas

La opción **Personalizar zonas** permite que se personalicen 2 funciones de zona a las necesidades del usuario; se trata de las zonas **1 Pers. A** y **2 Pers. B**. Una vez que se haya construido una función de zona personalizada, ésta se asignará a las zonas mediante la opción **52 = PROGRAMAR ZONAS**.

### Programación de una zona personalizada

La flexibilidad de esta opción de menú permite un amplio rango de posibilidades. Por lo tanto, es importante que el ingeniero conozca por completo el sistema y tenga una imagen clara de lo que se requiere de la función de la nueva zona.

El procedimiento para construir una zona personalizada tiene 4 fases:

1. Salidas
2. Estado
3. Armado
4. Memoria

1 = Salidas	Tipo de salida:	Inhabilitado Armado Desarmado Armado/Desarmado	A/B - seleccionar tipo de salida # - alterna entre Inhabilitado, Armado, Desarmado y Armado/Desarmado esc - guardar programación
2 = Estado	1 = Armado	Inhabilitado Alarma	# - alterna entre Inhabilitado y Alarma esc - guardar programación
	2 = Entrada/Salida	Inhabilitado Alarma	
	3 = A. parcial	Inhabilitado Alarma	
	4 = Armado total	Inhabilitado Alarma	
3 = Armado	1 = Iniciar armado	Inhabilitado Habilitado	# - alterna entre Inhabilitado y Habilitado esc - guardar programación
	2 = Iniciar entrada	Inhabilitado Habilitado	
	3 = Arma el sistema	Inhabilitado Habilitado	
4 = Memoria	Inhabilitado Entrada/Salida 24 Horas Alarmas		# - alterna entre Inhabilitado, Entrada/Salida, 24 Horas y Alarmas esc - guardar programación

**Tabla 31. Programación de una zona personalizada**

## 1 = Salidas

Cualquiera de los tipos de salida disponibles se pueden asignar a la zona personalizada. Al seleccionar este atributo, el tipo de salida **01=SIRENAS** se mostrará junto con su estado; se inhabilitará el estado por defecto. El estado indica las condiciones bajo las que la zona personalizada activa la salida. Para asignar el estado del tipo de salida, pulse la tecla #. Se alternará entre los distintos valores de estado:

1. **Inhabilitado** la zona personalizada no activa la salida,
2. **Armar** la zona personalizada sólo activa la salida cuando el sistema está armado,
3. **Desarmar** la zona personalizada sólo activa la salida cuando el sistema está desarmado,
4. **Armar/Desarmar** la zona personalizada activa la salida cuando se arma y desarma el sistema.

Seleccione los tipos de salida que se asignarán pulsando las teclas **A** y **B** o introduciendo el número del tipo de salida requerido y asigne el estado correspondiente. Una vez que se hayan seleccionado todos los tipos de salida, pulse la tecla **esc** para volver al nivel de menú anterior.

Para obtener una lista completa de los tipos de salida, consulte la opción **53 = Programar salidas**.

## 2 = Estado

El atributo **Estado** determina las condiciones del sistema en las que funciona la zona personalizada. Los cuatro atributos de **Estado** son:

1. **Desarmar** activa una alarma cuando el sistema está desarmado,
2. **Entrada/Salida** activa una alarma cuando el sistema está armado y desarmado,
3. **Armado parcial** activa una alarma cuando el sistema se ha armado parcialmente,
4. **Armado total** activa una alarma cuando el sistema se ha armado por completo.

Se inhabilita el valor por defecto para cada uno de los atributos **Estado**. Para habilitar la zona de forma que active una alarma, seleccione el atributo **Estado** requerido utilizando las teclas **A** o **B** y pulse la tecla #; la pantalla indicará que una activación de zona personalizada mientras que el sistema está en el **Estado** seleccionado creará una condición de **Alarma** y cambiará a las salidas asignadas.

**NOTA:** La zona personalizada se puede operar en las cuatros condiciones de **Estado** si es necesario.

### 3 = Armado

El atributo **Armado** determina la función (si existe) que tiene la zona personalizada en el armado y desarmado del sistema.

1. **Iniciar armado** si está habilitada, la zona personalizada comienza el procedimiento de armado,
2. **Iniciar entrada** si está habilitada, la zona personalizada comienza el procedimiento de desarmado,
3. **Terminar armado** si está habilitada, la zona personalizada termina el procedimiento de armado.

Se inhabilitará el valor por defecto para cada uno de los atributos de **Armado**. Para habilitar las opciones, seleccione el atributo **Armado** requerido utilizando las teclas **A** o **B** y pulse la tecla **#**; la pantalla indicará que el atributo está **HABILITADO** para la zona personalizada.

**NOTA:** Se puede asignar la zona personalizada a los tres atributos de **Terminar** armado si es necesario; sin embargo, se recomienda que se habilite cada atributo **1 (Iniciar entrada)** o **3 (Terminar armado)**, aunque no ambos.

### 4 = Memoria

Este atributo determina las activaciones de zona personalizadas que están registradas. Al seleccionar **Memoria**, se mostrará la selección actual. Para cambiar la selección, pulse la tecla **#**. Se alternará entre las opciones de **Memoria**;

**Inhabilitado** las activaciones de zonas personalizadas no están registradas,

**Entrada/Salida** las activaciones de zonas personalizadas sólo se memorizan durante el procedimiento de armado y desarmado,

**24 horas** memoria de todas las activaciones de zonas personalizadas (tanto en los estados de armado como desarmado)

**Alarmas** la zona personalizada sólo se registra cuando una activación produce una condición de alarma.

**NOTA:** Se registra en la memoria de eventos la apertura (+) y cierre (-) de zonas personalizadas.

**Ejemplo de personalización de zona:**

Personalización de una zona que:

- activa salidas de **Sirenas** cuando se arma el sistema,
- activa las salidas **Enlace A** cuando se desarma el sistema,
- genera una condición de alarma cuando el sistema se arma de forma parcial y completa,
- no genera una condición de alarma durante el procedimiento de armado y desarmado,
- actúa como finalizador cuando el sistema se está armando,
- registra toda activación (en los estados de armado y desarmado).

**Programación:**

(asumiendo la configuración por defecto de fábrica)

1. Seleccione la opción **64 = PERSONALIZAR ZONAS**; pulse la tecla **ent**,
2. Seleccione la zona personalizada (**1 = Person. A, 2 = Person. B**); pulse la tecla **ent**,
3. Se mostrarán las **salidas**. Para seleccionar esta opción, pulse la tecla **ent**,
4. Se mostrarán las **sirenas**. Pulse la tecla **#**. Se mostrará **Armar**.
5. Escriba **51**. Se mostrará **Enlace A**. Pulse la tecla **#**. Se mostrará **Armar**.
6. Pulse la tecla **#**. Se mostrará **Desarmar**,
7. Pulse la tecla **esc**. Se mostrarán las **Salidas**,
8. Pulse la tecla **A**. Se mostrará el **Estado**. Para seleccionar esta opción, pulse la tecla **ent**,
9. Se mostrará **Desarmar inhabilitado**,
10. Pulse la tecla **A**. Se mostrará **Entrada/Salida inhabilitada**,
11. Pulse la tecla **A**. Se mostrará **A. parcial inhabilitado**),
12. Pulse la tecla **#**. Se mostrará **Alarma A. parcial**,
13. Pulse la tecla **A**. Se mostrará **A. total inhabilitado**,
14. Pulse la tecla **#**. Se mostrará **Alarma A. total**,
15. Pulse la tecla **esc**. Se mostrará **Estado**,
16. Pulse la tecla **A**. Se mostrará **Armado**. Para seleccionar esta opción, pulse la tecla **ent**,
17. Se mostrará **Iniciar armado inhabilitado**,
18. Pulse la tecla **A**. Se mostrará **Terminar armado inhabilitado**,
19. Pulse la tecla **#**. Se mostrará **Terminar armado habilitado**,
20. Pulse la tecla **esc**. Se mostrará **Armado**,
21. Pulse la tecla **A**. Se mostrará **Memoria**. Para seleccionar esta opción, pulse la tecla **ent**,
22. Se mostrará **Memoria inhabilitada**,
23. Pulse la tecla **#**. Se mostrará **Entrada/salida memoria**,
24. Pulse la tecla **#**. Se mostrará **Memoria 24 horas**,
25. Pulse la tecla **esc** tres veces para volver a la pantalla **64 = PERSONALIZAR ZONAS**).

## Opción 65 – Horarios

El menú **Control horario** se estructura de la siguiente manera:

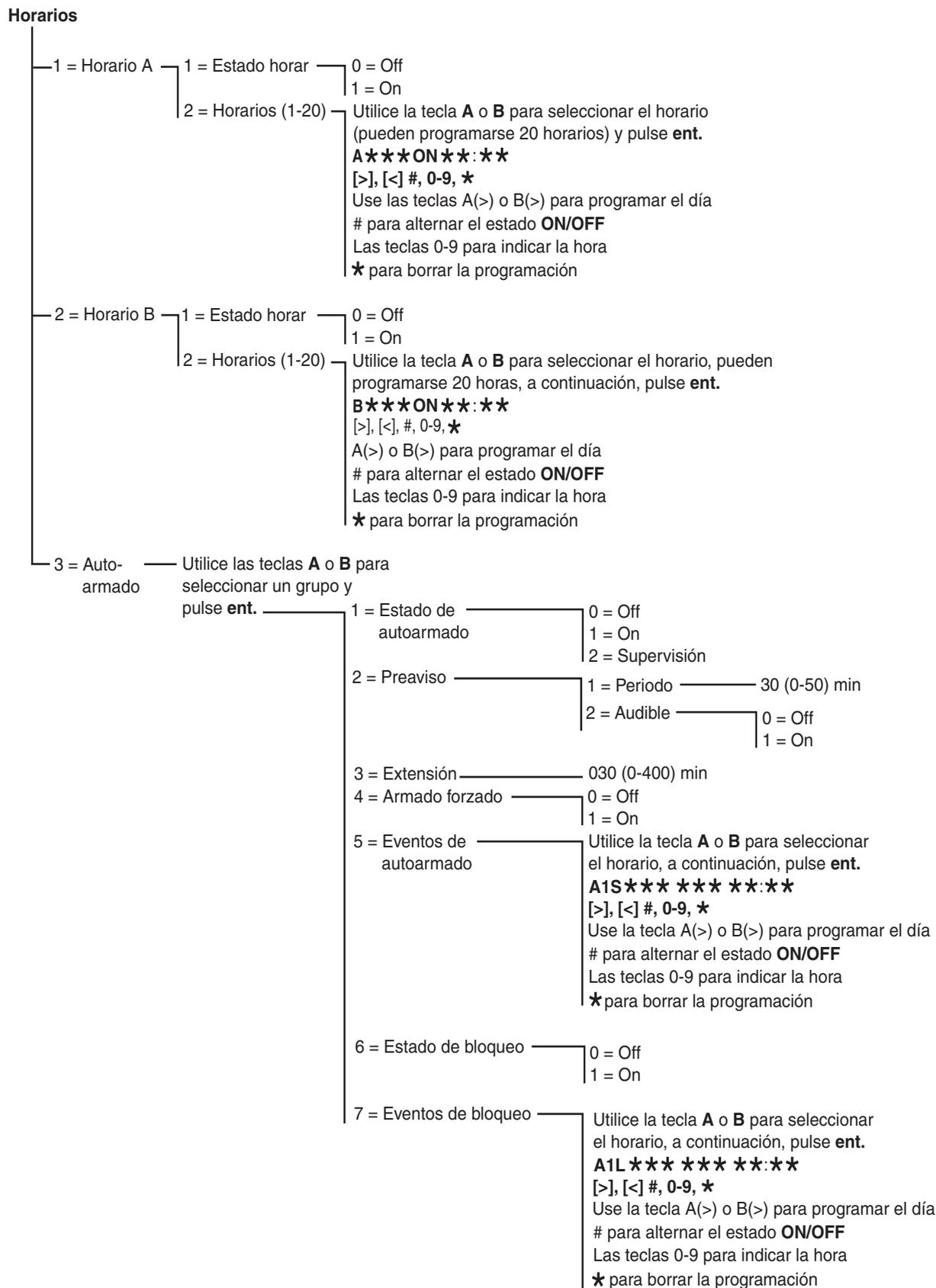


Figura 13. Control horario

## Horarios A y B

Los paneles de control 144 y 520 de Galaxy incluyen 2 horarios que permiten asignarse hasta 20 veces en un período de 7 días; éstos se pueden combinar en cualquier orden de horas en **On** y **Off** según sea necesario.

### Programación de horarios

1. Introduzca la opción **Horarios**; se mostrará **1=HORARIO A**. Para modificar o asignar horas, vaya al **Paso 5**.
2. Pulse la tecla **ent** para seleccionar **Horario A** o las teclas **A** y, a continuación, **ent** para seleccionar **Horario B**; se mostrará **1=ESTADO HORAR**.
3. Pulse la tecla **ent**; se mostrará el estado del horario seleccionado (el valor por defecto es **0=OFF**). Para cambiar el estado, pulse la tecla **A** o **B**, o pulse **1** para seleccionar **ON** o **2** para seleccionar **OFF**.
4. Pulse la tecla **ent** para aceptar la programación y volver al nivel de menú anterior. Pulse la tecla **esc** una vez para volver a **1=HORARIO A** o dos veces para salir de la opción.
5. Para modificar las horas, pulse la tecla **ent** para seleccionar **Horario A** o las teclas **A** y, a continuación, **ent** para seleccionar **Horario B**; se mostrará **1=ESTADO HORAR**.
6. Pulse la tecla **A** y, a continuación, **ent** para seleccionar **2=HORARIOS (1-20)**; se mostrarán las dos primeras horas asignadas al horario (la primera hora en la línea superior, la segunda en la inferior).

```
A LUN ON 19:30
  MAR OFF 07:30:00
```

7. Pulse la tecla **A** para pasar por cada una de las horas hasta que aparezca la hora requerida en la línea superior de la pantalla.
8. Pulse la tecla **ent** para seleccionar la hora que se modificará:
  - la tecla **\*** elimina la información horaria programada;
  - las teclas **A** o **B** cambian el día programado;
  - la tecla **#** alterna las opciones **ON** y **OFF** del horario;
  - las teclas de número (**0-9**) asignan la hora (que debe tener cuatro dígitos en el formato de 24 horas);

```
A LUN ON 19:30
[ < ] , [ > ] , # , 0-9 , *
```

9. Pulse la tecla **ent** para aceptar la programación y volver al nivel de menú anterior.

10. Pulse la tecla **esc** tres veces para salir de la opción **Horarios**.

Una vez que se han programado las horas y se ha establecido **Estado horar** en **1=On**, se activarán las salidas **Horario A** u **Horario B** a las horas programadas como **On** y se desactivarán a las horas en **Off**. Los códigos de usuario que se han atribuido a la **Zona horaria A** o **B** no son válidos entre una hora **On** y la siguiente **Off** para el horario correspondiente.

**NOTA:** Los usuarios pueden establecer **Estado horar** como **On** y **Off** mediante la opción **45= Control horarios**.

## Autoarmado

Cada grupo se puede programar con 20 horas de la opción **Autoarmado** en un período de 7 días. Estas horas se pueden combinar en cualquier orden en **On** y **Off** según sea necesario; por ejemplo, se pueden asignar 20 horas en **On** a un grupo o seis horas en **Off** y 14 en **On**.

Cuando el sistema se haya establecido con la función **Autoarmado**, se activarán las salidas programadas como **Autoarmado** (consulte la opción **53 = PROGRAMAR SALIDAS**); también se activarán las salidas **ARMADO**.

## Programación de autoarmado

Si se activan grupos (consulte la opción **63 = OPCIONES**), los teclados solicitan el grupo al que se asignará la hora de autoarmado. Pulse las teclas **A** o **B** para pasar por los grupos hasta que aparezca el número requerido y pulse la tecla **ent**.

**NOTA:** Para seleccionar directamente el grupo, introduzca el número del mismo. Galaxy 520 tiene 32 grupos; éstos se muestran en bloques de ocho grupos, subdivididos en A, B, C y D;

Bloq. grupo	Grupos físicos
A1-8	1-8
B1-8	9-16
C1-8	17-24
D1-8	25-32

**Tabla 32. Grupos**

Utilice la tecla **A** o **B** para seleccionar el grupo requerido (**A1–D8**). Tras alcanzar el final de un bloque, se muestra el siguiente bloque de ocho grupos. Utilice las teclas **1 a 8** para asignar el grupo relevante del bloque actual a la zona y pulse la tecla **ent** para aceptar la selección.

Hay cinco etapas en la programación de la función **Autoarmado**:

### 1. Estado de autoarmado

0 = Off (valor por defecto)

1 = On

2 = Supervisión - si se selecciona, se controla el armado y desarmado del grupo:

- si no se arma manualmente antes de la hora en **On**, se activa la salida **Arm.tarde**
- si se desarma antes de la hora en **Off**, se activa la salida **Desar. antes de tiempo**.

### 2. Preaviso

1 = Período

0 – 50 minutos (valor por defecto: 30 minutos):

2 = Audible (se puede activar o desactivar)

Esta opción determina el período de aviso dado a los usuarios antes del autoarmado del sistema. Las salidas programadas como **Preaviso** se activan durante el período de preaviso. La salida normalmente emite un tono constante; sin embargo, si no es posible una extensión, se emite un tono de pulso y se activa el preaviso a la hora del autoarmado. Al final del período de preaviso, el sistema comienza el procedimiento de armado programado.

**NOTA:** Al pulsar la tecla **esc** en cualquier momento durante el **preaviso**, se restablece y reinicia el contador de **preaviso**. Si hay más de un grupo en el período de preaviso, se puede ver cada grupo si se pulsa \* y > o \* y <.

### 3. Extensión

0 – 400 minutos (valor por defecto: 30 minutos):

Se puede asignar una **extensión** del autoarmado a cada grupo del sistema, programada con distintos valores por grupo. La introducción de un código de usuario durante el **preaviso** retrasa el autoarmado el período asignado a la **extensión**.

**NOTA:** La opción **Trabajar tarde** (consulte la opción **45 = HORARIOS**) autoriza una **extensión** antes del período de **preaviso**.

**Arm. tarde** aparece si el sistema no se arma después de la hora de preaviso más 300 segundos (máximo de retraso de salida posible)

No se puede conceder una **extensión** una vez que empieza el procedimiento de armado programado.

### 4. Armado forzado

**0 = Off (valor por defecto)**

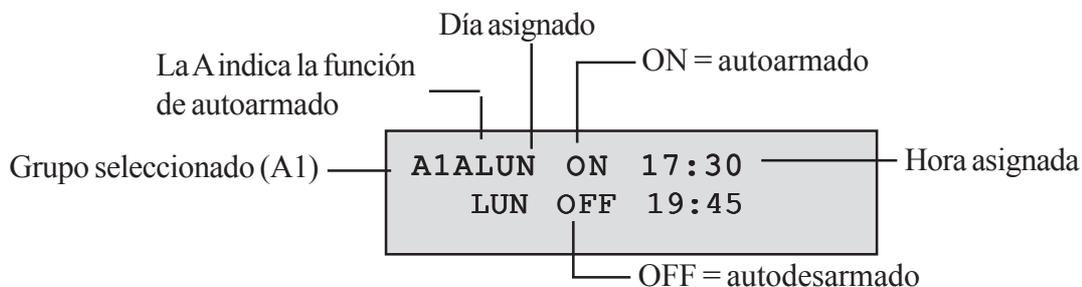
**1 = On**

Como prearmado de fábrica, cualquier zona que esté abierta al inicio del procedimiento de armado, salvo **Final**, **Salida**, **Entrada** o **Pulsador**, (o **Seguridad final** o **Parcial final** cuando actúa como **Final**), se omite por la rutina de autoarmado, tanto si puede omitirse como si no. Si una de las zonas mostradas anteriormente está abierta y no se puede omitir, al expirar la hora programada en el parámetro **Fallo armado**, se activan salidas de **Fallo armado** junto con una alarma completa.

## 5. Eventos de autoarmado

Esta opción programa las horas en las que el grupo seleccionado cambia automáticamente a **On** (Autoarmado) y **Off** (Autodesarmado).

Al seleccionar la opción, se muestran las 2 primeras horas asignadas al horario (la primera hora aparece en la línea superior y la segunda, en la línea inferior). Si no se han asignado horas de autoarmado, el teclado muestra asteriscos (\*) en la línea superior. Pulse la tecla **A** para pasar por cada una de las horas hasta que aparezca la hora deseada en la línea superior de la pantalla.



Para seleccionar la hora que debe modificarse, pulse la tecla **ent**. El teclado muestra:

```
A1BLUN ON 17:30
[ < ] , [ > ] , # , 0-9 , *
```

- la tecla **\*** elimina la información horaria programada;
- las teclas **A** o **B** cambian el día programado;
- la tecla **#** permite cambiar el horario en **ON** y **OFF**;
- las teclas de número (**0-9**) asignan la hora en el formato de 24 horas;

Pulse la tecla **ent** para aceptar la programación y volver al nivel de menú anterior.

Si se utiliza un tipo de zona de llave (9) dos veces (es decir, armar/desarmar) durante el tiempo de salida de un autoarmado, éste último se cancelará.

La utilización de este tipo de zona durante el período de preaviso de un autoarmado iniciará un armado forzado. Si enciende de nuevo el interruptor (es decir, lo desarma con la llave) antes de que se arme el panel, el preaviso continuará con el autoarmado.

**NOTA:** Si la llave se activa la segunda vez para que el panel vuelva al preaviso, puede tardar hasta 10 minutos antes de que los tonos del preaviso del teclado se inicien de nuevo.

## Bloqueo

Cada grupo se puede programar con 20 horas de **bloqueo** en un período de siete días. Estas horas se pueden combinar en cualquier orden en **On** y **Off** según sea necesario.

Si se ha asignado **bloqueo** a un grupo, éste se bloquea a la hora de **Bloqueo On** o cuando se arma el grupo, lo primero que tenga lugar antes. Las salidas programadas como **Bloqueo** están activas mientras el sistema esté bloqueado, esto no siempre corresponderá con las horas asignadas al **bloqueo** dependiendo si el grupo se arma antes del **Bloqueo On**. Cuando se bloquea un grupo, el estado de armado indica que no se puede desarmar al mostrar una **B**.

```
GRUPOS 12345678
        LLLUULLS
```

Durante el período de **bloqueo**, el grupo no se puede desarmar a menos que se haya activado una alarma en el grupo. Si se produce una alarma durante el período de **Bloqueo**, se puede utilizar cualquier código válido del tipo 2.3 (o superior) asignado al grupo de la alarma para desarmar o restablecer el grupo. Si hay varios grupos bloqueados en una condición de alarma, la entrada de un solo código válido (tipo 2.3 o superior con acceso a los grupos relevantes) cancela las alarmas y desarma los grupos activados.

El grupo sólo se puede desarmar manualmente una vez en cada período de **Bloqueo Off**. Si no se programan horas de **bloqueo**, se puede desarmar el grupo en cualquier momento.

Los códigos no se ven afectados por el **bloqueo** y se pueden utilizar para obtener acceso a los menús y armar manualmente el grupo.

### Programación de bloqueo

Hay dos etapas para programar la **función de bloqueo**. Estas opciones **6 = Estado de bloqueo** y **7 = Eventos de bloqueo** pertenecen al menú de programación de autoarmado:

#### 6 = Estado de bloqueo

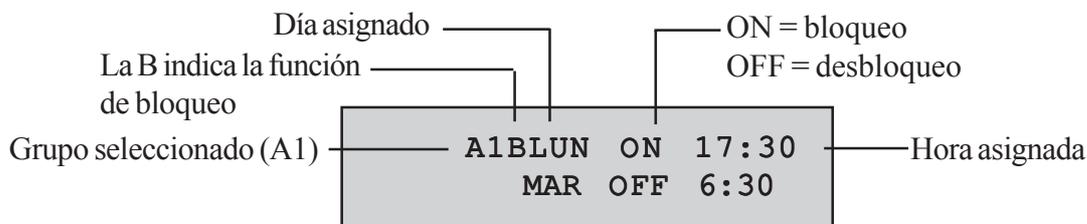
**0 = Off (valor por defecto)**

**1 = On**

#### 7 = Eventos de bloqueo

Esta opción programa las horas en **Off** (desbloqueo) y **On** (bloqueo) para el grupo seleccionado.

Al seleccionar la opción, se muestran las 2 primeras horas asignadas al horario (la primera hora aparece en la línea superior y la segunda, en la línea inferior). Si no se han asignado horas de bloqueo, el teclado muestra asteriscos (\*) en la línea superior:



Pulse la tecla **A** para pasar por cada una de las horas hasta que aparezca la hora deseada en la línea superior de la pantalla.

Para seleccionar la hora que debe modificarse, pulse la tecla **ent**. El teclado muestra:

```
A1ALUN ON 17:30
[ < ] , [ > ] , # , 0-9 , *
```

- la tecla \* elimina la información horaria programada;
- las teclas **A** o **B** cambian el día programado;
- la tecla # permite cambiar el horario en **ON** y **OFF**;
- las teclas de número (**0-9**) asignan la hora en el formato de 24 horas;

Pulse la tecla **ent** para aceptar la programación y volver al nivel de menú anterior.

## Opción 66 – Pre-test

La opción **Pre-test** ofrece una mayor seguridad al sistema porque alerta al usuario de las zonas que no están funcionando correctamente.

**NOTA:** La opción Pre-test no funciona cuando el sistema está en el modo de ingeniero.

### Comprobación de zonas

16 ZONAS PROBADAS  
A=VER

Los **avisos de entrada y salida** emiten un pitido cuando se prueba cada zona. A medida que se va probando cada zona satisfactoriamente, el teclado indica el número que falta por probar. Cuando se ha probado la última zona con éxito, el **aviso de entrada y salida** suena dos veces y el teclado muestra **0 ZONAS PROBADAS**. Pulse la tecla **ent** para reanudar la rutina del sistema.

#### 1 = Modo

El **modo** determina el nivel de pre-test al que están sometidas las zonas seleccionadas antes de que pueda armar el sistema. El modo se selecciona de una de las siguientes formas:

- 1. Inhabilitado (valor por defecto):** se inhabilita la opción pre-test; incluso si hay zonas seleccionadas, éstas no se prueban.
- 2. Aviso:** cuando se inicia la rutina de armado, se informa al usuario del número de zonas seleccionadas de pre-test que no se han activado desde que se desarmó el sistema. Pulse las teclas **A** o **B** para ver las zonas. Pulse la tecla **ent** para continuar con la rutina de armado. La zona que no se ha activado no tendrá que probarse.
- 3. Autocomprobación:** cuando se inicia la rutina de armado, se informa al usuario del número de zonas de pre-test seleccionadas que no se han activado desde que se desarmó el sistema y suena un aviso. Pulse las teclas **A** o **B** para ver las zonas. Estas zonas deben probarse antes de poder reanudar el armado.
- 4. Comprobación forzada:** cuando se inicia la rutina de armado, el teclado indica el número de zonas de pre-test que están en el sistema. Para ver las direcciones de las zonas de pre-test, pulse las teclas **A** o **B**. Todas las zonas seleccionadas previamente deben probarse antes de que se pueda realizar el armado.

0 ZONAS PROBADAS  
ENT=VER

#### 2 = Selección de zonas

Al seleccionar **2 = Selección de zonas**, se muestran la dirección y la función de la primera zona del sistema. Pulse las teclas **A** o **B** o introduzca la dirección de la zona para ir a la zona requerida. Para cambiar el estado del atributo de pre-test de la zona, pulse la tecla **#**; el teclado indica que la zona está incluida en el pre-test al mostrar **ZONA PRE-TEST**. Seleccione de la misma forma otras zonas para pre-test. Una vez seleccionadas todas las zonas, pulse la tecla **esc**.

## Opción 67 – Rest. remoto

La opción **Rest. remoto** permite al usuario realizar un restablecimiento de ingeniero autorizado por la central receptora de alarmas (CRA). En el caso de una alarma que precise un restablecimiento de ingeniero, el teclado muestra un número que, cuando se cita en la CRA se descodifica y cambia por un nuevo número. Cuando se introduce este nuevo número, se restablece el panel Galaxy. La introducción del código del ingeniero también restablece el panel Galaxy.

**NOTA:** Las condiciones de alarma que requiere el restablecimiento remoto deben tener los parámetros **Rest. sistema, Rest. tamper** o **Rest. atraco** adecuados programados para el restablecimiento de ingeniero (tipo 3.7).

Cada activación de la alarma genera un número aleatorio, por tanto, el número necesario para restablecer el panel cambia en cada activación. Como en las CRA tienen distintos equipos de descodificación, se debe seleccionar el sistema de restablecimiento adecuado de las siguientes opciones de **Modo remoto**:

**0 = OFF** (valor por defecto).

**1 = SMS** - Southern Monitoring Service (4 dígitos).

**2 = Technistore** (5 dígitos) - requiere que se asigne un modificador local de cuatro dígitos (000 - 255).

**3 = Microtech** (6 dígitos) - requiere que se asigne un modificador local de cuatro dígitos (0000 - 9999).

**NOTA:** El modificador local de los modos de restablecimiento Technistore o Microtech se deben asignar después de discutirlo con la CRA.

## Opción 68 – Acceso a menú

La opción **Acceso a menú** se utiliza para asignar tipos de acceso a cada una de las opciones de menú. Esto permite que los tipos de código 2.3 – 3.6 tengan acceso a las opciones de menú a las que normalmente no tendrían suficientes derechos de acceso.

Al seleccionar esta opción, se muestra **11 = OMITIR ZONAS** junto con los tipos de código actuales asignados (**3456** como valor por defecto).

<b>Niveles</b>	<b>3456</b>
<b>11=OMITIR</b>	<b>ZONAS</b>

Utilice la tecla **A** o **B** para seleccionar la opción de menú requerida o introduzca el número de opción directamente y pulse la tecla **ent**. Los tipos asignados actualmente aparecen en la línea superior de la pantalla. El tipo asigna el valor por defecto al acceso estándar. Para modificar los tipos, pulse las teclas de número correspondientes; esto activa y desactiva los números de tipos de acceso en la línea inferior de la pantalla.

<b>Niveles</b>	<b>3456</b>
	<b>&gt;--5-</b>

Pulse la tecla **ent** para guardar la programación y volver al nivel de menú anterior. Si se asigna el nivel a la opción, se muestra el número, si se ha eliminado, aparece un guión (-).

Por ejemplo, se puede dar acceso al menú 42 a los códigos de tipo 2.5 5, lo que les permitirá asignar códigos.

<b>Niveles</b>	<b>---6</b>
<b>42=CÓDIGOS</b>	

Los usuarios sólo pueden asignar códigos hasta el tipo que tengan asignado. Un usuario de tipo 2.4 no puede asignar un código de usuario de tipo 2.5.

**NOTA:** Los siguientes tipos de acceso de menú son fijos: la opción **48 = FECHA BLOQUEO** nivel 3.6 y la opción **68 = ACCESO A MENÚ** de acceso de ingeniero (tipo 3.7 y 3.8).

## Sección 10: Ingeniero 3

### Opción 71 - Llave IPS

La llave IPS (interfaz periférica en serie) es un periférico de ingeniería utilizado para copiar o sobrescribir datos de programación y realizar actualizaciones de software.

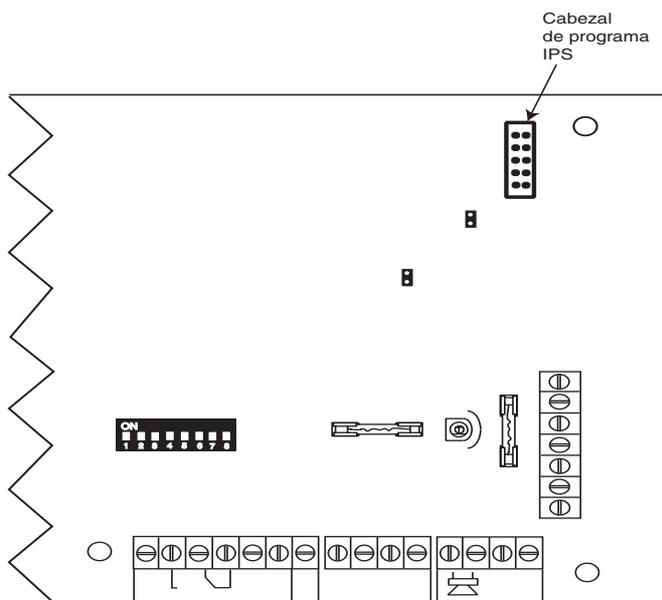
#### Instalación de la llave IPS

La llave IPS se instala directamente en el panel de control de Galaxy 3 series.

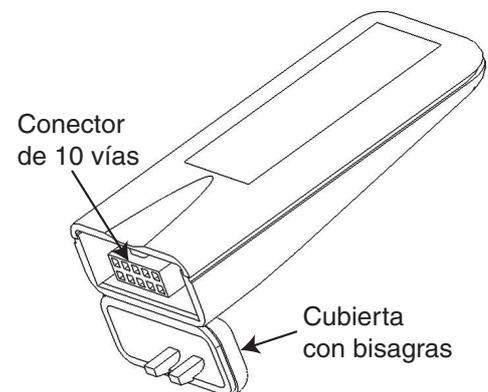
**PRECAUCIÓN:** Apague siempre el panel ANTES de quitar o conectar la llave IPS. Si no lo hace, puede dañarla. Nunca conecte directamente la llave IPS.

La llave IPS tiene un conector de 10 vías. Éstas se colocan en las 10 patillas del cabezal de programas IPS (consulte las figuras 14 y 15).

**NOTA:** La llave IPS sólo se puede instalar en la dirección mostrada en la figura 14.



**Figura 14. Colocación de la llave IPS en el cabezal de programas**



**Figura 15. Llave IPS**

1. Abra la tapa de bisagra para ver el conector de 10 vías.
2. Conecte la llave IPS en el cabezal de programas en el panel de control de Galaxy 3 series.

## Uso de la llave IPS

Si no se ha instalado ninguna llave, la pantalla mostrará brevemente:

```
Llave IPS:  
Error del dispositivo
```

Las llaves IPS se pueden suministrar de dos formas:

1. Programadas: la llave IPS se programará previamente con un archivo de aplicación específico.
2. Desprogramadas: la llave IPS está en blanco y no contiene ningún dato de aplicación o configuración.

Si se instala la llave IPS y está en blanco, la única opción presentada al usuario será **1 = Formatear llave**.

### 1 = Formatear llave

Esta función formatea la llave y la prepara para la copia y sobrescritura de los datos de configuración del panel. Al seleccionar esta opción se presenta una pantalla al usuario donde se lee en la línea superior Formateando, con una barra de progreso en la línea inferior.

Una vez formateada la llave, el usuario tiene las siguientes opciones:

### 1 = Mostrar llave

Esta opción sólo se muestra cuando hay información existente almacenada en la llave IPS y proporciona opciones para descargar la información guardada en el panel. El usuario puede desplazarse por los archivos disponibles en la llave IPS.

Para cada archivo, la pantalla cambia entre:

el nombre de archivo, la hora y fecha de creación de los datos guardados y

el tipo y versión del panel y el tipo de archivo.

Al pulsar de nuevo **ent** se proporcionará al usuario las siguientes dos opciones:

#### 1 = Usar archivo

Al seleccionar esta opción, se reprogramará el panel de control con el software almacenado en la llave IPS. Esta operación durará 2 minutos aproximadamente.

**NOTA:** Si se está descargando un nuevo archivo de aplicación del panel, la configuración almacenada en el panel se debe guardar primero desde el panel a la llave IPS. La nueva aplicación del panel se puede copiar después desde la llave IPS al panel. Una vez que la nueva aplicación se ha descargado, la configuración del panel guardado se puede volver a copiar en el panel.

Una vez iniciado el proceso, el panel validará los datos y comenzará después a reprogramar el panel de control. Durante la reprogramación, el panel detiene su ejecución. Los teclados y otros periféricos se desconectarán durante un breve período. Una vez finalizada la reprogramación, el panel se reiniciará automáticamente. Una vez que se haya vuelto a configurar totalmente el panel, se puede quitar la alimentación o cualquier configuración guardada anteriormente se puede restaurar a través de la opción **1 = mostrar llave** y la selección del archivo adecuado.

**PRECAUCIÓN:** No quite la alimentación o desconecte la llave IPS hasta que se haya reiniciado el panel.

**2 = Borrar archivo**

Si se selecciona esta opción, se borra el archivo binario almacenado en la llave IPS.

**PRECAUCIÓN:** No utilice este comando, ya que la llave IPS tendrá que enviarse a Honeywell Security para programarla nuevamente con el software correspondiente.

**2 = Guardar configuración**

Esta opción permite que los datos de configuración del panel se guarden en la llave IPS. Si se selecciona esta opción, se le pide primero al usuario el nombre de archivo para los datos guardados. Éste puede tener una longitud de hasta 8 caracteres.

Una vez que se ha introducido el nombre de archivo, se inicia la secuencia de guardado de datos. La pantalla del teclado ofrece una indicación del progreso hasta que se haya guardado la configuración.

**3 = Verificar espacio**

Si se selecciona esta opción, se muestra el espacio disponible que queda en la llave IPS. Se mostrará el número de Kbytes de memoria libre que hay en el dispositivo, de un máximo de 4096.

**4 = Borrar llave**

Esta opción elimina toda la programación y devuelve la llave IPS al estado sin formato. No se debe utilizar esta opción.

**NOTA:** Si se reemplaza el software, se desconectará del sistema a todos los usuarios salvo el ingeniero del teclado en uso. La etiqueta del teclado mostrará un aviso de lo que está ocurriendo. Se dará un aviso al ingeniero de que el software del panel se va a reemplazar. El reemplazo del software tardará unos 2 minutos, durante los cuales se desconectarán los teclados. Tras la reprogramación, se reiniciará el panel.

**Extracción de la llave IPS**

**PRECAUCIÓN:** Apague siempre el panel ANTES de quitar o conectar la llave IPS. Si no lo hace, puede dañarla. Nunca conecte directamente la llave IPS.

1. Extraiga la llave IPS del cabezal de programas en el panel de control de Galaxy 3 series.
2. Cierre la tapa de bisagra que protege el conector de 10 vías.



## Apéndice A: Biblioteca

00	0	001	ENCIMA	059	POR	117	COMEDOR
01	1	002	ACCESO	060	ARMARIO	118	DIRECTOR
02	2	003	CONTABLE	061	CAFETERÍA	119	DIRECTORES
03	3	004	CONTABLES	062	LLAMADA	120	INFORME
04	4	005	CUENTAS	063	CANTINA	121	PERRO
05	5	006	ADMIN.	064	COCHE	122	PUERTA
06	6	007	ALARMA	065	CARGAMENTO	123	DOBLE
07	7	008	ALERTA	066	CARPINTERO	124	PLANTA BAJA
08	8	009	ANIMAL	067	ALFOMBRA	125	OBRA DE TEATRO
09	9	010	ANEXO	068	DINERO	126	CAJÓN
10	espacio	011	ARQUITECTURA	069	CAJERO	127	DIBUJO
11	À	012	AREA	070	TECHO	128	BEBIDAS
12	Ä	013	CAMPO	071	CELDA	129	CONDUCCION
13	A	014	ALREDEDOR	072	SÓTANO	130	DROGAS
14	Æ	015	ARTE	073	CENTRAL	131	ESTE
15	B	016	MONTAJE	074	CENTRO	132	ECONOMÍA
16	C	017	AYUDANTE	075	SILLA	133	LÍMITE
17	D	018	EN	076	CAMBIO	134	OCHO
18	E	019	ATAQUE	077	QUÍMICA	135	DIECIOCHO
19	F	020	ÁTICO	078	POLLO	136	OCHENTA
20	G	021	AUTOMÁTICO	079	IGLESIA	137	ELÉCTRICO
21	espacio	022	AUXILIAR	080	AULA	138	ELECTRICISTA
22	A	023	ATRÁS	081	LIMPIADOR	139	ELECTRÓNICA
23	I	024	EQUIPAJE	082	LIMPIADORES	140	EMERGENCIA
24	J	025	PANADERÍA	083	LIMPIEZA	141	FINAL
25	K	026	BALCÓN	084	OFICINISTA	142	MOTOR
26	L	027	SALÓN DE BAILE	085	OFICINISTAS	143	INGENIERO
27	M	028	BANCO	086	CARBÓN	144	INGENIEROS
28	N	029	BANCA	087	ABRIGO	145	INGLÉS
29	Ø	030	BAR	088	MONEDA	146	ENTRADA
30	Ö	031	ESTABLO	089	FRÍO	147	ENTRADA
31	O	032	SÓTANO	090	COLECCIÓN	148	EQUIPO
32	espacio	033	BAÑERA	091	COMUNICADOR	149	FUGA
33	P	034	BAÑO	092	ORDENADOR	150	ESCALERA
34	Q	035	BAHÍA	093	CONFERENCIA		MECÁNICA
35	R	036	VIGA	094	RECIPIENTE	151	SALIDA
36	S	037	HABITACIÓN	095	CONTACTO	152	EXPORTAR
37	T	038	DETRÁS	096	INVERNADERO	153	EXTERNO
38	U	039	SIRENA	097	ESQUINA	154	FÁBRICA
39	Ü	040	DEBAJO	098	PASILLO	155	FALLO
40	V	041	BANCO	099	MOSTRADOR	156	LEJOS
41	W	042	JUNTO A	100	TRIBUNAL	157	GRANJA
42	X	043	BIOLOGÍA	101	VACA	158	FAX
43	espacio	044	PÁJARO	102	ARMARIO	159	ALIMENTACIÓN
44	Y	045	BLOQUE	103	MONEDA	160	HEMBRA
45	Z	046	AZUL	104	ESTABLO	161	VALLA
46	.	047	TABLERO	105	CUARTO OSCURO	162	CAMPO
47	,	048	CUERPO	106	DATOS	163	QUINCE
48	/	049	CALDERA	107	DAY (DÍA)	164	CINCUENTA
49	-	050	CABINA	108	SALIDA	165	LANZAR
50	+	051	PARTE INFERIOR	109	DIPUTADO	166	FUEGO
51	&	052	CAJA	110	DEPARTAMENTO	167	PRIMERO
52	(	053	CHICOS	111	DISEÑO	168	PRIMEROS AUXILIOS
53	)	054	RAMA	112	ESCRITORIO	169	PEZ
54	espacio	055	ESCOBA	113	DETECTOR	170	CINCO
		056	MARRÓN	114	DESARROLLO	171	APARTAMENTO
		057	EDIFICIO	115	DISPOSITIVO	172	PLANTA
		058	REFUGIO	116	AGENDA	173	PARA

174	EXTRANJERO	235	JUSTO	296	DIECINUEVE
175	CUARENTA	236	MANTENER	297	NOVENTA
176	FUENTE	237	TECLADO	298	NODO
177	CUATRO	238	COCINA	299	RUIDO
178	CONGELADOR	239	LABORATORIO	300	ENFERMERA
179	FRANCÉS	240	SEÑORAS	301	ENFERMERÍA
180	FRIGORÍFICO	241	ATERRIZAJE	302	NORTE
181	DESDE	242	ÚLTIMO	303	DE
182	DELANTE	243	LATINO	304	OFICINA
183	JUEGOS	244	LAVANDERÍA	305	OFICIAL
184	GARAJE	245	SERVICIO	306	OFICIALES
185	JARDÍN	246	CÉSPED	307	OFICINAS
186	PUERTA	247	MENOR	308	ACEITE
187	SEÑORES	248	CONFERENCIA	309	ON
188	GEOGRAFÍA	249	IZQUIERDA	310	UNO
189	ALEMÁN	250	NIVEL	311	ABIERTO
190	CHICAS	251	PARTE IZQUIERDA	312	NARANJA
191	CRISTAL	252	BIBLIOTECA	313	FUERA
192	ORO	253	ASCENSOR	314	EXTERIOR
193	TELAS	254	LUZ	315	FUERA
194	ENORME	255	LÍNEA	316	ÓVALO
195	VERDE	256	PEQUEÑO	317	SOBRE
196	TIENDA DE COMESTIBLES	257	CARGANDO	318	BOTÓN DE ATRACO
197	TERRENO	258	VESTÍBULO	319	EMBALAJE
198	TERRENOS	259	BLOQUEAR	320	PINTAR
199	CAVADOR	260	DESVÁN	321	PANEL
200	GRUPO	261	CAMIÓN	322	PÁNICO
201	PROTECCIÓN	262	SALA DE ESTAR	323	DESPENSA
202	PISTOLA	263	BAJO	324	PAQUETE
203	GIMNASIO	264	ALMUERZO	325	PARQUE
204	VESTÍBULO	265	MÁQUINA	326	PARTICIÓN
205	MANO	266	MAGNÉTICO	327	PASIVA
206	PERCHERO	267	PRINCIPAL	328	CAMINO
207	CABEZA	268	IMPORTANTE	329	PATIO
208	CALOR	269	VARÓN	330	BOLÍGRAFO
209	CALENTADOR	270	HOMBRE	331	ÁTICO DE LUJO
210	ALTO	271	GERENTE	332	PERÍMETRO
211	HISTORIA	272	GERENTES	333	PERSONAL
212	HOGAR	273	MÁSTER	334	PERSONAL
213	CABALLO	274	ALFOMBRA	335	TELÉFONO
214	CALIENTE	275	MATEMÁTICAS	336	FÍSICA
215	CASA	276	MÉDICO	337	CERDO
216	HIELO	277	HOMBRES	338	PIR
217	PULG	278	DESASTRE	339	PIR POR
218	INDUSTRIAL	279	METAL	340	PIR EN
219	NIÑO	280	CONTADOR	341	PIR EN
220	NIÑOS	281	ENTRESUELO	342	LUGAR
221	INFORMACIÓN	282	MICROONDAS	343	PLANTA
222	INFRARROJO	283	MEDIO	344	JUEGO
223	DENTRO	284	LECHE	345	PLAZA
224	INSTRUCTORES	285	SIN IMPORTANCIA	346	FONTANERO
225	INTERIOR	286	MÓVIL	347	FONTANEROS
226	EN	287	MODELO	348	PUNTO
227	HIERRO	288	MONITOR	349	ESTANQUE
228	SOLEDAD	289	MOLDE	350	PISCINA
229	IT	290	MOVIMIENTO	351	PÓRTICO
230	ITALIANO	291	CERCA	352	CORREO
231	CONSERJE	292	NUEVO	353	ALIMENTACIÓN
232	CONSERJES	293	SIGUIENTE	354	PRESIÓN
233	JUEZ	294	NOCHE	355	PRIMARIO
234	JOVEN	295	NUEVE	356	PRINCIPAL

357	IMPRIMIR	418	SILENCIOSO	479	INODORO
358	PROCESO	419	PLATA	480	HERRAMIENTA
359	PRODUCCIÓN	420	SITIO	481	ARRIBA
360	PÚBLICO	421	SESIÓN	482	PISTA
361	COMPRA	422	SEIS	483	TRACTOR
362	MORADO	423	DIECISEIS	484	COMERCIO
363	CALIDAD	424	SESENTA	485	REMOLQUE
364	CANTIDAD	425	CORREDIZO	486	TREN
365	SILENCIO	426	HUMO	487	FORMACIÓN
366	RÁPIDO	427	SOFTWARE	488	TRANSPORTE
367	RANGO	428	SOLITARIO	489	TRAMPA
368	LECTURA	429	SONIDO	490	TELEVISIÓN
369	PARTE TRASERA	430	SUR	491	DOCE
370	RECEPCIÓN	431	ESPAÑOL	492	VEINTE
371	REGISTROS	432	AEROSOL	493	MELLIZO
372	RECTOR	433	PRIMAVERA	494	DOS
373	RECTORES	434	PLAZA	495	TIPO
374	ROJO	435	APLSTAR	496	MECANOGRAFÍA
375	JUNCO	436	ESTABLO	497	NEUMÁTICO
376	COMEDOR	437	ESTADIO	498	ULTRASÓNICO
377	REMOTO	438	PERSONAL	499	DEBAJO
378	REPARAR	439	ESCALERAS	500	UNIDAD
379	INVESTIGACIÓN	440	HUECO DE LA ESCALERA	501	ARRIBA
380	DESCANSO	441	CASETA	502	SUPERIOR
381	RESTAURANTE	442	QUIOSCO	503	PLANTA SUPERIOR
382	GIRATORIO	443	INICIO	504	USUARIO
383	DERECHA	444	ESTACIÓN	505	UTILIDAD
384	PARTE DERECHA	445	DETENER	506	FURGONETA
385	RODILLO	446	ALMACÉN	507	VARIABLE
386	TEJADO	447	ALMACENES	508	BÓVEDA
387	HABITACIÓN	448	ESTROBOSCOPIO	509	VENTILADOR
388	ALREDEDOR	449	FUERTE	510	VISUAL
389	CORRER	450	ESTUDIO	511	TENSIÓN
390	A SALVO	451	SUITE	512	ESPERA
391	VENTAS	452	VERANO	513	PASEO
392	ESCANEAR	453	DOMINGO	514	MURO
393	ESCÁNER	454	SUMINISTRAR	515	SALA
394	ESCÁNERES	455	CIRUGÍA	516	ALMACÉN
395	ESCANEADO	456	NATACIÓN	517	LAVADO
396	PANTALLA	457	SWITCH	518	AGUA
397	MAR	458	SISTEMA	519	CAMINO
398	SEGUNDO	459	MESA	520	BAÑO
399	SEGURO	460	ALTO	521	ARMA
400	SECRETARIOS	461	TAMPER	522	FIN DE SEMANA
401	SECRETARIO	462	TÉ	523	OESTE
402	SECCIÓN	463	PROFESOR	524	VENTANA
403	SEGURIDAD	464	TÉCNICAS	525	INVIERNO
404	SENSOR	465	TÉCNICO	526	CON
405	SIETE	466	CONTADOR	527	MADERA
406	DIECISIETE	467	DIEZ	528	CARPINTERÍA
407	SETENTA	468	TENIS	529	TRABAJO
408	CHOZA	469	PRUEBA	530	TRABAJOS
409	EJE	470	EL	531	TALLER
410	COBERTIZO	471	TEATRO	532	RAYOS X
411	OVEJA	472	ENTONCES	533	PATIO
412	TIENDA	473	TRECE	534	AÑO
413	SALA DE EXPOSICIÓN	474	TREINTA	535	AMARILLO
414	CORTO	475	TRES	536	CERO
415	DUCHA	476	BILLETE	537	ZONA
416	OBTURADOR	477	HASTA	538	ZOOLÓGICO
417	LADO	478	A		



## Apéndice B: Códigos de eventos de ID de contactos y SIA

Ev	Evento SIA Descripción	Memoria Galaxy Evento	Memoria de eventos Galaxy Descripción	Tipo de evento	Galaxy Activador	Contacto Evento de ID
<b>Alimentación A - AC</b>						
AR	Restauración de ca	FALLO RED-	Zona de Fallo red restaurada	ZONA	13.ESTADO ELECT.	301
		FALLO UC-	Fallo en la red de la unidad de control restaurado	ZONA	13.ESTADO ELECT.	301
		FALLO RED-	Fallo red del módulo restaurado	MÓD.	13.ESTADO ELECT.	301
		BAJA BAT.-	Poca batería en espera	MÓD	13.ESTADO ELECT.	301
		FUSIBLE-	Fusible de unidad de control restaurado	MISC	9.TAMPER 13. ESTADO ELECT.	300
AT	Problema en la red	FALLO RED+	Problema en zona de fallo de red	ZONA	13.ESTADO ELECT.	301
		FALLO UC+	Problema en la red de la unidad de control	ZONA	13.ESTADO ELECT.	301
		FALLO RED+	Problema en fallo de red del módulo	MÓD.	13.ESTADO ELECT.	301
		BAJA BAT.+	Poca batería en espera	MÓD.	13.ESTADO ELECT.	301
		FUSIBLE+	Problema en el fusible de la unidad de control	MISC	9. TAMPER 13.ESTADO ELECT.	300
		FUS. AUX1	Problema en el fusible Aux1	MÓD.	9.TAMPER 13.ESTADO ELECT.	300
		FUS. AUX2	Problema en el fusible Aux2	MÓD.	9.TAMPER 13.ESTADO ELECT.	300
FUS. SIR.	Problema en el fusible de la sirena	MÓD.	9.TAMPER 13.ESTADO ELECT.	300		
<b>B - Robo</b>						
BA	Alarma de robo	ENTRADA	Alarma de la zona de entrada	ZONA	NINGUNA	150
		SALIDA+	Alarma de la zona de salida	ZONA	2.INTRUSIÓN	134
		INTRUSIÓN+	Alarma de zona de intrusión	ZONA	2.INTRUSIÓN	130
		24 HORAS+	Alarma de zona 24 horas	ZONA	3.24 HORAS	135
		SEGURIDAD+	Alarma de zona de seguridad	ZONA	4.SEGURIDAD	135
		DUAL+	Alarma de zona doble	ZONA	2.INTRUSIÓN	130
		FINAL	Alarma de zona final	ZONA	NINGUNA	150
		SEG. FINAL+	Alarma de zona de seguridad final	ZONA	4.SEGURIDAD	134
		PAR. FINAL+	Alarma de zona parcial final	ZONA	2.INTRUSIÓN	134
		PAR. ENTRADA+	Alarma de zona parcial entrada	ZONA	2.INTRUSIÓN	134
		PAR HACES+	Alarma de zona de par de haces	ZONA	2.INTRUSIÓN	130
		VÍDEO+	Alarma de zona de vídeo	ZONA	2.INTRUSIÓN	130
		SAL. VÍDEO+	Alarma de zona de salida de vídeo	ZONA	2.INTRUSIÓN	130
		PERSON. A+	Alarma de zona personalizada A	ZONA	5.ZONAS PERSON.	130
		PERSON. B+	Alarma de zona personalizada B	ZONA	5.ZONAS PERSON.	130
		MÁSCARA+	Alarma de zona de máscara	ZONA	4.SEGURIDAD	135
		RET. INT.	Alarma de retardo de intrusión	ZONA	2.INTRUSIÓN	150
		URGENCIA+	Alarma de zona de urgencia	ZONA	3.24 HORAS	130
		SISMICO+	Alarma de zona sísmica	ZONA	2.INTRUSIÓN	133
		CAJERO 1+	Alarma de la zona del cajero 1	ZONA	3.24 HORAS	133
		CAJERO 2+	Alarma de la zona del cajero 2	ZONA	3.24 HORAS	133
		CAJERO 3+	Alarma de la zona del cajero 3	ZONA	3.24 HORAS	133
		CAJERO 4+	Alarma de la zona del cajero 4	ZONA	3.24 HORAS	133
		ALARM EXT+	Zona de alarma extendida	ZONA	3.24 HORAS	130
		T/ENT ROBO+	Tiempo de entrada con zona	ZONA	2.INTRUSIÓN	134

Ev	Evento SIA Descripción	Memoria Galaxy Evento	Memoria de eventos Galaxy Descripción	Tipo de evento	Galaxy Activador	Contacto Evento de ID
BB	Desvío robo	OMITIDO	Zona omitida	ZONA	8.OMITIR	573
		FORZ.OM.+	Forzar omisión tras rearmar	ZONA	8.OMITIR	573
		OMITIR GR+	Grupos omitidos	USUARIO	8.OMITIR	574
		OMIT.SISM	Omitir la zona sísmica	EVENTO	8.OMITIR	572
		OMIT.CAJ1+	Omitir la zona del cajero 1	EVENTO	8.OMITIR	572
		OMIT. CAJ2+	Omitir la zona del cajero 2	EVENTO	8.OMITIR	572
		OMIT.CAJ3+	Omitir la zona del cajero 3	EVENTO	8.OMITIR	572
		OMIT.CAJ4+	Omitir la zona del cajero 4	EVENTO	8.OMITIR	572
BC	Cancelación de robo	CAN.LLAVE	Cancelación con llave	ZONA	11.REST.	406
		CANCELADO	Cancelado por el usuario	USUARIO	11.REST.	406
BJ	Problema de robo restaurado	BAJA RES-	Resistencia de la zona restaurada	ZONA	15.PROBL	380
		ALTA RES-	Resistencia de la zona restaurada	ZONA	15.PROBL	380
		SUPERV. RF-	Fallo en la supervisión de la RF	ZONA	15.PROBL	381
BR	Restauración de robo	SALIDA-	Tipo de zona de salida restaurada	ZONA	2.INTRUSIÓN 18.REST. ZONA	134
		INTRUSIÓN-	Zona de intrusión restaurada	ZONA	2.INTRUSIÓN 18.REST. ZONA	130
		24 HORAS-	Zona 24 horas restaurada	ZONA	3.24 HORAS 18.REST. ZONA	135
		SEGURIDAD-	Zona de seguridad restaurada	ZONA	4.SEGURIDAD 18.REST. ZONA	135
		DUAL-	Zona doble restaurada	ZONA	2.INTRUSIÓN 18.REST. ZONA	130
		SEG.FINAL-	Zona de seguridad final restaurada	ZONA	4.SEGURIDAD 18.REST. ZONA	134
		PAR.FINAL-	Zona parcial final restaurada	ZONA	2.INTRUSIÓN 18.REST. ZONA	134
		PAR. ENTRADA-	Zona parcial de entrada restaurada	ZONA	2.INTRUSIÓN 18.REST. ZONA	134
		PAR HACES-	Zona de par de haces restaurada	ZONA	2.INTRUSIÓN 18.REST. ZONA	130
		VÍDEO-	Zona de vídeo restaurada	ZONA	2.INTRUSIÓN 18.REST. ZONA	130
		SAL. VÍDEO-	Zona de salida de vídeo restaurada	ZONA	2.INTRUSIÓN 18.REST. ZONA	130
		PERSON. A-	Zona personalizada A restaurada	ZONA	5.ZONAS PERSON. 18.REST. ZONA	130
		PERSON. B-	Zona personalizada B restaurada	ZONA	5.ZONAS PERSON. 18.REST. ZONA	130
		MÁSCARA-	Zona de máscara restaurada	ZONA	4.SEGURIDAD 18.REST. ZONA	135
		ALARMA INT.-	Retardo de intrusión restaurado	ZONA	2.INTRUSIÓN 18.REST. ZONA	130
		URGENCIA-	Zona de urgencia restaurada	ZONA	3.24 HORAS 18.REST. ZONA	130
SISMICO-	Zona sísmica restaurada	ZONA	2.INTRUSIÓN 18.REST. ZONA	133		

Ev	Evento SIA Descripción	Memoria Galaxy Evento	Memoria de eventos Galaxy Descripción	Tipo de evento	Galaxy Activador	Contacto Evento de ID
		CAJ-1-	Zona del cajero 1 restaurada	ZONA	3.24 HORAS 18.REST. ZONA	133
		CAJ-2-	Zona del cajero 2 restaurada	ZONA	3.24 HORAS 18.REST. ZONA	133
		CAJ-3-	Zona del cajero 3 restaurada	ZONA	3.24 HORAS 18.REST. ZONA	133
		CAJ-4-	Alarma de la zona del cajero 4	ZONA	3.24 HORAS 18.REST. ZONA	133
		ALARMA EX-	Zona alarma extendida restaurada	ZONA	3.24 HORAS 18.REST. ZONA	130
		T/ENT ROBO-	Tiempo de entrada restaurado	ZONA	2.INTRUSIÓN 18.REST. ZONA	134
BT	Robo Problema	BAJA RES+	Resistencia baja en la zona	ZONA	15.PROBL	380
		ALTA RES + SUPERV. RF+	Resistencia alta en la zona Fallo en la supervisión de la RF	ZONA	15.PROBL	380 381
		ENMASC.	Zona enmascarada	ZONA	15.PROBL	380
BU	Robo sin desvío	OMITIR GR-	Grupo no omitido	USUARIO	8.OMITIR	574
		OMIT.CAJ1-	No omitir la zona del cajero 1	EVENTO	8.OMITIR	572
		OMIT.CAJ2-	No omitir la zona del cajero 2	EVENTO	8.OMITIR	572
		OMIT.CAJ3-	No omitir la zona del cajero 3	EVENTO	8.OMITIR	572
		OMIT.CAJ4-	No omitir la zona del cajero 4	EVENTO	8.OMITIR	572
		OMT.FORZ-	No omitido tras rearmar	ZONA	8.OMITIR	573
BV	Confirmación de robo	CONFIRMAR	2 alarmas independientes	EVENTO	2.INTRUSIÓN	Ninguna
BX		SALIDA	Zona de salida probada	ZONA	NO ENV.	611
		INTRUSIÓN	Zona de intrusión probada	ZONA	NO ENV.	611
		24 HORAS	Zona 24 horas probada	ZONA	NO ENV.	611
		SEGURIDAD	Zona de seguridad probada	ZONA	NO ENV.	611
		DUAL	Zona doble probada	ZONA	NO ENV.	611
		ENTRADA	Zona de entrada probada	ZONA	NO ENV.	611
		PULSADOR	Zona de pulsador probada	ZONA	NO ENV.	611
		LLAVE	Zona de llave probada	ZONA	NO ENV.	611
		SEG.FINAL	Zona de seguridad final probada	ZONA	NO ENV.	611
		PAR.FINAL	Zona parcial final probada	ZONA	NO ENV.	611
		PAR. ENTRADA	Zona parcial de entrada probada	ZONA	NO ENV.	611
		ATRACO	Zona de atraco probada	ZONA	NO ENV.	611
		ATRAC.SIL	Zona silenciosa de atraco probada	ZONA	NO ENV.	611
		ATRAC.RET	Zona de retardo de atraco probada	ZONA	NO ENV.	611
		AT.RET/SI	Zona silenciosa de retardo de atraco probada	ZONA	NO ENV.	611
		ENLACE	Zona de enlace probada	ZONA	NO ENV.	611
		LIBRE	Zona Libre probada	ZONA	NO ENV.	611
		TAMPER	Zona de atentado probada	ZONA	NO ENV.	611
		TAM.SIREN	Zona de atentado de sirena probada	ZONA	NO ENV.	611
		PAR HACES	Zona de par de haces probada	ZONA	NO ENV.	611
		BAJA BAT.	Zona baja de batería probada	ZONA	NO ENV.	611
		FALLO LÍNEA	Zona de fallo de línea probada	ZONA	NO ENV.	611
		FALLO RED	Zona de fallo de red probada	ZONA	NO ENV.	611
		MEMORIA	Registro de zona probado	ZONA	NO ENV.	611
		ACCESO RM	Zona de acceso remoto probada	ZONA	NO ENV.	611

Ev	Evento SIA Descripción	Memoria Galaxy Evento	Memoria de eventos Galaxy Descripción	Tipo de evento	Galaxy Activador	Contacto Evento de ID
		VÍDEO	Zona de vídeo probada	ZONA	NO ENV.	611
		SAL. VÍDEO	Zona de salida de vídeo probada	ZONA	NO ENV.	611
		RET. INT	Zona de retardo de intrusión probada	ZONA	NO ENV.	611
		RET. SEG	Zona de retardo de seguridad probada	ZONA	NO ENV.	611
		ARM. REG	Armar registro de zona probado	ZONA	NO ENV.	611
		PERSON. A	Zona personalizada A probada	ZONA	NO ENV.	611
		PERSON B	Zona B probada	ZONA	NO ENV.	611
		PROTEGIDA	Zona protegida probada	ZONA	NO ENV.	611
		MÁSCARA	Zona de máscara probada	ZONA	NO ENV.	611
		URGENCIA	Zona de urgencia probada	ZONA	NO ENV.	611
		ATRAC.DES	Zona de atraco desarmado probada	ZONA	NO ENV.	611
		RST LLAVE	Zona de restablecimiento de llave probada	ZONA	NO ENV.	611
		SISMICO	Zona sísmica probada	ZONA	NO ENV.	611
		CAJ-1	Zona del cajero 1 probada	ZONA	NO ENV.	611
		ATM-2	Zona del cajero 2 probada	ZONA	NO ENV.	611
		CAJ 3	Zona del cajero 3 probada	ZONA	NO ENV.	611
		CAJ-4	Zona del cajero 4 probada	ZONA	NO ENV.	611
		ALARMA EX	Zona de alarma extendida probada	ZONA	NO ENV.	611
		MANTENIM.	Mantenimiento de zona activado	ZONA	NO ENV.	611

**C - Cierre**

CA	Cerrando informe	ARM.TOTAL	Armado automático	EVENTO	10.ARMADO	401
CE	Extensión de cierre	EXTENSION	Retardo de extensión de armado automático	USUARIO	10.ARMADO	464
		PREAVISO	Retardo de preaviso de armado automático	MISC	NUNCA CT	464
CG	Área de cierre	A.PARCIAL	Armado parcial por el usuario	USUARIO	10.ARMADO	441
		PAR.LLAVE	Armado parcial por el usuario	KSSET	10.ARMADO	442
CI	Fallo armado	FALLO ARM	Fallo armado	EVENTO	7. FALLO ARMADO	454
CJ	Tarde para armar	ARM.TARDE	Tarde para armar	EVENTO	10.ARMADO	454
CL	Cerrando informe	ARM.TOTAL	Arm. total	USUARIO	10.ARMADO	401
		ARMADO TOTAL	Armado por teclado	EVENTO	10.ARMADO	401
		ARM.LLAVE	Armado Llave	ZONA	10.ARMADO	409
CP	Auto. Cierre	REARMAR	Rearmar después de la alarma	EVENTO	10.ARMADO	463
CR	Cierre reciente	ARM.RECIE	La alarma anterior se encontraba dentro 5 minutos del armado	EVENTO	2.INTRUSIÓN	459
CT	Tarde al abrir	TIEMPO	Tiempo de entrada	EVENTO	10.ARMADO	Ninguno

**D - Acceso**

DD	Acceso denegado	Tarjeta no válida	Minitarjeta MAX desconocida	MÓD.	17.MINIT. MAX	421
DF	Puerta forzada	ALARM.MAX	Contacto de puerta roto	MÓD.	4.SEGURIDAD	423
					17.MINIT. MAX	
DG	Acceso concedido	CD VÁLIDO	Se ha introducido un código válido	USUARIO	16.MEMORIA	462
		CD VÁLIDO	Código Cajero introducido	USUARIO	16.MEMORIA	462
		Valid	Minitarjeta MAX aceptada	USUARIO	17.MINIT. MAX	422
DK	Bloqueo de acceso	CÓD.NO.VÁL	Introducción de código no válido	USUARIO	16.MEMORIA	421
		RECHAZO DE TARJETA	Minitarjeta MAX no válida	USUARIO	17.ETIQUETAS	421
		RECHAZO DE LLAVERO	Llavero de control no válido	ZONA	10.ARMADO	421
DT	Puerta abierta	PUERTA AB.	MAX – Se ha dejado la puerta abierta	MÓD.	4.SEGURIDAD	426

Ev	Evento SIA Descripción	Memoria Galaxy Evento	Memoria de eventos Galaxy Descripción	Tipo de evento	Galaxy Activador	Contacto Evento de ID
<b><u>E - Problema en el sistema</u></b>						
ER	Módulo eliminado	QUITADO	Módulo eliminado	MÓD	TAMPER	532
ET	Fallo NVM RF	MEM RF	Fallo RAM NVM RF	MÓD	TAMPER	333
<b><u>F - Fuego</u></b>						
FA	Alarma de fuego	FUEGO+	Alarma de zona de fuego	ZONA	6.FUEGO	110
FB	Desvío de fuego	OMITIDO	Zona de fuego omitida	ZONA	8.OMITIR	573
		FORZ.OM.+	Forzar omisión tras rearmar	ZONA	8.OMITIR	573
FJ	Problema de fuego restaurado	BAJA RES- ALTA RES-	Resistencia de la zona restaurada Resistencia de la zona restaurada	ZONA ZONA	15.PROBL 15.PROBL	380 380
FR	Restauración de fuego	FUEGO-	Zona Fuego restaurada 18.REST. ZONA	ZONA	6.FUEGO	110
FT	Problema de fuego	BAJA RES+ ALTA RES +	Resistencia baja en la zona Resistencia alta en la zona	ZONA ZONA	15.PROBL 15.PROBL	380 380
FU	Fuego sin desvío	FORZ. OM.-	No omitido tras rearmar	ZONA	8.OMITIR	573
FX	Prueba de fuego	FUEGO MANTENIM.	Zona de fuego probada Mantenimiento de la zona de fuego activado	ZONA ZONA	NO ENV. NO ENV.	Ninguno Ninguno
<b><u>G - Gas (SIA personalizado- ver Nota 2)</u></b>						
GA	Alarma	Nota 1	zona en alarma	ZONA	5.ZONAS PERSON.	Nota 1
GB	Desvío	OMITIDO	zona omitida	ZONA	8.OMITIR	Nota 1
		FORZ.OM.+	Forzar omisión tras rearmar	ZONA	8.OMITIR	Nota 1
GJ	Problema restaurado	BAJA RES- ALTA RES-	Resistencia de la zona restaurada Resistencia de la zona restaurada	ZONA ZONA	15.PROBL 15.PROBL	Nota 1 Nota 1
GR	Restauración de alarma	Nota 1	zona restaurada	ZONA	5.ZONAS PERSON. 18.REST. ZONA	Nota 1
GT	Problema	BAJA RES+ ALTA RES +	Resistencia baja en la zona Resistencia alta en la zona	ZONA ZONA	15.PROBL 15.PROBL	Nota 1 Nota 1
GU	Sin desvío	FORZ.OM.	No omitido tras rearmar	ZONA	8.OMITIR	Nota 1
<b><u>H - Atraco</u></b>						
HA	Alarma de atraco	ATRAC.SIL+ AT.RET/SI+	Alarma de zona silenciosa de atraco Alarma de zona silenciosa de retardo de atraco	ZONA ZONA	1.ATRACO/COACC. 1.ATRACO/COACC.	122 122
		COACCION	Coacción con código	USUARIO	1.ATRACO/COACC.	121
		ATRAC.DES+	Alarma de zona de atraco desarmado	ZONA	1.ATRACO/COACC.	122
HB	Desvío de atraco	OMITIDO	Zona de atraco omitida	ZONA	8.OMITIR	573
		FORZ.OM+	forzar omisión tras rearmar	ZONA	8.OMITIR	573
HJ	Problema de atraco restaurado	BAJA RES- ALTA RES-	Resistencia de la zona restaurada Resistencia de la zona restaurada	ZONA ZONA	15.AVERIA 15.PROBL	380 380
HR	Restauración de atraco	ATRAC.SIL- AT.RET/SI-	Zona silenciosa de atraco restaurada Zona silenciosa de retardo de atraco restaurada	ZONA ZONA	1.ATRACO/COACC. 1.ATRACO/COACC. 18.REST. ZONA	122 122
		ATRAC.DES-	Zona desde atraco desarmado restaurada	ZONA	1.ATRACO/COACC. 18.REST. ZONA	122
HT	Problema de atraco	BAJA RES+ ALTA RES +	Resistencia baja en la zona Resistencia alta en la zona	ZONA ZONA	15.PROBL 15.PROBL	380 380
HU	Atraco sin desvío	FORZ.OM-	No omitido tras rearmar	ZONA	8.OMITIR	573

Ev	Evento SIA Descripción	Memoria Galaxy Evento	Memoria de eventos Galaxy Descripción	Tipo de evento	Galaxy Activador	Contacto Evento de ID
<b>J - Código incorrecto, Hora cambiada</b>						
JA	Código Tamper	CÓD.NO VÁL	Alarma de código incorrecto activada	MÓD.	9.TAMPER	461
	Código no válido	CODIG.MAL	Se ha introducido un código no válido	MÓD.	SIEMPRE ACT.	Ninguno
JL		LOG 90%		MISC	Siempre ACT	632
JR		HORARIO A		MISC	NINGUNA	0
		HORARIO B		MISC	NINGUNO	0
		AUTOARMAD		MISC	NINGUNA	0
		BLOQUEO		MISC	NINGUNA	0
JT	Hora cambiada	NUEVA H/F	Hora/fecha modificada	USUARIO	SIEMPRE TR <sup>3</sup>	625
<b>K - Calor (SIA personalizado - ver Nota 2)</b>						
KA	Alarma	Nota 1	zona en alarma	ZONA	5.ZONAS PERSON.	Nota 1
KB	Desvío	OMITIDO	zona omitida	ZONA	8.OMITIR	573
		FORZ.OM	Forzar emisión tras rearmar	ZONA	8.OMITIR	573
KJ	Problema restaurado	BAJA RES- ALTA RES-	Resistencia de la zona restaurada Resistencia de la zona restaurada	ZONA ZONA	15.PROBL 15.PROBL	380 380
KR	Restauración de alarma	Nota 1	zona restaurada	ZONA	5.ZONAS PERSON. 18.REST. ZONA	Nota 1
KT	Problema	BAJA RES+ ALTA RES +	Resistencia baja en la zona Resistencia alta en la zona	ZONA ZONA	15.PROBL 15.PROBL	380 380
KU	Sin desvío	FORZ.OM-	No omitido tras rearmar	ZONA	8.OMITIR	573
<b>L - Teléfono, programa</b>						
LB	Comienzo del programa	INGENIERO + TEST SAL. TEST TOTAL MODIF H/F MOD. CÓDS Acc.GGold OMIT.ZONA PARAMETRO ZONAS SALIDAS ENLACES MANTENIM. COMUNIC. IMPRESION MEN.RÁPID DIAGNOST. GRUPOS CONSTRUIR HORARIOS PRE-TEST	Modo de ingeniero introducido	MISC USUARIO	SIEMPRE ACT. NINGUNO	627 0
				ARMADO	NINGUNO	0
				USUARIO	NINGUNO	0
				USUARIO	NINGUNO	0
				USUARIO	NINGUNO	0
				USUARIO	NINGUNO	0
				USUARIO	NINGUNO	0
				USUARIO	NINGUNO	0
				USUARIO	NINGUNO	0
				USUARIO	NINGUNO	0
				USUARIO	NINGUNO	0
				USUARIO	NINGUNO	0
				USUARIO	NINGUNO	0
				USUARIO	NINGUNO	0
				USUARIO	NINGUNO	0
				USUARIO	NINGUNO	0
				USUARIO	NINGUNO	0
LR	Restablecer línea	FALLO LÍNEA- FALLO LÍNEA-	Fallo de línea en zona restaurado Fallo de línea en módulo restaurado.	ZONA MÓD	12.MD/COM 12.MD/COM	351 351
LT	Problema línea	FALLO LÍNEA FALLO TEL+	Problema en zona con fallo de línea Problema en módulo con fallo de línea Tel	ZONA MÓD	12.MD/COM 12.MD/COM	351 351
LX	Finalizar programa local	INGENIERO-	Fuera del modo Ingeniero	EVENTO	SIEMPRE ACT.	627

Ev	Evento SIA Descripción	Memoria Galaxy Evento	Memoria de eventos Galaxy Descripción	Tipo de evento	Galaxy Activador	Contacto Evento de ID
<b>M - Médica (SIA personalizado- ver Nota 2)</b>						
MA	Alarma	Nota 1	zona en alarma	ZONA	5.ZONAS PERSON.	Nota 1
MB	Desvío	OMITIDO	zona omitida	ZONA	8.OMITIR	573
		FORZ.OM.+	Forzar omisión tras rearmar	ZONA	8.OMITIR	573
MJ	Problema restaurado	BAJA RES-	Resistencia de la zona restaurada	ZONA	15.PROBL	380
		ALTA RES-	Resistencia de la zona restaurada	ZONA	15.PROBL	380
MR	Restauración de alarma	Nota 1	zona restaurada	ZONA	5.ZONAS PERSON. 18.REST. ZONA	Nota 1
MT	Problema	BAJA RES+	Resistencia baja en la zona	ZONA	15.PROBL	380
		ALTA RES +	Resistencia alta en la zona	ZONA	15.PROBL	380
MU	Sin desvío	FORZ.OM-	No omitido tras rearmar	ZONA	8.OMITIR	573
<b>O - Apertura</b>						
OA	Abrir informe	DESARMADO	Desarmado automático	EVENTO	10.ARMADO	401
OG	Abrir área	DESARMADO	Desarmado parcial	USUARIO	10.ARMADO	401
		DES.LLAVE	Desarmado parcial con llave	ZONA	10.ARMADO	409
OK	Desar.Pronto	D. PRONTO	Desarmado pronto	EVENTO	10.ARMADO	451
OP	Abrir informe	DESARMADO	Desarmado	USUARIO	10.ARMADO	401
		DES.LLAVE	Desarmado con llave	ZONA	10.ARMADO	409
OR	Alarma de desarmado	REST. SIS	Restablecer todas las Alarmas	USUARIO	11.REST.	313
		REST. ATRACO	Todas las alarmas de atraco restablecidas	USUARIO	1.ATRACO/COACC.	465
		REST.TAMP	Todas las alarmas de atentado restablecidas	USUARIO	9.TAMPER	313
		REST. SIS	Alarma de robo restablecida con llave	EVENTO	11.REST.	313
		REST. ATRACO	Alarmas de atraco restablecidas con llave	EVENTO	1.ATRACO/COACC.	465
		RESET TAMP	Alarmas de atentado restablecidas con llave	EVENTO	9.TAMPER	313
		REST. FL		USUARIO	20. FALLO	313
FALLO REST		USUARIO	20. FALLO	313		
REST. FA		USUARIO	20. FALLO	313		

Ev	Evento SIA Descripción	Memoria Galaxy Evento	Memoria de eventos Galaxy Descripción	Tipo de evento	Galaxy Activador	Contacto Evento de ID
<b>P - Pánico</b>						
PA	Alarma de pánico	ATRACO+	Alarma de zona de atraco	ZONA	1.ATRACO/COACC.	120
		ATRAC.RET+	Alarma de zona de retardo de atraco	ZONA	1.ATRACO/COACC.	120
PB	Desvío de pánico	OMITIDO	Zona ATRACO omitida	ZONA	8.OMITIR	573
		OMIT.FORZ+	Forzar omisión tras rearmar	ZONA	8.OMITIR	573
PJ	Problema de pánico restaurado	BAJA RES-	Resistencia de la zona restaurada	ZONA	15.PROBL	380
		ALTA RES-	Resistencia de la zona restaurada	ZONA	15.PROBL	380
PR	Restauración de pánico	ATRACO-	Zona de retardo de atraco restaurada	ZONA	1.ATRACO/COACC. 18.REST. ZONA	120
		ATRAC.RET-	Zona Retardo ATRACO restaurada	ZONA	1.ATRACO/COACC. 18.REST. ZONA	120
PT	Problema de pánico	BAJA RES+	Resistencia baja en la zona	ZONA	15.PROBL	380
		ALTA RES +	Resistencia alta en la zona	ZONA	15.PROBL	380
PU	Pánico sin desvío	FORZ.OM-	No omitido tras rearmar	ZONA	8.OMITIR	573
<b>Q - Asistencia (SIA personalizado - ver Nota 2)</b>						
QA	Alarma	Nota 1	zona en alarma	ZONA	5.ZONAS PERSON.	Nota 1
QB	Desvío	OMITIDO	zona omitida	ZONA	8.OMITIR	573
		OMIT.FORZ+	Forzar omisión tras rearmar	ZONA	8.OMITIR	573
QJ	Problema restaurado	BAJA RES-	Resistencia de la zona restaurada	ZONA	15.PROBL	380
		ALTA RES-	Resistencia de la zona restaurada	ZONA	15.PROBL	380
QR	Restauración de alarma	Nota 1	zona restaurada	ZONA	5.ZONAS PERSON. 18.REST. ZONA	Nota 1
QT	Problema	BAJA RES+	Resistencia baja en la zona	ZONA	15.PROBL	380
		ALTA RES +	Resistencia alta en la zona	ZONA	15.PROBL	380
QU	Sin desvío	FORZ.OM-	No omitido tras rearmar	ZONA	8.OMITIR	573
<b>R - Remoto, Memoria, Test</b>						
RB		MEM.REM		USUARIO	NINGUNO	0
		REST.REM.		USUARIO	NINGUNA	0
		ID REMOTA		USUARIO	NINGUNA	0
		COPIA.REM		USUARIO	NINGUNA	0
		SBESC.REM		USUARIO	NINGUNO	0
		MENS. REM		USUARIO	NINGUNO	0
		COPIAR SITIO		MÓDULO	NINGUNA	0
		SBESC. SITIO		MÓDULO	NINGUNO	0
RC	Relé cerrado	ENLACE-	Zona de enlace cerrada	ZONA	16.MEMORIA	150
		MEMORIA-	Registro de zona cerrado	ZONA	16.MEMORIA	150
		EVENT RET-	Registro de retardo de evento cerrado	ZONA	16.MEMORIA	150
		ZONAA-	Zona cerrada(sin alarma)	PERSON.A	16.MEMORIA	150
		PERSON B-	Zona cerrada(sin alarma)	ZONA	16.MEMORIA	150
		PROTEGIDA-	Zona protegida cerrada	ZONA	16.MEMORIA	150

Ev	Evento SIA Descripción	Memoria Galaxy Evento	Memoria de eventos Galaxy Descripción	Tipo de evento	Galaxy Activador	Contacto Evento de ID
RD	Programa rechazado	ACCESO RM+	Zona de acceso remoto rechazada	ZONA	14.ACC. MENÚ	553
RO	Relé abierto	FALLO SIRENA	Zona de fallo de sirena abierta	ZONA	16. MEMORIA	150
		LLAVE		LLAVE	NINGUNA	150
		ENLACE+	Zona de enlace abierta	ZONA	16.MEMORIA	150
		MEMORIA+	Registro de zona abierto	ZONA	16.MEMORIA	150
		EVENT RET+	Registro de retardo de zona abierto	ZONA	16.MEMORIA	150
		SIN USAR		ZONA	16. MEMORIA	150
		ARM. REG		ZONA	16. MEMORIA	150
		PERSON. A+	Zona abierta (sin alarma)	ZONA	16.MEMORIA	150
		PERSON. B+	Zona abierta (sin alarma)	ZONA	16.MEMORIA	150
		PROTEGIDA+	Zona Protegida abierta	ZONA	16.MEMORIA	150
		PULSADOR	Zona de pulsador abierta	ZONA	NINGUNA	150
		REST. LLAVE		LLAVE	NINGUNA	150
		LIBRE	Zona Libre abierta	ZONA	16. MEMORIA	150
RP	Test automático	AUTOTEST	Test automático	EVENTO	SIEMPRE ACT.	602
RR	Encendido	MEMORIA OK	Arranque en caliente del panel	EVENTO	13.ESTADO ELECT.	305
RS	Programa éxito	ACCESO RM-	Zona permite acceso remoto	ZONA	14.ACC. MENÚ	553
		LLAM REM	Llamada remota completada	MÓD	14.ACC. MENÚ	412
RX	Test manual	TEST ING	Test de ingeniero	USUARIO	SIEMPRE ACT.	601

**S - Sprinkler (SIA personalizado - ver Nota 2)**

SA	Alarma	Nota 1	zona en alarma	ZONA	5.ZONAS PERSON.	Nota 1
SB	Desvío	OMITIDO	zona omitida	ZONA	8.OMITIR	573
		FORZ.OM.+	Forzar omisión	ZONA	8.OMITIR	573
SJ	Problema restaurado	BAJA RES-	Resistencia de la zona restaurada	ZONA	15.PROBL	380
		ALTA RES-	Resistencia de la zona restaurada	ZONA	15.PROBL	380
SR	Restauración de alarma	Nota 1	zona restaurada	ZONA	5.ZONAS PERSON.	Nota 1
ST	Problema	BAJA RES+	Resistencia baja en la zona	ZONA	15.PROBL	380
		ALTA RES +	Resistencia alta en la zona	ZONA	15.PROBL	380
SU	Sin desvío	FORZ.OM-	No omitido tras rearmar	ZONA	8.OMITIR	573

**T - Tamper,Test**

TA	Alarma Tamper	TAMPER+	Alarma zona Tamper	ZONA	9.TAMPER	137
		TAM.SIREN+	Alarma de zona de atentado de la sirena	ZONA	9.TAMPER	137
		TAMP. TAPA+	Alarma de atentado de la cubierta	ZONA	9.TAMPER	137
		TAMP. AUX+	Alarma de atentado en punto auxiliar	ZONA	9.TAMPER	137
		CORTOCIRCO+	Cortocircuito	ZONA	9.TAMPER	383
		TAMP. C/A+	Circuito abierto del tamper	ZONA	9.TAMPER	383
		TAMPER+	Tamper del módulo	MÓD	9.TAMPER	145
		NO EXISTE +	Falta la alarma del módulo	MÓD	9.TAMPER	145
		VC TAMP+	Atentado de tensión en la zona	ZONA	9.TAMPER	383
		TAMP. MAX+	Atentado de módulo MAX	MÓD.	9.TAMPER	145
		TAMP MURO	Alarma de zona de atentado en muro	ZONA	9.TAMPER	137
		TAMPER		ZONA	9.TAMPER	383
		MÁSCARA				
		SUMADO	Módulo añadido	MÓD.	9.TAMPER	531
		TAMP ING+	Atentado de ingeniería	MISC	9.TAMPER	Ninguno
TE	Finalizar test	TEST ANDADO-	Test andado finalizado	USUARIO	14.ACC. MENÚ	607

Ev	Evento SIA Descripción	Memoria Galaxy Evento	Memoria de eventos Galaxy Descripción	Tipo de evento	Galaxy Activador	Contacto Evento de ID
TR	Restablecimiento de atentado	TAMPER-	Zona de atentado restablecida	ZONA	9.TAMPER 18.REST. ZONA	137
		TAM.SIREN-	Zona de atentado de la sirena restablecida	ZONA	9.TAMPER 18.REST. ZONA	137
		TAMP. TAPA-	Atentado de la tapa restablecido	ZONA	9.TAMPER 18.REST. ZONA	137
		TAMP.AUX-	Atentado en punto auxiliar restablecido	ZONA	9.TAMPER 18.REST. ZONA	137
		CORTOCIRC-	Cortocircuito restablecido	ZONA	9.TAMPER 18.REST. ZONA	383
		TAMP.C/A-	Atentado en circuito abierto restablecido	ZONA	9.TAMPER 18.REST. ZONA	383
		TAMPER-	Atentado en módulo restablecido	MÓD	9.TAMPER 18.REST. ZONA	145
		NO EXISTE-	Módulo inexistente restablecido	MÓD	9.TAMPER 18.REST. ZONA	145
		TAMP VC-	Atentado en voltaje restablecido	ZONA	9.TAMPER 18.REST. ZONA	383
		TAMP.MAX -	Atentado en módulo MAX restablecido	MÓD.	9.TAMPER 18.REST. ZONA	145
		TAMP ING-	Atentado Ingeniero	MISC	9.TAMPER 18.REST. ZONA	Ninguno
TS	Iniciar la prueba	TEST AND. +	Se ha iniciado el test andado	USUARIO	14.ACC. MENÚ	607
		TEST CRA		PRUEBA	SIEMPRE ACT.	607

**V -??**

VY		IMPRIMIR		USUARIO	NINGUNO	0
		IMP.E/LIN		MISC	NINGUNA	0

**W - Agua (SIA personalizado - ver Nota 2)**

WA	Alarma	Nota 1	zona en alarma	ZONA	5.ZONAS PERSON.	Nota 1
WB	Desvío	OMITIDO	zona omitida	ZONA	8.OMITIR	573
		FORZ.OM.+	Forzar omisión tras rearmar	ZONA	8.OMITIR	573
WJ	Problema restaurado	BAJA RES-	Resistencia de la zona restaurada	ZONA	15.PROBL	380
		ALTA RES-	Resistencia de la zona restaurada	ZONA	15.PROBL	380
WR	Restauración de alarma	Nota 1	zona restaurada	ZONA	5.ZONAS PERSON. 18.REST. ZONA	Nota 1
WT	Problema	BAJA RES+	Resistencia baja en la zona	ZONA	15.PROBL	380
		ALTA RES +	Resistencia alta en la zona	ZONA	15.PROBL	380
WU	Sin desvío	FORZ.OM-	No omitido tras rearmar	ZONA	8.OMITIR	573

Ev	Evento SIA Descripción	Memoria Galaxy Evento	Memoria de eventos Galaxy Descripción	Tipo de evento	Galaxy Activador	Contacto Evento de ID
<b>X - RF</b>						
XQ	Obstrucción RF	OBST. RF+	Señal RF obstruida	MÓD	15.PROBL	344
XT	Batería RF baja	B.BAT RF+	Batería RF baja	ZONA	13.ESTADO ELECT. 15.PROBL	384
XH	Restauración de obstrucción de RF	OBST. RF-	Restauración de obstrucción de RF	MOD	15.PROBL	344
XR	Restauración de batería RF baja	B.BAT RF-	Restauración de batería RF baja	ZONA	13.ESTADO ELECT. 15.PROBL	384
<b>Y</b>						
YC	Fallo de comunicación	interno	Módulo de tel pierde la línea RS485	EVENTO	SIEMPRE ACT.	350
YF	Arranque en frío del panel	REST. MEM	Encendido del panel	MISC	13.ESTADO ELECT.	Ninguno
YK	Restauración de comunicación	interno	Módulo de tel. restaurado RS485	EVENTO	SIEMPRE ACT.	350
YR	Restauración de la batería del sistema	BAJA BAT- BAT. BAJA- BAT. BAJA-	Batería baja restablecida Restauración de la batería de la unidad de control Restauración de la batería baja del módulo	ZONA ZONA MÓD	13.ESTADO ELECT. 13.ESTADO ELECT. 13.ESTADO ELECT.	302 302 302
		FUSIBLE DE BATERÍA-	Fusible de batería restablecido	MOD	13.ESTADO ELECT.	302
YT	Problema en la batería del sistema	BAJA BAT.+ BAT. BAJA+ BAJA BAT.+ FUSIBLE DE BATERÍA+ FUSIBLE A2P	Batería baja Batería baja en la unidad de control Batería baja en el módulo Fusible de la batería quemado	ZONA ZONA MÓD MOD MOD	13.ESTADO ELECT. 13.ESTADO ELECT. 13.ESTADO ELECT. 13.ESTADO ELECT. 13.ESTADO ELECT.	302 302 302 302 302
<b>Z - Congelador (SIA personalizado - ver Nota 2)</b>						
ZA	Alarma	Nota 1	zona en alarma	ZONA	5.ZONAS PERSON.	Nota 1
ZB	Desvío	OMITIDO FORZ.OM.+	zona omitida Forzar omisión tras rearmar	ZONA ZONA	8.OMITIR 8.OMITIR	573 573
ZJ	Problema restaurado	BAJA RES- ALTA RES-	Resistencia de la zona restaurada Resistencia de la zona restaurada	ZONA ZONA	15.PROBL 15.PROBL	380 380
ZR	Restauración de alarma	Nota 1	zona restaurada	ZONA	5.ZONAS PERSON. 18.REST. ZONA	Nota 1
ZT	Problema	BAJA RES+ ALTA RES +	Resistencia baja en la zona Resistencia alta en la zona	ZONA ZONA	15.PROBL 15.PROBL	380 380
ZU	Sin desvío	FORZ.OM-	No omitido tras rearmar	ZONA	8.OMITIR	573
<b>00 - Eventos no incluidos en el informe</b>						
00		SUSP. ARMADO		USUARIO	NINGUNO	0
00		INICIAR ARMADO		USUARIO	NINGUNO	0
00		ARM.INST.		USUARIO	NINGUNO	0
00		DESARMADO		DESARMADO	NINGUNO	0
00		ARMADO		USUARIO	NINGUNO	0
00		INT. RETARDO		USUARIO	NINGUNO	0
00		ARMADO		USUARIO	NINGUNO	0
00		DESARMADO		USUARIO	NINGUNO	0
00		CANCELAR.ARM		USUARIO	NINGUNO	0
00		AUDIBLE		MISC	NINGUNO	0
00		RET. OBST		MISC	NINGUNO	0
00		B.BAT RF		USUARIO	NINGUNO	0

Ev	Evento SIA Descripción	Memoria Galaxy Evento	Memoria de eventos Galaxy Descripción	Tipo de evento	Galaxy Activador	Contacto Evento de ID
00		GRAB. DIAG		LIST	NINGUNO	0
00		ESC. LOC		LIST	NINGUNO	0
00		LEC/ESC REM		LIST	NINGUNO	0
00		COMP. DIAG.		LIST	NINGUNO	0
00		DESCARGA		ZONA	13.ESTADO ELECT.	0
00		TST ING SUP.		USUARIO	NINGUNO	0
00		TST ING FALLO		MISC	NINGUNO	0
00		INVALIDACIÓN		MISC	NINGUNO	0
00		HOR. REMOTO		MISC	NINGUNO	0
00		SOFT.UC-RIO		MISC	NINGUNO	0
00		ERROR CLBK1		USUARIO	NINGUNO	0
00		INTENT REM		USUARIO	NINGUNO	0
00		REM TERM		USUARIO	NINGUNO	0
00		REM CANC		USUARIO	NINGUNO	0
00		FALLO REM		USUARIO	NINGUNO	0

Nota 1: en función del tipo de zona seleccionada

Nota 2: El evento SIA personalizado permite la modificación de los tipos de zona para enviar eventos SIA específicos desde el panel. Esto permite la transmisión de más información SIA específica. Las zonas utilizadas para programar los eventos SIA personalizados seguirán funcionando según la descripción de la zona.

## Apéndice C: Estructura de eventos SIA

Tipo de evento	Nivel SIA	Bloque ACC.	Formato de bloque de DATOS (código de bloque N)	Formato de bloque Ascii (código de bloque A)	Explicación
ZONA	3,4	#xxxxxx	Ntix:xx/rixx/EVzzzz	Aeeeeeeeeesiiiiiii ddddddddddddddd	Detector con alarma, llave, etc.
	2	#xxxxxx	Ntix:xx/rixx/EVzzzz		
	1	#xxxxxx	NEVzzzz		
	0	#xxxx	NEVzzzz		
Usuario	3,4	#xxxxxx	Ntix:xx/rixx/iduui/pixxx/EV	Aeeeeeeeeesiiiiiii dddddd	Armado/desarmado de usuarios, restablecimiento, coacción, etc.
	2	#xxxxxx	Ntix:xx/rixx/iduui/pixxx/EV		
	1	#xxxxxx	NEVmmm		
	0	#xxxx	NEVmmm		
Módulo	3,4	#xxxxxx	Ntix:xx/rixx/pimmm/EV	Aeeeeeeeeesiiiiiii ddd	1. Con modificador ri: Armar con la tecla A o B sin código  2. Sin modificador ri: Teclado añadido, falta RIO, etc.
	2	#xxxxxx	Ntix:xx/rixx/pimmm/EV		
	1	#xxxxxx	NEVmmm		
	0	#xxxx	NEVmmm		
Evento	3,4	#xxxxxx	Ntix:xx/rixx/EV	Aeeeeeeeeesiiiiiii	1. Con modificador ri: Armado automático, horario activado  2. Sin modificador ri: Test automático, modo Ingeniero
	2	#xxxxxx	Ntix:xx/rixx/EV		
	1	#xxxxxx	NEV		
	0	#xxxx	NEV000		

### Ref.:

#### Bloque de datos

<b>ti</b>	Modificador de hora
<b>ri</b>	Modificador de grupo (no se utiliza si los grupos están inhabilitados)
<b>id</b>	Modificador de usuarios
<b>u</b>	Número de usuario
<b>pi</b>	Modificador de periféricos
<b>m</b>	Número de periférico
<b>EV</b>	Tipo de código de eventos (ver lista de eventos SIA suministrada)
<b>z</b>	Número de zona
<b>x</b>	dígitos máximos para el campo de modificador

#### Bloque Ascii

<b>e</b>	Memoria de eventos (9 caracteres, ver memoria de eventos Galaxy en la tabla suministrada)
<b>s</b>	Estado de eventos ('+' : ENCENDIDO, '-' : APAGADO, ' ' : NO SE UTILIZA)
<b>i</b>	Identificador de sitios (descripción del sitio con 8 caracteres: pueden estar en blanco)
<b>d</b>	Descriptor (texto adicional para describir el evento), 1. Eventos de zona: descriptor de zona con 16 caracteres 2. Eventos de usuarios: nombre de usuario con 6 caracteres 3. Evento del módulo: nombre del módulo con 3 caracteres
	"RIO" (módulo de 8 zonas), "TECLA" (teclado), "MAX" ("COM" de lector de proximidad (COM1 = Telecom int., COM2 = RS232 ext.)



## Apéndice D: Mensajes de memoria

TEXTO DE TECLADO	DESCRIPCIÓN	Activador de eventos	
0001 + BAT. BAJA	Batería de reserva de la unidad de control baja (voltaje de batería inferior a 10,5 V CC).	13. Estado elec. 20. Fallo	O
0001 - BAT. BAJA	Batería de reserva de la unidad de control baja recuperada (voltaje de batería superior a 10,5 V CC).	13. Estado elec.	O
0002 + FALLO UC	Se ha producido un fallo de alimentación (CA) en la red de suministro de la unidad de control.	13. Estado elec. 20. Fallo	O
0002 - FALLO UC	Se ha solucionado el fallo de alimentación (CA) en la red de suministro de la unidad de control.	13. Estado elec.	O
0003 + TAMP.TAPA	Se ha producido un tamper en la tapa en la unidad de control.	9. Tamper	O
0003 -TAMP.TAPA	El tamper en la tapa en la unidad de control ha finalizado.	9. Tamper 18. Rest. zona	O
0004 + TAMP.AUX	Se ha producido un tamper auxiliar en la unidad de control.	9. Tamper	O
0004 - TAMP.AUX	El tamper auxiliar en la unidad de control ha finalizado.	9. Tamper 18. Rest. zona	O
CANCELAR ARM+	Proceso de armado cancelado	11. Restablecer	NO
+ FALLO RED	Zona de fallo de red activada (abierta) o un fallo de red en una fuente de alimentación eléctrica.	13. Estado elec. 20. Fallo	O
- FALLO RED	Zona de fallo de red desactivada (cerrada) o un fallo de red en una fuente de alimentación eléctrica se ha detenido.	13. Estado elec. 20. Fallo	O
ALARM EXT+	Zona de alarma extendida activada.	3. 24 Horas 16. Registro zona	O
SUMADO	El ingeniero ha añadido un módulo al sistema.	9. Tamper	O
TEST CRA	Prueba del Centro de recepción de alarmas	Siempre Act.	NO
CAJERO 1+	Zona del cajero 1 activada.	3. 24 Horas 16. Registro zona	NO
CAJERO 2+	Zona del cajero 2 activada.	3. 24 Horas 16. Registro zona	NO
CAJERO 3+	Zona del cajero 3 activada.	3. 24 Horas 16. Registro zona	NO
CAJERO 4+	Zona del cajero 4 activada.	3. 24 Horas 16. Registro zona	NO
AUTOTEST	Test automático del sistema a través de un módulo de comunicación	Siempre Act.	
AUTOARMADO +	Horario de autoarmado activado.	Ninguno	NO
AUTOARMADO -	Horario de autoarmado desactivado.	Ninguno	NO
+FUS. BAT	Fusible de batería en la fuente de alimentación eléctrica quemado	13. Estado elec. 20. Fallo	O
+ BAJA BAT.	Batería baja activada en la fuente de alimentación eléctrica.	13. Estado elec. 20. Fallo	O
- BAJA BAT.	Batería baja desactivada en la fuente de alimentación eléctrica.	13. Estado elec. 20. Fallo	O
PAR HACES+	Zona de par de haces activada (abierta).	2. Intrusión	NO
INIC. ARM+	Proceso de armado comenzado	Ninguno	NO
+ FALLO SIRENA	Zona de fallo de sirena abierta	16. Registro zona	NO
+ TAM.SIREN	Zona de tamper de sirena activada (abierta).	9. Tamper	O
- TAM.SIREN	Zona de tamper de sirena desactivada (cerrada).	9. Tamper 18. Rest. zona	O
CANCELADO	Activación de alarma cancelada por un Código de usuario válido (sistema o grupos todavía armados).	11. Rest./Cancel	NO
FALLO COM	Se ha producido un fallo en la comunicación en un módulo de comunicación.	20. Fallo	O
CONFIRMAR	Dos alarmas independientes	2. Intrusión	O
COPIAR SITIO	Se ha producido una copia remota del sitio (sistema) a través de Galaxy Gold o del módulo RS232.	Ninguno	NO
PERSON. A	Zona A personalizada activada (abierta).	5. Zonas person. 16. Registro zona	NO
PERSON. B	Zona B personalizada activada (abierta).	5. Zonas person. 16. Registro zona	NO
FUSIBLE +	Problema en el fusible de la unidad de control	9. Tamper 13. Estado elec. 20. Fallo	O
ATRAC.RET	Zona de alarma de retardo de atraco activada tras agotarse el tiempo de retardo de atraco.	1. Atraco/Coacc.	O
AT.RET/SI	Zona de retardo silencioso de atraco activada tras agotarse el tiempo de retardo de atraco.	1. Atraco/Coacc.	O
PUERTA AB.	MAX - Se ha dejado la puerta abierta	4. Seguridad	NO
DET. ENMASC.	Detector enmascarado	15. Problema 20. Fallo	O
DUAL	Zona doble (dos golpes) activada (abierta).	2. Intrusión	O

**NOTA:** O = Obligatorio. NO = No obligatorio

**NOTA:** un signo positivo (+) significa que se ha iniciado un evento. Un signo negativo (-) significa que ha finalizado un evento.

TEXTO DE TECLADO	DESCRIPCIÓN	Activador de eventos	
COACCION	Se ha introducido el código Coacción.	1. Atraco/Coacc.	O
CONSTRUIR	Se ha accedido al menú Construir zonas de ingeniería (opción 64 de Menú).	14. Acceso a menú	O
PRE-TEST	Se ha accedido al menú Pre-Test de ingeniería (opción 66 de Menú).	14. Acceso a menú	O
DIAGNOST.	Se ha accedido al menú Diagnósticos de ingeniería (opción 61 de Menú).	14. Acceso a menú	O
COMUNIC.	Se ha accedido al menú Comunicador digital de ingeniería (Comunicaciones) (opción 56 de Menú).	14. Acceso a menú	O
GRUPOS	Se ha accedido al menú Grupos de ingeniería (opción 63 de Menú).	14. Acceso a menú	O
TECLADOS	Se ha accedido al menú Teclados de ingeniería (opción 58 de Menú).	14. Acceso a menú	O
ENLACES	Se ha accedido al menú Enlaces de ingeniería (opción 54 de Menú).	14. Acceso a menú	O
SALIDAS	Se ha accedido al menú Salidas de ingeniería (opción 53 de Menú).	14. Acceso a menú	O
PARAMETRO	Se ha accedido al menú Parámetros de ingeniería (opción 51 de Menú).	14. Acceso a menú	O
IMPRESION	Se ha accedido al menú Impresión de ingeniería (opción 57 de Menú).	14. Acceso a menú	O
MEN.RAPID	Se ha accedido al menú rápido de ingeniería (opción 59 de Menú).	14. Acceso a menú	O
MANTENIM.	Se ha accedido al menú Mantenimiento de ingeniería (opción 55 de Menú).	14. Acceso a menú	O
TEST ING	Test de ingeniero del sistema a través del módulo Telecom.	Siempre Act.	NO
HORARIOS	Se ha accedido al menú Horarios A/B de ingeniería (opción 65 de Menú).	14. Acceso a menú	O
ZONAS	Se ha accedido al menú Zonas de ingeniería (opción 52 de Menú).	14. Acceso a menú	O
TAMP ING	Tamper al cambiar al modo Ingeniero.	Ninguno	NO
INGENIERO +	Se está entrando en el modo Ingeniero.	Siempre Act.	NO
INGENIERO -	Se está saliendo del modo Ingeniero.	Siempre Act.	NO
INT. RETARDO	El usuario está introduciendo el estado de retardo en la entrada	Ninguno	NO
ARMADO	El usuario está introduciendo el estado de armado	Ninguno	NO
ARMADO	El usuario está introduciendo el estado de armado	Ninguno	NO
DESARMADO	El usuario está introduciendo el estado de desarmado	Ninguno	NO
DESARMADO	El usuario está introduciendo el estado de desarmado	Ninguno	NO
+ ENTRADA	Se ha activado la zona de entrada (abierta) durante el procedimiento de armado o desarmado o cuando está armado.	Ninguno	NO
- ENTRADA	Se ha desactivado la zona de entrada (cerrada) durante el procedimiento de armado o desarmado o cuando está armado.	Ninguno	NO
TST ING FALLO	Se ha suspendido el test de ingeniero	Ninguno	NO
TST ING SUP.	Se ha superado el test de ingeniero	Ninguno	NO
+ SALIDA	Se ha activado la zona de salida (abierta) durante el procedimiento de desarmado o cuando está armado.	2. Intrusión	NO
- SALIDA	Se ha desactivado la zona de salida (cerrada) durante el procedimiento de desarmado o cuando está armado .	2. Intrusión	NO
PROTEGIDA	Se ha activado la zona protegida (abierta).	16. Log	NO
EXTENSION	El sistema o los grupos se encuentran en el período de extensión de autoarmado.	10. Armado	NO
FALLO ARM	Error al armar el evento.	7. Fallo armado	O
FALLO REST.	Se ha borrado el fallo	20. Fallo	NO
B.BAT RF	El llavero de RF tiene poca batería	Ninguno	NO

**NOTA:** O = Obligatorio. NO = No obligatorio

**NOTA:** un signo positivo (+) significa que se ha iniciado un evento. Un signo negativo (-) significa que ha finalizado un evento.

TEXTO DE TECLADO	DESCRIPCIÓN	Activador de eventos	
ARM.INST.+	Armado instantáneo del sistema o grupo	Ninguno	NO
INTRUSION	Zona de intrusión activada (abierta).	2. Intrusión 18. Rest. zona	O
RET. INT.	Zona de retardo de intrusión activada (abierta).	Ninguno	O
ALARMA INT	Alarma de intrusión de una zona de retardo de intrusión tras la hora de retardo de alarma.	2. Intrusión 18. Rest. zona	O
LLAVE	Zona de llave activada (abierta).	10. Ajuste	NO
CAN.LLAVE	La llave cancela la activación de la alarma (sistema o grupos todavía armados).	11. Restablecer	NO
PAR.LLAVE	La llave arma parcialmente el sistema o grupos.	10. Armado	O
ARM.LLAVE	La llave arma totalmente el sistema o grupos.	10. Ajuste	O
DES.LLAVE	La llave desarma el sistema o grupos.	10. Ajuste	O
REST. LLAVE	La llave restablece el sistema o grupos.	11. Restablecer	NO
ARM.TARDE	Armado tarde del sistema o grupos.	10. Ajuste	NO
CD VÁLIDO	Código válido introducido (Código de nivel 0 o código de usuario válido tras un código de ingeniero cuando el sistema o los grupos están armados).	16. Memoria	NO
FALLO LÍNEA +	Se ha producido un fallo en la Línea del módulo de comunicaciones o se ha activado una zona de fallo de línea (abierta).	12. Mód./Com.	O
FALLO LÍNEA -	Ha finalizado el fallo en la línea del módulo de comunicaciones o se ha desactivado una zona de fallo de línea (cerrada).	12. Mód./Com.	O
+ ENLACE	Zona de enlace activada (abierta).	16. Memoria	NO
- ENLACE	Zona de enlace desactivada (cerrada).	16. Memoria	NO
BLOQUEO +	Se ha activado el temporizador de bloqueo.	Ninguno	NO
BLOQUEO -	Se ha desactivado el temporizador de bloqueo.	Ninguno	NO
+ MEMORIA	Se ha activado la memoria (abierta).	16. Memoria	NO
- MEMORIA	Se ha desactivado la memoria (cerrada).	16. Memoria	NO
EVENT RET	Se ha activado la zona de retardo de evento (abierta) durante más tiempo que la hora de retardo de la alarma.	16. Memoria	NO
+ BAJA RES	La zona cambia a una resistencia baja (de 900 a 800 ohmios).	15. Problema	O
- BAJA RES	La zona pasa de resistencia baja a un estado normal cerrado (de 800 a 900 ohmios).	15. Problema	O
+ MÁSCARA	Se ha activado la zona Máscara (abierta).	4. Seguridad	O
- MÁSCARA	Se ha desactivado la zona de máscara (cerrada).	4. Seguridad 18. Rest. zona	O
ALARM.MAX	Alarma MAX - se ha forzado la puerta.	4. Seguridad 17. Minitarjeta Max	O
REST. MEM	Se ha restablecido (reiniciado) la memoria a los valores por defecto (arranque en frío).	13. Estado elec.	NO
MEMORIA OK	Se ha restablecido (reiniciado) la memoria con información sobre la programación (arranque en caliente).	13. Estado elec.	NO
NO EXISTE +	El módulo no incluye las líneas AB (RS485).	9. Tamper	O
NO EXISTE -	Se han restablecido las líneas AB (RS485) del módulo que faltaba.	9. Tamper 18. Rest. zona	O
MOD. CÓDS	Se ha accedido al menú Modificar códigos (opción 42 de Menú).	14. Acceso a menú	O
Acc.GGold	Se ha accedido al menú Galaxy Gold (opción 47 de Menú).	14. Acceso a menú	NO
MOD.VERAN	Se ha accedido al menú Modificar verano (opción 43 de menú).	14. Acceso a menú	NO
MODIF H/F	Se ha accedido al menú Modificar Hora/Fecha (opción 42 de Menú).	14. Acceso a menú	O
MOD.HORAR	Se ha accedido al menú Modificar control de horarios (opción 45 de Menú).	14. Acceso a menú	NO

**NOTA:** O = Obligatorio. NO = No obligatorio

**NOTA:** un signo positivo (+) significa que se ha iniciado un evento. Un signo negativo (-) significa que ha finalizado un evento.

TEXTO DE TECLADO	DESCRIPCIÓN	Activador de eventos	
ESC. LOC	Diagnósticos de eventos de escritura local	Ninguno	O
BLOQUEO +	Se ha activado el temporizador de bloqueo.	Ninguno	NO
BLOQUEO -	Se ha desactivado el temporizador de bloqueo.	Ninguno	NO
+ MEMORIA	Se ha activado el registro de zonas (abierta).	16. Memoria	NO
- MEMORIA	Se ha desactivado el registro de zonas (cerrada).	16. Memoria	NO
MEMORIA 90%	Memoria de eventos completa en un 90%	Siempre Act.	NO
EVENT RET	Se ha activado la zona de retardo de evento (abierta) durante más tiempo que la hora de retardo de la alarma.	16. Memoria	NO
+ BAJA RES	La zona cambia a una resistencia baja (de 900 a 800 ohmios).	15. Problema	O
- BAJA RES	La zona pasa de resistencia baja a un estado normal cerrado (de 800 a 900 ohmios).	15. Problema	O
TENS. BAJA+	La tensión de las salidas auxiliares ha descendido por debajo de 10 V.	13. Estado elec. 15. Problema	O
+ MÁSCARA	Se ha activado la zona Máscara (abierta).	4. Seguridad	O
- MÁSCARA	Se ha desactivado la zona de máscara (cerrada).	4. Seguridad 18. Rest. zona	O
ENMASC.	Zona enmascarada	15. Problema 20. Fallo	O
ALARM.MAX	Alarma MAX - se ha forzado la puerta.	4. Seguridad 17. Minitarjeta Max	O
TAMP. MAX	Tamper MAX	9. Tamper	O
REST. MEM	Se ha restablecido (reiniciado) la memoria a los valores por defecto (arranque en frío).	13. Estado elec.	NO
MEMORIA OK	Se ha restablecido (reiniciado) la memoria con información sobre la programación (arranque en caliente).	13. Estado elec.	NO
NO EXISTE +	El módulo no incluye las líneas AB (RS485).	9. Tamper	O
NO EXISTE -	Se han restablecido las líneas AB (RS485) del módulo que faltaba.	9. Tamper 18. Rest. zona	O
MOD. CÓDS	Se ha accedido al menú Modificar códigos (opción 42 de Menú).	14. Acceso a menú	O
Acc.GGold	Se ha accedido al menú Galaxy Gold (opción 47 de Menú).	14. Acceso a menú	NO
MOD.VERAN	Se ha accedido al menú Modificar verano (opción 43 de menú).	14. Acceso a menú	NO
MODIF H/F	Se ha accedido al menú Modificar Hora/Fecha (opción 42 de Menú).	14. Acceso a menú	O
MOD.HORAR	Se ha accedido al menú Modificar control de horarios (opción 45 de Menú).	14. Acceso a menú	NO
NUEVA H/F	Nueva Fecha/Hora tras la modificación.	Siempre Act.	O
OMIT.CAJ1	Omitir todas las zonas de cajero 1.	8. Omisión	O
OMIT.CAJ2	Omitir todas las zonas de cajero 2	8. Omisión	O
OMIT. CAJ3	Omitir todas las zonas de cajero 3.	8. Omisión	O
OMIT. CAJ4	Omitir todas las zonas de cajero 4.	8. Omisión	O
OMIT.SISM	Omisión en masa de zonas sísmicas.	8. Omisión	O
OMIT.ZONA	Menú Omitir zonas (se ha accedido a la opción 0 de menú del Menú rápido o a la opción 11 de menú del Menú completo).	Ninguno	O
OMITIDO	Se ha omitido la zona	8. Omisión	O
INVALIDACIÓN	El evento se ha invalidado para armar el sistema	Ninguno	O
SBESC. SITIO	Se ha producido una sobrescritura remota del sitio a través de Galaxy Gold o del módulo RS232	Ninguno	O
A.AUDIBLE	Zona de atraco audible activada (abierta).	Ninguno	NO
PA	Zona de atraco activada (abierta)	1. Atraco/Coacc.	O

**NOTA:** O = Obligatorio. NO = No obligatorio

**NOTA:** un signo positivo (+) significa que se ha iniciado un evento. Un signo negativo (-) significa que ha finalizado un evento.

TEXTO DE TECLADO	DESCRIPCIÓN	Activador de eventos	
AT.RET/SI	Zona de retardo silencioso de atraco activada (abierta).	1. Atraco/Coacc.	O
ATRAC.RET	Zona de retardo de atraco activada (abierta).	1. Atraco/Coacc.	O
REST. ATRACO	Se ha producido un restablecimiento de atraco.	1. Atraco/Coacc.	NO
ATRAC.SIL	Zona silenciosa de atraco activada (abierta).	1. Atraco/Coacc.	O
ATRAC.DES	Zona de atraco desarmado activada mientras el grupo se encuentra en condición de desarme.	1. Atraco/Coacc.	O
A.PARCIAL	Armado parcial del sistema o grupos.	10. Armado	O
REST. FA	El sistema ha vuelto al estado de armado tras un fallo de alimentación.	20. Fallo	NO
PREAVISO	Sistema o grupos en el periodo de preaviso de autoarmado.	Ninguno	NO
IMPRIMIR	Imprimir a petición.	Ninguno	NO
IMP.E/LIN	Imprimir en línea; corresponde a la impresión automática de la memoria. No confundir con el mensaje en línea de una impresora.	Ninguno	NO
+ PAR. ENTRADA	Zona parcial de entrada activada (abierta).	2. Intrusión	NO
- PAR. ENTRADA	Zona parcial de entrada desactivada (cerrada).	2. Intrusión 18. Rest. zona	NO
+ PAR.FINAL	Zona parcial final activada (abierta).	2. Intrusión	NO
- PAR.FINAL	Zona parcial final desactivada (cerrada).	2. Intrusión 18. Rest. zona	NO
PULSADOR	Zona de pulsador (salir Finalizador) activada (abierta).	Ninguno	NO
HOR. REMOTO	Establecimiento de horario remoto.	Ninguno	NO
REARMAR	Se ha producido un rearmado del sistema.	10. Armado	O
ARM.RECIE	Armado reciente. Se ha producido una alarma dentro de los 5 minutos de armado.	2. Intrusión	O
REM CANC.	Finalización del tiempo de la conexión remota.	Ninguno	NO
LLAM. REM +	Dispositivo remoto conectado.	14. Acceso al menú	NO
LLAM. REM -	Dispositivo remoto desconectado.	14. Acceso a menú	NO
COPIA.REM	Se ha producido una copia remota de los detalles del sitio a través de SIA.	Ninguno	NO
FALLO REM	Fallo remoto tras todos los intentos.	Ninguno	NO
REM TERM	Conexión remota finalizada.	Ninguno	NO
ID REMOTA	Se ha accedido al menú de ID de suite a distancia.	Ninguno	NO
MEM.REM.	Se ha accedido al menú de memoria a distancia.	Ninguno	NO
MENS. REM	Se ha accedido al menú de mensajes a distancia.	Ninguno	NO
SBESC.REM	Se ha producido una sobrescritura a distancia a través de SIA.	Ninguno	O
REST.REM.	Se ha accedido al menú de restablecimiento remoto.	Ninguno	NO
INTENT. REM	Se ha registrado el primer intento de conexión a distancia.	Ninguno	NO
LEC/ESC REM	Diagnósticos de la lectura y escritura a distancia	Ninguno	O
QUITADO	El ingeniero ha retirado un módulo del sistema.	9. Tamper	O
B.BAT RF	Batería RF baja	13. Estado elec. 15. Problema 20. Fallo	O
OBST. RF	Señal RF obstruida	15. Problema 20. Fallo	O
MEM RF	La memoria no volátil RIO de RF ha fallado	9. Tamper	O
SUPERV.RF	Fallo en la Supervisión de RF	19. Supervisión RF 20. Fallo	O

**NOTA:** O = Obligatorio. NO = No obligatorio

**NOTA:** un signo positivo (+) significa que se ha iniciado un evento. Un signo negativo (-) significa que ha finalizado un evento.

TEXTO DE TECLADO	DESCRIPCIÓN	Activador de eventos	
ACCESO RM	Zona de acceso remoto activada	14. Acceso a menú	NO
+ SEGFINAL	Zona de seguridad final activada (abierta)	4. Seguridad	O
- SEGFINAL	Zona de seguridad final desactivada (cerrada)	4. Seguridad 18. Rest. zona	O
+ SEGURIDAD	Zona de seguridad activada (abierta).	4. Seguridad	O
- SEGURIDAD	Zona de seguridad desactivada (cerrada).	4. Seguridad 18. Rest. zona	O
ARM. REG.	Armar registro de zona activado (abierto) cuando el sistema o grupos están armados.	16. Registro zona	O
MANTENIM.	Zona en Mantenimiento (opción de menú 55) activada cuando el sistema o grupos están Armados.	Ninguno	NO
LIBRE	Zona Libre abierta.	16. Registro zona	O
RESERVA BAJA	El tiempo de reserva de la batería es bajo.	13. Estado elec.	O
SUSP. ARMADO	Armado del sistema suspendido	Ninguno	NO
REST. SIS	Se ha producido un evento de restablecimiento del sistema.	11. Rest./Cancel	NO
+ TAM V.CTE.	Evento de tamper de tensión constante	9. Tamper	O
+ TAMP. C/A	La zona cambia a tamper de circuito abierto (superior a 12.000 Ohmios).	9. Tamper	O
- TAMP. C/A	La zona cambia de tamper de circuito abierto a normal cerrada (de 1200 a 900 Ohmios).	9. Tamper 18. Rest. zona	O
REST.TAMP	Se ha producido un restablecimiento del tamper del sistema.	9. Tamper	NO
+ CORTOCIRC	La zona cambia a tamper de cortocircuito (inferior a 800 Ohmios).	9. Tamper	O
- CORTOCIRC	La zona cambia de tamper de cortocircuito (inferior a 800 Ohmios). a normal cerrada (de 900 a 1200 Ohmios).	9. Tamper 18. Rest. zona	O
+ TAMPER	Tamper en un módulo activado (abierto). Un módulo puede ser un teclado, un dispositivo Galaxy RIO, un módulo Telecom o un módulo RS232.	9. Tamper	O
- TAMPER	Tamper en un módulo desactivado (cerrado). Un módulo puede ser un teclado, un dispositivo Galaxy RIO, un módulo Telecom o un módulo RS232.	9. Tamper 18. Rest. zona	O
TEST SAL.	Se ha accedido al menú Salida de prueba (opción de menú 32).	Ninguno	NO
TIEMPO	La alarma de tiempo tras el Tiempo de entrada ha caducado.	10. Armado	O
HORARIO A +	Horario A activado (on).	Ninguno	NO
HORARIO A -	Horario A desactivado (off).	Ninguno	NO
HORARIO B +	Horario B activado (on).	Ninguno	NO
HORARIO B -	Horario B desactivado (off).	Ninguno	NO
T/ENT-ROBO	La alarma de tiempo tras el Tiempo de entrada ha caducado (al igual que TIEMPO pero se ha utilizado como un evento SIA).	2. Intrusión	O
D. PRONTO	La salida de Desarmado pronto se ha activado antes del tiempo programado.	10. Armado	NO
DESARMADO	Desarmado del sistema o grupos.	10. Armado	O
URGENCIA	Zona de Urgencia activada.	3. 24 Horas	O
SÍSMICO	Zona Sísmica activada.	2. Intrusión 16. Registro zona	NO
VIDEO	Zona de Video activada (abierta).	2. Intrusión	O
VIDEO SAL	Zona de salida de video activada (abierta).	2. Intrusión	O
TEST ANDADO+	Se ha producido un Test andado.	14. Acceso a menú	NO
TEST ANDADO-	El Test andado ha finalizado.	14. Acceso a menú	NO
TAMP MURO	Alarma de zona de tamper de muro.	9. Tamper	O
CÓD.NO VÁL.	Activación de alarma de Código incorrecto (6 códigos incorrectos consecutivos). Se requiere un restablecimiento del sistema.	9. Tamper	O
24 HORAS	Zona 24 Horas activada (abierta).	3. 24 Horas	O

**NOTA:** O = Obligatorio. NO = No obligatorio

**NOTA:** un signo positivo (+) significa que se ha iniciado un evento. Un signo negativo (-) significa que ha finalizado un evento.

## Apéndice E: Almacenamiento de datos

Esta función, también denominada “modo de vaciado”, permite al panel de grado 3 emular el comportamiento de un módulo RS232 externo, el cual puede conectarse a otro panel Galaxy (incluidos los paneles heredados de versiones anteriores) para copiar los datos de programación.

En este documento, el panel de grado 3 en uso se denomina panel Grado 3. El panel al que se conecta el panel Grado 3 se denomina panel copiado.

### Preparación de un modo de almacenamiento

Antes de utilizar la función del modo de almacenamiento, el panel Grado 3 debe conectarse al panel copiado a través de la línea RS485. Deben conectarse los cables A y B de la línea 2 del panel Grado 3 panel con los mismos cables de la línea 1 del panel copiado. No es posible sustituir ninguna línea en ninguno de los paneles. La conexión debe realizarse tal y como se indica.

Si los paneles copiado y Grado 3 están alimentados de manera independiente, los cables + y – de la línea NO deben conectarse. No obstante, cada panel puede alimentarse de la fuente de alimentación del otro. Con esta configuración, los cables + y – deben conectarse de manera habitual.

Mientras el panel Grado 3 está conectado al panel copiado, los paneles comparten las líneas afectadas. Si el panel Grado 3 no se encuentra en modo de Almacenamiento, ambos paneles intentarán sondear los módulos en estas líneas. Mientras esta condición persista, cualquier módulo de la línea 2 del panel Grado 3 o de la línea 1 del panel copiado estarán inoperativas. Cuando el panel Grado 3 entra en modo de Almacenamiento, esta condición deja de aplicarse y el panel copiado tiene el control total sobre todos los módulos de la línea.

### Habilitación del modo de Almacenamiento

El modo de almacenamiento se habilita en el panel Grado 3 mediante el sistema del menú de la siguiente manera:

1. Introduzca el modo Ingeniero
2. *Utilice un teclado que NO esté conectado a la línea 2*, introduzca el menú **56.6.1.4=Comunicaciones. RS232 Int.Modos.Modos de almacenamiento**
3. Pulse **ent**.

La pantalla del teclado utilizado para activar el modo de almacenamiento cambiará y mostrará **MODO ALMACENAMIENTO \ [ESC] para cancelar**. A partir de este momento, el panel Grado 3 aparecerá en el panel Heredado como un módulo RS232 externo conectado con la línea 1. Además, el panel Grado 3 dejará de verificar la línea 2, mientras que el panel copiado debe poder verificar los módulos en la línea 1.

## Uso del modo de Almacenamiento

En el panel copiado, introduzca y mantenga el modo Ingeniero de manera que se reconozca el módulo RS232 externo. A continuación, introduzca el modo Ingeniero para hacer uso las funciones del modo de almacenamiento.

En el panel copiado, introduzca el menú **56.2.4=Comunicaciones.RS232.Copiar/Sobrescribir**.

Para copiar los datos de programación DESDE el panel copiado HASTA el panel Grado 3, seleccione **1=Copiar sitio**. Para copiar los datos de programación DESDE el panel Grado 3 HASTA el panel copiado, seleccione **2=Sobrescribir sitio**.

Pulse **1** para comenzar con el proceso de copia o **2** para cancelar en cualquier momento. También puede cancelar el procedimiento de copia si presiona **esc** en el panel Grado 3; de este modo se sale del modo de Almacenamiento.

**NOTA:** El procedimiento de copia comienza en el momento en que se selecciona la opción; ninguno de los paneles solicita confirmación antes de comenzar.

Durante el proceso de copia, la pantalla del teclado afectado en el panel Grado 3 mostrará un mensaje que indicará los elementos de los datos que se están copiando (usuarios, parámetros, etc.).

## Salir del modo de Almacenamiento

Es posible salir del modo de Almacenamiento en cualquier momento si pulsa **esc** en el panel Grado 3. Aunque no es necesario, se recomienda desconectar los paneles antes de hacerlo. Si los paneles siguen conectados mientras el panel Grado 3 ya no se encuentra en modo de Almacenamiento, no se garantizará el comportamiento de la línea 2 del panel Grado 3 y de la línea 1 del panel copiado.

# Índice

## A

Acceso estándar de usuarios	32
Acceso de gestor autorizado	32
Acceso menú	3
Apéndice A: Biblioteca	A-1
Apéndice B: Códigos de eventos de ID de contactos y SIA	B-1
Apéndice C: Estructura de eventos SIA	C-1
Apéndice D: Mensajes de memoria	D-1
Apéndice E: Almacenamiento de datos del sitio	E-1
Armado del sistema mediante un código	7
Armado del sistema con tarjetas, minitarjetas y llaveros de control	
Opciones	9

## B

## C

Cancelación del armado	7
Cancelación y rearmado de alarmas y alertas	9
Características de armado	10
Códigos de programación	31

## D

Desarmado del sistema mediante un código	8
Desarmado de ingeniero	8

## E

## F

Funcionamiento del sistema	3
----------------------------	---

## G

General	3
---------	---

## H

## I

Ingeniero 1	51
Ingeniero 2	148
Ingeniero 3	175
Instalación rápida	1
Invalidación de fallos y atentados	10

## J

## K

## L

## M

Menú completo	3
Menú rápido	3
Modo Ingeniero	4
Módulo Ethernet	128
Módulo de interfaz RS232 externo	118
Módulo RDSI	120

## N

## O

Opción 11–Omitir zonas	13
Opción 12 – Temporizado	15
Opción 13–A.parcial	15
Opción 14 – Forzado	15
Opción 15–Aviso	15
Opción 16–Instantáneo	15
Opción 17 – Inst. parcial	16
Opción 18–Arm. interior	16
Opción 19–Armado total	16
Opción 21–Mostrar zonas	17
Opción 22– Mostrar memoria	18
Opción 23–Sistema	19
Opción 24–Imprimir	20
Opción 25 – Accesos	21
Opción 31–Test andado	25
Opción 32 – Salidas	26
Opción 41–Hora/Fecha	27
Opción 42–Códigos	28
Opción 43–Verano	39
Opción 44–Rastreo	39
Opción 45–Festivos	40
Opción 46 – Omitir grupos	43
Opción 47 – Acceso remoto	44
Opción 48–Autorización de acceso	50
Opción 51 – Parámetros	51
Opción 52 – Programar zonas	70
Opción 53– Programar salidas	86
Opción 54–Enlaces	101
Opción 55 – Mantenimiento	104
Opción 56 – Comunicaciones	105
Opción 57 – Impr. sistema	143
Opción 58 – Teclado	144
Opción 59 – Menú rápido	146
Opción 61 – Diagnósticos	148
Opción 62 – Test total	151

Opción 63 – Opciones	152
Opción 64 – Construir zonas	162
Opción 65 – Horarios	166
Opción 66 – Pre-test	172
Opción 67 – Rest. remoto	173
Opción 68 – Acceso a menú	174
Opción 71–Llave IPS	175
Opciones de Armado	7
Opciones de armado con llave	8
Opciones de menú	3
Opciones de menú 11-19	13
Opciones de Modificar	27
Opciones de Test	25
Opciones de pantalla	17

## P

Puerto RS232 int.	140
-------------------	-----

## Q

## R

## S

## T

Telecoms internas	106
-------------------	-----

## U

## V

## W

## X

## Y

## Z







**Honeywell Security España**

C/ Mijancas 1, 3ª planta  
Polígono Industrial Las Mercedes  
28022 Madrid

TEL: +34 902 667 800

FAX: +34 902 932 503

Web: <http://www.security.honeywell.com/es>

Mail: [seguridad@honeywell.com](mailto:seguridad@honeywell.com)